



- 1 English
- 29 Français
- 58 Español
- 87 Deutsch
- 116 Italiano
- 145 Português
- 174 Nederlands
- 202 Ελληνικά

English

WARNING


Failure to properly set up, use, and care for the Xbox 360 video game and entertainment system can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system. Read this manual and the manuals of any accessories for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number provided on the back cover.

Before allowing children to use the Xbox 360 video game and entertainment system:

- 1 Determine how each child can use the Xbox 360 console (playing games, connecting to Xbox LIVE, replacing batteries, making electrical, AV cable, and network connections) and whether they should be supervised during these activities.
- 2 If you allow children to use the Xbox 360 console without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions.

The Xbox 360 console will not play copied or "pirated" games or other unauthorised media. Attempting to defeat the Xbox 360 anti-piracy protection system may cause your Xbox 360 console to stop working permanently. It will also void your Limited Warranty, and may make your Xbox 360 console ineligible for authorised repair, even for a fee.

You must accept the terms and conditions of the Limited Warranty and this manual to use your Xbox 360 console. If you do not accept these terms and conditions, do not set up or use your Xbox 360 console and return it to Microsoft for a refund.

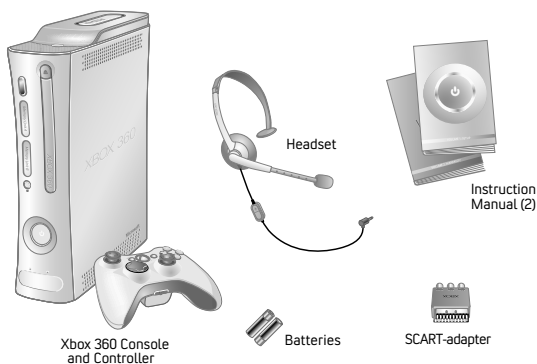
 This symbol identifies safety and health messages in this manual and Xbox 360 accessories manuals.

For your warranty and other important information, see the Xbox 360 Warranty manual.

X13-50031-02

- 2 Your Xbox 360 Video Game and Entertainment System
- 3  Select a Location for Your Console
- 4 Connect to Your TV and Audio System
- 8  Connect the Console to Power
- 10 The Xbox 360 Wireless Controller
- 10  Set Up Your Wireless Controller
- 12 Xbox 360 Family Settings
- 13 Using the Disc Drive
- 14  Important Health Warnings About Playing Video Games
- 15 Play Games
- 15  Connect to Xbox LIVE
- 21 Watch Movies
- 21 Play CDs
- 22 Share Media from an Audio Player or Camera
- 23 Share Media from Your PC
- 24 Storage
- 25 Add Wireless Controllers
- 26 Connect Additional Accessories
- 27  Troubleshooting
- 233 Customer Support

YOUR XBOX 360 VIDEO GAME AND ENTERTAINMENT SYSTEM



HDMI Audio Cable



HDMI AV Cable



Component HD AV Cable



Ethernet Cable



Power Cord



Power Supply

Thanks for purchasing your Xbox 360™ video game and entertainment system from Microsoft. You're now at the centre of a customisable experience that brings your games, your friends, and your digital entertainment together in one powerful package.

- The Xbox 360 video game and entertainment system lets you play Xbox 360 games, DVD movies, and audio CDs.
- With high-speed Internet service, connect to millions of gamers on Xbox LIVE®. Instantly be a part of a community where you can play together, talk to your friends, and download new content.
- Stream pictures, music, and more to your Xbox 360 console by connecting to your Microsoft® Windows®-based PC or other devices such as digital cameras and portable music players.
- Enjoy music and other content pre-installed with your Xbox 360 Hard Drive. For more information about the Xbox 360 Hard Drive, go to www.xbox.com.

SELECT A LOCATION FOR YOUR CONSOLE

Prevent the Console from Falling

If the Xbox 360 console falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox 360 console, set up the Xbox 360 console according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

If the surface or console feet become dirty or dusty, clean them with a dry cloth. If the console is positioned vertically, put it on a surface where it is not likely to fall if it tips over.

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area. When the console is not in use, you may need to disconnect all cables and cords from the front and rear of the console to keep them out of the reach of children and pets. Do not allow children to play with cables and cords.

Prevent the Console from Overheating

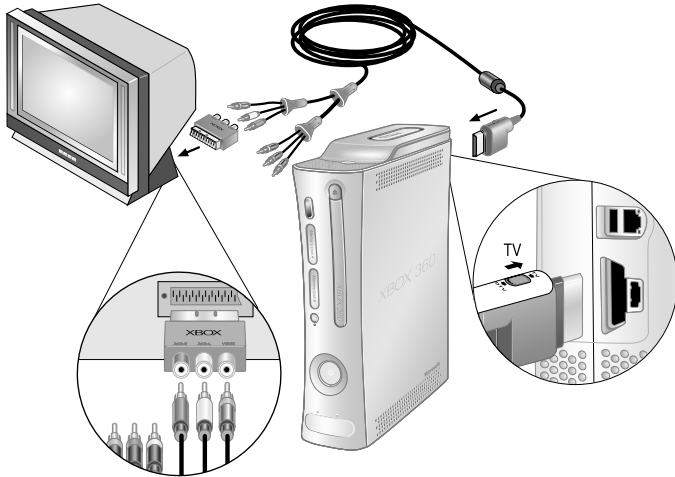
Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block ventilation openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Avoid Smoke and Dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the DVD drive.

CONNECT TO YOUR TV AND AUDIO SYSTEM



IMPORTANT

Stationary images in video games can “burn” into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner’s manual or manufacturer before playing games.

Connect the Component HD AV Cable

Use your component HD AV cable to connect your console to your TV.

To connect to your standard TV:

- 1 Connect the HD AV cable connector to the AV port on the console.
- 2 Set the switch on the AV port connector to TV.
- 3 Connect the yellow colour-banded composite signal video connector on the HD AV cable to the yellow input on your TV. Leave the red, green, and blue colour-banded video connectors unconnected.
- 4 Connect the solid colour left and right (white and red) audio connectors on the HD AV cable to the audio inputs on your TV or stereo receiver.

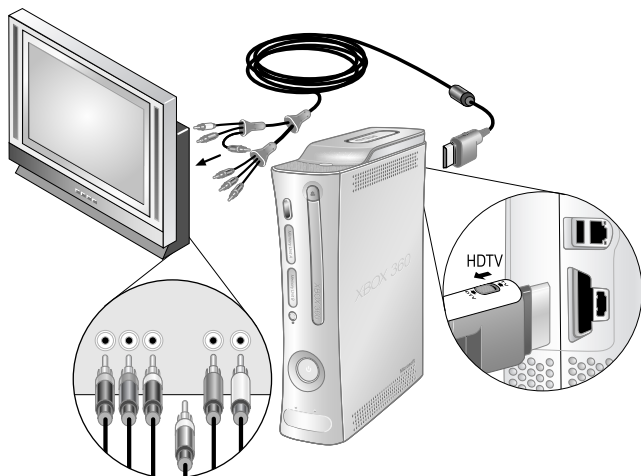
For monaural (mono) TVs, which have only one audio input, connect either the right or left audio connector to the audio input.

If your TV has a SCART port, connect the colour-coded connectors to the corresponding jacks on the SCART adapter and connect the SCART adapter to the TV.

- 5 Select the appropriate video input on your TV (see No Picture under “Troubleshooting” for further information).

NOTE

Your Xbox 360 Component HD AV Cable has two distinct sets of connectors on the TV end grouped by audio and video. Do not confuse the red connector from the audio group with the red connector from the video group.



To connect to your high definition TV:

- 1** Connect the HD AV cable connector to the AV port on the console.
- 2** Set the switch on the AV port connector to TV or HDTV. The HDTV position should be selected if the TV supports high definition resolutions such as 480p, 720p, 1080i, or 1080p.
- 3** Connect the red, green, and blue colour-banded video connectors on the HD AV cable to the corresponding colour inputs (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) on your TV. Leave the yellow colour-banded composite video connector unconnected.
- 4** Connect the solid colour left and right (white and red) audio connectors on the HD AV cable to the audio inputs on your TV or stereo receiver.
- 5** Select the appropriate video input on your TV (see No Picture under "Troubleshooting" for more information).

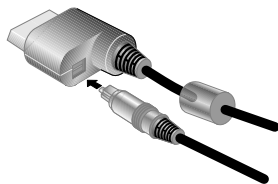
After you've set up your console, you can configure additional console audio settings and test your connection from the System area of the Xbox Dashboard. But before doing so, proceed through the steps in the following pages for connecting to power, connecting your controller, and other initial settings.

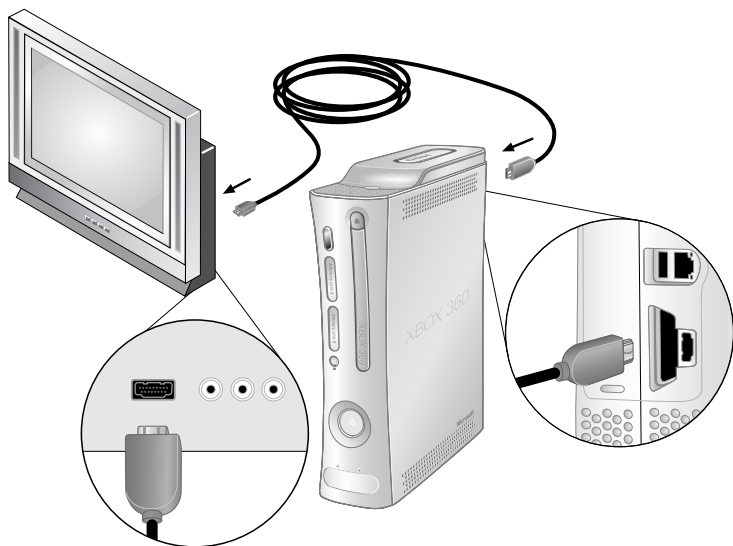
Connect to a Digital Audio System with the Component Cable

If your system (typically, a receiver or amplifier) supports digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio. Digital audio should produce higher-quality sound.

To connect to digital audio:

- 1** Connect your video input as described in the preceding sections.
- 2** Connect your digital audio cable (not included) to the digital audio output on your AV cable and to the digital audio input on your receiver.





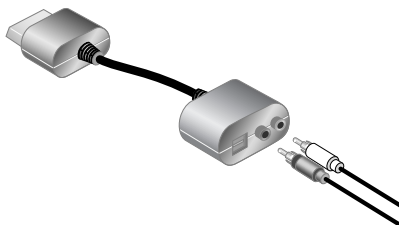
Connect the HDMI AV Cable

To connect to your high definition TV:

- 1 Turn off your console.
- 2 If another AV cable (such as the component HD AV cable) is already connected to the AV port of your console, disconnect it before continuing.
- 3 Connect the HDMI AV cable connector to the HDMI AV port (not the standard AV port) on the console.
- 4 Connect the other end of the HDMI AV cable to the HDMI input on your TV.
- 5 Turn on your console. From the System area, select the appropriate high definition video setting for your TV.

Connect to a Stereo Audio System with the HDMI Cable

HDMI supports audio through your TV. However, you might prefer to connect Xbox 360 audio to a different audio system, such as a stereo receiver or amplifier. To do so, connect the HDMI AV cable for video and the included audio adapter cable for audio.



To connect to stereo audio:

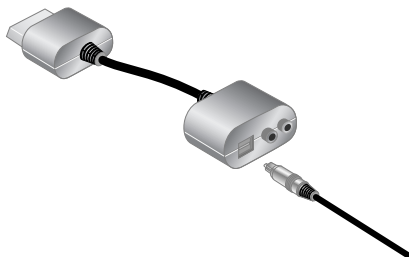
- 1** Connect the HDMI AV cable as described in "Connect the HDMI AV Cable."
- 2** Connect the audio adapter cable connector to the AV port (not the HDMI AV port) on your console. Leave the HDMI AV cable connected to your TV for video.
- 3** Connect a standard stereo audio extension cable (sold separately) to the solid colour

left and right (white and red) audio connectors on the audio adapter cable. Connect the other end of the extension cable to the audio inputs on your stereo audio system.

For monaural (mono) systems, which have only one audio jack, connect either the right or left audio connector to the audio jack.

Connect to a Digital Audio System with the HDMI Cable

If your system (typically, a receiver or amplifier) has digital audio input, you can connect to digital audio rather than to the standard left and right audio inputs. Digital audio input should produce higher-quality sound than standard left and right stereo audio.



To connect to digital audio:

- 1** Connect the HDMI AV cable as described in "Connect the HDMI AV Cable."
- 2** Connect the audio adapter cable connector to the AV port (not the HDMI AV port) on your console. Leave the HDMI AV cable connected to your TV for video.
- 3** Connect your digital audio cable (not included) to the digital audio output on the audio adapter cable. Connect the other end of your digital audio cable to the digital audio input on your receiver.
- 4** Turn on your console. From the System area, you can change your audio and digital output settings. Select the appropriate digital audio setting for your system.

Other AV Input

You can also connect to additional TV input types by using the Xbox 360 SCART Cable or the Xbox 360 VGA HD AV Cable (both sold separately). For more information, go to www.xbox.com/setup.

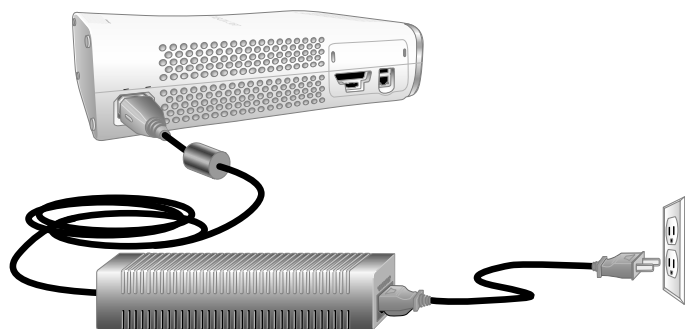
CONNECT THE CONSOLE TO POWER

Electrical Safety

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or damage to the Xbox 360 video game and entertainment system.

Select an appropriate power source for your Xbox 360 console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorised repair centre. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, contact Xbox Customer Support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Only use AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox 360 console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.
- Do not connect any other devices between the Xbox 360 power supply unit and the Xbox 360 console or between the power cord and the Xbox 360 power supply unit.



To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect the power cords from being walked on.
 - Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
 - Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse the power cords.
 - Do not expose the power cords to sources of heat.
 - Do not wrap power cords around the power supply unit.
 - Keep children and pets away from the power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
 - When disconnecting the power cords, pull on the plug—do not pull on the cord.
 - Do not let the power supply hang from either power cord.
- If a power cord or power supply becomes damaged in any way, stop using it immediately and contact Xbox Customer Support for a replacement.
- Unplug your Xbox 360 console during lightning storms or when unused for long periods of time.
- Always connect the power cords according to the following instructions:
- 1** Fully insert the power supply cord into the Xbox 360 console.
 - 2** Plug the AC power cord into the power supply until it stops.
 - 3** Plug the other end of the AC power cord into the wall outlet.

THE XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

Your wireless controller lets you experience the ultimate in wireless freedom with the same precision, speed, and accuracy as a wired controller.

Xbox Guide Button

The Xbox Guide button in the centre of your controller puts the Xbox 360 experience at your fingertips. Press the Xbox Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Xbox Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and confirm your selection.

Ring of Light

Composed of four quadrants, the Ring of Light that surrounds the Xbox Guide button on the controller and the Power button on the console is the Xbox 360 status indicator. When you connect a controller to your console, it is assigned a specific quadrant,

which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent controller connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant.

If system problems should arise, the Ring of Light on the console will flash combinations of red. For more information, see "Troubleshooting."

Expansion Port

The expansion port (with 2.5-mm audio connector) on your controller lets you connect expansion devices like the Xbox 360 Headset to your controller. For more information, see the instruction manual for your controller expansion device.

Charge Port

The charge port on the front of your controller works exclusively with the Xbox 360 Play & Charge Kit (sold separately).

SET UP YOUR WIRELESS CONTROLLER

Before you can use your Xbox 360 Wireless Controller with your Xbox 360 console, you need to insert a battery pack.



Insert Batteries

The wireless controller uses disposable batteries or the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack (sold separately). If you plan to use disposable batteries, you should familiarise yourself with the "Disposable Battery Safety" section that follows.

⚠ Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of fire if batteries are replaced by an incorrect type. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline batteries, type AA (LR6).
- Do not mix new and old batteries.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time. Do not

leave batteries in the AA battery pack when it is not installed in the controller.

- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

Insert batteries according to the following instructions.

To insert batteries into the wireless controller AA battery pack:

- 1 Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
- 2 Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (-) ends as shown on the underside of the battery pack. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.
- 3 Slide the AA battery pack back into place on the controller and push it in to lock.

Remove Controller Batteries Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

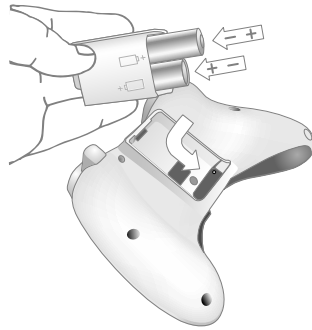
Connect Your Wireless Controller to Your Console

Your Xbox 360 Wireless Controller comes already wirelessly connected to your console, right out of the box. Should you need to reconnect your wireless controller to your console or connect to a different console, see "Add Wireless Controllers."

Turn Your Console and Wireless Controller On

To turn your console and controller on, press and hold the Xbox Guide button on your controller.

To turn on your console only, press the Power button on your console. To turn on your controller only, press the **Start** button on your controller.



NOTE

To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

Turn Your Console and Wireless Controller Off

To turn your console and controller off, press and hold the Xbox Guide button on your controller for three seconds. Then select whether you want to turn off just your controller or both your controller and your console. (Selecting the console will turn off both the console and all connected controllers.)

Pressing the power button on your console will turn off both the console and any connected wireless controllers.

Select Language and Other Settings

The first time you turn on your Xbox 360 console, you'll be prompted to enter a language. Follow the prompts to select a language for your console.

You can change language and other console settings in the **System** area of the Xbox Dashboard, including time, audio, display, and automatic turn-off after six hours of non-use.

XBOX 360 FAMILY SETTINGS



The new Family Settings feature for Xbox 360 gives parents and caregivers the ability to provide age-appropriate entertainment through customised settings.

Console settings can limit the games and movies that can be played on your console. Xbox LIVE settings can customise the Xbox LIVE experience for each child account, even when playing away from home.

Apply Family Settings

To apply Family Settings for your games and Xbox LIVE:

- 1 Select **System, Family Settings**.
- 2 Choose the settings you want to apply to your console and your Xbox LIVE accounts.

Family Settings for games and movies are based on the rating systems used in your locale. The Xbox 360 supports the rating systems used in most regions and countries.

Not all movies have the rating encoded on the DVD. These DVD movies will play regardless of your settings.

Xbox LIVE Settings

You can make sure that your family has a positive experience on Xbox LIVE by setting limits for each child's account. Manage up to eight settings for each account and set

different limits for each account. Your child's Xbox LIVE settings are pre-selected when their Xbox LIVE account is created. You can make changes at any time by selecting **System, Family Settings, Live Controls**, and choosing the child's account.

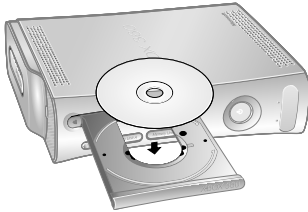
Family Settings for Xbox LIVE includes these features:

- Parental approval for adding individuals to your child's friends list.
- Limiting voice, video, and text chat to individuals on your child's friends list.
- Blocking or limiting the display of your child's profile information and online status.
- Blocking or limiting your child's ability to view content created by other gamers.
- Blocking access to Xbox LIVE multiplayer games.
- Preventing your child from purchasing items on Xbox LIVE Marketplace.

USING THE DISC DRIVE

To insert a disc:

- 1 Press the eject button to open the disc tray.
- 2 Place the Xbox 360 game disc, audio CD, or DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).



To eject a disc:

- 1 Press the eject button to open the disc tray.
- 2 Remove the disc.
- 3 Press the eject button to close the disc tray.

NOTE

When the console is oriented vertically, make sure the disc is held in place by the tabs on the disc tray so that it doesn't fall.

IMPORTANT

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console or tilting it between the horizontal and vertical positions.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- When the console is vertical, do not use discs that are smaller than standard DVDs and CDs. If the disc drive jams or is damaged, contact Xbox Customer Support to have your console repaired or exchanged.

IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience

symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

PLAY GAMES

The Xbox 360 console can play only game discs licenced by Microsoft for the Xbox 360 video game and entertainment system. Licensed games bear this logo:



For the latest information about Xbox 360 games, go to www.xbox.com.

CONNECT TO XBOX LIVE

You can instantly become an Xbox LIVE Silver member by simply connecting an Ethernet cable to the Ethernet port on the back of the console. With a Silver membership, you can create a gamertag, access the Xbox LIVE Marketplace, view gamer cards, participate in chats, get voice messages, make friends, and use Xbox LIVE Family Settings. Xbox LIVE Silver members get limited-time gameplay through special events like free Xbox LIVE Gold weekend play, Xbox LIVE Game with Fame, and Xbox LIVE Prime Time.

If you're ready for the full Xbox LIVE experience, sign up for an Xbox LIVE Gold membership. Xbox LIVE Gold gives you all the features of Xbox LIVE Silver, plus online multiplayer gaming, enhanced matchmaking and feedback tools, privileges and rewards on Xbox LIVE Marketplace, and media features such as music and photo sharing.

To start a game:

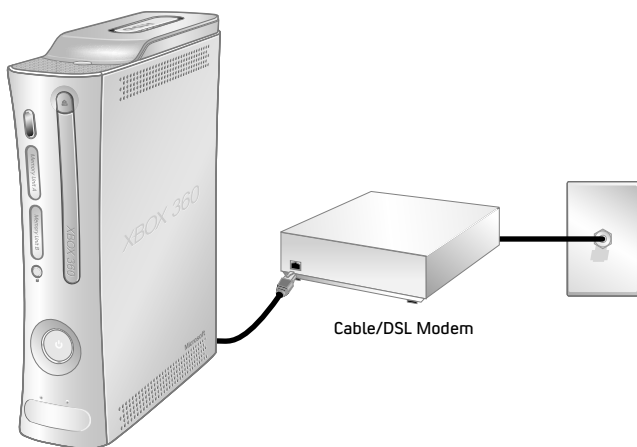
- 1 Press the eject button to open the disc tray.
- 2 Place the Xbox 360 game disc on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
- 3 Press the eject button to close the disc tray. The game will start.

Set Up Your Connection

Set up your Xbox LIVE connection using one of the following connection types. You can also set up a wireless home network connection using the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately). For more information about setting up your connection and further home networking options, go to www.xbox.com/setup.

NOTE

You must have a high-speed (cable or DSL) Internet connection to play on Xbox LIVE. You must also have an Xbox 360 Hard Drive or Xbox 360 Memory Unit to store your Xbox LIVE account information. Xbox LIVE may not be available in your region.

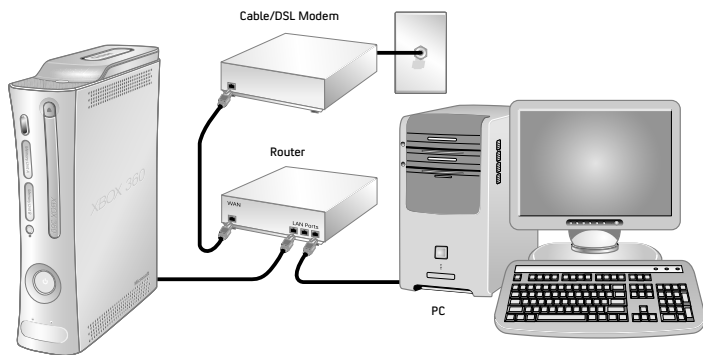


Modem Connection

Choose a modem connection if you want the easiest way to set up and play and you don't want to share your Internet connection with your PC (or other device).

To set up a modem connection:

- 1 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
- 2 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.



Router Connection

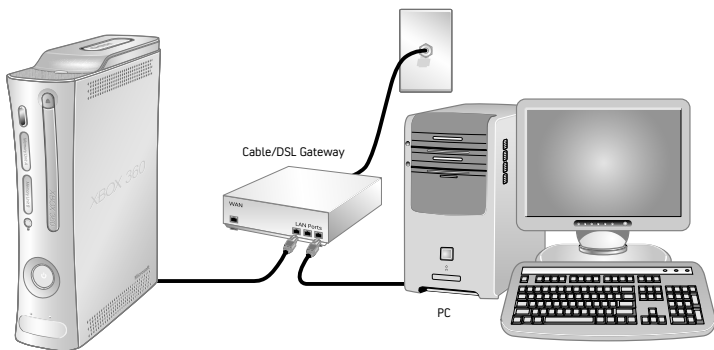
Choose a router connection if you want to share your Internet connection with your PC (or other device), your high-speed modem supports an Ethernet connection, and you want to be able to play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

To set up a router connection:

- 1 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your high-speed modem and the other end to the WAN or Uplink port on your router.
- 2 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the router, then verify that your PC is connected to the Internet.
- 3 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your router and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
- 4 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.

NOTE

Some modems and devices may require a network hub instead of a router.

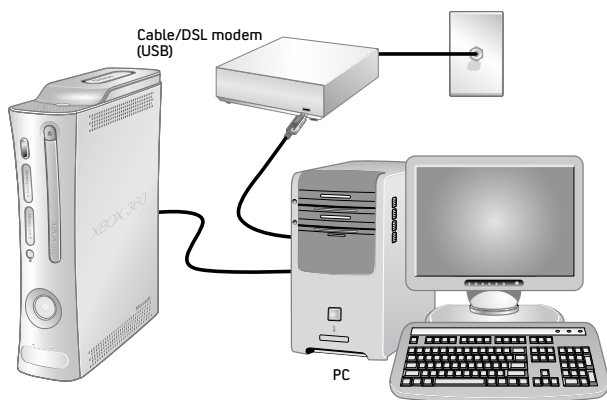


Gateway Connection

Choose a gateway connection if your ISP has supplied you with an Ethernet gateway device. Like a router connection, you can share your Internet connection with your PC (or other device) and play on Xbox LIVE whether your PC is on or off.

To set up a gateway connection:

- 1 Connect your high-speed Internet connection to your gateway (using the coaxial cable jack for cable providers or telephone jack for DSL providers).
- 2 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on your PC (or other device). Follow the instructions from your ISP to use your PC's browser or software to configure the gateway, then verify that your PC is connected to the Internet.
- 3 Connect one end of an Ethernet cable to an Ethernet LAN port on your gateway and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
- 4 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.



ICS Connection

Choose a Windows Internet Connection Sharing (ICS) connection if you want to share your high-speed Internet connection with your PC (or other device), your high-speed modem uses a USB (not Ethernet) connection or is an internal PCI modem, and you don't mind turning on your PC before playing games on Xbox LIVE.

To set up a Windows ICS connection:

- 1 Connect one end of a USB cable to a USB port on your PC and the other end to a USB port on your high-speed modem.
- 2 Connect one end of an Ethernet cable to the Ethernet port on your PC and the other end to the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console.
- 3 Enable Internet Connection Sharing on your PC.
- 4 Follow the on-screen instructions. You may need to enter information provided by your ISP in the System area of the Xbox Dashboard.

Troubleshoot Your Connection

If your Xbox 360 console cannot connect automatically, you may need to manually configure your network settings in the Xbox Dashboard. Some Internet service providers (ISPs) require specific settings, including host name, MAC address, and ISP user name and password (for PPPoE authentication). If you are unsure about whether you need this information, check with your ISP. For more information, go to www.xbox.com/setup.

Sign Up for Xbox LIVE

To create your account, select **Xbox LIVE** from the Xbox Dashboard and follow the instructions on the screen.

Communicate on Xbox LIVE

Use your Xbox 360 Headset to chat and communicate with your friends while on Xbox LIVE.

Connect Your Headset to Your Controller

To connect your headset:

- 1 Turn down the volume by rotating the volume control all the way to the left. Insert the 2.5-mm headset connector into the controller expansion port at the back of your game controller.

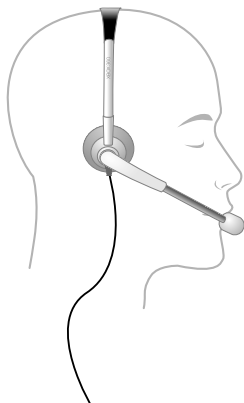


- 2 Put on your headset and adjust the microphone.

NOTE

Correct placement of the headset and microphone is critical to using your headset successfully. Make sure the headset goes over the top of your head, not around the back of your head. You may rotate the microphone and earpiece to your right or left side. Position the microphone about one inch (2.54 cm) from your mouth and off to one side. This will ensure that it doesn't transmit your breathing into a chat session. As you adjust the microphone, make sure the microphone opening is pointed toward your mouth and not rotated on its axis.

- 3 Now the headset is ready for a game or chat session. Start your game or chat and turn the volume up to a comfortable level.



Use Your Headset

To temporarily turn off voice transmission, slide the mute switch on the headset control. To adjust the listening volume of the headset, rotate the volume control knob. For more information about using your Xbox 360 Headset with a particular game, see your game manual.

To chat and send voice messages, you need an Xbox LIVE membership.

IMPORTANT

To prevent damage to your headset, avoid sitting or stepping on the headset, its cable, or the cable connector.

Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

WATCH MOVIES

Your Xbox 360 console plays DVD movies. To enhance your DVD movie playback experience, consider using the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately).

To play DVD movies:

- 1 Press the eject button to open the disc tray.
- 2 Place the DVD movie on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
- 3 Press the eject button to close the disc tray. The DVD movie will begin playing.

- 4 Press any controller button other than the Xbox Guide button to show the DVD on-screen controls. Use your controller to control movie playback.

The Xbox 360 console can only play region 2 DVDs that have this logo:



PLAY CDs

The Xbox 360 console can play audio CDs that have this logo:



To play audio CDs:

- 1 Press the eject button to open the disc tray.
- 2 Place the audio CD on the disc tray with the label facing up (to the right if the console is vertical).
- 3 Press the eject button to close the disc tray. The CD will begin playing.

SHARE MEDIA FROM AN AUDIO PLAYER OR CAMERA



Use your Xbox 360 console to play music, view pictures, and access media files from other devices. You can connect USB devices such as music players and digital cameras to the Xbox 360 USB ports. You can also connect your console to a Windows-based PC or a Windows Media Center-based PC.

For a list of third-party devices supported by Xbox 360, go to www.xbox.com/media.

Stream Music to Your Console

To stream music from a personal audio player to your Xbox 360 console:

- 1 Connect a USB cable (not provided) between the device and your console.
- 2 Configure the device to play through the USB port.
- 3 Select **Media, Music, Portable Device**.
- 4 Select the music or playlist you want to listen to.

NOTE

Recordings and programs may be protected by copyright. Microsoft does not authorize, support, or condone the use of its products for unauthorized copying. You may not copy, reproduce, distribute, publicly perform, or modify recordings unless authorized by the copyright owner or allowed by law.

View Your Pictures

You can create slideshows and view pictures stored on your digital camera.

To connect your digital camera:

- 1 Set up your digital camera for viewing pictures. See your camera instructions for details about how to view pictures.
- 2 With your console turned on, use a USB cable to connect your camera to a USB port on the console.
- 3 The console will detect your digital camera. Follow the on-screen instructions to access your pictures.

SHARE MEDIA FROM YOUR PC

To access media files, including video, audio, and pictures, from a Windows XP–based PC, you need a simple Ethernet connection from the Ethernet port on the back of your Xbox 360 console to your PC. If your PC or home network is also connected to high-speed Internet, you can use this connection to connect to Xbox LIVE. For more information about home networking options, see “Connect to Xbox LIVE” or go to www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect lets you connect your Xbox 360 console to a PC running Windows XP Service Pack 2 (SP2) or later. If you have a Windows Media Center–based PC, you can also use it with your connected Xbox 360 console.

Along with normal DVD remote control functions, the Xbox 360 Universal Media Remote (sold separately) features a Windows Media Center button that lets you access a connected Windows Media Center–based PC.

Windows Media Connect

Windows Media Connect lets your Xbox 360 console stream music and pictures stored on your Windows XP–based PC anywhere in your home. View slide shows on your TV, and play all your music through one sound system connected to your console through a digital audio receiver. To learn more about Windows Media Connect, go to www.xbox.com/media.

To set up Windows Media Connect:

- 1 Go to www.xbox.com/pcsetup and download the Windows Media Connect software to a PC running Windows XP SP2 or later.
- 2 Connect your console to your PC using one of the connection types described in “Connect to Xbox LIVE.”
- 3 Select **Media**, and then select pictures or music from your PC. Follow the on-screen instructions to finish Windows Media Connect setup.

Windows Media Center

Your Xbox 360 console can deliver the ultimate integration of gaming and room-to-room entertainment—including watching or recording TV shows, viewing your digital photos, and listening to your digital music library—from a Windows Media Center–based PC to any TV in your home. When you connect your console to the same network as your Windows Media Center–based PC, the experience is delivered to your Xbox 360 video game and entertainment system. (You can connect up to five consoles to a Windows Media Center–based PC.)

To learn more about Windows Media Center for Xbox 360, go to www.microsoft.com/extender.

To set up Windows Media Center:

- 1 Go to www.xbox.com/pcsetup and download the latest Windows Media Center software update to your Windows Media Center–based PC.
- 2 Connect your console to your Windows Media Center–based PC using one of the connection types described in “Connect to Xbox LIVE.”
- 3 On your Xbox 360 console, go to **Media**, then select **Windows Media Center**. Follow the on-screen instructions to finish Windows Media Center setup.

STORAGE

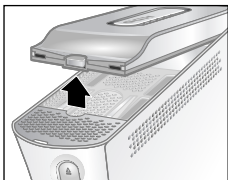
With the Xbox 360 Hard Drive (included) or an Xbox 360 Memory Unit (sold separately), you can save games and other media and enable Xbox LIVE sign-in.

Remove and Reattach Your Hard Drive

Your Xbox 360 console comes with a hard drive attached, but should you need to remove it, use the following procedures for removal and reattachment.

To remove your hard drive:

- 1 Turn off your console.
- 2 Press the tab on the front of the hard drive and lift the unit from the console.

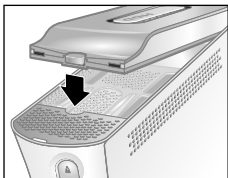


IMPORTANT

Avoid touching hard drive bay contacts and hard drive connector contacts with fingers or metal objects.

To attach your hard drive:

- 1 Turn off your console.
- 2 Position the hard drive over the hard drive bay with the narrow end (the front) pointed toward the front of the console and the broad end (the back) pointed toward the back of the console.
- 3 Place the back of the hard drive against the back of the hard drive bay. Make sure the ridge along the back of the hard drive rests beneath the lip on the back of the hard drive bay.
- 4 Push the front end of the hard drive down until the tab clicks.



Personalize Your Hard Drive

You can personalise your hard drive by giving it a name.

To give your hard drive a name:

- 1 With the hard drive attached to the Xbox 360 console, select **System, Memory**.
- 2 Highlight your hard drive.
- 3 Choose **Device Options** and rename your hard drive.

Once your hard drive has been personalised, you can identify it by its new name.

Copy or Delete Saved Items

You can copy items on your hard drive to a memory unit, connected PC, or a connected USB device. You can also free space on your hard drive by deleting items.

To copy or delete an item from your hard drive:

- 1 With the hard drive attached to the Xbox 360 console, select **System, Memory**.
- 2 Select your hard drive.
- 3 Choose the type of item, then the specific item that you want to copy to another location or delete from the hard drive.

NOTE

If you delete content originally included with your hard drive, it cannot be restored. Make sure you do not want to keep any content before deletion.

Memory Units

You can also connect up to two portable memory units (sold separately) to the memory unit ports on the front of your console for additional storage. Memory units are smaller than your hard drive, but extremely portable, letting you easily take your Xbox LIVE profile or saved games to other Xbox 360 consoles. You can also take your memory unit to participating retailers and download content from Xbox 360 demo kiosks.



ADD WIRELESS CONTROLLERS

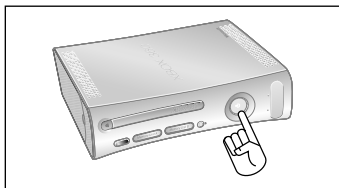
Up to four controllers, wired and wireless, can be actively connected to a console at one time. Each connected controller gets a quadrant on the Ring of Light. Before you can connect a wireless controller, at least one quadrant must be free (unlit). To disconnect a

wireless controller, press and hold the wireless controller Xbox Guide button for three seconds, then choose to turn it off. For a wired controller, disconnect the cable connector.

To connect your wireless controller to your console:



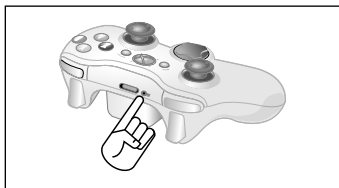
- 1** Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.



- 2** Make sure the console is turned on. If not, press the Power button.



- 3** Press and release the Connect button on the console.



- 4** Press and release the Connect button on the controller.



- 5** After the Ring of Light on the controller and console spin and flash once, the controller is connected. The quadrant that remains lit indicates the controller's position.

NOTES

- When you turn off your console, your controller will still be connected the next time you turn it on.
- Your controller is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The Xbox 360 Wireless Controller works only within 33 feet (10 metres) of the console. Objects between the controller and the console can reduce this range.

CONNECT ADDITIONAL ACCESSORIES

The Xbox 360 video game and entertainment system is designed to work with a variety of accessories, including:

- Up to four wired and wireless controllers and other gameplay accessories (additional controllers sold separately).
- AV connectors such as component video cables and digital audio cables, including the Xbox 360 Advanced SCART AV Cable and Xbox 360 VGA HD AV Cable (sold separately).
- Ethernet and wireless home networking devices such as the Xbox 360 Wireless Networking Adapter (sold separately).
- Storage devices such as your Xbox 360 Hard Drive (included), Xbox 360 Memory Units (sold separately), and USB-based storage devices.
- USB-based media devices such as music players and digital cameras.
- Custom Xbox 360 Faceplates (sold separately).

Look for the Xbox Authentic Product logo for accessories from Microsoft for use with your Xbox 360 system.



For devices from other manufacturers, look for one of the following logos, which indicate that the device has been tested to meet stringent compatibility requirements to work with Xbox 360 or Xbox LIVE. For more information about compatible devices, go to www.xbox.com.



TROUBLESHOOTING

Follow these steps to troubleshoot any difficulties you may have with the Xbox 360 video game and entertainment system. If the steps in this troubleshooting section do not solve your problem, go to www.xbox.com/support or call the Xbox Customer Support number provided on the back cover.

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire, or damage to your Xbox 360 console.

Any evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox 360 console, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will, for safety reasons, void the Limited Warranty and render the Xbox 360 console ineligible for authorised repair.

No Power

Confirm that you have an appropriate power source and check all connections between wall outlet and power supply, and power supply and console (see "Connect the Console to Power"). The power supply light should glow green when it is working properly.

No Picture

Connect the appropriate AV cable (see "Connect to Your TV and Audio System"). Turn on the TV. Select the video input on the TV (or VCR, if connected to a VCR) that displays the Xbox 360 game. Common names for video input include Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source, and EXT, depending on your TV or VCR type. For more information, see your TV or VCR manual. Don't connect both the component HD AV cable and the HDMI AV cable to the console at the same time.

No Sound

Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). If you're using digital audio, make sure the receiver is turned on and the output in your console's audio settings is set correctly. Don't connect both the component HD AV cable and the HDMI AV cable to the console at the same time.

Poor-Quality Sound

Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2). Check the AV connection (see "Connect to Your TV and Audio System"). Play Dolby® Digital audio only on audio systems that support Dolby Digital. Select the audio output that is supported by your system or TV: stereo or Dolby® Surround for stereo speakers, mono for monaural speakers. If sound is coming from only one speaker, check that all audio cables are connected correctly. Only connect the optional audio adapter cable for audio output while the HDMI AV cable is connected.

Disc Tray Does Not Open

Make sure the removable faceplate on the front of the console is fully connected and properly aligned. Check the connection to power (see "Connect to Power"). Turn on the console by pressing the Power button.

Game, Movie, or Music Does Not Start

Play only supported discs (Xbox 360 games, audio CDs, DVD movies). Insert the disc as instructed in this manual and close the disc tray. Clean the disc as shown in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Ring of Light Flashes

The lights in the console Ring of Light should glow solid while the console is on and flash when you press the eject button. If the Ring of Light flashes differently during operation, the console has an internal problem:

- Two left lights on console flash red: The console is too hot and will not play games until cooled down. Place the console in a well-ventilated area away from other heat sources. Once the console cools, the flashing will stop and the Xbox 360 console

can be played. For more information, see “Select a Location for the Console”.

- Four lights on controller periodically flash green: No Ring of Light quadrant assignment. The controller is not connected or all four quadrants are full.
- All other patterns: Internal problem requires service. Contact Xbox Customer Support at the phone number on the back cover of this manual.

Wireless Controller Does Not Work

Turn on the wireless controller by pressing the Xbox Guide Button and connect the wireless controller to your console (see “Add Wireless Controllers”).

If lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the controller closer to the console.
- Make sure the batteries are fresh.
- Keep the console and controller at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or controller can interfere with wireless controller performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controller and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the controller. Turn these off or unplug them and retry connecting.
- If nothing else works, turn off your console, remove and reinsert the AA batteries or Xbox 360 Rechargeable Battery Pack into the controller, and then repeat the steps given in “Add Wireless Controllers.”

Headset Does Not Work

If the headset isn’t emitting any sound or you are unable to transmit your voice:

- Make sure the headset connector is plugged in securely.

- Try adjusting the volume using the volume control on the headset connector.
- Make sure the mute button isn’t on.
- Make sure that voice isn’t turned off in the Xbox Guide.
- Check your game manual to determine whether you need to push a button while speaking.

Accessory Does Not Work

Use Xbox 360-compatible gameplay accessories that have this logo:



If an accessory is not supported by a specific game, the game may not play.

Cannot Save Game

The Xbox 360 Hard Drive or Memory Unit must have enough free space to save the game. Delete unwanted items from storage or attach an additional memory unit (sold separately) for more space.

Hard Drive Not Listed as a Storage Device

If your hard drive is not listed as a storage device, try the following steps, in order.

- 1 Make sure the hard drive is fully inserted into the hard drive bay and looks level. Turn the console off, then on again.
- 2 Turn the console off and remove the hard drive. Turn the console on and then off again. Reattach the hard drive.
- 3 If available, try the hard drive on another console, or try another hard drive on your console to pinpoint the problem.

NOTE

Damaged hard drives will not show up in the Xbox Guide and could harm your Xbox 360 console. Hard drives that have been crushed, immersed in liquids, or exposed to intense heat may be damaged beyond use and will not show up in your list of storage devices.

©2007 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Français

AVERTISSEMENT

L'installation, l'utilisation et l'entretien incorrects de la console de jeu et de loisirs Xbox 360 peuvent provoquer des risques de lésions sérieuses, de dommages pour la console de jeu vidéo Xbox 360, voire de décès. Lisez les informations importantes en matière de sécurité et de santé comprises dans ce manuel ainsi que les manuels des accessoires. Conservez tous les manuels pour référence ultérieure. Pour obtenir des manuels de remplacement, visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox au numéro fourni sur la couverture arrière.

Avant d'autoriser vos enfants à jouer avec la console de jeu et de loisirs Xbox 360 :

- 1 Déterminez ce que chaque enfant peut faire avec la console Xbox 360 (jouer aux jeux, se connecter à Xbox LIVE, remplacer des piles, effectuer des branchements électriques, audio/vidéo et réseau) et demandez-vous s'ils ne devraient pas être surveillés durant ces activités.
- 2 Si vous autorisez vos enfants à utiliser la console Xbox 360 sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les instructions et informations relatives à la santé et à la sécurité.







La console Xbox 360 ne lit pas les jeux copiés ou « piratés », ni tout autre support non autorisé. Toute tentative de violation du système de protection anti-piratage de la console Xbox 360 risque d'entraîner l'arrêt définitif du fonctionnement de la console Xbox 360. Cela annule également votre Garantie limitée et risque d'invalider toute possibilité de réparation, payante ou non, de votre console Xbox 360.

Vous devez accepter les termes et conditions de la Garantie limitée et de ce manuel pour utiliser votre console Xbox 360. Si vous n'acceptez pas ces termes et conditions, ne configurez pas et n'utilisez pas votre console Xbox 360 et renvoyez-la à Microsoft pour obtenir un remboursement.

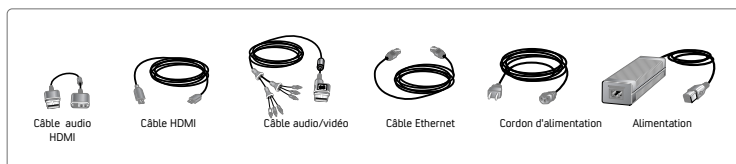
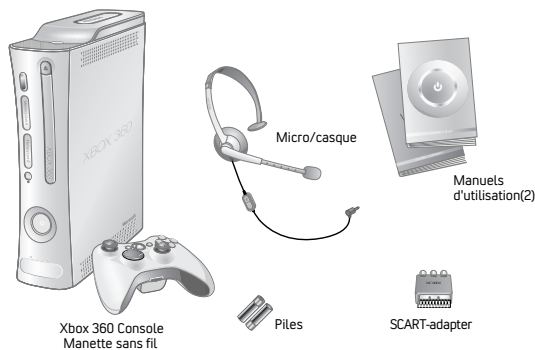


Ce symbole identifie des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans ce manuel et dans les manuels des accessoires de la Xbox 360.

Pour obtenir des informations sur votre garantie ou d'autres informations importantes, reportez-vous au manuel de garantie Xbox 360.

- 30 Votre console de jeu et de loisirs Xbox 360
- 31  Choisir l'emplacement de votre console
- 32 Connecter la console à un téléviseur et un système audio
- 36  Brancher la console sur le réseau électrique
- 37 Manette sans fil Xbox 360
- 38  Installer la manette sans fil
- 40 Contrôle parental Xbox 360
- 41 Utilisation du lecteur de disque
- 42  Informations importantes relatives à la santé lorsque vous jouez à des jeux vidéo
- 43 Jouer à des jeux
- 43  Se connecter à Xbox LIVE
- 49 Regarder des films
- 49 Écouter des CD
- 50 Partager des fichiers multimédias sur un lecteur audio, appareil photo ou caméra
- 51 Partager des fichiers multimédias de votre PC
- 52 Stockage
- 53 Ajouter des manettes sans fil
- 54 Connecter des accessoires supplémentaires
- 55  Dépannage
- 233 Service clientèle

VOTRE CONSOLE DE JEU ET DE LOISIRS XBOX 360



Nous vous remercions d'avoir acheté la console de jeu et de loisirs Xbox 360™ de Microsoft. Ce système puissant allie jeux, dialogues et loisirs numériques pour vous plonger au cœur d'une expérience personnalisée.

- La console Xbox 360 vous permet de jouer à des jeux Xbox 360, de regarder des DVD vidéo et d'écouter des CD audio.
- Utilisez une connexion Internet à haut débit pour jouer et communiquer avec des millions de joueurs à travers le monde sur le service Xbox LIVE®. Rejoignez instantanément la communauté Xbox LIVE® dans laquelle vous pourrez jouer en ligne, chatter avec vos amis et télécharger de nouveaux contenus pour vos jeux.
- Écoutez vos musiques et regardez vos photos sur votre console Xbox 360 en vous connectant à votre PC Microsoft® Windows® ou à d'autres appareils tels que des appareils photo numériques et des lecteurs de musique portatifs.
- Profitez de la musique et d'autres contenus préinstallés sur le disque dur de votre Xbox 360. Pour en savoir plus sur le disque dur Xbox 360, visitez le site www.xbox.com.

CHOISIR L'EMPLACEMENT DE VOTRE CONSOLE

Éviter que la console ne tombe

Si la console Xbox 360 tombe et heurte quelqu'un, en particulier un jeune enfant, cela risque d'entraîner des blessures graves. Afin de réduire le risque de blessure ou de dommages pour la console Xbox 360, installez la console Xbox 360 en respectant les instructions ci-après. Placez la console sur une surface :

- plane ;
- stable, qui ne risque pas de pencher ;
- qui permet aux quatre pieds de la console d'être en contact avec la surface ;
- sur laquelle la console ne risque pas de glisser ;
- propre, sans poussière ni débris.

Si la surface ou les pieds de la console sont sales ou poussiéreux, nettoyez-les avec un chiffon sec. Si la console est en position verticale, placez-la sur une surface où elle ne risque pas de tomber si elle se renverse.

Placez tous les câbles et cordons de manière à ce que personne (ou aucun animal) ne puisse trébucher ou tirer dessus par mégarde en se déplaçant dans la pièce. Lorsque vous n'utilisez pas la console, il est préférable de débrancher tous les câbles et cordons à l'arrière et à l'avant de la console pour les maintenir hors de portée des enfants et des animaux domestiques. Ne laissez pas vos enfants jouer avec les câbles et cordons.

Éviter que la console ne surchauffe

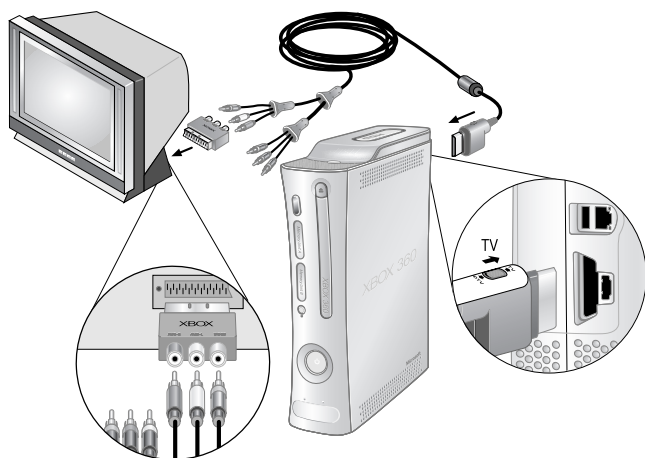
Ne bloquez pas les trous d'aération de la console ou de l'alimentation. Ne placez pas la console ou l'alimentation sur un lit, un divan ou une autre surface souple qui pourrait obstruer les trous d'aération. Ne placez pas la console ou l'alimentation dans un espace restreint, tel qu'une étagère, un rack ou un meuble de rangement à moins que l'espace ne soit suffisamment ventilé.

Ne placez pas la console ou son alimentation près d'une source de chaleur (radiateurs, bouches de chaleur, cuisinières ou amplificateurs par exemple).

Éviter la fumée et la poussière

N'utilisez pas la console dans des endroits poussiéreux ou enfumés. Les poussières et la fumée peuvent endommager la console, en particulier le lecteur DVD.

CONNECTER LA CONSOLE À UN TÉLÉVISEUR ET UN SYSTÈME AUDIO



IMPORTANT

Les images fixes des jeux vidéo peuvent se fondre avec l'écran du téléviseur, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le manuel d'utilisation ou le fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

Brancher le câble audio/vidéo haute définition

Utilisez un câble audio/vidéo haute définition pour connecter la console au téléviseur.

Pour connecter la console à un téléviseur standard :

- 1 Branchez le connecteur du câble audio/vidéo haute définition au port audio/vidéo de la console.
- 2 Mettez le commutateur du connecteur du port audio/vidéo en position « TV ».
- 3 Branchez le connecteur vidéo composite jaune du câble audio/vidéo haute définition sur l'entrée de couleur jaune de votre téléviseur. Ne branchez pas les connecteurs vidéo rouge, vert et bleu.

- 4 Branchez les connecteurs audio gauche et droit (blanc et rouge) du câble audio/vidéo haute définition sur les entrées audio de votre téléviseur ou récepteur stéréo.

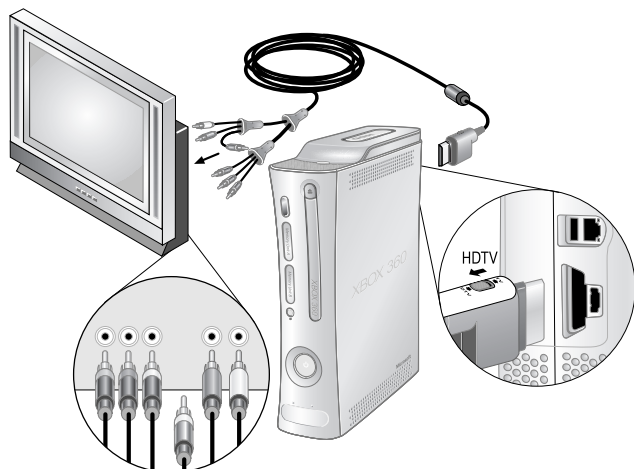
Pour les téléviseurs monophoniques (qui n'ont qu'une seule entrée audio), branchez soit le connecteur audio gauche, soit le droit sur la prise d'entrée audio.

Si votre téléviseur dispose d'un port péritel, connectez les connecteurs de couleur aux prises correspondantes de l'adaptateur péritel et branchez ce dernier au téléviseur.

- 5 Sélectionnez l'entrée vidéo appropriée sur votre téléviseur (consultez la section « Pas d'image » sous « Dépannage », pour plus d'informations).

REMARQUE

Le câble audio/vidéo haute définition Xbox 360 est équipé de deux séries de connecteurs audio et vidéo pour téléviseurs. Ne confondez pas le connecteur rouge audio avec le connecteur rouge vidéo.



Pour connecter la console à un téléviseur haute définition :

- 1** Branchez le connecteur du câble audio/vidéo haute définition au port audio/vidéo de la console.
- 2** Mettez le commutateur du connecteur du port audio/vidéo en position « TV » ou « HDTV ». Sélectionnez la position « HDTV » si le téléviseur prend en charge les résolutions haute définition telles que 480p, 720p, 1080i et 1080p.
- 3** Branchez les connecteurs vidéo rouge, vert et bleu du câble audio/vidéo haute définition sur les entrées de même couleur (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) de votre téléviseur. Ne branchez pas le connecteur vidéo composite de couleur jaune.
- 4** Branchez les connecteurs audio gauche et droit (blanc et rouge) du câble audio/vidéo haute définition sur les entrées audio de votre téléviseur ou récepteur stéréo.
- 5** Sélectionnez l'entrée vidéo appropriée sur votre téléviseur (consultez la section « Pas d'image » sous « Dépannage », pour plus d'informations).

Une fois que vous avez configuré votre console, vous pouvez configurer d'autres paramètres audio de la console et tester la

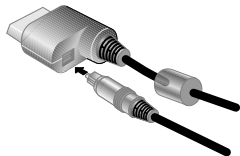
connexion à partir de la zone Système de l'interface Xbox. Mais avant de procéder, suivez les étapes indiquées sur les pages suivantes pour le branchement électrique, le branchement de la manette et d'autres paramètres initiaux.

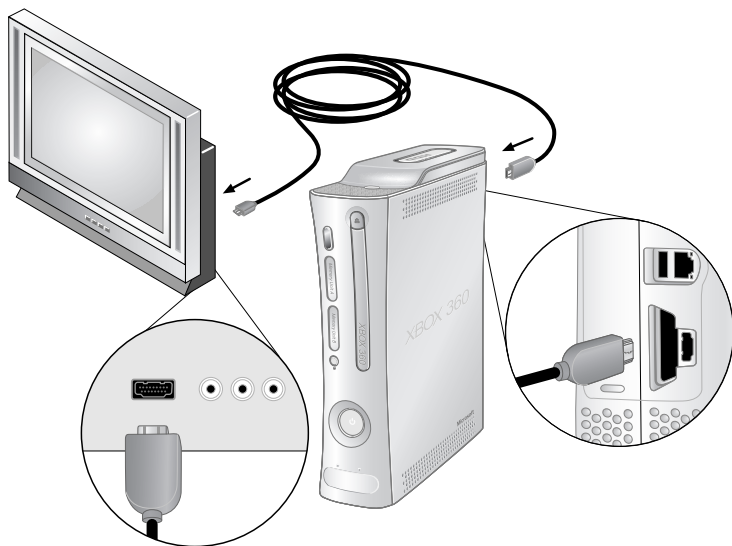
Branchement sur un système audio numérique avec le câble haute définition

Si votre système (généralement un ampli-tuner ou un amplificateur) est pourvu d'une entrée audio numérique, vous pouvez brancher la console sur cette entrée à la place des entrées audio gauche et droite standard. L'entrée audio numérique produit généralement un son de meilleure qualité.

Pour brancher le câble sur une entrée audio numérique :

- 1** Connectez votre entrée vidéo comme indiqué dans les sections précédentes.
- 2** Branchez le câble audio numérique (vendu séparément) sur la sortie audio numérique du câble A/V et sur l'entrée audio numérique de votre ampli-tuner.





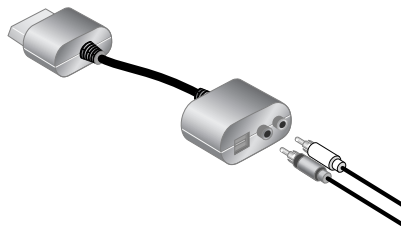
Branchement du câble audio/vidéo HDMI

Pour connecter la console à un téléviseur haute définition :

- 1 Mettez votre console hors tension.
- 2 Si un autre câble audio/vidéo (par exemple le câble haute définition) est déjà connecté au port audio/vidéo de votre console, débranchez-le avant de continuer.
- 3 Branchez le connecteur HDMI du câble audio/vidéo sur le port A/V HDMI (et non sur le port standard) de votre console.
- 4 Branchez l'autre extrémité du câble audio/vidéo HDMI sur l'entrée HDMI de votre téléviseur.
- 5 Allumez votre console. Dans la zone Système, sélectionnez le paramètre vidéo haute définition approprié pour votre téléviseur.

Branchement sur un système audio stéréo avec le câble HDMI

HDMI prend en charge l'audio via votre téléviseur. Il peut cependant être préférable de connecter la sortie audio de la Xbox 360 à un autre système audio, par exemple un ampli-tuner ou un amplificateur. Pour cela, branchez le câble audio/vidéo pour la vidéo et le câble adaptateur audio pour l'audio.



Pour brancher le câble sur une entrée audio stéréo :

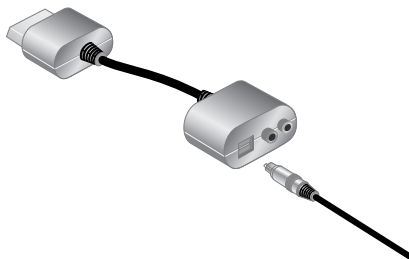
- 1 Branchez le câble audio/vidéo HDMI tel qu'indiqué dans « Branchement du câble audio/vidéo HDMI ».
- 2 Branchez le connecteur du câble adaptateur audio sur le port A/V (et non sur le port HDMI) de votre console. Laissez le câble audio/vidéo HDMI branché sur le téléviseur pour la vidéo.
- 3 Branchez un câble d'extension audio stéréo standard (vendu séparément) sur les

connecteurs audio gauche et droite (blanc et rouge) du câble adaptateur audio. Branchez l'autre extrémité du câble d'extension aux entrées audio de votre système audio.

Pour les systèmes monophoniques (qui n'ont qu'une seule prise audio), branchez soit le connecteur audio gauche soit le droit sur la prise audio.

Branchement sur un système audio numérique avec le câble HDMI

Si votre système (généralement un ampli-tuner ou un amplificateur) est pourvu d'une entrée audio numérique, vous pouvez brancher la console sur cette entrée à la place des entrées audio gauche et droite standard. L'entrée audio numérique produit généralement un son de meilleure qualité que le son en stéréo standard.



Pour brancher le câble sur une entrée audio numérique :

- 1 Branchez le câble audio/vidéo HDMI tel qu'indiqué dans « Branchement du câble audio/vidéo HDMI ».
- 2 Branchez le connecteur du câble adaptateur audio sur le port A/V (et non sur le port HDMI) de votre console. Laissez le câble audio/vidéo HDMI branché sur le téléviseur pour la vidéo.
- 3 Branchez le câble audio numérique (vendu séparément) sur la sortie audio numérique du câble adaptateur audio. Branchez l'autre extrémité du câble audio numérique sur l'entrée audio numérique de votre ampli-tuner.
- 4 Allumez votre console. Dans la zone Système, vous pouvez modifier les paramètres de sortie audio et numérique. Sélectionnez le paramètre audio numérique approprié pour votre système.

Autres entrées audio/vidéo

Vous pouvez également connecter votre console à d'autres types d'entrée vidéo au moyen du câble péritel Xbox 360 ou du câble haute définition VGA Xbox 360 (tous les deux vendus séparément). Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site www.xbox.com/setup.

BRANCHER LA CONSOLE SUR LE RÉSEAU ÉLECTRIQUE

Sécurité électrique

Comme pour tous les appareils électriques, vous risquez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, ou d'endommager la console Xbox 360, si vous ne prenez pas les précautions nécessaires suivantes.

Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour la console Xbox 360 :

- N'utilisez que le bloc d'alimentation et le cordon d'alimentation secteur fournis avec votre console ou reçus d'un centre de réparation autorisé. Si vous n'êtes pas sûr d'avoir le bloc d'alimentation adéquat, comparez le numéro de modèle du bloc d'alimentation au numéro de modèle stipulé sur votre console. Si vous avez besoin d'un bloc d'alimentation ou d'un cordon d'alimentation secteur de remplacement, contactez le service clientèle Xbox.
- Vérifiez que votre prise de courant fournit le type d'alimentation indiqué sur le bloc d'alimentation (en termes de tension [V] et de fréquence [Hz]). Si vous n'êtes pas sûr du type de courant qui alimente votre domicile, contactez un électricien qualifié.
- N'utilisez pas des sources d'alimentation non standard, telles que des générateurs ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que du courant alternatif fourni par une prise murale standard.
- Ne surchargez pas votre prise de courant murale, rallonge électrique, bande d'alimentation ou autre prise électrique. Vérifiez qu'elle peut gérer le courant total (en ampères [A]) nécessaire pour alimenter la console Xbox 360 (indiqué sur le bloc d'alimentation) et tout autre périphérique branché sur le même circuit.
- Ne branchez aucun périphérique entre le bloc d'alimentation Xbox 360 et la console Xbox 360 ou entre le cordon d'alimentation et le bloc d'alimentation Xbox 360.



Pour éviter d'endommager les cordons d'alimentation et le bloc d'alimentation :

- Évitez de marcher sur les cordons d'alimentation.
- Évitez de coincer ou de tordre les cordons, surtout aux endroits où ils sont connectés à la prise de courant, au bloc d'alimentation et à la console.
- Évitez de tirer, de nouer, de plier fortement ou de détériorer les cordons d'alimentation.
- Ne les exposez pas à des sources de chaleur.
- N'enroulez pas les cordons d'alimentation autour du bloc d'alimentation.
- Maintenez les cordons d'alimentation hors de portée des enfants et des animaux. Empêchez-les de les mordre ou de les mastiquer.
- Lorsque vous débranchez les cordons, tirez sur la prise, pas directement sur le cordon.

- Ne laissez pas le bloc d'alimentation pendre de l'un des cordons d'alimentation.

Si un cordon ou bloc d'alimentation est endommagé, arrêtez immédiatement de l'utiliser et contactez le service clientèle Xbox pour obtenir une pièce de rechange.

Débranchez la console Xbox 360 en cas d'orage électrique ou lorsque vous ne l'utilisez pas pendant longtemps.

Branchez toujours les cordons d'alimentation comme suit :

- 1** Branchez le cordon d'alimentation dans la console Xbox 360.
- 2** Branchez à fond le cordon d'alimentation secteur au bloc d'alimentation.
- 3** Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation secteur dans la prise de courant murale.

MANETTE SANS FIL XBOX 360

La manette sans fil vous offre le fin du fin en matière de liberté sans fil avec la même précision et la même vitesse qu'une manette filaire.

Touche Xbox Guide

La touche Xbox Guide au centre de votre manette met l'expérience Xbox 360 à portée de vos doigts. Appuyez sur la touche

Xbox Guide pour allumer la console. Une fois la console allumée, appuyez une nouvelle fois pour accéder immédiatement au Xbox Guide. Pour éteindre la console, appuyez sur la touche Xbox Guide et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis confirmez votre choix.

Anneau de lumière

Composé de quatre quadrants, l'Anneau de lumière qui entoure la touche Xbox Guide de la manette et le bouton d'alimentation de la console indiquent l'état de la Xbox 360. Chaque manette connectée à votre console est représentée par un quadrant qui s'allume (vert) pour indiquer la position et le numéro de la manette. Un autre quadrant est affecté à chaque manette ajoutée à la console (quatre au maximum).

En cas de problèmes système, l'Anneau de lumière de la console clignote en rouge. Pour plus d'informations, consultez la section « Dépannage ».

INSTALLER LA MANETTE SANS FIL

Avant de pouvoir utiliser la manette sans fil Xbox 360 avec la console Xbox 360, vous devez y introduire des piles ou une batterie.



Port d'extension

Le port d'extension de votre manette (avec connecteur audio de 2,5 mm) vous permet de connecter des accessoires d'extension tels que le micro/casque Xbox 360 sur votre manette. Pour en savoir plus, consultez le manuel du périphérique d'extension de votre manette.

Port de recharge

Le port de recharge à l'avant de la manette fonctionne exclusivement avec le Kit de chargement Xbox 360 (vendu séparément).

Introduire les piles

La manette sans fil utilise des piles jetables ou la batterie rechargeable Xbox 360 (vendue séparément). Si vous prévoyez d'utiliser des piles jetables, reportez-vous à la section « Conseils de sécurité concernant les piles » ci-dessous.

⚠️ Conseils de sécurité concernant les piles

Une utilisation incorrecte des piles risque d'entraîner l'écoulement du liquide qu'elles contiennent, une surchauffe ou une explosion. Attention au risque d'incendie si le type de pile utilisé est incorrect. Le liquide qui s'écoule des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut provoquer des brûlures au niveau de la peau et des yeux. Il s'agit d'une substance toxique si elle est ingérée. Pour diminuer les risques de blessure :

- Conservez les piles hors de portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, percer, mutiler les piles ni les jeter au feu.
- Utilisez uniquement des piles alcalines, type AA (LR6).
- N'utilisez pas simultanément des piles neuves et usagées.
- Retirez les piles lorsqu'elles sont usées ou avant de ranger votre manette pendant une longue période. Ne laissez pas les piles dans la batterie LR6 lorsqu'elle n'est pas installée dans la manette.
- Si une pile présente une fuite, retirez toutes les piles en évitant que le liquide n'entre en contact avec vos vêtements ou votre peau. Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à l'eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez complètement le compartiment des piles avec un essuie-tout humide ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile.
- Éliminez les piles conformément aux règlements locaux et nationaux en vigueur (le cas échéant).

Insérez les piles en respectant les instructions suivantes.

Pour introduire les piles dans la batterie LR6 de la manette sans fil :

- 1 Appuyez sur la languette qui se trouve en haut de la batterie LR6 et tirez vers le bas pour la détacher de la manette.
- 2 Introduisez deux nouvelles piles AA (LR6) en positionnant les extrémités positives (+) et négatives (-) comme indiqué sur le bas de la batterie. Les piles rechargeables LR6 ne sont pas recommandées si vous souhaitez obtenir des performances optimales.
- 3 Faites glisser la batterie LR6 dans son compartiment sur la manette jusqu'à ce que vous entendiez le dé clic de fermeture.

⚠ Retirer les piles de la manette à bord d'un avion

Avant de monter dans un avion ou de mettre la manette sans fil dans vos bagages, retirez toutes les piles contenues dans la manette. Comme les téléphones portables, la manette sans fil peut émettre des radiofréquences lorsqu'elle contient des piles.

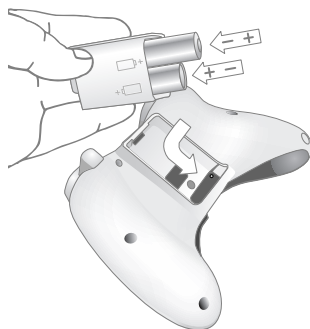
Connecter la manette sans fil à votre console

La manette sans fil Xbox 360 est livrée déjà connectée à la console. Si vous devez reconnecter la manette sans fil à votre console ou la connecter à une autre console, consultez la section « Ajouter des manettes sans fil ».

Allumer la console et la manette sans fil

Pour allumer la console et la manette, appuyez sur la touche Xbox Guide de la manette et maintenez-la enfoncée.

Pour allumer uniquement la console, appuyez sur le bouton d'alimentation. Pour allumer la manette uniquement, appuyez sur la touche **Start** de la manette.



REMARQUE

Pour éviter de vous coincer les doigts pendant l'insertion, n'appuyez que sur la surface plane de la batterie.

Éteindre la console et la manette sans fil

Pour mettre votre console et la manette hors tension, appuyez longuement sur la touche Xbox Guide pendant trois secondes. Sélectionnez ensuite si vous souhaitez éteindre uniquement la manette ou la manette et la console. (Si vous sélectionnez la console, vous éteindrez à la fois la console et toutes les manettes connectées.)

Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation, vous éteignez à la fois la console et toutes les manettes sans fil connectées.

Sélectionner la langue et d'autres paramètres

La première fois que vous allumez la console Xbox 360, vous êtes invité à choisir la langue. Suivez les invites pour sélectionner la langue de votre console.

Vous pouvez modifier la langue et d'autres paramètres de la console dans la zone **Système** de l'interface Xbox, notamment l'heure, le son, l'affichage et l'extinction automatique après six heures d'inactivité.

CONTRÔLE PARENTAL XBOX 360



La nouvelle fonctionnalité de Contrôle parental de la Xbox 360 permet aux parents et aux tuteurs de s'assurer que les jeux et loisirs utilisés sur la console sont adaptés à l'âge des enfants. Les paramètres de Contrôle parental permettent de contrôler l'accès aux jeux et aux films, mais aussi de personnaliser l'expérience Xbox LIVE pour chaque compte enfant, même lorsqu'il joue à l'extérieur du domicile.

Application du Contrôle parental

Pour appliquer le Contrôle parental aux jeux et à Xbox LIVE :

- 1 Sélectionnez **Système, Contrôle parental**.
- 2 Choisissez les paramètres que vous souhaitez appliquer à votre console et à vos comptes Xbox LIVE.

Le Contrôle parental pour les jeux et les films est basé sur les systèmes de classification par âge en vigueur dans votre région. La Xbox 360 prend en charge les systèmes de classification utilisés dans la plupart des régions et pays.

Certains DVD n'ont pas de classification. Ces films ne sont pas soumis aux paramètres de contrôle parental.

Paramètres du Xbox LIVE

Vous pouvez vous assurer que l'expérience de votre famille avec le Xbox LIVE sera positive en établissant des limites pour chaque compte enfant. Gérez jusqu'à huit paramètres pour chaque compte et établissez différentes limites pour chaque compte. Les paramètres Xbox LIVE de votre enfant sont sélectionnés au préalable au moment de la création de son compte Xbox LIVE. Vous pouvez apporter des modifications à tout moment en sélectionnant **Système, Contrôle parental, Contrôle de Xbox LIVE**, puis le compte de l'enfant.

Le contrôle parental de Xbox LIVE vous permet de :

- Demander une autorisation parentale pour ajouter des personnes à la liste d'amis de votre enfant.
- Restreindre le chat vocal, vidéo et textuel aux personnes figurant dans la liste d'amis de votre enfant.
- Bloquer ou restreindre l'affichage du profil de votre enfant et de son état en ligne.
- Bloquer ou restreindre l'accès de votre enfant à un contenu créé par d'autres joueurs.
- Bloquer l'accès à des jeux multijoueur Xbox LIVE.
- Empêcher votre enfant d'acheter des contenus sur le Marché Xbox LIVE.

UTILISATION DU LECTEUR DE DISQUE

Pour insérer un disque :

- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le tiroir à disque.
- 2 Placez le disque de jeu Xbox 360, le CD audio ou le film DVD dans le tiroir à disque étiquette vers le haut, ou vers la droite si la console est à la verticale.



Pour éjecter un disque :

- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le tiroir à disque.
- 2 Retirez le disque.
- 3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le tiroir à disque.

REMARQUE

Lorsque la console est placée à la verticale, vérifiez que le disque est maintenu en place par les languettes du tiroir à disque de manière à ne pas tomber.

IMPORTANT

Pour éviter de bloquer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console :

- Retirez les disques avant de déplacer la console ou de l'incliner entre les positions horizontale et verticale.
- N'utilisez jamais un disque fêlé : il pourrait voler en éclats à l'intérieur de la console et bloquer ou briser des pièces internes.
- Lorsque la console est en position verticale, n'utilisez pas de disques de taille inférieure aux DVD ou CD standard. Si le lecteur de disque se bloque ou est endommagé, contactez le service clientèle Xbox pour faire réparer votre console ou l'échanger.

▲ INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES A LA SANTE LORSQUE VOUS JOUEZ A DES JEUX VIDEO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensible lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, un trouble de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, un trouble de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en se cognant contre des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire ; les enfants et adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- s'éloigner davantage du téléviseur ;
- utiliser un plus petit écran de télévision ;
- jouer dans une pièce bien éclairée ;
- ne pas jouer lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

Troubles musculo-squelettiques

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous éprouvez des symptômes tels qu'une gêne persistante ou récurrente, des douleurs, des élancements, des picotements, des engourdissements, des sensations de brûlure ou des raideurs, **N'IGNOREZ PAS CES SIGNES D'AVERTISSEMENT. CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER**, même si ces symptômes apparaissent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite et le syndrome vibratoire.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que

leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, le maintien de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo). Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une certaine activité peut également être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel informatique et ergonomie de la Xbox (disponible sur le site www.xbox.com). Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Ménagez-vous des pauses.
- Adoptez un style de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre style de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou par votre enfant

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

JOUER À DES JEUX

La console Xbox 360 ne peut lire que les disques de jeux sous licence Microsoft prévus pour la console de jeu et de loisirs Xbox 360. Les jeux sous licence portent le logo suivant :



Pour obtenir les dernières informations sur les jeux Xbox 360, rendez-vous sur le site www.xbox.com.

SE CONNECTER À XBOX LIVE

Vous pouvez instantanément devenir un membre Xbox LIVE Silver en connectant votre console à l'Internet haut débit : connectez la console à un modem en raccordant un câble Ethernet au port Ethernet à l'arrière de la console. Avec l'abonnement Silver, vous pourrez alors créer un Gamertag (identité), accéder au Marché Xbox LIVE, afficher les cartes de joueurs, participer à des chats, recevoir des messages vocaux, vous faire des amis et utiliser le contrôle parental Xbox LIVE. Les membres Xbox LIVE Silver peuvent profiter de jeux en temps limité lors d'événements spéciaux comme le week-end de jeu gratuit Xbox LIVE Gold, le Xbox LIVE Game with Fame et le Xbox LIVE Prime Time.

Si vous êtes prêt à profiter pleinement du Xbox LIVE, alors devenez membre Xbox LIVE Gold. Xbox LIVE Gold contient en plus de toutes les fonctionnalités de Xbox LIVE Silver, la possibilité de jouer en ligne à plusieurs, un moteur avancé de recherche de parties et de joueurs, des contenus exclusifs sur le Marché Xbox LIVE, ainsi que des fonctionnalités multimédias telles que le partage de musique ou de photos.

Pour commencer un jeu :

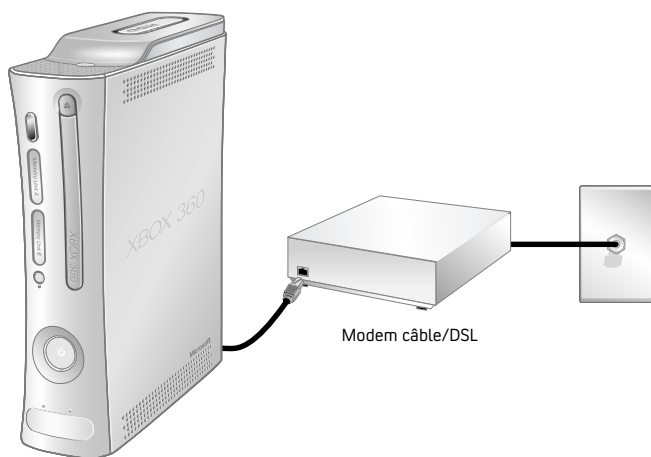
- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le tiroir à disque.
- 2 Placez le disque de jeu Xbox 360 dans le tiroir à disque étiquette vers le haut, ou vers la droite si la console est à la verticale.
- 3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le tiroir à disque. Le jeu commencera.

Configurer la connexion

Configurez votre connexion Xbox LIVE à l'aide d'un des types de connexions suivants. Vous pouvez également configurer une connexion de réseau sans fil à domicile à l'aide de l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 (vendu séparément). Pour plus d'informations sur la configuration de votre connexion et sur d'autres options de mise en réseau à domicile, visitez la page www.xbox.com/setup.

REMARQUE

Vous devez disposer d'une connexion Internet à haut débit (câble ou DSL) pour pouvoir jouer sur Xbox LIVE. Vous devez également disposer d'un disque dur Xbox 360 ou d'une carte mémoire Xbox 360 pour enregistrer les informations de votre compte Xbox LIVE. Xbox LIVE peut ne pas être disponible dans votre région.

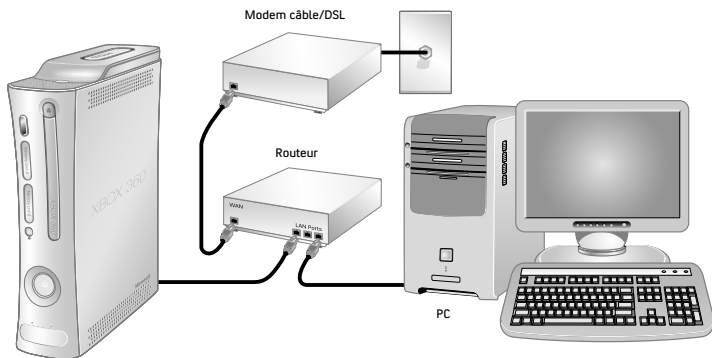


Connexion modem

Choisissez une connexion par modem si vous cherchez le moyen le plus facile de configurer votre connexion et jouer, et que vous ne souhaitez pas partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou un autre périphérique).

Pour configurer une connexion modem :

- 1 Raccordez le port Ethernet de votre modem à haut débit au port Ethernet situé à l'arrière de votre console Xbox 360 à l'aide d'un câble Ethernet.
- 2 Suivez les instructions à l'écran. Il se peut que vous deviez entrer des informations fournies par votre fournisseur d'accès à Internet (FAI) dans la zone Système de l'interface Xbox.



Connexion par routeur

Choisissez une connexion par routeur si vous souhaitez partager votre connexion Internet avec votre ordinateur (ou un autre périphérique), si votre modem haut débit prend en charge les connexions Ethernet, et si vous souhaitez pouvoir jouer sur Xbox LIVE avec l'ordinateur allumé ou éteint.

Pour configurer une connexion par routeur :

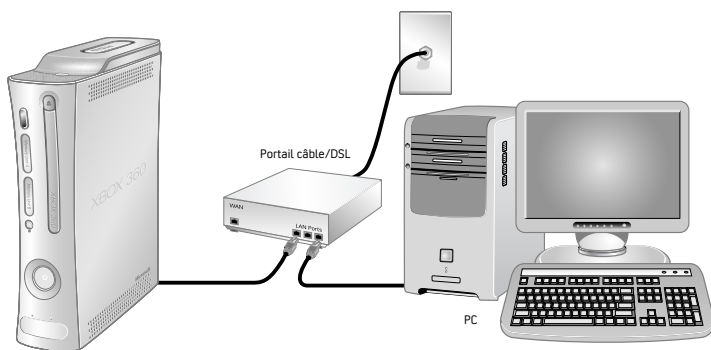
- 1 Raccordez le port Ethernet de votre modem haut débit au port WAN ou Uplink de votre routeur à l'aide d'un câble Ethernet.
- 2 Reliez le port LAN Ethernet de votre routeur au port Ethernet de votre PC (ou d'un autre périphérique) au moyen d'un câble Ethernet. Suivez les instructions de votre FAI pour utiliser le navigateur ou le logiciel de votre PC et configurer le routeur, puis vérifiez que votre PC est connecté à Internet.

- 3 Reliez le port LAN Ethernet de votre routeur au port Ethernet à l'arrière de votre console Xbox 360 au moyen d'un câble Ethernet.

REMARQUE

Certains modems et périphériques requièrent un hub à la place du routeur.

- 4 Suivez les instructions à l'écran. Il se peut que vous deviez entrer des informations fournies par votre fournisseur d'accès à Internet (FAI) dans la zone Système de l'interface Xbox.

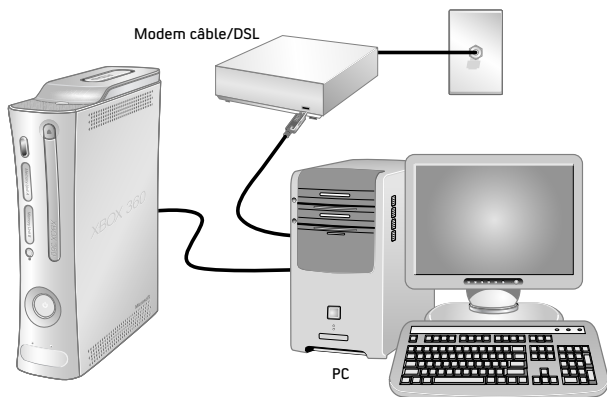


Connexion par portail

Choisissez une connexion par portail si votre FAI vous a fourni un portail Ethernet. À l'instar d'une connexion par routeur, vous pouvez partager votre connexion Internet avec votre PC (ou un autre périphérique) et jouer sur Xbox LIVE votre PC éteint ou allumé.

Pour configurer une connexion par portail :

- 1 Connectez votre connexion Internet à haut débit au portail (à l'aide de la prise du câble coaxial pour les FAI de type câble ou de la prise téléphonique pour les FAI de type DSL).
- 2 Reliez le port LAN Ethernet de votre portail au port Ethernet de votre PC (ou d'un autre périphérique) au moyen d'un câble Ethernet. Suivez les instructions de votre FAI pour utiliser le navigateur ou le logiciel de votre PC et configurer le portail, puis vérifiez que votre PC est connecté à Internet.
- 3 Reliez le port LAN Ethernet de votre portail au port Ethernet à l'arrière de votre console Xbox 360 au moyen d'un câble Ethernet.
- 4 Suivez les instructions à l'écran. Il se peut que vous deviez entrer des informations fournies par votre fournisseur d'accès à Internet (FAI) dans la zone Système de l'interface Xbox.



Connexion ICS

Choisissez une connexion ICS sous Windows si vous souhaitez partager votre connexion Internet avec votre ordinateur ou un autre périphérique en utilisant un modem haut débit compatible USB (et non Ethernet) ou un modem interne PCI, et que cela ne vous dérange pas de devoir allumer votre ordinateur pour jouer sur Xbox LIVE.

Pour configurer une connexion Windows ICS :

- 1 Branchez une extrémité d'un câble USB à un port du PC et l'autre extrémité à un port USB du modem haut débit.
- 2 Branchez une extrémité d'un câble Ethernet au port Ethernet du PC et l'autre extrémité au port Ethernet situé à l'arrière de la console Xbox 360.
- 3 Activez le Partage de connexion Internet sur votre ordinateur.
- 4 Suivez les instructions à l'écran. Il se peut que vous deviez entrer des informations fournies par votre fournisseur d'accès à Internet (FAI) dans la zone Système de l'interface Xbox.

Dépannage de la connexion

Si votre console Xbox 360 ne se connecte pas automatiquement, il se peut que vous deviez configurer manuellement vos paramètres réseau dans l'interface Xbox. Certains fournisseurs d'accès à Internet (FAI) requièrent des paramètres spécifiques, notamment le nom de l'hôte, l'adresse MAC, ainsi que le nom et le mot de passe de l'utilisateur FAI (pour l'authentification PPPoE). Si vous ne savez pas si ces informations sont requises, adressez-vous à votre FAI. Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site www.xbox.com/setup.

S'inscrire à Xbox LIVE

Pour créer votre compte, sélectionnez **Xbox LIVE** dans l'interface Xbox et suivez les instructions affichées à l'écran.

Communiquer sur Xbox LIVE

Utilisez le Micro/casque Xbox 360 pour dialoguer en direct avec vos amis sur Xbox LIVE.

Connecter le casque à la manette

Pour connecter le casque :

- 1 Baissez le volume en tournant le bouton de réglage du volume complètement vers la gauche. Insérez le connecteur du casque de 2,5 mm dans le port d'extension situé à l'arrière de la manette.

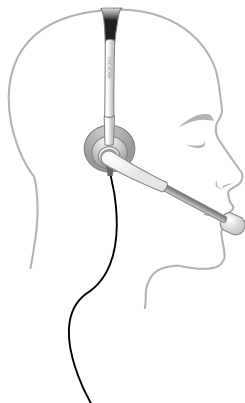


- 2 Mettez le casque sur votre tête et ajustez le microphone.

REMARQUE

Il est impératif de placer correctement le casque et le microphone pour en garantir le bon fonctionnement. Placez le casque au-dessus et non à l'arrière de votre tête. Vous pouvez faire pivoter le microphone et l'écouteur vers votre droite ou votre gauche. Positionnez le microphone d'un côté de votre bouche, à 3 cm environ. Cette position permet de garantir qu'il ne transmet pas votre respiration pendant la session de chat. Lors du réglage du microphone, vérifiez que l'ouverture du microphone est orientée vers votre bouche et non pas tournée sur son axe.

- 3 Le casque est à présent prêt à fonctionner pour les jeux ou le chat. Commencez à jouer ou à dialoguer en direct et augmentez le volume jusqu'au niveau sonore qui vous convient.



Utiliser le casque

Pour interrompre la transmission vocale de façon temporaire, placez le commutateur en position muet sur les commandes du casque. Pour ajuster le volume d'écoute du casque, tournez le bouton de réglage du volume. Pour savoir comment utiliser le Micro/casque Xbox 360 dans un jeu en particulier, consultez le manuel du jeu.

Pour dialoguer en direct et envoyer des messages vocaux, vous devez vous abonner à Xbox LIVE.

IMPORTANT

Évitez de vous asseoir ou de marcher sur le casque, sur son câble ou sur le connecteur ; vous risqueriez de les endommager.

Perte auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés par le biais d'un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Certains casques d'autres marques non approuvés peuvent produire des niveaux sonores plus élevés que les casques Xbox 360 approuvés.

REGARDER DES FILMS

Votre console Xbox 360 permet de regarder des films sur DVD. Pour enrichir votre expérience de visionnage de films, envisagez l'utilisation de la télécommande multimédia universelle Xbox 360 (vendue séparément).

Pour regarder des DVD vidéo :

- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le tiroir à disque.
- 2 Placez le DVD dans le tiroir à disque étiquette vers le haut, ou vers la droite si la console est à la verticale.
- 3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le tiroir à disque. Le film commencera.

- 4 Appuyez sur n'importe quelle touche autre que Xbox Guide pour afficher les menus DVD à l'écran. Contrôlez la lecture du DVD à l'aide de votre manette.

La console Xbox 360 ne peut lire que les DVD zone 2 pourvus du logo suivant :



ÉCOUTER DES CD

La console Xbox 360 ne peut lire que les CD audio pourvus du logo suivant :



Pour écouter des CD audio :

- 1 Appuyez sur le bouton d'éjection pour ouvrir le tiroir à disque.
- 2 Placez le CD audio dans le tiroir à disque étiquette vers le haut, ou vers la droite si la console est à la verticale.
- 3 Appuyez sur le bouton d'éjection pour fermer le tiroir à disque. La lecture du CD commencera.

PARTAGER DES FICHIERS MULTIMÉDIAS SUR UN LECTEUR AUDIO, APPAREIL PHOTO OU CAMÉRA



Utilisez votre console Xbox 360 pour lire de la musique, afficher des images et accéder à des fichiers multimédias provenant d'autres périphériques. Vous pouvez connecter des périphériques USB, tels que des lecteurs de musique et des appareils photo numériques, aux ports USB de la console Xbox 360. Vous pouvez également connecter votre console à un PC Windows ou un PC Windows Media Center.

Pour obtenir la liste des périphériques d'autres marques pris en charge par la console Xbox 360, visitez la page www.xbox.com/media.

Diffuser de la musique en continu sur la console

Pour diffuser en continu de la musique provenant d'un lecteur audio sur votre console Xbox 360 :

- 1 Connectez le périphérique et la console à l'aide d'un câble USB (non fourni).
- 2 Configurez le périphérique afin qu'il diffuse la musique par le biais du port USB.
- 3 Sélectionnez **Multimédia, Musique, Périphérique portatif**.
- 4 Sélectionnez la musique ou la sélection que vous souhaitez écouter.

REMARQUE

Les enregistrements et les programmes peuvent être protégés par copyright. Microsoft n'autorise, ne prend pas en charge et n'approuve pas l'utilisation de ses produits pour toute copie non autorisée. Vous n'êtes pas autorisé à copier, reproduire, distribuer, jouer en public ou modifier les enregistrements à moins d'y être explicitement autorisé par le détenteur des droits ou par la loi.

Afficher vos images

Vous pouvez créer des diaporamas et afficher des photos stockées sur votre appareil photo numérique.

Pour connecter votre appareil photo :

- 1 Mettez l'appareil photo en mode de lecture. Reportez-vous au manuel de l'appareil pour savoir comment lire des images..
- 2 La console allumée, reliez votre appareil photo à un port USB de la console à l'aide d'un câble USB.
- 3 La console détectera l'appareil photo. Suivez les instructions à l'écran pour accéder à vos images.

PARTAGER DES FICHIERS MULTIMÉDIAS DE VOTRE PC

Pour accéder aux fichiers multimédias, vidéo, audio et images, à partir d'un PC Windows XP, vous avez simplement besoin d'une connexion Ethernet entre votre PC et le port Ethernet à l'arrière de votre console Xbox 360. Si votre ordinateur ou votre réseau domestique dispose également d'une connexion Internet haut débit, vous pouvez utiliser cette connexion pour vous connecter à Xbox LIVE. Pour obtenir de plus amples informations sur ces options de réseau à domicile, consultez la rubrique « Se connecter à Xbox LIVE » ou rendez-vous sur www.xbox.com/setup

Windows Media Connect vous permet de connecter votre console Xbox 360 à un PC fonctionnant sous Windows XP avec Service Pack 2 (SP2) ou version ultérieure. Si vous avez un PC Windows Media Center, vous pouvez l'utiliser avec votre console Xbox 360.

Outre les fonctions normales de commande à distance de DVD, la télécommande universelle Xbox 360 (vendue séparément) est équipée d'une touche Windows Media Center qui vous permet d'accéder à un PC fonctionnant sous Windows Media Center connecté.

Windows Media Connect

Grâce à Windows Media Connect, vous pouvez diffuser en continu sur votre Xbox 360 de la musique et des images stockées sur un PC Windows XP n'importe où dans votre maison. Regardez des diaporamas sur votre téléviseur et écoutez toute votre musique sur le même système audio connecté à votre console par le biais d'un ampli-tuner audio numérique. Pour en savoir plus sur Windows Media Connect, visitez la page www.xbox.com/media.

Pour configurer Windows Media Connect :

- 1 Visitez la page www.xbox.com/pcsetup et téléchargez le logiciel Windows Media Connect sur un PC fonctionnant sous Windows XP SP2 ou version ultérieure.
- 2 Connectez votre console à votre PC à l'aide de l'un des types de connexion décrits dans la section « Se connecter à Xbox LIVE ».

- 3 Sélectionnez **Multimédia**, puis sélectionnez des images ou de la musique de votre PC. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran pour terminer la configuration de Windows Media Connect.

Windows Media Center

La console Xbox 360 est un formidable outil d'intégration de jeu et de loisir domestique d'un PC fonctionnant sous Windows Media Center à n'importe quel téléviseur dans votre maison. Elle vous permet notamment de regarder ou d'enregistrer des émissions télévisées, de regarder vos photos numériques et d'écouter de la musique. Lorsque vous connectez votre console au même réseau que votre PC Windows Media Center, l'expérience est transférée à votre console de jeu et de loisirs Xbox 360. (Vous pouvez connecter jusqu'à cinq consoles à un PC Windows Media Center.)

Pour en savoir plus sur Windows Media Center pour Xbox 360, rendez-vous sur la page www.microsoft.com/extend.

Pour configurer Windows Media Center :

- 1 Allez sur www.xbox.com/pcsetup et téléchargez la mise à jour du logiciel Windows Media Center sur votre PC Windows Media Center.
- 2 Connectez votre console à votre PC Windows Media à l'aide de l'un des types de connexion décrits dans la section « Se connecter à Xbox LIVE ».
- 3 Sur votre console Xbox 360, allez dans **Multimédia**, puis sélectionnez **Media Center Extender**. Suivez les instructions qui apparaissent à l'écran pour terminer la configuration de Windows Media Center.

STOCKAGE

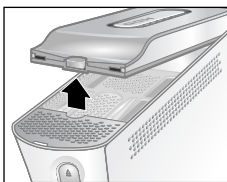
Grâce au disque dur Xbox 360 (fourni) ou à une carte mémoire Xbox 360 (vendue séparément), vous pouvez enregistrer des jeux et d'autres fichiers multimédias, et vous pouvez activer la connexion à Xbox LIVE.

Retirer et reconnecter le disque dur

La console Xbox 360 est livrée avec un disque dur connecté, mais si vous deviez un jour le retirer, suivez la procédure suivante :

Pour retirer le disque dur :

- 1 Mettez votre console hors tension.
- 2 Appuyez sur la languette de la partie avant du disque dur et soulevez le disque hors de la console.

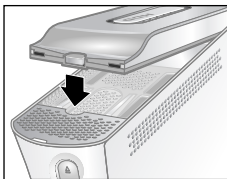


IMPORTANT

Évitez de toucher les contacts du rack du disque dur et ceux du connecteur du disque dur avec vos doigts ou avec des objets métalliques.

Pour connecter le disque dur :

- 1 Mettez votre console hors tension.
- 2 Positionnez le disque dur sur le rack avec l'extrémité étroite (l'avant) dirigée vers l'avant de la console et l'extrémité plus large (l'arrière) dirigée vers la partie arrière de la console.
- 3 Placez l'arrière du disque dur contre l'arrière du rack de disque dur. Vérifiez que l'arête à l'arrière du disque dur repose bien sous le bord de la partie arrière du rack.
- 4 Poussez la partie avant du disque dur vers le bas jusqu'à ce qu'elle s'enclenche avec un clic.



Personnaliser votre disque dur

Vous pouvez personnaliser votre disque dur en lui donnant un nom.

Pour donner un nom à votre disque dur :

- 1 Connectez le disque dur à la console Xbox 360, sélectionnez **Système, Mémoire**.
- 2 Mettez votre disque dur en surbrillance.
- 3 Choisissez **Options du périphérique** et renommez votre disque dur.

Une fois que vous avez personnalisé votre disque dur, vous pouvez l'identifier grâce à son nouveau nom.

Copier ou supprimer des éléments sauvegardés

Vous pouvez copier des éléments de votre disque dur sur une carte mémoire, sur un ordinateur connecté ou sur un périphérique USB connecté. Vous pouvez en outre supprimer des éléments afin de libérer de l'espace sur votre disque dur.

Pour copier ou supprimer des éléments :

- 1 Connectez le disque dur à la console Xbox 360, sélectionnez **Système, Mémoire**.
- 2 Sélectionnez votre disque dur.
- 3 Choisissez le type d'élément, puis l'élément spécifique que vous souhaitez copier à un autre emplacement ou supprimer du disque dur.

REMARQUE

Tout contenu inclus à l'achat puis supprimé du disque dur ne peut pas être restauré. Assurez-vous de ne pas vouloir conserver le contenu avant de le supprimer.

Cartes mémoire

Pour davantage d'espace de stockage, vous pouvez également connecter jusqu'à deux cartes mémoire (vendues séparément) sur les emplacements de carte mémoire situés à l'avant de la console. Plus petites que le disque dur, les cartes mémoire sont portatives et vous permettent donc d'emporter votre profil Xbox LIVE ou des jeux enregistrés et de les utiliser sur d'autres consoles Xbox 360. Vous pouvez également emporter votre carte mémoire chez des détaillants participants et télécharger du contenu des stands de démonstration Xbox 360.



AJOUTER DES MANETTES SANS FIL

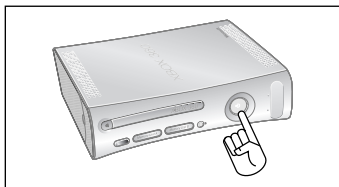
Jusqu'à quatre manettes, câblées et sans fil, peuvent être connectées activement à une console en même temps. Chaque manette connectée se voit attribuer un quadrant sur l'Anneau de lumière. Pour que vous puissiez connecter une manette sans fil, au moins un des quadrants doit être libre (éteint). Pour

déconnecter une manette sans fil, appuyez sur la touche Xbox Guide de la manette et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis choisissez de l'éteindre. Pour une manette câblée, débranchez le connecteur du câble.

Pour connecter la manette sans fil à votre console :



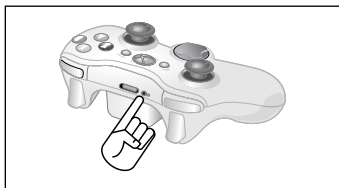
- 1** Appuyez longuement sur la touche Xbox Guide jusqu'à ce que la manette s'allume.



- 2** Vérifiez que la console est allumée. Sinon, appuyez sur le bouton d'alimentation.



- 3** Appuyez sur le bouton de connexion de la console et relâchez-le.



- 4** Appuyez sur le bouton de connexion de la manette et relâchez-le.



- 5** La manette est connectée dès que les anneaux de lumière de la manette et de la console ont tourné et clignoté une fois. Le quadrant qui reste allumé indique la position de la manette.

REMARQUES

- Lorsque vous éteignez la console, votre manette demeure connectée pour utilisation future.
- Votre manette ne peut être connectée qu'à une seule console à la fois. Vous pouvez vous connecter à une nouvelle console à tout moment, mais votre connexion à la console connectée précédemment sera perdue.

- La manette sans fil Xbox 360 ne peut fonctionner qu'à une distance maximale de 10 mètres de la console. Les objets situés entre la manette et la console peuvent réduire la portée de la manette.

CONNECTER DES ACCESSOIRES SUPPLÉMENTAIRES

La console Xbox 360 a été conçue pour fonctionner avec une série d'accessoires, y compris :

- jusqu'à quatre manettes avec ou sans fil et autres accessoires de jeu (manettes supplémentaires vendues séparément) ;
- des connecteurs audio/vidéo tels que des câbles vidéo et des câbles audio numériques, notamment le câble audio/vidéo péritel avancé Xbox 360 et le câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360 (vendus séparément) ;
- des périphériques de réseaux domestiques Ethernet et sans fil, tels que l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360 (vendu séparément) ;
- des périphériques de stockage tels que le disque dur Xbox 360 (inclus), les cartes mémoire Xbox 360 (vendues séparément) et des périphériques de stockage USB ;
- des périphériques multimédias USB tels que les lecteurs audio et appareils photo numériques ;
- des façades Xbox 360 personnalisées (vendues séparément).

Vous reconnaîtrez les accessoires de Microsoft pouvant être utilisés avec la console Xbox 360 au logo Xbox Authentic.



Si vous souhaitez utiliser des accessoires d'autres fabricants, regardez s'ils portent les logos suivants qui prouvent qu'ils ont été testés et qu'ils répondent aux exigences rigoureuses de compatibilité requises pour fonctionner avec la Xbox 360 ou avec Xbox LIVE. Pour en savoir plus sur les périphériques compatibles, visitez le site www.xbox.com.



DÉPANNAGE

Suivez les instructions suivantes en cas de problèmes avec la console de jeu et de loisirs Xbox 360. Si les étapes de cette section de dépanne ne résolvent pas votre problème, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support ou appelez le numéro du service clientèle fourni au dos.

Ne faites pas réparer votre Xbox 360 ou ses accessoires auprès de votre distributeur à moins qu'un représentant du service clientèle Xbox ne vous l'ait demandé.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

N'essayez en aucun cas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou ses accessoires. Vous risqueriez de provoquer une décharge électrique, un incendie ou d'endommager votre console Xbox 360.

Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de la console Xbox 360, y compris tout décolllement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulerait pour des raisons de sécurité la garantie limitée et la console Xbox 360 ne pourrait plus bénéficier de la réparation autorisée.

La console ne s'allume pas

Assurez-vous d'avoir une bonne source d'alimentation et vérifiez toutes les connexions entre la prise de courant murale et le bloc d'alimentation, puis entre le bloc d'alimentation et la console (voir « Brancher la console sur le réseau électrique »). Le voyant du bloc d'alimentation s'allume en vert lorsqu'il fonctionne correctement.

Pas d'image

Branchez le câble A/V approprié (voir « Connecter la console à un téléviseur et un système audio »). Allumez le téléviseur. Sélectionnez l'entrée vidéo sur le téléviseur (ou le magnétoscope, si elle est connectée à un magnétoscope) qui permet d'afficher le jeu Xbox 360. L'entrée vidéo est généralement appelée Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source ou encore EXT, selon le type de téléviseur ou de magnétoscope que vous possédez. Pour en savoir plus, consultez le

manuel de votre téléviseur ou de votre magnétoscope. Ne branchez pas simultanément sur la console le câble audio/vidéo haute définition et le câble audio/vidéo HDMI.

Pas de son

Vérifiez la connexion A/V (voir « Connecter la console à un téléviseur et un système audio »). Si vous utilisez le son numérique, vérifiez que votre ampli-tuner est allumé et que la sortie est correctement définie dans les paramètres audio de la console. Ne branchez pas simultanément sur la console le câble audio/vidéo haute définition et le câble audio/vidéo HDMI.

Son de mauvaise qualité

Nettoyez le disque comme décrit dans le manuel de garantie Xbox 360 (Volume 2). Vérifiez la connexion A/V (voir « Connecter la console à un téléviseur et un système audio »). N'utilisez la technologie Dolby® Digital que sur les systèmes audio qui la prennent en charge. Sélectionnez la sortie audio que votre système ou téléviseur prend en charge : stéréo ou Dolby® Surround pour les haut-parleurs stéréo, mono pour les haut-parleurs monophoniques. Si le son ne sort que d'un seul haut-parleur, vérifiez que tous les câbles audio sont correctement branchés. Ne branchez le câble adaptateur audio facultatif pour la sortie audio que lorsque le câble audio/vidéo HDMI est branché.

Le tiroir à disque ne s'ouvre pas

Vérifiez que la façade amovible de la console est complètement connectée et correctement alignée. Vérifiez les branchements électriques (voir « Brancher la console sur le réseau électrique »). Allumez la console en appuyant sur le bouton d'alimentation.

La console ne lit pas un jeu, un film ou de la musique

N'y mettez que des disques compatibles (jeux Xbox 360, CD audio et DVD vidéo). Insérez le disque comme indiqué dans ce manuel et fermez le tiroir à disque. Nettoyez le disque comme décrit dans le manuel de garantie Xbox 360 (Volume 2).

L'Anneau de lumière clignote

Les voyants de l'Anneau de lumière de la console s'allument en continu lorsque la console est allumée et clignotent lorsque vous appuyez sur le bouton d'éjection. Si l'Anneau de lumière clignote différemment pendant le fonctionnement, cela signifie que la console a un problème interne :

- Deux lumières rouges clignotent à gauche sur la console : la console a trop chauffé et ne lira aucun jeu avant d'avoir refroidi. Placez la console dans un endroit bien ventilé et loin de toute source de chaleur. Une fois la console refroidie, les deux lumières arrêteront de clignoter et la console Xbox 360 pourra être utilisée. Pour en savoir plus, consultez la section « Choisir l'emplacement de votre console ».
- Quatre lumières vertes clignotent sur la manette : aucune affectation de quadrant de l'Anneau de lumière. La manette n'est pas connectée ou les quatre quadrants sont utilisés.
- Dans tous les autres cas : il s'agit d'un problème interne qui requiert une réparation. Appelez le service clientèle Xbox au numéro fourni sur la couverture arrière de ce manuel.

La manette sans fil ne fonctionne pas

Allumez la manette sans fil en appuyant sur la touche Xbox Guide et connectez-la à votre console (voir « Ajouter des manettes sans fil »).

Si les voyants tournent pendant plus de 15 secondes au moment de la connexion :

- Rapprochez la manette de la console.
- Assurez-vous que les piles sont neuves.
- Ne placez pas la console ni la manette à moins d'un mètre de grands objets métalliques, tels que des classeurs et réfrigérateurs.
- Les autocollants ou décorations métalliques sur la console ou la manette

peuvent perturber les performances de la manette sans fil. Enlevez les décorations et essayez à nouveau de le connecter.

- Veillez à ce que l'avant de la console soit dirigé vers la manette et non vers les murs avoisinants.
- Les téléphones sans fil (2,4 GHz), les réseaux locaux sans fil, les émetteurs vidéo sans fil, les fours à micro-ondes, certains téléphones mobiles/portables et les casques Bluetooth peuvent perturber le fonctionnement de la manette. Mettez ces appareils hors tension ou débranchez-les et essayez de nouveau de connecter la manette.
- Si rien ne fonctionne, mettez votre console hors tension, retirez et remettez les piles LR6 ou la Batterie rechargeable Xbox 360 en place dans la manette, puis répétez les étapes de la section « Ajouter des manettes sans fil ».

Le casque ne fonctionne pas

Si le casque n'émet aucun son ou ne transmet pas votre voix :

- Vérifiez que le connecteur du casque est correctement branché.
- Essayez d'ajuster le volume à l'aide du bouton de réglage situé sur le connecteur du casque.
- Vérifiez que le bouton muet n'est pas activé.
- Vérifiez que la transmission de voix n'a pas été coupée dans le Xbox Guide.
- Consultez le manuel du jeu afin de savoir s'il faut appuyer sur un bouton pour parler.

L'accessoire ne fonctionne pas

Utilisez des accessoires de jeu compatibles avec la Xbox 360 pourvus du logo suivant :



Si un accessoire n'est pas pris en charge par un jeu en particulier, il est possible que le jeu ne fonctionne pas.

Impossible d'enregistrer un jeu

Il faut suffisamment d'espace disponible sur le disque dur ou la carte mémoire Xbox 360 pour enregistrer le jeu. Supprimez tous les éléments dont vous n'avez plus besoin ou connectez une carte mémoire supplémentaire (vendue séparément) pour obtenir davantage d'espace.

Disque dur non répertorié en tant que périphérique de stockage

Si votre disque dur n'est pas répertorié en tant que périphérique de stockage, suivez les étapes suivantes dans l'ordre indiqué.

- 1 Vérifiez que le disque dur est totalement inséré dans le rack et qu'il est bien dans l'axe de la console. Mettez la console hors tension, puis de nouveau sous tension.
- 2 Mettez la console hors tension et retirez le disque dur. Mettez la console sous tension, puis de nouveau hors tension. Remettez le disque dur en place.
- 3 Essayez le disque dur sur une autre console ou mettez un autre disque dur dans votre console pour déceler l'anomalie.

REMARQUE

Les disques durs endommagés n'apparaîtront pas dans Xbox Guide et pourraient abîmer votre console Xbox 360. Les disques durs qui ont été écrasés, plongés dans un liquide ou exposés à une chaleur intense peuvent être trop endommagés pour fonctionner et n'apparaîtront pas dans votre liste de périphériques de stockage.

Español

⚠ ADVERTENCIA

Si no se configura, utiliza y cuida adecuadamente el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 aumenta el riesgo de lesión grave o de muerte, o bien de daño al propio sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Lee este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox que se proporciona en la contraportada.

Antes de permitir a los niños utilizar el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360:

- 1 Averigua el uso que puede hacer cada niño de la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE, sustituir baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable audio/video y de red) y si debería recibir supervisión durante dichas actividades.
- 2 Si permites que tus hijos utilicen la consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrate de explicarles toda la información e instrucciones necesarias en materia de seguridad y salud.

La consola Xbox 360 no admitirá juegos copiados o "pirateados" ni otros medios no autorizados. Cualquier intento de anular el sistema de protección antipiratería puede provocar que la consola Xbox 360 deje de funcionar de forma permanente. Asimismo, anulará la Garantía limitada, y puede dejar la consola Xbox 360 sin derecho a reparaciones autorizadas, ni siquiera mediante el pago de una tarifa.

Debe aceptar las condiciones y términos de la Garantía limitada y de este manual para poder utilizar la consola Xbox 360. Si no los acepta, no instale ni utilice la consola Xbox 360 y devuélvala a Microsoft para que le reembolsen el dinero.

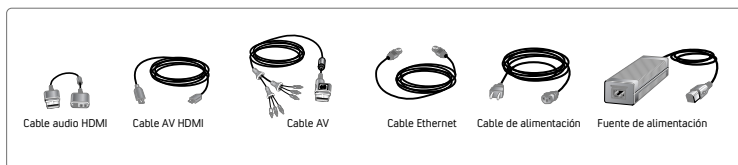
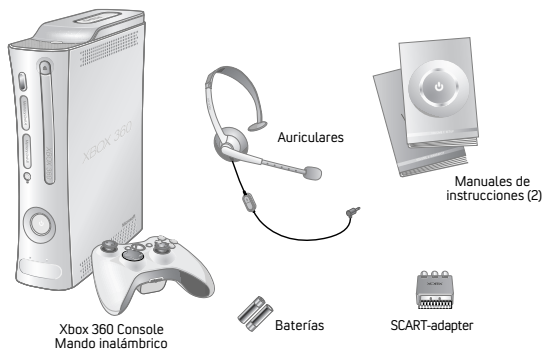


Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de este manual y de los manuales de los accesorios Xbox 360.

Para obtener tu garantía y otra información importante, consulta el Manual de garantía de Xbox 360.

- 59 Tu sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360
- 60 ⚠ Seleccionar una ubicación para la consola
- 61 Conectar al televisor y al sistema de audio
- 65 ⚠ Conectar la consola a la alimentación
- 66 El Mando inalámbrico Xbox 360
- 67 ⚠ Instalar el Mando inalámbrico
- 69 Control parental de Xbox 360
- 70 Usar la unidad de disco
- 71 ⚠ Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos
- 72 Jugar
- 72 ⚠ Conectarse a Xbox LIVE
- 78 Ver películas
- 78 Reproducir CD
- 79 Compartir medios desde un reproductor de audio o una cámara
- 80 Compartir elementos multimedia del ordenador
- 81 Almacenamiento
- 82 Agregar mandos inalámbricos
- 83 Conectar accesorios adicionales
- 84 ⚠ Solución de problemas
- 233 Servicio de soporte técnico

TU SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO Y VIDEOJUEGOS XBOX 360



Gracias por comprar el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360™ de Microsoft. Te encuentras frente a un nuevo mundo de posibilidades que reúne tus juegos, tus amigos y todo el entretenimiento digital en un único y potente conjunto.

- El sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 te permite disfrutar de juegos para Xbox 360, y reproducir películas DVD y CD audio.
- Con el servicio de Internet de alta velocidad, conéctate a millones de jugadores en Xbox LIVE®. Entra a formar parte de inmediato de una comunidad en la que puedes jugar con otras personas, hablar con tus amigos y descargar contenido nuevo.
- Transmite imágenes, música y mucho más a tu consola Xbox 360 conectándola a tu ordenador con Microsoft® Windows® XP o a otros dispositivos como cámaras digitales y reproductores de música portátiles.
- Disfruta de la música y de otro contenido preinstalado en el Disco duro Xbox 360. Para obtener más información acerca del Disco duro Xbox 360, visita www.xbox.com.

SELECCIONAR UNA UBICACIÓN PARA LA CONSOLA

Evitar que la consola se caiga

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y daños a la consola Xbox 360, instálala siguiendo estas instrucciones. Coloca la consola en una superficie que:

- Sea plana y nivelada.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Si las patas de la consola o su superficie se ensucian o se llenan de polvo, límpialas con un trapo seco. Si la consola está en posición vertical, colócala en una superficie en la que no pueda caerse si se vuelca.

Organiza todos los cables para que las personas y los animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca. Cuando no se utilice la consola, es posible que tengas que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera de la consola para mantenerlos fuera del alcance de los niños y animales de compañía. No permitas que los niños jueguen con los cables.

Evitar que la consola se sobrecaliente

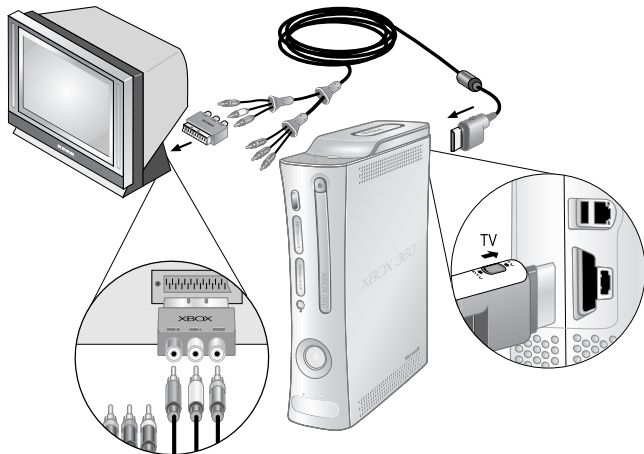
No bloquee las aberturas de ventilación de la consola ni de la fuente de alimentación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloques la consola ni la fuente de alimentación en un espacio confinado, como una estantería, estante o mueble de equipo de música, a no ser que este espacio esté bien ventilado.

No coloques la consola ni la fuente de alimentación cerca de alguna fuente de calor, como radiadores, acumuladores de calor, estufas o amplificadores.

Evitar el humo y el polvo

No utilices la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente la unidad de DVD.

CONECTAR AL TELEVISOR Y AL SISTEMA DE AUDIO



IMPORTANTE

Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden "quemar" algunas pantallas de televisión, creando una sombra permanente. Consulta el manual del propietario de tu aparato de televisión antes de utilizar los juegos.

Conectar el cable audio/vídeo de alta definición por componentes

Utiliza tu cable audio/vídeo de alta definición por componentes para conectar la consola al televisor.

Para conectarlo a un televisor estándar:

- 1 Conecta el conector del cable audio/vídeo de alta definición al puerto de audio/vídeo de la consola.
- 2 Coloca el interruptor del conector de puerto audio/vídeo para televisión normal.
- 3 Enchufa el conector de vídeo de señal compuesta amarillo del cable audio/vídeo de alta definición a la toma amarilla del televisor. No conectes los conectores de vídeo de color rojo, verde y azul.
- 4 Enchufa los conectores de audio a izquierda y derecha de color compacto (blanco y rojo) del cable audio/vídeo de

alta definición a las entradas de audio del televisor o receptor estéreo.

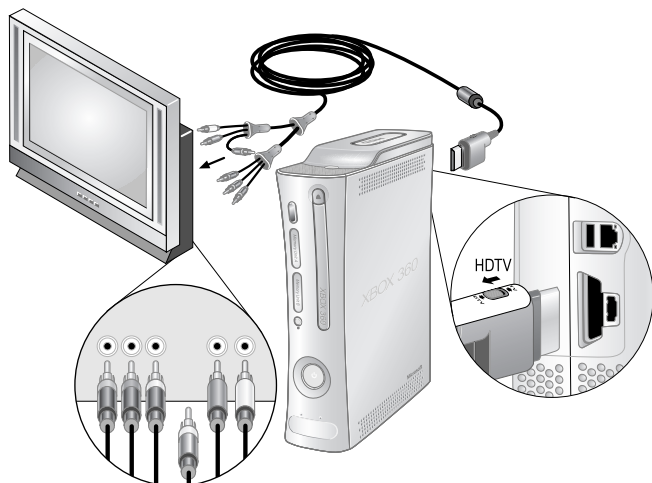
Para televisores monofónicos (mono), que solamente disponen de una entrada de audio, enchufa el conector de audio derecho o izquierdo a la entrada de audio.

Si tu televisor tiene un puerto Euroconector, conecta los conectores con código de color a las conexiones correspondientes del adaptador Euroconector y conecta éste al televisor.

- 5 Selecciona la entrada de vídeo adecuada del televisor (consulta "No hay imagen" en "Solución de problemas" para obtener más información).

NOTA

El cable audio/vídeo de alta definición por componentes Xbox 360 cuenta con dos juegos de conectores distintos en el extremo del televisor agrupados por audio y vídeo. No confundir el conector rojo del grupo de audio con el conector rojo del grupo de vídeo.



Para conectarlo a un televisor estándar de alta definición:

- 1 Conecta el conector del cable audio/vídeo de alta definición al puerto de audio/vídeo de la consola.
- 2 Coloca el interruptor del conector de puerto audio/vídeo para televisión normal o de alta definición. Si el televisor admite resoluciones de alta definición, como 480p, 720p, 1080i o 1080p, debería estar seleccionada la posición de televisor de alta definición.
- 3 Conecta los conectores de vídeo de color rojo, verde y azul del cable audio/vídeo de alta definición a las tomas del color correspondiente (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) del televisor. No conectes el conector de vídeo compuesto amarillo.
- 4 Enchufa los conectores de audio a izquierda y derecha de color compacto (blanco y rojo) del cable audio/vídeo de alta definición a las entradas de audio del televisor o receptor estéreo.
- 5 Selecciona la entrada de vídeo adecuada del televisor (consulta "No hay imagen" en "Solución de problemas" para obtener más información).

Una vez configurada la consola, puedes configurar otros valores de audio de la

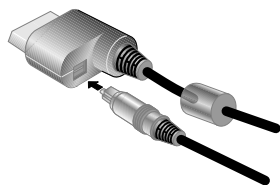
consola y probar la conexión en el área Sistema de la Interfaz Xbox. Antes, sigue los pasos que se describen en las páginas siguientes sobre la conexión a la alimentación, la conexión del mando y otros valores de configuración iniciales.

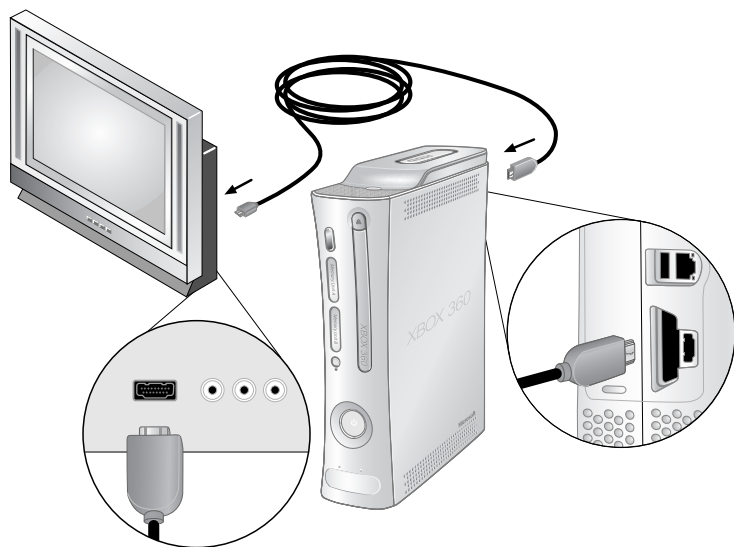
Conectar a un sistema de audio digital con el cable por componentes

Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) admite la entrada de audio digital, puedes establecer la conexión al audio digital en vez de a las entradas de audio estándar a izquierda y derecha. En teoría, el sonido será mejor a través del audio digital.

Para conectarlo a audio digital:

- 1 Conecta tu entrada de vídeo como se indica en las secciones anteriores.
- 2 Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la salida de audio digital del cable AV y a la entrada de audio digital del receptor.





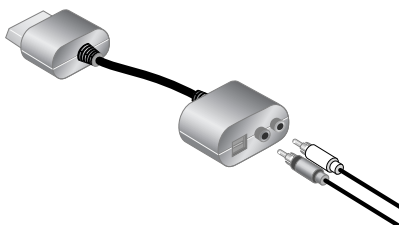
Conectar el cable audio/vídeo HDMI

Para conectarlo a un televisor estándar de alta definición:

- 1 Apaga la consola.
- 2 Si ya hay otro cable audio/vídeo (como el cable audio/vídeo de alta definición por componentes) conectado al puerto audio/vídeo de la consola, desconéctalo antes de continuar.
- 3 Conecta el conector del cable audio/vídeo HDMI al puerto audio/vídeo HDMI (no al puerto audio/vídeo estándar) de la consola.
- 4 Conecta el otro extremo del cable audio/vídeo HDMI a la entrada HDMI del televisor.
- 5 Enciende la consola. En el área Sistema, selecciona la configuración de vídeo de alta definición adecuada para tu televisor.

Conectar a un sistema de audio estéreo con el cable HDMI

HDMI admite audio a través del televisor. Sin embargo, puede que prefieras conectar el audio de Xbox 360 a un sistema de audio diferente, como un receptor o amplificador estéreo. Para hacerlo, conecta el cable audio/vídeo HDMI para la imagen y el cable adaptador de audio para el sonido.



Para conectarlo a audio estéreo:

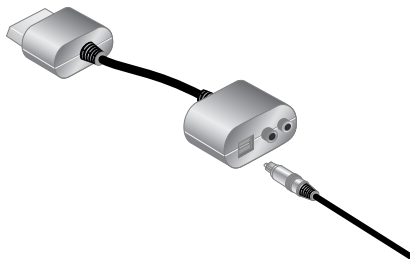
- 1 Conecta el cable audio/vídeo HDMI como se describe en "Conectar el cable audio/vídeo HDMI".
- 2 Conecta el cable adaptador de audio al puerto audio/vídeo de la consola (no lo conectes al puerto audio/vídeo HDMI). Deja el cable audio/vídeo HDMI conectado al televisor para la imagen.
- 3 Conecta un cable de extensión de audio estéreo estándar (que se vende por

separado) a los conectores de audio de color compacto izquierdo y derecho (blanco y rojo) del cable adaptador de audio. Conecta el otro extremo del cable de extensión a las entradas de audio del sistema de audio estéreo.

Para sistemas monofónicos (mono), que solamente disponen de una conexión de audio, enchufa el conector de audio derecho o izquierdo a la conexión de audio.

Conectar a un sistema de audio digital con el cable HDMI

Si tu sistema (normalmente, un receptor o un amplificador) tiene entrada de audio digital, puedes establecer la conexión al audio digital en vez de a las entradas de audio estándar a izquierda y derecha. La entrada de audio digital debería producir un sonido estándar de más calidad que el estándar de audio estéreo izquierdo y derecho.



Para conectarlo a audio digital:

- 1 Conecta el cable audio/vídeo HDMI como se describe en "Conectar el cable audio/vídeo HDMI".
- 2 Conecta el cable adaptador de audio al puerto audio/vídeo de la consola (no lo conectes al puerto audio/vídeo HDMI). Deja el cable audio/vídeo HDMI conectado al televisor para la imagen.
- 3 Conecta el cable de audio digital (no incluido) a la salida de audio digital del cable adaptador de audio. Conecta el otro extremo del cable de audio digital a la entrada de audio digital del receptor.
- 4 Enciende la consola. Desde el área Sistema, puedes cambiar la configuración de audio y de salida digital. Selecciona la configuración de audio digital adecuada para tu sistema.

Otras entradas AV

También puedes conectar la consola a otros tipos de entrada de televisor mediante el Cable Euroconector Xbox 360 o el Cable audio/vídeo de alta definición VGA Xbox 360 (se venden por separado). Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

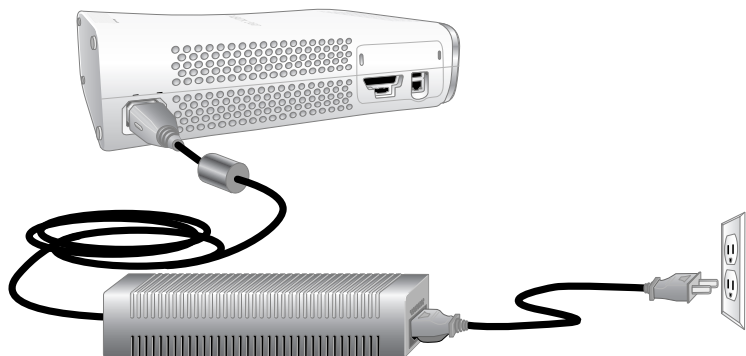
CONECTAR LA CONSOLA A LA ALIMENTACIÓN

Seguridad eléctrica

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones siguientes se pueden producir lesiones graves o incluso la muerte por descarga eléctrica, incendio o daños al sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360.

Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox 360:

- Utiliza únicamente la unidad de alimentación y el cable de alimentación de CA suministrados con la consola o recibidos de un centro de reparaciones autorizado. Si no estás seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compara el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesitas una unidad de alimentación o un cable de alimentación de CA de repuesto, ponte en contacto con el Servicio de soporte técnico de Xbox.
- Asegúrate de que el enchufe al que vas a conectar la consola proporciona el tipo de alimentación indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no estás seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en tu casa, consulta a un electricista cualificado.
- No utilices fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utiliza solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargues el enchufe de la pared, el cable de prolongación, la regleta de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Confirma que pueden aceptar la corriente total (en amperios [A]) de la consola Xbox 360 (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.
- No conectes ningún otro dispositivo entre la unidad de la fuente de alimentación de Xbox 360 y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de la fuente de alimentación de Xbox 360.



Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Protege los cables de alimentación de ser pisados.
- Protege los cables de ser apretados o curvados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacudas, anudes ni dobles excesivamente los cables de alimentación ni los utilices de ninguna otra forma inadecuada.
- No expongas los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No envuelvas los cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantén a los niños y animales de compañía alejados de los cables de alimentación. No permitas que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tira del enchufe, no del cable.
- No dejes que la fuente de alimentación cuelgue de cualquiera de los cables de alimentación.

Si un cable o fuente de alimentación se daña de alguna forma, deja de utilizarlo inmediatamente y ponte en contacto con el Servicio de soporte técnico de Xbox 360 para su sustitución.

Desconecta la consola Xbox 360 durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante largos períodos de tiempo.

Conecta siempre los cables de alimentación siguiendo estas instrucciones:

- 1** Inserta completamente el cable de alimentación en la consola Xbox 360.
- 2** Conecta el cable de alimentación de CA a la fuente de alimentación, insertándolo hasta que se detenga su avance.
- 3** Conecta el otro extremo del cable de alimentación de CA al enchufe de la pared.

EL MANDO INALÁMBRICO XBOX 360

Tu mando inalámbrico te permite vivir la máxima libertad sin cables con la misma precisión, velocidad y exactitud que obtendrías de un mando con cables.

Botón Guía Xbox

El botón Guía Xbox situado en el centro del mando pone en tus manos la experiencia de

Xbox 360. Pulsa el Botón Guía Xbox para encender la consola. Una vez encendida, al pulsar el Botón Guía Xbox tendrás un acceso inmediato a la Guía Xbox. Para apagar la consola, pulsa el Botón Guía Xbox, manteniéndolo pulsado durante tres segundos y confirma la selección.

Anillo de luz

Compuesto de cuatro cuadrantes, el Anillo de luz que rodea el botón Guía Xbox del mando de el botón de encendido de la consola es el indicador de estado de Xbox 360. Cuando se conecta un mando a la consola, se le asigna un cuadrante específico. El cuadrante asignado se iluminará en color verde para indicar el número y la posición del mando. A cada mando subsiguiente conectado a la consola (hasta cuatro) se le asigna un cuadrante adicional.

Si aparecen problemas en el sistema, el Anillo de luz del mando emitirá destellos de combinaciones de rojo. Para obtener más información, consulta "Solución de problemas".

INSTALAR EL MANDO INALÁMBRICO

Antes de poder utilizar tu Mando inalámbrico Xbox 360 con tu consola Xbox 360, tienes que insertar un pack de baterías.



Puerto de expansión

El puerto de expansión (con conector de audio de 2,5 mm) del mando permite conectar a éste dispositivos de expansión como los Auriculares Xbox 360. Para más información, consulta el manual de instrucciones del dispositivo de expansión del mando.

Puerto de carga

El puerto de carga de la parte delantera del mando funciona exclusivamente con el Kit Carga & Juega Xbox 360 (se vende por separado).

Insertar las baterías

El mando inalámbrico usa baterías desechables o la Batería recargable Xbox 360 (se vende por separado). Si tienes pensado usar baterías desechables, debes familiarizarte con la sección "Seguridad de las baterías desechables", a continuación.

Seguridad de las baterías desechables

El uso indebido de las baterías podría provocar pérdidas de líquido, calentamiento o explosiones. Existe riesgo de incendio si se sustituyen las baterías por otras de tipo incorrecto. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.
- No calientes, abras, agujerees, deformes ni arrojes las baterías al fuego.
- Utiliza únicamente baterías alcalinas, de tipo AA (LR6).
- No mezcles baterías nuevas con viejas.
- Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el mando durante

mucho tiempo. No dejes baterías en el pack de baterías AA cuando éste no se encuentre colocado en el mando.

- Si sale líquido de una batería, extráelas todas procurando que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, aclara con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpia a fondo el compartimento para baterías con una toallita de papel húmeda o sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de las baterías.
- Desecha las baterías de acuerdo con las disposiciones legales y nacionales (en caso de haberlas).

Inserta las baterías de acuerdo con las siguientes instrucciones.

Para insertar las baterías en el pack de baterías AA del mando inalámbrico:

- 1 Presiona la pestaña que hay en la parte superior del pack de baterías AA y tira hacia abajo para separarlo del mando.
- 2 Coloca dos baterías AA (LR6) nuevas con los polos positivo (+) y negativo (-) como se indica en la parte inferior del pack de baterías. Para un rendimiento óptimo, se recomienda no utilizar baterías AA recargables.
- 3 Coloca el pack de baterías AA en su sitio en el mando y presiona para que encaje.



Extraer las baterías de los mandos cuando se viaje en avión

Antes de subir a un avión o de guardar el mando inalámbrico en la maleta, extrae las baterías. El mando inalámbrico puede transmitir energía por radiofrecuencia (RF), al igual que sucede con los teléfonos móviles, si tiene las baterías puestas.

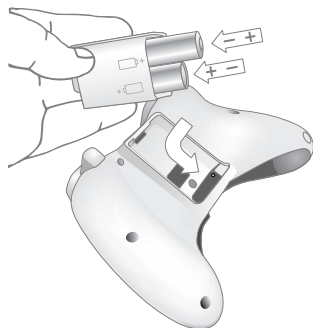
Conectar el mando inalámbrico a la consola

Tu Mando inalámbrico Xbox 360 ya viene conectado de forma inalámbrica a tu consola una vez desempaquetado. Si necesitas volver a conectar tu mando inalámbrico a la consola o conectarlo a otra consola, consulta "Agregar mandos inalámbricos".

Encender la consola y el mando inalámbrico

Para encender la consola y el mando, pulsa el botón Guía Xbox del mando y mantenlo pulsado.

Para encender sólo la consola, pulsa el botón de encendido de la consola. Para encender sólo el mando, pulsa el botón **START** del mando.



NOTA

Para no pillarte los dedos durante la colocación, haz presión solamente sobre la superficie plana del pack de baterías.

Apagar la consola y el mando inalámbrico

Para apagar la consola y el mando, pulsa el botón Guía Xbox del mando y mantenlo pulsado durante tres segundos. Luego selecciona si deseas apagar sólo el mando, o bien el mando y la consola. (Si seleccionas la consola, se apagará tanto la consola como los mandos conectados).

Al presionar el botón de encendido en la consola, se apagará tanto la consola como cualquier mando inalámbrico conectado.

Seleccionar el idioma y otros valores de configuración

La primera vez que enciendes la consola Xbox 360, se te pedirá que indiques un Idioma. Sigue las indicaciones para seleccionar un idioma de tu consola.

Puede modificar el idioma y otros valores de configuración de la consola en el área **Sistema** de la Interfaz Xbox, como la hora, el tipo de audio, el modo de pantalla y si quieres que la consola se apague automáticamente después de seis horas sin utilizarla.

CONTROL PARENTAL DE XBOX 360



La nueva característica Control parental de la Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la capacidad de proporcionar entretenimiento adecuado

para las distintas edades mediante configuraciones personalizadas. Las opciones de configuración de la consola pueden limitar los juegos y las películas que se pueden reproducir en la misma. Esta configuración hace posible personalizar la experiencia de Xbox LIVE para cada cuenta infantil, incluso cuando los niños jueguen fuera de casa.

Aplicar el Control parental

Para aplicar el Control parental a los juegos y a Xbox LIVE:

- 1 Selecciona **Sistema, Control parental**.
- 2 Elige la configuración que quieras aplicar a la consola y a las cuentas de Xbox LIVE.

El Control parental para juegos y películas se basa en los sistemas de clasificación utilizados en tu región. La Xbox 360 admite los sistemas de clasificación por edades usados en la mayoría de las regiones y países.

No todas las películas poseen una clasificación codificada en el DVD. Estas películas de DVD se reproducirán sin tener en cuenta tus valores de configuración.

Configuración de Xbox LIVE

Si estableces límites para cada cuenta infantil, podrás asegurarte de que tu familia tenga una experiencia positiva en Xbox LIVE. Puedes administrar hasta ocho configuraciones por cuenta y establecer niveles distintos para cada una. La configuración de Xbox LIVE de tu hijo se preselecciona al crear su cuenta de Xbox LIVE. Puedes hacer cambios en cualquier momento si seleccionas **Sistema, Control parental, Controles de Xbox LIVE** y eliges la cuenta del niño.

El Control parental para Xbox LIVE incluye las siguientes características:

- Necesidad de la aprobación parental para agregar personas a la lista de amigos de tu hijo.
- Limitación de las charlas de voz, vídeo y texto a personas de la lista de amigos de tu hijo.
- Bloqueo o limitación del modo en que se muestra la información del perfil de tu hijo y su estado en línea.
- Bloqueo o limitación del acceso a contenidos creado por otros jugadores.
- Bloqueo del acceso a juegos multijugador de Xbox LIVE.
- Evitar que tu hijo adquiera artículos en el Bazar Xbox LIVE.

USAR LA UNIDAD DE DISCO

Para insertar un disco:

- 1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
- 2 Coloca el disco del juego Xbox 360, CD audio o película DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).



Para expulsar un disco:

- 1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
- 2 Extrae el disco.
- 3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco.

NOTA

Si la consola está orientada verticalmente, comprueba que las pestañas de la bandeja mantienen en su sitio el disco para evitar que se caiga.

IMPORTANTE

Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Quita los discos antes de mover la consola o inclinarla entre las posiciones horizontal y vertical.
- No utilices discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Cuando la consola esté en posición vertical, no utilices discos de tamaño más pequeño que los CD y DVD estándar. Si la unidad de disco se atasca o se daña, ponte en contacto con el Servicio de soporte técnico de Xbox para que reparen o cambien la consola.

ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES SOBRE EL USO DE VIDEOJUEGOS

Ataques fotosensibles

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir problemas de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca estos ataques o casos de epilepsia puede padecer un trastorno no diagnosticado y que le provoque esta “crisis de epilepsia fotosensible” mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de jugar de inmediato y consulta a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas. Los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estos ataques. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se cumplen las siguientes precauciones:

- Siéntate a una mayor distancia de la pantalla de televisión.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o estés cansado.

Si alguno de tus familiares o tú mismo habéis sufrido algún tipo de ataque o caso de epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Afecciones en músculos y huesos

El uso de mandos de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilices videojuegos, al igual que

sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez **NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CUALIFICADO**, aunque los síntomas aparezcan cuando no juegas. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones musculoesqueléticas (MSD) se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las MSD, existe un acuerdo generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos las condiciones médicas y físicas, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser también un factor.

Algunas directrices que pueden ayudarte a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente reducir el riesgo de experimentar una MSD, se indican en la Guía de juego saludable disponible en www.xbox.com. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Realización de pausas.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud cualificado.

JUGAR

La consola Xbox 360 sólo puede reproducir discos de juegos autorizados por Microsoft para el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Los juegos con licencia llevan este logotipo:



Para conocer la información más reciente sobre los juegos Xbox 360, visita www.xbox.com.

Para iniciar un juego:

- 1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
- 2 Coloca el disco del juego Xbox 360 en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
- 3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Se iniciará el juego.

CONECTARSE A XBOX LIVE

Puedes convertirte al instante en miembro de Xbox LIVE Silver con sólo conectar un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de la parte trasera de la consola. Con una suscripción a Xbox Live Silver, puedes crear un gamertag, tener acceso al Bazar Xbox LIVE, ver tarjetas de jugador, participar en charlas, recibir mensajes de voz, hacer amigos y utilizar el Control parental de Xbox LIVE. Los miembros de Xbox LIVE Silver pueden conseguir sesiones de juego de tiempo limitado a través de eventos especiales como los fines de semana de juego gratuito en Xbox LIVE Gold, Xbox LIVE Game with Fame y Xbox LIVE Prime Time.

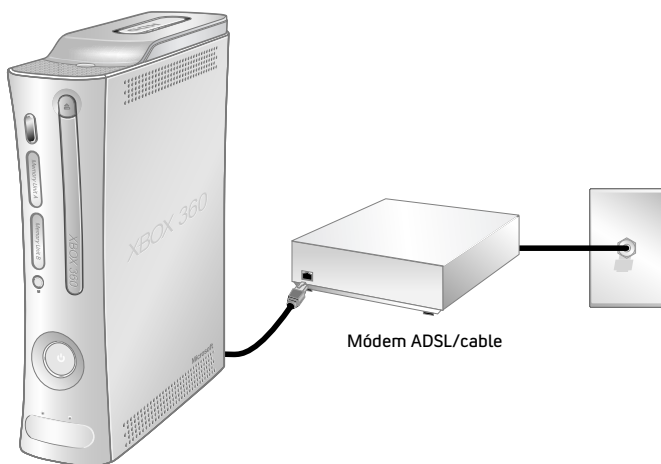
Si estás preparado para la mejor experiencia de juego en Xbox LIVE, suscríbete a Xbox LIVE Gold. Xbox LIVE Gold te ofrece todas las características de Xbox LIVE Silver, además de juego multijugador en línea, herramientas avanzadas de búsqueda de coincidencias y de respuesta, privilegios y recompensas en el Bazar Xbox LIVE, y características multimedia como el uso compartido de música y fotografías.

Configurar la conexión

Configura tu conexión a Xbox LIVE mediante uno de los siguientes tipos de conexión. Además, puedes configurar una conexión de red doméstica inalámbrica mediante el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado). Para obtener más información sobre cómo configurar tu conexión y otras opciones de redes domésticas, visita www.xbox.com/setup.

NOTA

Debes tener una conexión a Internet de alta velocidad (cable o ADSL) para poder jugar en Xbox LIVE. También debes tener un Disco duro Xbox 360 o una Unidad de memoria Xbox 360 para almacenar la información de la cuenta de Xbox LIVE. Es posible que Xbox LIVE no esté disponible en tu área.

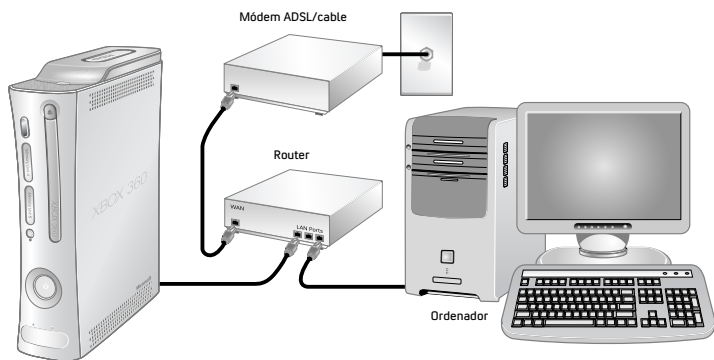


Conexión de módem

Elige una conexión de módem si quieres seguir la forma más sencilla de configurar y jugar, y si no quieres compartir tu conexión a Internet con un ordenador (u otro dispositivo).

Para configurar una conexión de módem:

- 1** Conecta un extremo del cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de tu módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola Xbox 360.
- 2** Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.



Conexión por router

Elige una conexión de router si quieres compartir tu conexión a Internet con tu ordenador (u otro dispositivo), si tu módem de alta velocidad admite una conexión Ethernet, y si quieres poder jugar en Xbox LIVE tanto si tu ordenador está encendido como si está apagado.

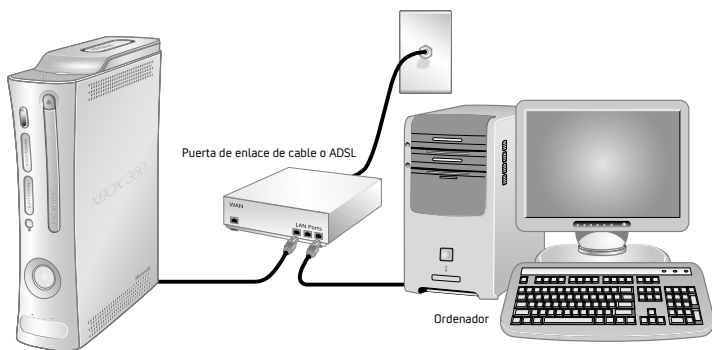
Para configurar una conexión por router:

- 1 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet del módem de alta velocidad y el otro extremo al puerto WAN o Uplink del router.
- 2 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet del router y el otro extremo al puerto Ethernet del ordenador (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu ISP para utilizar el navegador de tu ordenador o el software de configuración del router, y después comprueba que el ordenador está conectado a Internet.
- 3 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto Ethernet de tu router y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola Xbox 360.

NOTA

Algunos módems y dispositivos pueden requerir un hub de red en lugar de un router.

- 4 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.

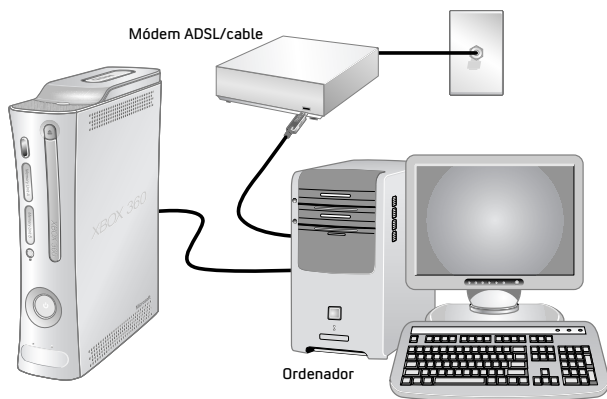


Conexión de puerta de enlace

Elige una conexión de puerta de enlace si tu ISP te ha suministrado un dispositivo de puerta de enlace Ethernet. Como con una conexión de router, puedes compartir tu conexión a Internet con tu ordenador (o con otro dispositivo) y jugar con Xbox LIVE tanto si tu ordenador está encendido como si está apagado.

Para configurar una conexión de puerta de enlace:

- 1 Conecta tu conexión a Internet de alta velocidad a tu puerta de enlace (utilizando la entrada de cable coaxial, para los proveedores de cable, o la entrada de teléfono, para los proveedores de ADSL).
- 2 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto LAN Ethernet de la puerta de enlace y el otro extremo al puerto Ethernet del ordenador (u otro dispositivo). Sigue las instrucciones de tu ISP para utilizar el navegador de tu ordenador o el software de configuración de la puerta de enlace, luego comprueba si el ordenador está conectado a Internet.
- 3 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet a un puerto Ethernet de tu puerta de enlace y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola Xbox 360.
- 4 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.



Conexión ICS

Elige una conexión compartida a Internet (ICS) de Windows si quieres compartir tu conexión a Internet de alta velocidad con un ordenador (u otro dispositivo), si el módem de alta velocidad utiliza una conexión USB (no Ethernet) o es un módem PCI interno, y si no te importa encender el ordenador antes de jugar en Xbox LIVE.

Para configurar una conexión ICS de Windows:

- 1 Conecta un extremo de un cable USB a un puerto USB de tu ordenador y el otro extremo a un puerto USB de tu módem de alta velocidad.
- 2 Conecta un extremo de un cable de conexión Ethernet al puerto Ethernet de tu ordenador y el otro extremo al puerto Ethernet de la parte trasera de tu consola Xbox 360.
- 3 Habilita la Conexión compartida a Internet en tu ordenador.
- 4 Sigue las instrucciones en pantalla. Es posible que tengas que indicar la información proporcionada por tu ISP en el área Sistema de la Interfaz Xbox.

Solucionar problemas con la conexión

Si tu consola Xbox 360 no puede conectarse automáticamente, es posible que necesites configurar manualmente tu configuración de red en la Interfaz Xbox. Algunos proveedores de servicios de Internet (ISP) requieren una configuración específica, incluido el nombre de servidor, la dirección MAC y el nombre de usuario y contraseña del ISP (para la autenticación PPPoE). Si no estás seguro de si necesitas esta información, consulta a tu ISP. Para obtener más información, visita www.xbox.com/setup.

Registro en Xbox LIVE

Para crear una cuenta, selecciona **Xbox LIVE** en la Interfaz Xbox y sigue las instrucciones de la pantalla.

Comunicarse en Xbox LIVE

Utiliza tus Auriculares Xbox 360 para charlar y comunicarte con tus amigos en Xbox LIVE.

Conectar los auriculares al mando

Para conectar los auriculares:

- 1 Baja el volumen girando el control del volumen hacia la izquierda hasta llegar al tope. Introduce el conector de los auriculares de 2,5 mm en el puerto de expansión del mando de la parte trasera del juego.

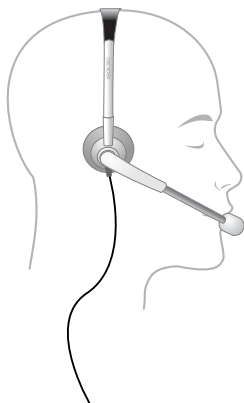


- 2 Ponte los auriculares y ajusta el micrófono.

NOTA

Es muy importante que los auriculares y el micrófono estén bien colocados para poder utilizarlos correctamente. Asegúrate de tener los auriculares sobre la cabeza, no alrededor de la nuca. Puedes girar el micrófono y los auriculares a la derecha y a la izquierda. Coloca el micrófono a unos 2,54 cm (una pulgada) de la boca, hacia un lado. De este modo durante la charla no se oír tu respiración. Mientras ajustas el micrófono, asegúrate de que la abertura de éste señala a la boca y no está girado sobre su eje.

- 3 Ahora los auriculares están listos para jugar o para una sesión de charla. Empieza a jugar o inicia una charla y sube el volumen a un nivel agradable.



Utilizar los auriculares

Para apagar temporalmente la transmisión de voz, enciende el interruptor silenciador en el control de los auriculares. Para ajustar el volumen de escucha de los auriculares, gira el control de volumen. Para obtener más información acerca de cómo utilizar los Auriculares Xbox 360 para un juego determinado, consulta el manual de éste.

Para charlar y enviar mensajes de voz necesitas una suscripción a Xbox LIVE.

IMPORTANTE

Para evitar daños a los auriculares, no te sientes sobre ellos y no pises los auriculares, el cable ni el conector.



Pérdida de audición

La exposición prolongada a volúmenes altos con auriculares puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Algunos auriculares de terceros no autorizados podrían alcanzar niveles de sonido superiores a los de los Auriculares Xbox 360 autorizados.

VER PELÍCULAS

La consola Xbox 360 reproduce películas DVD. Para mejorar tu experiencia de reproducción de películas DVD, puedes utilizar el Mando multimedia universal Xbox 360 (se vende por separado).

Para reproducir películas DVD:

- 1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
- 2 Coloca la película de DVD en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
- 3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse la película DVD.

- 4 Pulsa cualquier botón del mando excepto el botón Guía Xbox para mostrar los controles en pantalla del DVD. Utiliza tu mando para controlar la reproducción de la película.

La consola Xbox 360 solamente puede reproducir DVD para el área geográfica 2 que tengan este logotipo:



REPRODUCIR CD

La consola Xbox 360 puede reproducir CD de audio con este logotipo:



Para reproducir discos CD audio:

- 1 Pulsa el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco.
- 2 Coloca el CD de audio en la bandeja de disco con la etiqueta hacia arriba (hacia la derecha si la consola está en posición vertical).
- 3 Pulsa el botón de expulsión para cerrar la bandeja de disco. Comenzará a reproducirse el CD.

COMPARTIR MEDIOS DESDE UN REPRODUCTOR DE AUDIO O UNA CÁMARA



Utiliza la consola Xbox 360 para reproducir música, ver imágenes y obtener acceso a archivos multimedia de otros dispositivos. Puedes conectar dispositivos USB, como reproductores de música y cámaras digitales, a los puertos USB de la Xbox 360. También puedes conectar tu consola a un ordenador con Windows o con Windows Media Center.

Para obtener una lista de los dispositivos de otros fabricantes compatibles con Xbox 360, visita www.xbox.com/media.

Transmitir música a la consola

Para transmitir música de un reproductor de audio personal a tu consola Xbox 360:

- 1 Conecta un cable USB (no incluido) entre el dispositivo y la consola.
- 2 Configura el dispositivo para la reproducción a través del puerto USB.
- 3 Selecciona **Multimedia, Música, Dispositivo portátil**.
- 4 Selecciona la música o lista de reproducción que quieres escuchar.

NOTA

Las grabaciones y los programas pueden estar protegidos por copyright. Microsoft no autoriza, admite o aprueba el uso de sus productos para copias no autorizadas. No puedes copiar, reproducir, distribuir, realizar públicamente o modificar grabaciones a no ser que estés autorizado por el propietario del copyright o permitido por ley.

Contempla tus imágenes

Puedes crear presentaciones con diapositivas y ver imágenes almacenadas en tu cámara digital.

Para conectar tu cámara digital:

- 1 Configura tu cámara digital para ver imágenes. Consulta las instrucciones de la cámara para conocer información acerca de cómo ver imágenes.
- 2 Con la consola encendida, utiliza un cable USB para conectar tu cámara a un puerto USB de la consola.
- 3 La consola detectará la cámara digital. Sigue las instrucciones en pantalla para acceder a las imágenes.

COMPARTIR ELEMENTOS MULTIMEDIA DEL ORDENADOR

Para acceder a archivos multimedia como vídeo, audio e imágenes desde un ordenador con Windows XP, necesitas una sencilla conexión Ethernet que vaya del puerto Ethernet de la parte trasera de la consola Xbox 360 a tu ordenador. Si el ordenador o red doméstica utilizan también una conexión a Internet de alta velocidad, puedes usar esta conexión para conectarte a Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de las opciones de red doméstica, consulta "Conectarse a Xbox LIVE" o visita www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect permite conectar tu consola Xbox 360 a un ordenador con Windows XP Service Pack 2 (SP2) o posterior. Si tienes un ordenador con Windows Media Center, también puedes utilizarlo con tu consola Xbox 360 conectada.

Además de las funciones habituales de mando a distancia de DVD, el Mando multimedia universal Xbox 360 (que se vende por separado) incluye un botón Windows Media Center que te permite acceder a un ordenador conectado que utilice Windows Media Center.

Windows Media Connect

Windows Media Connect permite a tu consola Xbox 360 transmitir música e imágenes almacenadas en tu ordenador con Windows XP a cualquier rincón del hogar. Contempla presentaciones con diapositivas en el televisor y reproduce toda la música con el mismo sistema de sonido conectado a la consola a través de un receptor de audio digital. Para conocer más información acerca de Windows Media Connect, visita www.xbox.com/media.

Para instalar Windows Media Connect:

- 1 Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga el software Windows Media Connect en un ordenador con Windows XP SP2 o posterior.

- 2 Conecta tu consola o tu ordenador utilizando uno de los tipos de conexión descritos en "Conectar a Xbox LIVE".
- 3 Selecciona **Multimedia** y luego selecciona las imágenes o la música desde tu ordenador. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de Windows Media Connect.

Windows Media Center

Tu consola Xbox 360 puede suministrar la máxima integración de juegos y entretenimiento de una sala a otra (como ver o grabar programas de televisión, ver fotos digitales y escuchar tu biblioteca de música digital) desde un ordenador con Windows Media Center a cualquier televisor del hogar. Cuando conectas tu consola a la misma red que tu ordenador con Windows Media Center, la experiencia pasa a tu sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. (Puedes conectar hasta cinco consolas a un ordenador con Windows Media Center).

Para obtener más información acerca de Windows Media Center para Xbox 360, visita www.microsoft.com/extender.

Para instalar Windows Media Center:

- 1 Visita www.xbox.com/pcsetup y descarga la actualización del software Windows Media Center en tu ordenador con Windows Media Center.
- 2 Conecta tu consola o tu ordenador con Windows Media Center utilizando uno de los tipos de conexión descritos en "Conectar a Xbox LIVE".
- 3 En la consola Xbox 360, ve a **Multimedia** y selecciona **Windows Media Center**. Sigue las instrucciones en pantalla para finalizar la instalación de Windows Media Center.

ALMACENAMIENTO

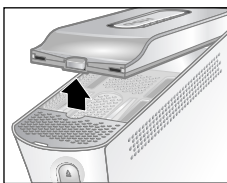
Con el Disco duro Xbox 360 (incluido) o una Unidad de memoria Xbox 360 (se vende por separado) puedes guardar partidas y otros archivos multimedia, y habilitar el inicio de sesión en Xbox LIVE.

Extraer y volver a colocar el Disco duro

Xbox 360 Pro incluye un disco duro, pero si tienes que extraerlo, sigue estos procedimientos para quitarlo y volver a colocarlo.

Para extraer el disco duro:

- 1 Apaga la consola.
- 2 Presiona la pestaña de la parte frontal del disco duro y separa la unidad de la consola.

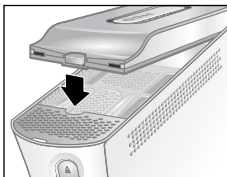


IMPORTANTE

No toques ningún contacto de la bahía de disco duro ni el conector de disco duro con los dedos o con objetos metálicos.

Para conectar el disco duro:

- 1 Apaga la consola.
- 2 Coloca el disco duro sobre la bahía de disco duro con el lado estrecho (frontal) mirando hacia la parte delantera de la consola y el lado ancho (trasero) hacia la parte trasera de la consola.
- 3 Apoya la parte trasera del disco duro en la parte trasera de la bahía de disco duro. Asegúrate de que la parte saliente a lo largo de la parte trasera del disco duro queda por debajo del borde trasero de la bahía de disco duro.
- 4 Presiona el extremo frontal del disco duro hacia abajo hasta que oigas un clic en la pestaña.



Personalizar el disco duro

Puedes personalizar tu disco duro dándole un nombre.

Para asignar un nombre al disco duro:

- 1 Con el disco duro conectado a la consola Xbox 360, selecciona **Sistema, Memoria**.
- 2 Marca el disco duro.
- 3 Elige **Opciones del dispositivo** y cambia el nombre del disco duro.

Después de personalizar el disco duro, podrás identificarlo por su nuevo nombre.

Copiar o eliminar elementos guardados

Puedes copiar elementos de tu disco duro en una unidad de memoria, un ordenador conectado o un dispositivo USB conectado. También puedes eliminar elementos para liberar espacio en el disco duro.

Para copiar o eliminar un elemento del disco duro:

- 1 Con el disco duro conectado a la consola Xbox 360, selecciona **Sistema, Memoria**.
- 2 Selecciona el disco duro.
- 3 Selecciona el tipo de elemento, luego el elemento concreto que deseas copiar a otra ubicación o eliminar del disco duro.

NOTA

Si eliminas contenido incluido originalmente en el disco duro, no se puede restablecer. Asegúrate de que no deseas guardar ningún tipo de contenido antes de eliminar.

Unidades de memoria

Además, puedes conectar un total de dos unidades de memoria portátiles (que se venden por separado) en las ranuras de unidad de memoria de la parte delantera de la consola Xbox 360 para obtener espacio de almacenamiento adicional. Las unidades de memoria son más pequeñas que el disco duro, pero se transportan con gran facilidad, para que puedas pasar el perfil de Xbox LIVE o las partidas guardadas a otras consolas Xbox 360. También puedes llevar tu unidad de memoria a distribuidores colaboradores y descargar contenido de Quioscos de demostración Xbox 360.



AGREGAR MANDOS INALÁMBRICOS

Puedes tener hasta cuatro mandos, inalámbricos o no, conectados simultáneamente a una consola. Cada mando conectado obtiene un cuadrante en el Anillo de luz. Para poder conectar un mando inalámbrico debe haber un cuadrante libre

como mínimo (luz apagada). Para desconectar un mando inalámbrico, pulsa el botón Guía Xbox del mando inalámbrico, manténlo presionado durante tres segundos y luego elige apagarlo. Para el mando con cable, desconecta el conector de cable.

Para conectar el mando inalámbrico a la consola:



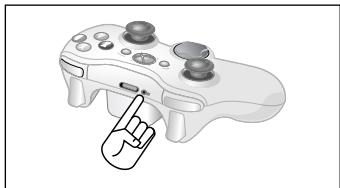
1 Pulsa y mantén pulsado el botón Guía Xbox hasta que el mando se encienda.



2 Comprueba que la consola está encendida. De no ser así, pulsa el botón de encendido.



3 Pulsa y suelta el botón de conexión de la consola.



4 Pulsa y suelta el botón de conexión del mando.



5 El mando estará conectado cuando el Anillo de luz del mando y la consola gire y emita un destello. El cuadrante que queda encendido indica la posición del mando.

NOTAS

- Al apagar la consola, el mando seguirá conectado la próxima vez que la enciendas.
- El mando solamente está conectado a una consola a la vez. Puedes conectarlo a una consola nueva en cualquier momento, pero la conexión con la consola anterior se perderá.

- El Mando inalámbrico Xbox 360 solamente funciona a una distancia de menos de 10 metros desde la consola. Si hay objetos entre el mando y la consola, el alcance puede reducirse.

CONECTAR ACCESORIOS ADICIONALES

El sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 está diseñado para funcionar con una variada serie de accesorios, como:

- Un máximo de cuatro mandos, inalámbricos o no, y otros accesorios de juego (los mandos adicionales se venden por separado).
- Conectores audio/vídeo, como cables de vídeo por componentes y cables de audio digital, incluido el Cable audio/vídeo Euroconector avanzado Xbox 360 y el Cable audio/vídeo de alta definición VGA Xbox 360 (se venden por separado).
- Dispositivos Ethernet y de redes domésticas inalámbricas como el Adaptador de red inalámbrico Xbox 360 (se vende por separado).
- Dispositivos de almacenamiento, como el Disco duro Xbox 360 (incluido), las Unidades de memoria Xbox 360 (se venden por separado) y los dispositivos de almacenamiento USB.
- Dispositivos multimedia USB como reproductores de música y cámaras digitales.
- Carátulas Xbox 360 personalizadas (se venden por separado).

Busca el logotipo de Producto original Xbox en los accesorios de Microsoft para el sistema Xbox 360.



En el caso de dispositivos de otros fabricantes, busca uno de los logotipos siguientes, que indican que se ha probado el dispositivo para cumplir los requisitos de compatibilidad más exigentes en Xbox 360 y Xbox LIVE. Para obtener más información acerca de los dispositivos compatibles, visita www.xbox.com.



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Sigue estos pasos para solucionar las dificultades que se puedan producir con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Si los pasos de la sección de solución de problemas no resuelven el tuyo, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox que se proporciona en la contraportada.

No lèves la consola Xbox 360 ni los accesorios a tu distribuidor para su reparación o mantenimiento a no ser que así te lo indique un empleado del Servicio de soporte técnico de Xbox.

No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, abrir, reparar ni alterar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación ni los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para la consola Xbox 360.

Cualquier evidencia de que la consola Xbox 360 se haya intentado abrir y/o modificar, incluyendo arañazos, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas invalidará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y hará que la consola Xbox 360 no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado.

No hay alimentación

Confirma que tienes un suministro de corriente correcto y comprueba todas las conexiones entre el enchufe de la pared y la fuente de alimentación, y entre ésta y la consola (consulta "Conectar la consola a la alimentación"). La luz de la fuente de alimentación debe iluminarse en verde para indicar que funciona correctamente.

No hay imagen

Conecta el cable audio/vídeo adecuado (consulta "Conectar al televisor y al sistema de audio"). Enciende el televisor. Selecciona la entrada de vídeo en el televisor (o aparato de vídeo, si se ha conectado a uno) que muestra

el juego Xbox 360. Algunos de los nombres habituales de la entrada de vídeo son Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source y EXT, en función del tipo de televisor o aparato de vídeo. Para obtener más información, consulta el manual del televisor o aparato de vídeo. No conectes el cable audio/vídeo incluido de alta definición por componentes y el cable audio/vídeo HDMI a la consola al mismo tiempo.

No hay sonido

Comprueba la conexión audio/vídeo (consulta "Conectar al televisor y al sistema de audio"). Si utilizas audio digital, comprueba que el receptor está encendido y que la salida está establecida correctamente en la configuración de audio de la consola. No conectes el cable audio/vídeo incluido de alta definición por componentes y el cable audio/vídeo HDMI a la consola al mismo tiempo.

Sonido con calidad insuficiente

Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2). Comprueba la conexión audio/vídeo (consulta "Conectar al televisor y al sistema de audio"). Selecciona audio Dolby® Digital solamente en los sistemas de audio compatibles con Dolby Digital. Selecciona la salida de audio que admita tu sistema o televisor: estéreo o Dolby® Surround para altavoces estéreo, mono para altavoces monofónicos. Si el sonido procede de un solo altavoz, comprueba que todos los cables de audio están conectados correctamente. Conecta el cable adaptador de audio opcional solamente para la salida de audio mientras el cable audio/vídeo HDMI esté conectado.

La bandeja de disco no se abre

Asegúrate de que la carátula extraíble de la parte delantera de la consola está completamente conectada y adecuadamente alineada. Comprueba la conexión con la alimentación (consulta "Conectar a la alimentación"). Enciende la consola pulsando el botón de encendido.

No se inicia el juego, la película o la música

Utiliza solamente discos de los tipos admitidos (juegos Xbox 360, CD audio, películas DVD). Inserta el disco como se indica en este manual y cierra la bandeja. Limpia el disco como se indica en el Manual de garantía de Xbox 360 (volumen 2).

El Anillo de luz emite destellos

Las luces del Anillo de luz de la consola deben mantenerse constantes cuando la consola esté encendida y emitir destellos cuando pulses el botón de expulsión. Si el Anillo de luz destella de forma diferente durante el funcionamiento, la consola tiene un problema interno:

- Dos luces a la izquierda de la consola emiten destellos rojos: la consola está demasiado caliente y no reproducirá ningún juego hasta que baje su temperatura. Coloca la consola en un área con buena ventilación y que esté alejada de otras fuentes de calor. Una vez que se enfríe la consola, los destellos desaparecerán y se podrá volver a utilizar la consola Xbox 360. Para obtener más información, consulta "Seleccionar una ubicación para la consola".
- Cuatro luces del mando emiten destellos verdes de forma periódica: no hay ninguna asignación de cuadrantes del Anillo de luz. El mando no está conectado o los cuatro cuadrantes están ocupados.
- Todas las demás combinaciones: problema interno que requiere reparación. Llama al número del Servicio de soporte técnico de Xbox que aparece en la parte trasera de este manual.

El mando inalámbrico no funciona

Apaga el mando inalámbrico pulsando el botón Guía Xbox y conéctalo a tu consola (consulta "Agregar mandos inalámbricos").

Si las luces siguen girando durante más de 15 segundos durante la conexión:

- Acerca el mando a la consola.
- Comprueba que las baterías son nuevas.
- Mantén la consola y el mando como mínimo a 7,62 cm de distancia de cualquier objeto metálico, como por ejemplo, archivadores y frigoríficos.
- Las decoraciones metálicas o los adhesivos de la consola o del mando pueden interferir con el rendimiento del mando inalámbrico. Quita las decoraciones y vuelve a intentar la conexión.
- Asegúrate de que la parte delantera de la consola está dirigida hacia el mando y apartada de paredes cercanas.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), las redes LAN inalámbricas, los transmisores de vídeo inalámbricos, los hornos microondas, algunos teléfonos móviles y los auriculares Bluetooth pueden interferir en el funcionamiento del mando. Apágalos o desconéctalos y vuelve a intentar conectarlo.
- Si nada de esto funciona, apaga la consola, quita las baterías AA o el pack de baterías recargables Xbox 360 del mando y vuelve a colocarlo; después repite los pasos descritos en "Agregar mandos inalámbricos".

Los auriculares no funcionan

Si los auriculares no emiten ningún sonido o no puedes transmitir tu voz:

- Asegúrate de que el conector de los auriculares está bien conectado.
- Prueba a ajustar el volumen con el control de volumen del conector de los auriculares.
- Asegúrate de que el botón silenciador está apagado.
- Asegúrate de que la función de voz no está apagada en la Guía Xbox.
- Consulta el manual del juego para saber si tienes que pulsar algún botón mientras hablas.

El accesorio no funciona

Utiliza accesorios de juego compatibles con Xbox 360 que tengan este logotipo:



Si un juego concreto no admite un accesorio, es posible que el juego no se pueda utilizar.

No se puede guardar la partida

El Disco duro o Unidad de memoria Xbox 360 debe tener suficiente espacio para poder guardar la partida. Elimina los elementos que no te interesen del dispositivo de almacenamiento o conecta una unidad de memoria adicional (se vende por separado) para disponer de más espacio.

El disco duro no aparece en la lista de dispositivos de almacenamiento

Si el disco duro no aparece en la lista como dispositivo de almacenamiento, prueba a aplicar por orden los pasos siguientes.

- 1 Asegúrate de que el disco duro está insertado completamente en la bahía del disco duro y que está nivelado. Apaga la consola y vuelve a encenderla.
- 2 Apaga la consola y extrae el disco duro. Enciende la consola y vuelve a apagarla. Vuelve a colocar el disco duro.
- 3 Si tienes otra consola, prueba el disco duro en ella, o bien prueba otro disco duro en la primera consola para ver dónde está el problema.

NOTA

Los discos duros dañados no aparecerán en la Guía Xbox y podrían provocar daños a la consola Xbox 360. Los discos duros aplastados, sumergidos en líquidos o expuestos a mucho calor podrían estar dañados e inutilizados. Estos discos no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

©2007 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y los logotipos de Xbox LIVE son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

WARNUNG

Falsches Einrichten, falsche Verwendung und Pflege des Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystems kann die Gefahr schwerer Verletzungen oder von Todesfällen oder von Schäden am Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem erhöhen. Lesen Sie die Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in diesem Handbuch und in den Handbüchern des Zubehörs durch. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Wenn Sie ein Ersatzhandbuch benötigen, gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie die auf der Rückseite angegebene Telefonnummer des Xbox Kundensupports an.

Bevor Sie Kindern die Verwendung des Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystems erlauben:

- 1 Legen Sie fest, wie Ihre Kinder die Xbox 360 Konsole verwenden dürfen (Spielen, Verbindung zu Xbox LIVE, Austauschen von Batterien, Herstellen von Elektroanschlüssen bzw. AV- und Netzverkanschlüssen) und ob diese Aktivitäten überwacht werden sollten.
- 2 Falls Sie Kindern die Verwendung der Xbox 360 Konsole ohne Überwachung erlauben, sollten Sie auf jeden Fall alle relevanten Sicherheits- und Gesundheitsinformationen und Anleitungen erklären.

Die Xbox 360 Konsole spielt keine kopierten oder „raukopierten“ Spiele oder nicht autorisierten Medien ab. Der Versuch, das Xbox 360 Kopierschutzsystem zu umgehen, kann dazu führen, dass Ihre Xbox 360 dauerhaft funktionsunfähig wird. Außerdem erlischt dadurch Ihre eingeschränkte Garantie und Ihre Xbox 360 Konsole ist nicht mehr für autorisierte Reparaturarbeiten berechtigt, auch wenn diese kostenpflichtig erfolgen.

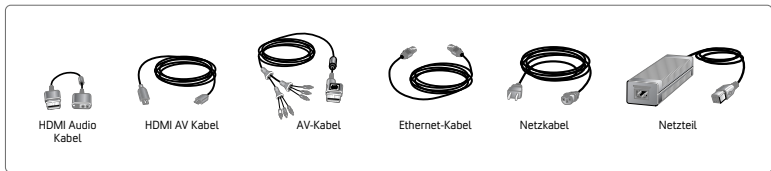
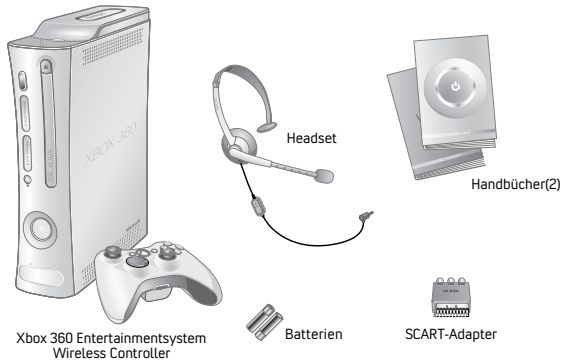
Sie müssen die Bedingungen der eingeschränkten Garantie und dieses Handbuchs akzeptieren, um Ihre Xbox 360 Konsole zu nutzen. Wenn Sie diese Bedingungen nicht akzeptieren, dürfen Sie Ihre Xbox 360 Konsole nicht konfigurieren oder verwenden und müssen sie an Microsoft zurücksenden, um eine Rückerstattung zu erhalten.

Dieses Symbol kennzeichnet Sicherheits- und Gesundheitshinweise in diesem Handbuch und in den Handbüchern des Xbox 360 Zubehörs.

Ihre Garantie und andere wichtige Informationen finden Sie im Xbox 360 Garantiehandbuch.

- 88 Das Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem
- 89  Standort für Ihre Konsole auswählen
- 90 An das Fernsehgerät und das Audiosystem anschließen
- 94  Konsole an den Strom anschließen
- 96 Der Wireless Controller für Xbox 360
- 96  Wireless Controller einrichten
- 98 Xbox 360 Jugendschutz
- 99 Verwenden des Laufwerks
- 100  Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen
- 101 Spiele spielen
- 101  Mit Xbox LIVE verbinden
- 107 Filme ansehen
- 107 CDs abspielen
- 108 Medien von einem Audio-Player oder einer Kamera gemeinsam nutzen
- 109 Medien vom PC gemeinsam nutzen
- 110 Speicher
- 111 Wireless Controller hinzufügen
- 112 Weiteres Zubehör anschließen
- 113  Fehlerbehebung
- 233 Kundensupport

DAS XBOX 360 VIDEOSPIEL- UND ENTERTAINMENTSYSTEM



Vielen Dank, dass Sie das Xbox 360™ Videospiel- und Entertainmentssystem von Microsoft gekauft haben. Sie befinden sich jetzt mitten im Zentrum eines anpassbaren Erlebnisses, das Ihre Spiele, Ihre Freunde und Ihre digitale Unterhaltung in einem leistungsfähigen Paket zusammenbringt.

- Mit dem Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem können Sie Xbox 360 Spiele spielen, DVD-Filme und Audio-CDs wiedergeben.
- Mit dem Breitband-Internetzugang können Sie Verbindung mit Millionen von Spielern auf Xbox LIVE® aufnehmen. Sie sind sofort Teil einer Gemeinschaft, in der Sie zusammen spielen, mit Ihren Freunden sprechen und neue Inhalte herunterladen können.
- Streamen Sie Bilder, Musik und mehr auf Ihre Xbox 360 Konsole, indem Sie sie an Ihren Microsoft® Windows®-basierten PC oder Ihre anderen Geräte wie Digitalkameras und tragbare Musik-Player anschließen.
- Genießen Sie Musik und andere Inhalte, die auf Ihrer Xbox 360 Festplatte vorinstalliert sind. Weitere Informationen über die Xbox 360 Festplatte finden Sie unter www.xbox.com.

STANDORT FÜR IHRE KONSOLE AUSWÄHLEN

Herunterfallen der Konsole verhindern

Wenn die Xbox 360 Konsole herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox 360 Konsole zu verringern, sollten Sie die Xbox 360 Konsole gemäß dieser Anleitung einrichten. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche, die folgende Eigenschaften hat:

- Sie ist eben und gerade.
- Sie ist stabil und kippst nicht.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Partikeln.

Falls die Fläche oder die Konsole schmutzig oder staubig sind, reinigen Sie sie mit einem trockenen Tuch. Wenn sich die Konsole in einer vertikalen Position befindet, stellen Sie sie auf eine Fläche, von der sie nicht herunterfallen kann, wenn sie umkippt.

Verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen und Tiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich bewegen oder durch den Bereich gehen. Wenn die Konsole nicht in Gebrauch ist, müssen Sie möglicherweise alle Kabel an der Vorder- und Rückseite der Konsole herausziehen, um sie außerhalb der Reichweite von Kindern und Tieren aufzubewahren. Lassen Sie Kinder nicht mit den Kabeln spielen.

Überhitzen der Konsole verhindern

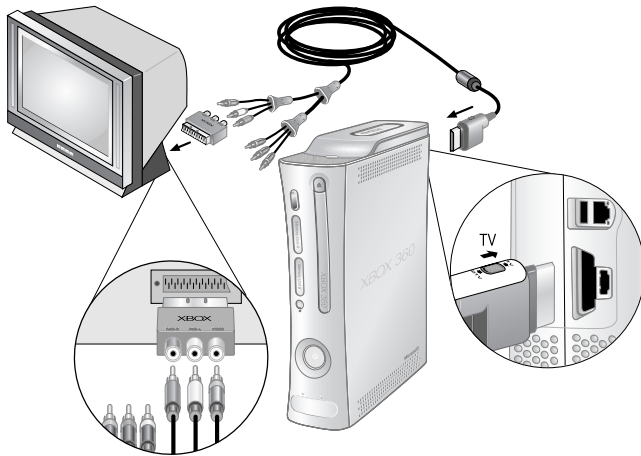
Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen an der Konsole oder am Netzteil. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, wo die Belüftungsöffnungen blockiert werden können. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht an einen abgeschlossenen Platz wie in einen Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz wäre gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Radiatoren, Heizungen, Öfen oder Verstärkern auf.

Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das DVD-Laufwerk.

AN DAS FERNSEHGERÄT UND DAS AUDIOSYSTEM ANSCHLIEßEN



WICHTIG

Feststehende Bilder in Videospielen können sich bei einigen Fernsehbildschirmen „einbrennen“ und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Sehen Sie im Handbuch des Fernsehgeräts nach oder wenden Sie sich an den Hersteller, bevor Sie Spiele spielen.

Component-HD-AV-Kabel anschließen

Verwenden Sie das Component-HD-AV-Kabel, um die Konsole an Ihr Fernsehgerät anzuschließen.

Anschluss an ein Standard-Fernsehgerät:

- 1 Schließen Sie den HD-AV-Kabel-Anschlusstecker an den AV-Anschluss an der Konsole an.
- 2 Stellen Sie den Schalter am AV-Anschlusstecker auf TV.
- 3 Schließen Sie den gelb gekennzeichneten Composite-Signalvideoanschlussstecker am HD-AV-Kabel an den gelben Eingang Ihres Fernsehgeräts an. Die rot, grün und blau gekennzeichneten Videoanschlussstecker werden nicht angeschlossen.

- 4 Schließen Sie die einfarbigen linken und rechten (weiß und rot) Audioanschlussstecker am HD-AV-Kabel an die Audioeingänge Ihres Fernsehgeräts oder Stereo-Receivers an.

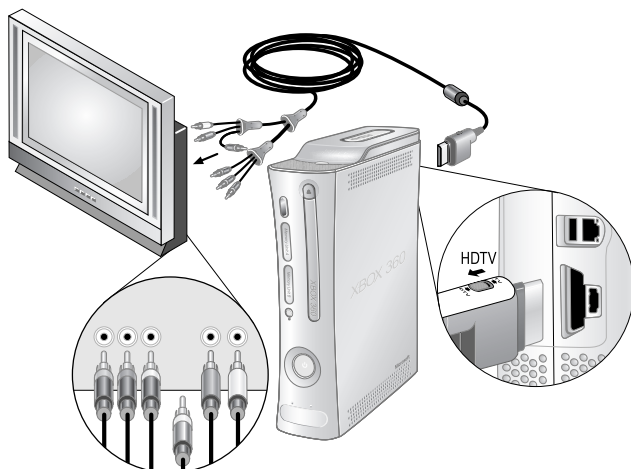
Schließen Sie bei Mono-Fernsehgeräten, die nur einen Audio-Eingang haben, entweder den rechten oder linken Audio-Anschlusstecker an den Audio-Eingang an.

Wenn Ihr Fernsehgerät einen SCART-Anschluss hat, schließen Sie die farbig gekennzeichneten Anschlusstecker an die entsprechenden Buchsen am SCART-Adapter und den SCART-Adapter an das Fernsehgerät an.

- 5 Wählen Sie den entsprechenden Videoeingang am Fernsehgerät (im Abschnitt „Kein Bild“ unter „Fehlerbehebung“ finden Sie weitere Informationen).

HINWEIS

Das Xbox 360 Component-HD-AV-Kabel hat zwei unterschiedliche Anschlussteckersätze am TV-Ende, die nach Audio und Video gruppiert sind. Verwechseln Sie nicht den roten Anschluss aus der Audiogruppe mit dem roten Anschluss aus der Videogruppe.



So schließen Sie es an ein High-Definition-Fernsehgerät an:

- 1 Schließen Sie den HD-AV-Kabel-Anschlussstecker an den AV-Anschluss an der Konsole an.
- 2 Stellen Sie den Schalter am AV-Anschlussstecker auf TV oder HDTV. Die HDTV-Position sollte gewählt werden, wenn das Fernsehgerät High-Definition-Auflösungen wie 480p, 720p, 1080i oder 1080p unterstützt.
- 3 Schließen Sie die rot, grün und blau gekennzeichneten Video-Anschlussstecker am HD-AV-Kabel an die Eingänge mit der entsprechenden Farbe (Y, CB/PB, CR/PR) an Ihrem Fernsehgerät an. Der gelb gekennzeichnete Composite-Video-Anschlussstecker wird nicht angeschlossen.
- 4 Schließen Sie die einfarbigen linken und rechten (weiß und rot) Audioanschlussstecker am HD-AV-Kabel an die Audioeingänge Ihres Fernsehgeräts oder Stereo-Receiver an.
- 5 Wählen Sie den entsprechenden Videoeingang am Fernsehgerät (im Abschnitt „Kein Bild“ unter „Fehlerbehebung“ finden Sie weitere Informationen).

Wenn Sie die Konsole eingerichtet haben, können Sie weitere Audioeinstellungen der

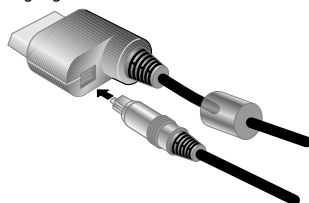
Konsole vornehmen und Ihre Verbindung vom Systembereich der Xbox Steuerung aus testen. Gehen Sie zuvor die Schritte zum Netzanschluss, Anschließen des Controllers und zu anderen anfänglichen Einstellungen auf den folgenden Seiten durch.

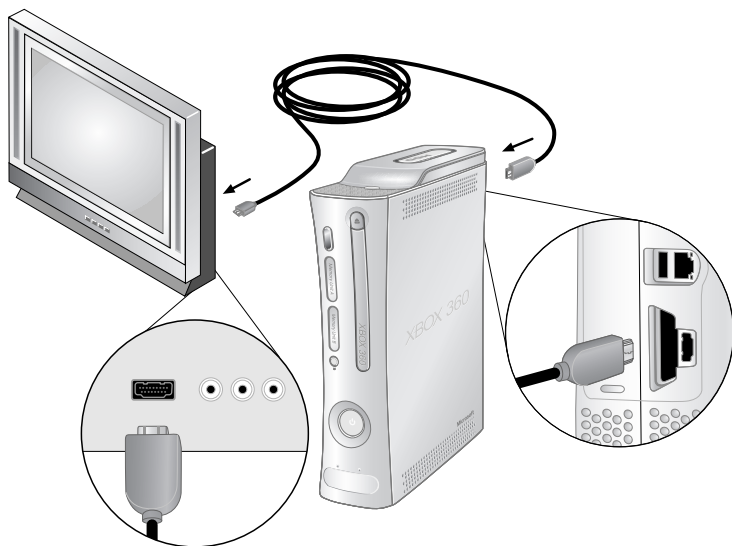
Mit dem Component-Kabel an ein digitales Audiosystem anschließen

Falls Ihr System (normalerweise ein Receiver oder Verstärker) einen digitalen Audioeingang unterstützt, kann der Anschluss an den digitalen Audioeingang statt an die üblichen rechten und linken Audioeingänge erfolgen. Der Digital Audio-Eingang liefert höherwertigen Klang.

Anschluss an den Digital Audio-Eingang:

- 1 Schließen Sie den Videoeingang wie im vorherigen Abschnitt beschrieben an.
- 2 Schließen Sie Ihr Digital Audio-Kabel (nicht mitgeliefert) an den Digital Audio-Ausgang an Ihrem AV-Kabel und den Digital Audio-Eingang am Receiver an.





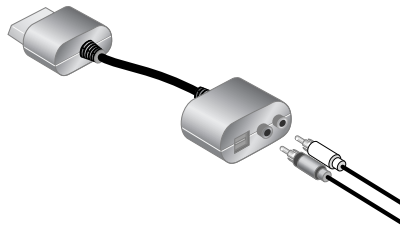
HDMI-AV-Kabel anschließen

So schließen Sie es an ein High-Definition-Fernsehgerät an:

- 1 Schalten Sie die Konsole aus.
- 2 Wenn bereits ein anderes AV-Kabel an den AV-Anschluss Ihrer Konsole angeschlossen ist (beispielsweise das Component-HD-AV-Kabel), trennen Sie dieses von der Konsole, bevor Sie fortfahren.
- 3 Schließen Sie den Stecker des HDMI-AV-Kabels an den HDMI-AV-Anschluss (nicht den Standard-AV-Anschluss) der Konsole an.
- 4 Schließen Sie das andere Ende des HDMI-AV-Kabels an den HDMI-Eingang am Fernsehgerät an.
- 5 Schalten Sie die Konsole ein. Wählen Sie im Systembereich die geeignete High-Definition-Videoeinstellung für Ihr Fernsehgerät.

Mit dem HDMI-Kabel an ein Stereo-Audiosystem anschließen

HDMI unterstützt die Tonwiedergabe über Ihr Fernsehgerät. Vielleicht möchten Sie die Xbox 360 aber auch an ein anderes Audio-System anschließen, beispielsweise einen Stereo-Receiver oder -Verstärker. Dazu schließen Sie das HDMI-AV-Kabel für das Bild und den mitgelieferten Audio-Adapter für den Ton an.



Anschluss an den Stereo-Audio-Eingang:

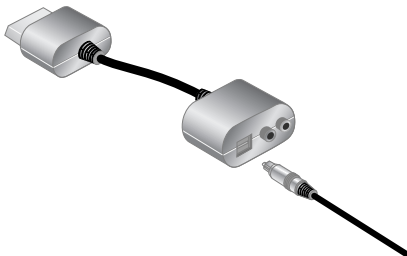
- 1 Schließen Sie das HDMI-AV-Kabel wie unter „HDMI-AV-Kabel anschließen“ beschrieben an.
- 2 Schließen Sie den Stecker des Audio-Adapterkabels an den AV-Anschluss (nicht den HDMI-AV-Anschluss) der Konsole an. Lassen Sie das HDMI-AV-Kabel für das Bild an Ihr Fernsehgerät angeschlossen.
- 3 Schließen Sie ein Standard-Stereo-Audioverlängerungskabel (separat erhältlich) an die einfarbigen linken und rechten

Audiostecker (weiß und rot) am Audio-Adapterkabel an. Schließen Sie das andere Ende des Verlängerungskabels an die Audioeingänge Ihres Stereo-Audiosystems an.

Schließen Sie bei Mono-Systemen, die nur eine Audiobuchse haben, entweder den rechten oder linken Audio-Anschlussstecker an die Audiobuchse an.

Mit dem HDMI-Kabel an ein digitales Audiosystem anschließen

Falls Ihr System (normalerweise ein Receiver oder Verstärker) einen digitalen Audioeingang hat, kann der Anschluss an den digitalen Audioeingang statt an die üblichen rechten und linken Audioeingänge erfolgen. Digitale Audioeingänge sollten zu einem hochwertigeren Klang als die üblichen linken und rechten Stereo-Audioeingänge führen.

**Anschluss an den Digital Audio-Eingang:**

- 1 Schließen Sie das HDMI-AV-Kabel wie unter „HDMI-AV-Kabel anschließen“ beschrieben an.
- 2 Schließen Sie den Stecker des Audio-Adapterkabels an den AV-Anschluss (nicht den HDMI-AV-Anschluss) der Konsole an. Lassen Sie das HDMI-AV-Kabel für das Bild an Ihr Fernsehgerät angeschlossen.
- 3 Schließen Sie Ihr Digital Audio-Kabel (nicht mitgeliefert) an den digitalen Audioausgang am Audio-Adapterkabel an. Schließen Sie das andere Ende Ihres Digital Audio-Kabels an den digitalen Audioeingang Ihres Receivers an.
- 4 Schalten Sie die Konsole ein. Im Systembereich können Sie Ihre Einstellungen für den Audio- und Digitalausgang ändern. Wählen Sie die geeigneten Digital Audio-Einstellungen für Ihr System.

Anderer AV-Eingang

Sie können auch zusätzliche TV-Eingangstypen nutzen, indem Sie das Xbox 360 Standard-AV-Kabel mit SCART-Adapter oder das Xbox 360 VGA-HD-AV-Kabel (beide separat erhältlich) verwenden. Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com/setup.

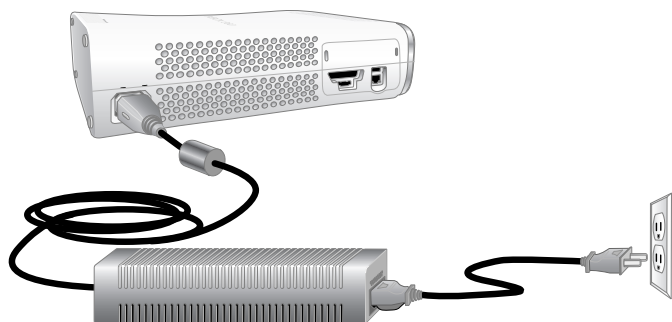
KONSOLE AN DEN STROM ANSCHLIEßEN

Elektrische Sicherheit

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann ein Nichtbefolgen der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag oder Feuer oder Schäden am Xbox 360 Videospiele- und Entertainmentssystem führen.

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für Ihre Xbox 360 Konsole:

- Verwenden Sie nur das Netzteil und das Netzkabel, die mit der Konsole geliefert wurden oder die Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie das richtige Netzteil haben, vergleichen Sie die Modellnummer auf dem Netzteil mit der auf der Konsole angegebenen Modellnummer. Wenn Sie ein Ersatznetzteil oder ein Ersatznetzkabel benötigen, wenden Sie sich an den Xbox-Kundensupport.
- Überprüfen Sie, ob die Daten Ihrer Netzsteckdose mit den auf dem Netzteil angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenn Sie sich über die Daten der Spannungsversorgung nicht sicher sind, wenden Sie sich an einen fachkundigen Techniker.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Überlasten Sie die Netzsteckdose, das Netzkabel, die Stromleiste oder sonstige elektrische Steckdosen nicht. Überprüfen Sie, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox 360 Konsole (auf dem Netzgerät angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.
- Schließen Sie keine anderen Geräte zwischen dem Xbox 360 Netzteil und der Xbox 360 Konsole oder zwischen dem Netzkabel und dem Xbox 360 Netzteil an.



So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzteil:

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere wenn sie an die Netzsteckdose, das Netzteil oder die Konsole angeschlossen sind.
- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten Sie sie nicht, knicken Sie sie nicht stark und gehen Sie auch sonst sorgfältig mit ihnen um.
- Setzen Sie die Netzkabel nicht Wärmequellen aus.
- Wickeln Sie keine Netzkabel um das Netzteil.
- Sorgen Sie dafür, dass sich die Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren befinden. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder kauen.
- Wenn Sie die Netzkabel entfernen, ziehen Sie am Stecker, nicht am Kabel.
- Lassen Sie das Netzteil nicht am Netzkabel herunterhängen.

Wenn ein Netzkabel oder ein Netzteil in irgendeiner Weise beschädigt wird, stellen Sie sofort die Verwendung ein und wenden Sie sich für einen Austausch an den Xbox-Kundensupport.

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox 360 Konsole.

Schließen Sie die Netzkabel immer gemäß der folgenden Anleitung an:

- 1 Stecken Sie das Netzversorgungskabel in das Xbox 360 Entertainmentssystem.
- 2 Schließen Sie das Netzkabel bis zum Anschlag an das Netzteil an.
- 3 Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an die Netzsteckdose an.

DER WIRELESS CONTROLLER FÜR XBOX 360

Mit dem drahtlosen Controller erleben Sie ultimative drahtlose Freiheit mit derselben Präzision, Geschwindigkeit und Genauigkeit wie mit einem verkabelten Controller.

Xbox Guide-Taste

Mit der Xbox Guide-Taste in der Mitte des Controllers sind Sie schnell mitten im Xbox 360 Erlebnis. Drücken Sie die Xbox Guide-Taste, um die Konsole einzuschalten. Wenn Sie nach dem Einschalten die Xbox Guide-Taste drücken, erhalten Sie sofortigen Zugriff auf den Xbox Guide. Um die Konsole auszuschalten, halten Sie die Xbox Guide-Taste drei Sekunden lang gedrückt und bestätigen Sie Ihre Auswahl.

Lichtkreis

Der Lichtkreis, der die Xbox Guide-Taste auf dem Controller und die Ein-/Ausschalttaste auf der Konsole umgibt, besteht aus vier Quadranten und ist die Xbox 360 Statusanzeige. Wenn Sie einen Controller an die Konsole anschließen, wird ihm ein bestimmter Quadrant zugewiesen, der grün leuchtet und damit die

Nummer und die Position des Controllers anzeigt. Jedem nachfolgenden Controller (bis zu vier), der an die Konsole angeschlossen wird, wird ein zusätzlicher Quadrant zugewiesen.

Wenn Systemprobleme auftreten, blinkt der Lichtkreis auf der Konsole rot. Weitere Informationen finden Sie unter „Fehlerbehebung“.

Erweiterungsanschluss

Mit dem Erweiterungsanschluss (mit 2,5-mm-Anschluss) am Controller können Sie Erweiterungsgeräte wie das Xbox 360 Headset an Ihren Controller anschließen. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch des Erweiterungsgeräts für den Controller.

Ladeanschluss

Der Ladeanschluss an der Vorderseite des Controllers funktioniert ausschließlich mit dem Xbox 360 Spiel- und Ladekit (separat erhältlich).

WIRELESS CONTROLLER EINRICHTEN

Bevor Sie den Wireless Controller für Xbox 360 mit der Xbox 360 Konsole verwenden können, müssen Sie einen Batteriesatz einlegen.



Batterien einlegen

Der Wireless Controller verwendet Wegwerfbatterien oder die aufladbare Batterie für Xbox 360 (separat erhältlich). Wenn Sie Wegwerfbatterien verwenden möchten, sollten Sie sich mit dem folgenden Abschnitt „Sicherheit von Wegwerfbatterien“ vertraut machen.

⚠ Sicherheit von Wegwerfbatterien

Falscher Gebrauch der Batterien kann zu Auslaufen von Batterieflüssigkeit, zur Überhitzung oder Explosion führen. Es besteht Brandgefahr, wenn Batterien durch Batterien des falschen Typs ersetzt werden. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist korrosierend und kann giftig sein. Sie kann zu Verbrennungen an Haut und Augen führen und ist bei Verschlucken schädlich. Und so verringern Sie die Verletzungsgefahr:

- Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Überhitzen, öffnen, durchlöchern, beschädigen Sie Batterien nicht und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Verwenden Sie ausschließlich Alkali-Batterien des Typs AA (LR6).
- Mischen Sie keine alten und neuen Batterien.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht benutzen.

Lassen Sie die Batterien nicht im AA-Batteriesatz, wenn er nicht im Controller eingelegt ist.

- Falls eine Batterie ausläuft, nehmen Sie alle Batterien heraus und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät. Falls Flüssigkeit von der Batterie mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem feuchten Papiertuch oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.
- Entsorgen Sie die Batterien gemäß den örtlichen oder staatlichen Entsorgungsvorschriften (falls vorhanden).

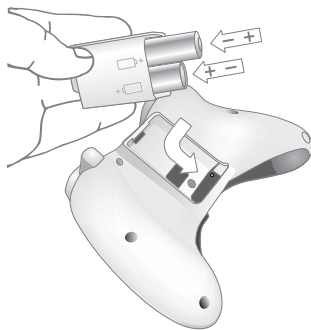
Legen Sie die Batterien gemäß der folgenden Anleitung ein.

So legen Sie Batterien in den AA-Batteriesatz des Wireless Controllers ein:

- 1 Drücken Sie die Lasche oben auf den AA-Batteriesatz und ziehen Sie sie herunter, um sie vom Controller zu entfernen.
- 2 Legen Sie zwei neue AA-Batterien (LR6) mit dem Plus-Pol (+) und dem Minus-Pol (-) wie auf der Unterseite des Batteriesatzes angegeben ein. Für optimale Leistung wird von der Verwendung aufladbarer AA-Batterien abgeraten.
- 3 Schieben Sie den AA-Batteriesatz in den Controller und lassen Sie ihn einrasten.

HINWEIS

Drücken Sie nur auf die ebene Oberfläche des Batteriesatzes, um Ihre Finger beim Einlegen nicht zu quetschen.



⚠ Nehmen Sie die Controllerbatterien heraus, wenn Sie ein Flugzeug besteigen

Bevor Sie an Bord eines Flugzeugs gehen oder den Wireless Controller in Koffer packen, die geprüft werden, sollten Sie alle Batterien aus dem Wireless Controller nehmen. Der Wireless Controller kann, genau wie ein Handy, Hochfrequenzenergie (HF) übertragen, wenn die Batterien eingelegt sind.

Den drahtlosen Controller an die Konsole anschließen

Der Wireless Controller für Xbox 360 ist bereits bei der Lieferung drahtlos mit Ihrer Konsole verbunden. Sollten Sie den Wireless Controller neu mit der Konsole oder mit einer anderen Konsole verbinden müssen, sehen Sie unter „Wireless Controller hinzufügen“ nach.

Konsole und Wireless Controller einschalten

Um die Konsole und den Controller einzuschalten, halten Sie die Xbox Guide-Taste auf dem Controller gedrückt.

Um nur Ihre Konsole einzuschalten, drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste auf Ihrer Konsole. Um nur den Controller einzuschalten, drücken Sie die **Start**-Taste am Controller.

Konsole und Wireless Controller ausschalten

Um Ihre Konsole und Ihren Controller auszuschalten, halten Sie die Xbox Guide-Taste an Ihrem Controller drei Sekunden lang gedrückt. Entscheiden Sie anschließend, ob Sie nur Ihren Controller oder Ihren Controller und Ihre Konsole ausschalten möchten. (Wenn Sie die Konsole wählen, werden sowohl die Konsole als auch alle angeschlossenen Controller ausgeschaltet.)

Durch Drücken der Ein-/Ausschalttaste an Ihrer Konsole schalten Sie die Konsole und alle angeschlossenen drahtlosen Controller aus.

Sprache und andere Einstellungen auswählen

Wenn Sie Ihre Xbox 360 Konsole zum ersten Mal einschalten, werden Sie aufgefordert, eine Sprache einzugeben. Befolgen Sie die Aufforderungen, um eine Sprache für die Konsole auszuwählen.

Sie können die Sprache und andere Konsoleneinstellungen im **Systembereich** der Xbox Steuerung ändern, beispielsweise Zeit, Audio, Anzeige und automatisches Ausschalten nach sechs Stunden Nichtgebrauch.

XBOX 360 JUGENDSCHUTZ



Die neue Jugendschutzfunktion für Xbox 360 gibt Eltern und Aufsichtspersonen die Möglichkeit, altersgemäße Unterhaltung durch

benutzerdefinierte Einstellungen sicherzustellen. Die Konsoleneinstellungen können die Spiele und Filme einschränken, die auf Ihrem Entertainmentssystem gespielt oder abgespielt werden können. Die Xbox LIVE-Einstellungen können das Xbox LIVE-Erlebnis für Konten von Kindern anpassen, auch wenn diese nicht von zu Hause spielen.

Jugendschutz anwenden

So wenden Sie den Jugendschutz für Ihre Spiele und für Xbox LIVE an:

- 1 Wählen Sie **System/Jugendschutz**.
- 2 Wählen Sie die Einstellungen, die Sie für Ihre Konsole und Ihre Xbox LIVE-Konten anwenden möchten.

Der Jugendschutz für Spiele und Filme basiert auf dem Einstufungssystem in Ihrer Region. Die Xbox 360 unterstützt die Einstufungssysteme der meisten Regionen und Länder.

Nicht bei allen Filmen ist die Einstufung auf der DVD kodiert. Diese DVD-Filme werden unabhängig von Ihren Einstellungen abgespielt.

Xbox LIVE-Einstellungen

Sie können sicherstellen, dass Ihre Familie auf Xbox LIVE ein positives Erlebnis hat, indem Sie Beschränkungen für Konten von Kindern einstellen. Verwalten Sie bis zu acht Einstellungen für jedes Konto und stellen Sie unterschiedliche Beschränkungen für jedes Konto ein. Die Xbox LIVE-Einstellungen für Ihr Kind sind voreingestellt, wenn das Xbox LIVE-Konto erstellt wird. Sie können jederzeit Änderungen vornehmen, indem Sie zu **System/Jugendschutz/LIVE-Jugendschutz** gehen und das Konto des Kindes auswählen.

Der Jugendschutz für Xbox LIVE enthält folgende Funktionen:

- Genehmigung durch die Eltern für das Hinzufügen von Personen zur Freundesliste Ihres Kindes.
- Einschränkung des Sprach-, Video- und Textchats auf Personen auf der Freundesliste Ihres Kindes.
- Blockieren oder Einschränken der Anzeige der Profilinformationen und des Online-Status Ihres Kindes.
- Blockieren oder Einschränken der Möglichkeit für Ihr Kind, Inhalte anzusehen, die von anderen Spielern erstellt wurden.
- Blockieren des Zugangs zu Xbox LIVE-Multiplayer-Spielen.
- Verhindern, dass Ihr Kind Inhalte auf Xbox LIVE-Marktplatz kauft.

VERWENDEN DES LAUFWERKS

So legen Sie eine Disk ein:

- 1 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu öffnen.
- 2 Legen Sie die Xbox 360 Spiele-DVD, Audio-CD oder Film-DVD mit dem Etikett nach oben (oder nach rechts, wenn die Konsole senkrecht steht) in die Laufwerksschublade.



So werfen Sie eine Disk aus:

- 1 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu öffnen.
- 2 Nehmen Sie die Disk heraus.
- 3 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu schließen.

HINWEIS

Wenn die Konsole senkrecht steht, sollten Sie darauf achten, dass die Disk von den Laschen in der Laufwerksschublade gehalten wird, so dass sie nicht herausfällt.



WICHTIG

So vermeiden Sie ein Blockieren des Disklaufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole:

- Nehmen Sie die Disks heraus, bevor Sie die Konsole bewegen oder zwischen der waagrecht und senkrecht Position wechseln.
- Verwenden Sie keine verkratzten Disks. Sie können in der Konsole zerbrechen und es blockieren oder interne Teile beschädigen.
- Verwenden Sie keine Disks, die kleiner als übliche DVDs und CDs sind, wenn die Konsole senkrecht steht. Wenn das Disklaufwerk blockiert oder beschädigt ist, wenden Sie sich an den Xbox-Kundensupport, um die Konsole reparieren oder austauschen zu lassen.

WICHTIGE GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN VON VIDEOSPIELEN

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Hinfallen führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten Ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da bei Kindern und Jugendlichen diese Anfälle häufiger sind als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Weitere Entfernung vom Fernsehgerät
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer
- Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat anfordern, bevor Sie Videospiele verwenden.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiel-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Spielen von Videospielen kann, wie viele Aktivitäten, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder

anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit beobachten, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiele spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal ständig einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnencheidenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren mit dem Auftreten verbunden sind, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand und die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass auch die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter www.xbox.com. Diese Richtlinien sprechen unter anderem folgende Themen an:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

SPIELE SPIELEN

Die Xbox 360 Konsole kann nur Spiele-DVDs abspielen, die von Microsoft für das Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem lizenziert sind. Lizenzierte Spiele tragen das folgende Logo:



Die neuesten Informationen über Xbox 360 finden Sie unter www.xbox.com.

MIT XBOX LIVE VERBINDEN

Sie können umgehend Xbox LIVE-Silber-Mitglied werden, indem Sie einfach ein Ethernet-Kabel an den Ethernet-Anschluss an der Rückseite Ihrer Konsole anschließen. Mit einer Silber-Mitgliedschaft können Sie einen Gamertag erstellen, Zugang zum Xbox LIVE-Marktplatz erhalten, Spielerkarten anzeigen, an Chats teilnehmen, Sprachnachrichten erhalten, Freundschaften schließen und den Xbox LIVE-Jugendschutz verwenden. Xbox LIVE-Silber-Mitglieder können für begrenzte Zeit über Spezialveranstaltungen wie kostenlose Xbox LIVE-Gold-Wochenendspiele, Xbox LIVE-Spiele mit Fame und Xbox LIVE-Prime-Time spielen.

Wenn Sie für das vollständige Xbox LIVE-Erlebnis bereit sind, melden Sie sich für eine Xbox LIVE Gold-Mitgliedschaft an. Mit Xbox LIVE Gold erhalten Sie alle Funktionen von Xbox LIVE Silber und Online-Spiele für mehrere Mitspieler, verbesserte Spielersuche und Feedback-Tools, Berechtigungen und Belohnungen auf dem Xbox LIVE-Marktplatz und Medienfunktionen wie gemeinsame Musik- und Fotonutzung.

So starten Sie ein Spiel:

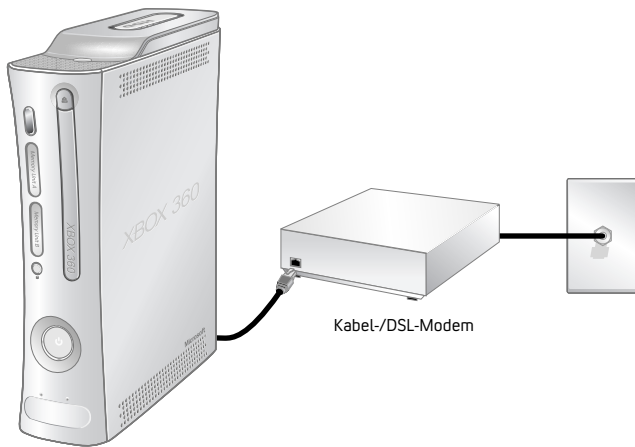
- 1** Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu öffnen.
- 2** Legen Sie die Xbox 360 Spiel-DVD mit dem Etikett nach oben (oder nach rechts, wenn die Konsole senkrecht steht) in die Laufwerksschublade.
- 3** Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu schließen. Das Spiel startet.

Verbindung einrichten

Richten Sie Ihre Xbox LIVE-Verbindung mithilfe einer der folgenden Verbindungsarten ein. Sie können auch ein drahtloses Heimnetzwerk mit dem Wireless LAN Adapter für Xbox 360 (separat erhältlich) einrichten. Weitere Informationen über das Einrichten Ihrer Verbindung und zusätzliche Heimnetzwerkoptionen finden Sie unter www.xbox.com/setup.

HINWEIS

Sie müssen eine Breitband-Internetzugang (Kabel oder DSL) haben, um auf Xbox LIVE zu spielen. Sie müssen außerdem eine Xbox 360 Festplatte oder eine Xbox 360 Memory Unit haben, um Ihre Xbox LIVE-Kontoinformationen zu speichern. Xbox LIVE ist in Ihrer Region möglicherweise nicht verfügbar.

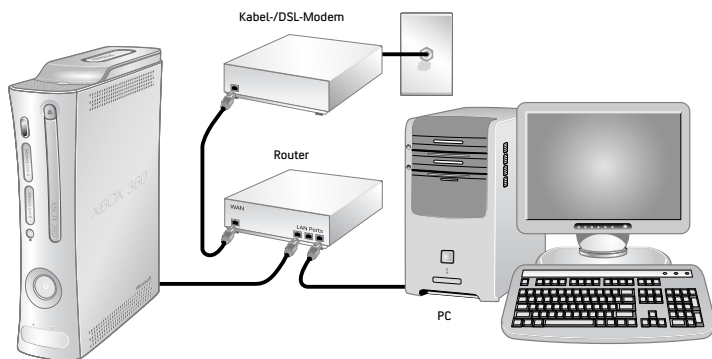


Modemverbindung

Wählen Sie eine Modemverbindung, wenn Sie die einfachste Möglichkeit suchen, um das System einzurichten und zu spielen, und wenn Sie Ihre Internetverbindung nicht gemeinsam mit Ihrem PC (oder einem anderen Gerät) nutzen möchten.

So richten Sie eine Modemverbindung ein:

- 1 Schließen Sie ein Ende des Ethernet-Kabels an den Ethernet-Anschluss am High-Speed-Modem und das andere Ende des Ethernet-Kabels an die Rückseite der Xbox 360 Konsole an.
- 2 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie müssen möglicherweise im System-Bereich der Xbox Steuerung Informationen eingeben, die Sie von Ihrem ISP erhalten.



Routerverbindung

Wählen Sie eine Routerverbindung, wenn Sie Ihre Internetverbindung nicht gemeinsam mit Ihrem PC (oder einem anderen Gerät) nutzen möchten, wenn Ihr High-Speed-Modem eine Ethernet-Verbindung unterstützt und wenn Sie auf Xbox LIVE spielen möchten, ganz gleich, ob Ihr PC ein- oder ausgeschaltet ist.

So richten Sie eine Routerverbindung ein:

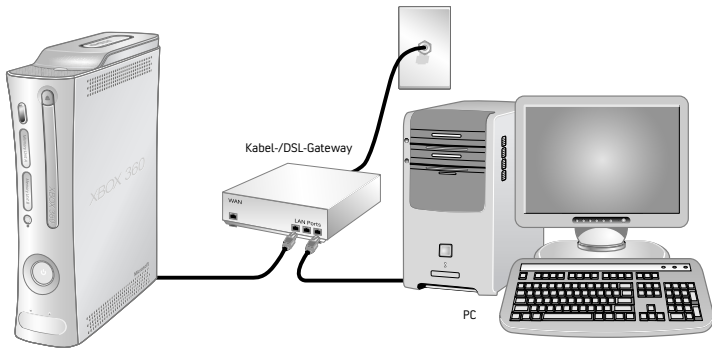
- 1 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an den Ethernet-Anschluss am High-Speed-Modem und das andere Ende an den WAN- oder Uplink-Anschluss am Router an.
- 2 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an einen Ethernet-LAN-Anschluss am Router und das andere Ende an den Ethernet-Anschluss am PC (oder an einem anderen Gerät) an. Befolgen Sie die Anleitung von Ihrem ISP und verwenden Sie den Browser oder die Software Ihres PCs, um den Router zu konfigurieren, und überprüfen Sie, ob Ihr PC mit dem Internet verbunden ist.

- 3 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an einen Ethernet-LAN-Anschluss am Router und das andere Ende an den Ethernet-Anschluss an die Rückseite Ihrer Xbox 360 Konsole an.

HINWEIS

Einige Modems und Geräte erfordern möglicherweise einen Hub statt eines Routers.

- 4 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie müssen möglicherweise im System-Bereich der Xbox Steuerung Informationen eingeben, die Sie von Ihrem ISP erhalten.

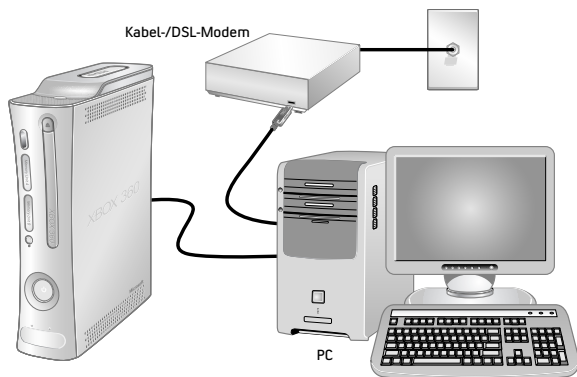


Gateway-Verbindung

Wählen Sie eine Gateway-Verbindung, wenn Ihr ISP Sie mit einem Ethernet-Gateway ausgestattet hat. Wie bei einer Routerverbindung können Sie Ihre Internetverbindung mit Ihrem PC (oder einem anderen Gerät) gemeinsam nutzen und auf Xbox LIVE spielen egal, ob Ihr PC ein- oder ausgeschaltet ist.

So richten Sie eine Gateway-Verbindung ein:

- 1 Schließen Sie Ihren Breitband-Internetzugang an Ihr Gateway an (mit Hilfe der Koaxialkabelbuchse für Kabel-Provider oder der Telefonbuchse für DSL-Provider).
- 2 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an einen Ethernet-LAN-Anschluss am Gateway und das andere Ende an den Ethernet-Anschluss am PC (oder an einem anderen Gerät) an. Befolgen Sie die Anleitung von Ihrem ISP und verwenden Sie den Browser oder die Software Ihres PCs, um das Gateway zu konfigurieren, und überprüfen Sie, ob Ihr PC mit dem Internet verbunden ist.
- 3 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an einen Ethernet-LAN-Anschluss an das Gateway und das andere Ende an den Ethernet-Anschluss an die Rückseite Ihrer Xbox 360 Konsole an.
- 4 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie müssen möglicherweise im System-Bereich der Xbox Steuerung Informationen eingeben, die Sie von Ihrem ISP erhalten.



ICS-Verbindung

Wählen Sie eine Windows Internet Connection Sharing-(ICS-)Verbindung, wenn Sie Ihren Breitband-Internetzugang gemeinsam mit Ihrem PC (oder einem anderen Gerät) nutzen möchten, wenn Ihr High-Speed-Modem eine USB-(keine Ethernet-)Verbindung nutzt oder wenn es sich um ein internes PCI-Modem handelt und es Ihnen nichts ausmacht, Ihren PC einzuschalten, bevor Sie Spiele auf Xbox LIVE spielen.

So richten Sie eine Windows ICS-Verbindung ein:

- 1 Schließen Sie ein Ende eines USB-Kabels an einen USB-Anschluss am PC und das andere Ende an einen USB-Anschluss am High-Speed-Modem an.
- 2 Schließen Sie ein Ende eines Ethernet-Kabels an den Ethernet-Anschluss an den PC und das andere Ende des Ethernet-Kabels an die Rückseite der Xbox 360 Konsole an.
- 3 Aktivieren Sie Internet Connection Sharing auf Ihrem PC.
- 4 Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Sie müssen möglicherweise im System-Bereich der Xbox Steuerung Informationen eingeben, die Sie von Ihrem ISP erhalten.

Fehlerbehebung Ihrer Verbindung

Wenn Ihre Xbox 360 Konsole nicht automatisch eine Verbindung aufbauen kann, müssen Sie möglicherweise Ihre Netzwerkeinstellungen in der Xbox Steuerung manuell konfigurieren.

Einige Internet Service Provider (ISPs) erfordern spezifische Einstellungen wie Hostname, MAC-Adresse und ISP-Benutzername und Passwort (zur PPPoE-Authentifizierung). Wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie diese Informationen benötigen, fragen Sie bei Ihrem ISP nach. Weitere Informationen finden Sie unter www.xbox.com/setup.

Für Xbox LIVE anmelden

Um Ihr Konto zu erstellen, wählen Sie **Xbox LIVE** aus der Xbox Steuerung und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Auf Xbox LIVE kommunizieren

Verwenden Sie das Xbox 360 Headset, um mit Ihren Freunden auf Xbox LIVE zu chatten und zu kommunizieren.

Headset an den Controller anschließen

So schließen Sie das Headset an:

- 1 Regeln Sie die Lautstärke herunter, indem Sie den Lautstärkeregler ganz nach links drehen. Stecken Sie den 2,5-mm-Headset-Anschlussstecker in den Erweiterungsanschluss des Controllers an der Rückseite des Spiel-Controllers.

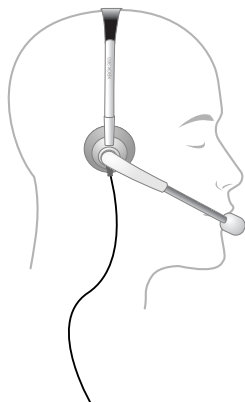


- 2 Setzen Sie das Headset auf und passen Sie das Mikrofon an.

HINWEIS

Die richtige Positionierung des Headsets und Mikrofons ist äußerst wichtig für die erfolgreiche Verwendung des Headsets. Achten Sie darauf, dass das Headset über Ihren Kopf und nicht am Hinterkopf entlang geführt wird. Sie können das Mikrofon und den Ohrhörer auf die rechte oder linke Seite drehen. Positionieren Sie das Mikrofon ungefähr 2,5 cm seitlich von Ihrem Mund entfernt. Dies stellt sicher, dass in einer Chat-Sitzung Ihre Atemgeräusche nicht übertragen werden. Achten Sie beim Einstellen des Mikrofons darauf, dass es in Richtung Ihres Mundes zeigt und nicht um seine Achse gedreht ist.

- 3 Jetzt ist das Headset bereit für eine Spiel- oder Chat-Sitzung. Starten Sie Ihr Spiel oder den Chat und schalten Sie die Lautstärke auf ein angenehmes Niveau.



Das Headset verwenden

Um die Sprachübertragung zeitweilig auszuschalten, schieben Sie den Stumm-Schalter am Headset-Regler. Um die Lautstärke des Headsets einzustellen, drehen Sie den Lautstärkeregler. Informationen über die Verwendung des Controllers mit einem bestimmten Spiel finden Sie in Ihrer Spielanleitung.

Um zu chatten und Sprachnachrichten zu senden, benötigen Sie eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft.

WICHTIG

Treten oder setzen Sie sich nicht auf das Headset, die Kabel oder den Stecker, um Schäden am Headset zu vermeiden.



Hörverlust

Hohe Lautstärke über einen längeren Zeitraum bei der Verwendung eines Headset kann zu vorübergehendem oder ständigem Hörverlust führen. Nicht zugelassene Headsets von Fremdfirmen können eine höhere Lautstärke als zugelassene Xbox 360 Headsets produzieren.

FILME ANSEHEN

Ihre Xbox 360 Konsole spielt DVD-Filme ab. Um das Erlebnis bei der DVD-Filmwiedergabe zu verbessern, sollten Sie darüber nachdenken, die Xbox 360 Universal-Fernbedienung (separat erhältlich) zu verwenden.

So spielen Sie DVD-Filme ab:

- 1 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu öffnen.
- 2 Legen Sie den DVD-Film mit dem Etikett nach oben (oder nach rechts, wenn die Konsole senkrecht steht) in die Laufwerksschublade.
- 3 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu schließen. Der DVD-Film wird abgespielt.

- 4 Drücken Sie irgendeine Controller-Taste außer der Xbox Guide-Taste, damit die DVD-Steuer-elemente auf dem Bildschirm angezeigt werden. Verwenden Sie den Controller, um die Filmwiedergabe zu steuern.

Die Xbox 360 Konsole kann nur DVDs der Region 2 abspielen, die das folgende Logo haben:



CDS ABSPIELEN

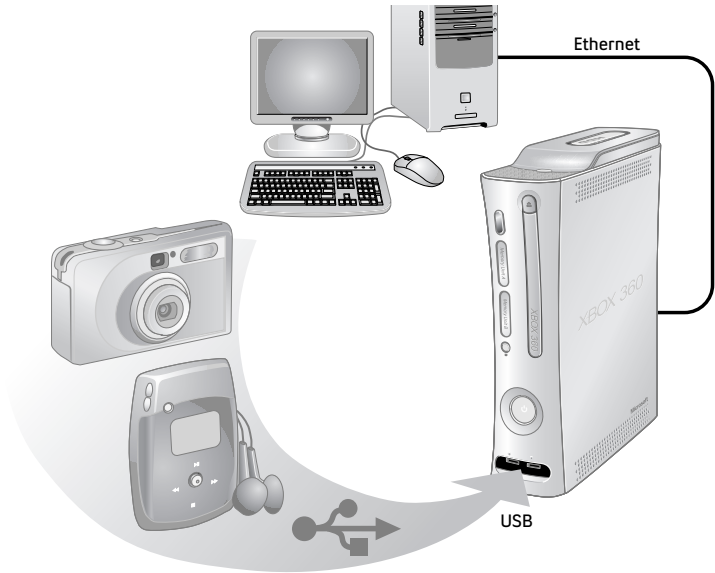
Die Xbox 360 Konsole kann Audio-CDs abspielen, die dieses Logo haben:



So spielen Sie Audio-CDs ab:

- 1 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu öffnen.
- 2 Legen Sie die Audio-CD mit dem Etikett nach oben (oder nach rechts, wenn die Konsole senkrecht steht) in die Laufwerksschublade.
- 3 Drücken Sie die Auswurf-Taste, um die Laufwerksschublade zu schließen. Die CD wird abgespielt.

MEDIEN VON EINEM AUDIO-PLAYER ODER EINER KAMERA GEMEINSAM NUTZEN



Verwenden Sie die Xbox 360 Konsole, um Musik abzuspielen, Bilder anzusehen und auf Mediendateien von anderen Geräten zuzugreifen. Sie können USB-Geräte wie Musik-Player und Digitalkameras an die Xbox 360 USB-Anschlüsse anschließen. Sie können außerdem Ihre Konsole an einen Windows-basierten PC oder einen „Windows Media Center“-basierten PC anschließen.

Eine Liste der von der Xbox 360 unterstützten Fremdgeräte finden Sie unter www.xbox.com/media.

Musik auf Ihre Konsole streamen

So streamen Sie Musik von einem Audio-Player auf Ihre Xbox 360 Konsole:

- 1 Schließen Sie ein USB-Kabel (nicht mitgeliefert) zwischen dem Gerät und Ihrer Konsole an.
- 2 Konfigurieren Sie das Gerät zum Abspielen über den USB-Anschluss.
- 3 Wählen Sie **Medien/Musik/Tragbares Gerät**.
- 4 Wählen Sie die Musik oder Wiedergabeliste, die Sie anhören möchten.

HINWEIS

Aufzeichnungen und Programme können urheberrechtlich geschützt sein. Microsoft autorisiert, unterstützt oder billigt die Verwendung seiner Produkte für nicht autorisiertes Kopieren nicht. Sie dürfen Aufzeichnungen nur kopieren, vervielfältigen, verteilen, öffentlich vorführen oder ändern, wenn dies vom Urheberrechtsinhaber oder gesetzlich erlaubt ist.

Ihre Bilder ansehen

Sie können Diashows erstellen und Bilder ansehen, die auf Ihrer Digitalkamera gespeichert sind.

So schließen Sie die Digitalkamera an:

- 1 Richten Sie die Digitalkamera für das Anzeigen von Bildern ein. In der Anleitung der Kamera finden Sie nähere Informationen zum Anzeigen von Bildern.
- 2 Verwenden Sie bei eingeschalteter Konsole ein USB-Kabel, um Ihre Kamera an einen USB-Anschluss an der Konsole anzuschließen.
- 3 Die Konsole erkennt die Digitalkamera. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um auf die Bilder zuzugreifen.

MEDIEN VOM PC GEMEINSAM NUTZEN

Um von einem Windows XP-basierten PC auf Mediendateien zuzugreifen, beispielsweise Video, Audio und Bilder, benötigen Sie eine einfache Ethernet-Verbindung vom Ethernet-Anschluss an der Rückseite Ihrer Xbox 360 Konsole zu Ihrem PC. Wenn Ihr PC oder Heimnetzwerk auch an einen Breitband-Internetzugang angeschlossen ist, können Sie diese Verbindung nutzen, um eine Verbindung mit Xbox LIVE aufzubauen. Weitere Informationen über Heimnetzwerkoptionen finden Sie unter „Mit Xbox LIVE verbinden“ oder unter www.xbox.com/setup.

Mit Windows Media Connect können Sie Ihre Xbox 360 Konsole an einen PC mit Windows XP Service Pack 2 (SP2) oder neuer anschließen. Wenn Sie einen „Windows Media Center“-basierten PC haben, können Sie ihn auch mit Ihrer angeschlossenen Xbox 360 Konsole verwenden.

Neben den normalen DVD-Fernbedienungsfunktionen verfügt die Xbox 360 Universal-Fernbedienung (separat erhältlich) über eine „Windows Media Center“-Taste, über die Sie Zugang zu einem angeschlossenen „Windows Media Center“-basierten PC erhalten.

Windows Media Connect

Mit Windows Media Connect kann die Xbox 360 Konsole Musik und Bilder streamen, die auf einem Windows XP-basierten PC irgendwo in Ihrer Wohnung gespeichert sind. Sehen Sie sich Diashows auf Ihrem Fernsehgerät an und spielen Sie Ihre gesamte Musik über ein Soundsystem ab, das über einen Digital Audio-Receiver an die Konsole angeschlossen ist. Mehr über Windows Media Connect erfahren Sie unter www.xbox.com/media.

So richten Sie Windows Media Connect ein:

- 1 Gehen Sie zu www.xbox.com/pcsetup und laden Sie die „Windows Media Connect“-Software auf einen PC mit Windows XP SP2 oder neuer herunter.

- 2 Schließen Sie die Konsole mit Hilfe einer der unter „Mit Xbox LIVE verbinden“ beschriebenen Verbindungsarten an den PC an.
- 3 Wählen Sie **Medien** und wählen Sie Bilder oder Musik von Ihrem PC. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das „Windows Media Connect“-Setup fertig zu stellen.

Windows Media Center

Ihre Xbox 360 Konsole kann die ultimative Integration von Spiel- und Raum-zu-Raum-Unterhaltung liefern — beispielsweise Sehen oder Aufzeichnen von Fernsehsendungen, Anzeigen Ihrer Digitalfotos und Anhören Ihrer digitalen Musikbibliothek — von einem „Windows Media Center“-basierten PC auf jedem Fernsehgerät bei Ihnen zu Hause. Wenn Sie die Konsole an dasselbe Netzwerk wie den „Windows Media Center“-basierten PC anschließen, wird das Erlebnis auf Ihr Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem geliefert. (Sie können bis zu fünf Konsolen an einen „Windows Media Center“-basierten PC anschließen.)

Mehr über Windows Media Center für Xbox 360 erfahren Sie unter www.microsoft.com/extend.

So richten Sie Windows Media Center ein:

- 1 Gehen Sie zu www.xbox.com/pcsetup und laden Sie die neueste „Windows Media Center“-Softwareaktualisierung auf Ihren „Windows Media Center“-basierten PC herunter.
- 2 Schließen Sie die Konsole mit Hilfe einer der unter „Mit Xbox LIVE verbinden“ beschriebenen Verbindungsarten an Ihren „Windows Media Center“-basierten PC an.
- 3 Gehen Sie auf der Xbox 360 Konsole zu **Medien** und wählen Sie **Windows Media Center**. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um das „Windows Media Center“-Setup fertig zu stellen.

SPEICHER

Mit der Xbox 360 Festplatte (mitgeliefert) oder einer Xbox 360 Memory Unit (separat erhältlich) können Sie Spiele und andere Medien speichern und sich bei Xbox LIVE anmelden.

Festplatte entfernen und wieder anschließen

Die Xbox 360 Konsole wird mit einer angeschlossenen Festplatte geliefert. Sollten Sie diese entfernen müssen, verwenden Sie das folgende Verfahren zum Entfernen und Wiederanschließen.

So entfernen Sie die Festplatte:

- 1 Schalten Sie die Konsole aus.
- 2 Drücken Sie die Lasche an der Vorderseite der Festplatte und heben Sie die Einheit aus der Konsole.



WICHTIG

Berühren Sie weder die Kontakte im Festplattenschacht noch die der Festplattenanschlüsse mit den Fingern oder Objekten aus Metall.

So schließen Sie die Festplatte an:

- 1 Schalten Sie die Konsole aus.
- 2 Positionieren Sie die Festplatte über dem Festplattenfach mit dem schmalen Ende (der Vorderseite) in Richtung Vorderseite der Konsole und dem breiten Ende (der Rückseite) in Richtung Rückseite der Konsole.
- 3 Positionieren Sie die Rückseite der Festplatte an der Rückseite des Festplattenschachts. Achten Sie darauf, dass der Grat an der Rückseite der Festplatte sich unter der Lippe an der Rückseite des Festplattenschachts befindet.
- 4 Drücken Sie das vordere Ende der Festplatte nach unten, bis die Lasche einrastet.



Festplatte personalisieren

Sie können die Festplatte personalisieren, indem Sie ihr einen Namen geben.

So geben Sie der Festplatte einen Namen:

- 1 Wählen Sie bei an der Xbox 360 Konsole angeschlossener Festplatte **System/ Speicher**
- 2 Markieren Sie Ihre Festplatte.
- 3 Wählen Sie **Geräteoptionen** und benennen Sie die Festplatte um.

Sobald Sie die Festplatte personalisiert haben, können Sie sie am neuen Namen erkennen.

Gespeicherte Inhalte kopieren oder löschen

Sie können Inhalte von der Festplatte auf eine Memory Unit, einen angeschlossenen PC oder ein angeschlossenes USB-Gerät kopieren. Sie können außerdem Platz auf der Festplatte freimachen, indem Sie Inhalte löschen.

So kopieren oder löschen Sie Inhalte von der Festplatte:

- 1 Wählen Sie bei an der Xbox 360 Konsole angeschlossener Festplatte **System/ Speicher**
- 2 Wählen Sie Ihre Festplatte.
- 3 Wählen Sie die Art des Inhalts und den speziellen Inhalt, den Sie an einen anderen Ort kopieren oder von der Festplatte löschen möchten.

HINWEIS

Wenn Sie Inhalte löschen, die ursprünglich auf der Festplatte enthalten waren, können diese nicht wiederhergestellt werden. Stellen Sie vor dem Löschen sicher, dass Sie die Inhalte nicht behalten möchten.

Memory Unit

Sie können außerdem als zusätzlichen Speicher bis zu zwei transportable Memory Units (separat erhältlich) an die Memory Unit-Anschlüsse an der Vorderseite der Konsole anschließen. Memory Units sind kleiner als die Festplatte, aber extrem transportabel, damit Sie Ihr Xbox LIVE-Profil oder gespeicherte Spiele zu anderen Xbox 360 Konsolen mitnehmen können. Sie können Ihre Memory Unit auch zu teilnehmenden Einzelhändlern mitnehmen und Inhalte von Xbox 360 Demokiosken herunterladen.



WIRELESS CONTROLLER HINZUFÜGEN

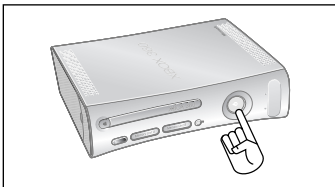
Es können bis zu vier Controller, verkabelt und drahtlos, aktiv an eine Konsole gleichzeitig angeschlossen werden. Jeder angeschlossene Controller erhält einen Quadranten auf dem Lichtkreis. Bevor Sie einen Wireless Controller anschließen können, muss mindestens ein Quadrant frei (unbeleuchtet) sein. Um einen

Wireless Controller zu entfernen, halten Sie die Xbox Guide-Taste des Wireless Controllers drei Sekunden lang gedrückt und wählen Sie die Option zum Ausschalten. Entfernen Sie bei einem verkabelten Controller den Kabelanschlusstecker.

So verbinden Sie den Wireless Controller mit der Konsole:



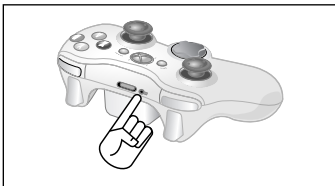
- 1** Halten Sie die Xbox Guide-Taste gedrückt, bis der Controller eingeschaltet ist.



- 2** Stellen Sie sicher, dass die Konsole eingeschaltet ist. Falls nicht, drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste.



- 3** Drücken Sie die Verbindungstaste auf der Konsole und lassen Sie sie los.



- 4** Drücken Sie die Verbindungstaste am Controller und lassen Sie sie los.



- 5** Wenn sich die Lichtkreise auf dem Controller und der Konsole drehen und einmal aufblincken, ist der Controller verbunden. Der Quadrant, der beleuchtet bleibt, zeigt die Position des Controllers an.

HINWEISE

- Wenn Sie Ihre Konsole ausschalten, ist der Controller beim nächsten Einschalten immer noch verbunden.
- Der Controller ist nur mit jeweils einer Konsole verbunden. Sie können jederzeit eine Verbindung mit einer neuen Konsole aufbauen, aber die Verbindung zur vorher verbundenen Konsole geht dadurch verloren.

- Der Wireless Controller für Xbox 360 funktioniert in einem Bereich von 10 Metern von der Konsole entfernt. Gegenstände zwischen dem Controller und der Konsole können diese Reichweite verringern.

WEITERES ZUBEHÖR ANSCHLIEßEN

Das Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem wurde für den Betrieb mit einer Vielzahl von Zubehör entwickelt, beispielsweise:

- Bis zu vier verkabelte oder drahtlose Controller und anderes Spielzubehör (zusätzliche Controller separat erhältlich)
- AV-Anschlüsse wie Component Video-Kabel und Digital Audio-Kabel wie das Xbox 360 Advanced-AV-Kabel mit SCART-Anschluss oder das Xbox 360 VGA-HD-AV-Kabel (separat erhältlich)
- Ethernet- und drahtlose Heimnetzwerkgeräte wie der Wireless LAN Adapter für Xbox 360 (separat erhältlich)
- Speichergeräte wie die Xbox 360 Festplatte (mitgeliefert), die Xbox 360 Memory Units (separat erhältlich) und USB-basierte Speichergeräte
- USB-basierte Mediengeräte wie Musik-Player und Digitalkameras
- Benutzerspezifische Xbox 360 Frontblenden (separat erhältlich)

Suchen Sie bei Zubehör von Microsoft für die Verwendung mit Ihrem Xbox 360 System nach dem Logo „Xbox Authentic Product“.



Suchen Sie bei Geräten von anderen Herstellern nach einem der folgenden Logos, die angeben, dass das Gerät getestet wurde und die strengen Kompatibilitätsanforderungen erfüllt, um mit der Xbox 360 oder Xbox LIVE zu funktionieren. Weitere Informationen über kompatible Geräte finden Sie unter www.xbox.com.



FEHLERBEHEBUNG

Befolgen Sie diese Schritte, um eventuelle Probleme mit dem Xbox 360 Videospiel- und Entertainmentssystem zu beheben. Falls die Schritte in diesem Fehlerbehebungsabschnitt Ihr Problem nicht lösen, gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie die auf der Rückseite angegebene Telefonnummer des Xbox-Kundensupports an.

Bringen Sie die Xbox 360 Konsole oder das Zubehör nur zur Reparatur oder Wartung zu Ihrem Händler, wenn Sie von einem Vertreter des Xbox-Kundensupports dazu aufgefordert werden.

Versuchen Sie keine selbständigen Reparaturen

Versuchen Sie nicht, die Xbox 360 Konsole, das Netzteil oder das Zubehör zu zerlegen, zu öffnen, zu reparieren oder zu modifizieren. Dies kann eine Stromschlag- oder Brandgefahr darstellen und zu Schäden an Ihrer Xbox 360 Konsole führen.

Jegliche Anzeigen eines versuchten Öffnens und/oder Modifizierens der Xbox 360 Konsole, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen aus Sicherheitsgründen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und dazu, dass keine autorisierten Reparaturen an der Xbox 360 Konsole mehr durchgeführt werden können.

Kein Strom

Überprüfen Sie, ob Sie eine geeignete Stromquelle haben, und überprüfen Sie alle Verbindungen zwischen der Netzsteckdose und dem Netzteil sowie zwischen dem Netzteil und der Konsole (siehe „Konsole an den Strom anschließen“). Die Anzeige des Netzteils sollte grün aufleuchten, wenn diese ordnungsgemäß funktioniert.

Kein Bild

Schließen Sie das entsprechende AV-Kabel an (siehe „An das Fernsehgerät und das Audiosystem anschließen“). Schalten Sie das Fernsehgerät ein. Wählen Sie den Videoeingang am Fernsehgerät (oder am Videorecorder beim

Anschluss an einen Videorecorder), der das Xbox 360 Spiel anzeigt. Häufige Bezeichnungen für den Videoeingang sind „Input Select“, „Aux“, „Line In“, „Line“, „In“, „Input“, „Source“ und „EXT“, je nach Art des Fernsehgeräts oder Videorecorders. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch des Fernsehgeräts oder Videorecorders. Schließen Sie das Component-HD-AV-Kabel und das HDMI-AV-Kabel nicht gleichzeitig an die Konsole an.

Kein Ton

AV-Anschluss überprüfen (siehe „An das Fernsehgerät und das Audiosystem anschließen“). Falls Sie Digital Audio verwenden, achten Sie darauf, dass der Receiver eingeschaltet ist und dass die Audioeinstellungen der Konsole richtig eingestellt sind. Schließen Sie das Component-HD-AV-Kabel und das HDMI-AV-Kabel nicht gleichzeitig an die Konsole an.

Schlechter Ton

Reinigen Sie die Disk, wie im Xbox 360 Garantiehandbuch (Band 2) angegeben. AV-Anschluss überprüfen (siehe „An das Fernsehgerät und das Audiosystem anschließen“). Spielen Sie Dolby® Digital Audio nur auf Audiosystemen ab, die Dolby Digital unterstützen. Wählen Sie den Audioausgang, der von Ihrem System oder Fernsehgerät unterstützt wird: Stereo oder Dolby® Surround für Stereolautsprecher, Mono für Mono-Lautsprecher. Falls nur aus einem Lautsprecher kein Ton kommt, überprüfen Sie, ob alle Audiokabel richtig angeschlossen sind. Schließen Sie nur das optionale Audio-Adapterkabel für die Audioausgabe an, wenn das HDMI-AV-Kabel angeschlossen ist.

Laufwerksschublade öffnet sich nicht

Stellen Sie sicher, dass die auswechselbare Frontblende an der Vorderseite der Konsole vollständig verbunden und richtig ausgerichtet ist. Überprüfen Sie die Verbindung zum Stromnetz (siehe „An den Strom anschließen“). Schalten Sie die Konsole ein, indem Sie die Ein-/Ausschalttaste drücken.

Spiel, Film oder Musik startet nicht

Spielen Sie nur unterstützte Disks ab (Xbox 360 Spiele, Audio-CDs, und DVD-Filme). Legen Sie die Disk wie in diesem Handbuch beschrieben ein und schließen Sie die Laufwerksschublade. Reinigen Sie die Disk, wie im Xbox 360 Garantiehandbuch (Band 2) angegeben.

Lichtkreis blinkt

Die Lämpchen am Lichtkreis sollten einfarbig leuchten, während die Konsole eingeschaltet ist, und blinken, wenn Sie die Auswurf-Taste drücken. Wenn der Lichtkreis während des Betriebs anders blinkt, hat die Konsole ein internes Problem:

- Die zwei linken Lämpchen an der Konsole blinken rot: Die Konsole ist zu heiß und es können erst Spiele gespielt werden, wenn sie abgekühlt ist. Stellen Sie die Konsole in einen gut belüfteten Bereich von andere Wärmequellen entfernt. Sobald die Konsole abgekühlt ist, hört das Blinken auf und die Xbox 360 Konsole kann wieder verwendet werden. Weitere Informationen finden Sie unter „Standort für die Xbox 360 Konsole auswählen“.
- Vier Lämpchen am Controller blinken regelmäßig grün: Keine Zuweisung der Lichtkreisquadranten. Der Controller ist nicht angeschlossen oder alle vier Quadranten sind belegt.
- Alle anderen Muster: Internes Problem, das eine Reparatur erfordert. Wenden Sie sich an den Xbox-Kundensupport unter der Telefonnummer auf der Rückseite dieses Handbuchs.

Wireless Controller funktioniert nicht

Schalten Sie den Wireless Controller an, indem Sie die Xbox Guide-Taste drücken und den Wireless Controller mit der Konsole verbinden (siehe „Wireless Controller hinzufügen“).

Wenn sich die Lämpchen beim Anschließen länger als 15 Sekunden drehen:

- Bewegen Sie den Controller näher an die Konsole heran.
- Stellen Sie sicher, dass die Batterien neu sind.
- Sorgen Sie dafür, dass sich die Konsole und der Controller mindestens drei Meter entfernt von Metallgegenständen wie Aktenschränken und Kühlschränken befinden.
- Metalldekorationen oder Sticker an der Konsole oder am Controller können die Leistung des Wireless Controllers beeinträchtigen. Entfernen Sie die Dekorationen und versuchen Sie die Verbindung erneut.
- Achten Sie darauf, dass die Vorderseite der Konsole in Richtung des Controllers und von nahegelegenen Wänden weg zeigt.
- Drahtlose Telefone (2,4 GHz), drahtlose LANs, drahtlose Videosender, Mikrowellengeräte, einige Handys und Bluetooth-Headsets können den Betrieb des Controllers stören. Schalten Sie derartige Geräte aus oder trennen Sie sie und versuchen Sie die Verbindung erneut.
- Falls keine dieser Möglichkeiten funktioniert, schalten Sie Ihre Konsole aus, nehmen Sie die AA-Batterie oder die Aufladbare Batterie für Xbox 360 aus dem Controller, legen Sie ihn wieder ein und wiederholen Sie die Schritte unter „Wireless Controller hinzufügen“.

Headset funktioniert nicht

Wenn das Headset keinen Ton abgibt oder Ihre Stimme nicht übertragen wird:

- Achten Sie darauf, dass der Headset-Anschlussstecker fest angeschlossen ist.
- Stellen Sie die Lautstärke mit Hilfe des Lautstärkereglers am Headset-Stecker ein.
- Achten Sie darauf, dass die Stumm-Taste nicht eingeschaltet ist.
- Achten Sie darauf, dass Sprache im Xbox Guide nicht ausgeschaltet ist.
- Sehen Sie in Ihrer Spielanleitung nach, um herauszufinden, ob Sie während des Sprechens eine Taste drücken müssen.

Zubehör funktioniert nicht

Verwenden Sie Xbox 360-kompatibles Spielzubehör, das das folgende Logo hat:



Wenn Zubehör von einem bestimmten Spiel nicht unterstützt wird, kann das Spiel nicht gespielt werden.

Spiel kann nicht gespeichert werden

Die Xbox 360 Festplatte oder Memory Unit muss genügend freien Speicherplatz für das Speichern des Spiels haben. Löschen Sie unerwünschte Inhalte aus dem Speicher oder schließen Sie eine zusätzliche Memory Unit (separat erhältlich) an, um mehr Platz zu erhalten.

Festplatte ist nicht als Speichergerät aufgelistet

Falls die Festplatte nicht als Speichergerät aufgelistet ist, versuchen Sie die folgenden Schritte in der angegebenen Reihenfolge.

- 1 Achten Sie darauf, dass die Festplatte vollständig und waagrecht im Festplattenschacht steckt. Schalten Sie die Konsole aus und wieder ein.
- 2 Schalten Sie die Konsole aus und entfernen Sie die Festplatte. Schalten Sie die Konsole ein und wieder aus. Schließen Sie die Festplatte wieder an.
- 3 Falls möglich, probieren Sie die Festplatte an einer anderen Konsole aus oder probieren Sie eine andere Festplatte an Ihrer Konsole aus, um das Problem einzugrenzen.

HINWEIS

Beschädigte Festplatten werden im Xbox Guide nicht angezeigt und können der Xbox 360 Konsole schaden. Festplatten, die starkem Druck oder großer Hitze ausgesetzt oder in Flüssigkeiten eingetaucht waren, können beschädigt sein und erscheinen nicht in der Liste der Speichergeräte.

©2007 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, die Logos von Xbox und Xbox LIVE sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

Italiano

AVVERTENZA

Il mancato rispetto delle indicazioni per l'installazione, l'utilizzo e la cura per Xbox 360 video game and entertainment system può aumentare il rischio di gravi lesioni o di morte o di danni a Xbox 360 video game and entertainment system. Consultare il presente manuale e i manuali di qualsiasi accessorio per informazioni importanti sulla sicurezza e la tutela della salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali di sostituzione, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox fornito sull'ultima di copertina.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare Xbox 360 video game and entertainment system:

- 1 Determinare come ciascun bambino possa utilizzare la console Xbox 360 (utilizzo dei giochi, connessione a Xbox LIVE, sostituzione delle batterie, realizzazione di connessioni elettriche, con il cavo AV e con la rete) e se vadano sorvegliati durante tali attività.
- 2 Se si consente ai bambini di utilizzare la console Xbox 360 senza alcun controllo, accertarsi di esporre tutte le istruzioni pertinenti sulla sicurezza e sulla tutela della salute.







La console Xbox 360 non riproduce giochi copiati o "piratati" o altri supporti non autorizzati. Il tentativo di disattivare il sistema di protezione antipirateria della Xbox 360 potrebbe causare l'arresto permanente del funzionamento della console Xbox 360. Ciò violerebbe anche la Garanzia limitata e potrebbe rendere la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate, anche a pagamento.

È necessario accettare le clausole e le condizioni della Garanzia limitata e di questo manuale per utilizzare la console Xbox 360. Se non si accettano queste clausole e condizioni, non impostare né utilizzare la console Xbox 360 e restituirla a Microsoft per richiedere un rimborso.

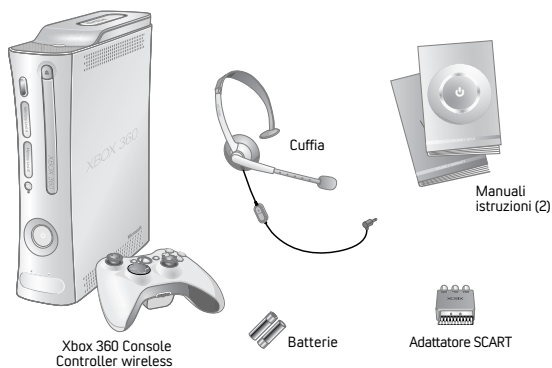


Questo simbolo identifica i messaggi sulla sicurezza e sulla tutela della salute in questo manuale e nei manuali degli accessori Xbox 360.

Per la garanzia e altre importanti informazioni, consultare il manuale Garanzia Xbox 360.

- 117 Xbox 360 video game and entertainment system
- 118  Selezione di una posizione per la console
- 119 Collegamento alla TV e a un sistema audio
- 123  Collegamento della console all'alimentazione
- 124 Il controller wireless Xbox 360
- 125  Impostazione del controller wireless
- 127 Impostazioni familiari di Xbox 360
- 128 Uso dell'unità disco
- 129  Avvertenze importanti sulla tutela della salute relative ai videogiochi
- 130 Giocare
- 130  Connessione a Xbox LIVE
- 136 Riproduzione di film
- 136 Riprodurre CD
- 137 Condividere contenuti multimediali da un lettore audio o da una fotocamera
- 138 Condividere contenuti multimediali del PC
- 139 Dispositivi di memorizzazione
- 140 Aggiunta di controller wireless
- 141 Collegamento di altri accessori
- 142  Risoluzione dei problemi
- 233 Supporto tecnico

XBOX 360 VIDEO GAME AND ENTERTAINMENT SYSTEM



Grazie per aver acquistato Xbox 360™ video game and entertainment system di Microsoft, che ti porterà al centro di un'esperienza personalizzabile che riunisce giochi, amici e intrattenimento digitale in un unico, potente pacchetto.

- Xbox 360 video game and entertainment system consente di riprodurre giochi Xbox 360, DVD e CD audio.
- Con il servizio Internet ad alta velocità, è possibile collegarsi a milioni di giocatori su Xbox LIVE® ed entrare istantaneamente in una comunità in cui giocare, parlare con gli amici e scaricare nuovi contenuti.
- È possibile diffondere immagini, musica e altro sulla console Xbox 360 collegandosi al PC basato su Microsoft® Windows® o ad altre periferiche quali fotocamere digitali e lettori musicali portatili.
- Avere a disposizione musica e altri contenuti preinstallati sul disco rigido Xbox 360. Per maggiori informazioni sul disco rigido Xbox 360, visitare il sito www.xbox.com.

SELEZIONE DI UNA POSIZIONE PER LA CONSOLE

Prevenire la caduta della console

Se la console Xbox 360 dovesse cadere e colpire qualcuno, specialmente un bambino piccolo, potrebbe causare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di tali lesioni e danni alla console Xbox 360, impostare la console secondo queste istruzioni. Posizionare la console su una superficie che:

- Sia piatta e orizzontale
- Sia stabile e non soggetta a ribaltarsi
- Permetta a tutti i quattro piedini della console di essere a contatto con la superficie.
- Non consenta alla console di scivolare o cadere facilmente.
- Sia pulita e priva di polvere e detriti

Se la superficie o i piedini della console dovessero sporcarsi o impolverarsi, pulirli con un panno asciutto. Se la console è posizionata verticalmente, collocarla su una superficie da cui non cada facilmente in caso si ribaltasse.

Disporre tutti i cavi e i fili in modo che le persone e gli animali domestici non vi inciampino facilmente o li tirino accidentalmente spostandosi o camminando nell'area. Quando la console non è utilizzata, potrebbe essere necessario scollegare tutti i cavi e i fili dalla parte anteriore e posteriore della console per mantenerli fuori dalla portata dei bambini e degli animali domestici. Non lasciar giocare i bambini con cavi e fili.

Prevenire il surriscaldamento della console

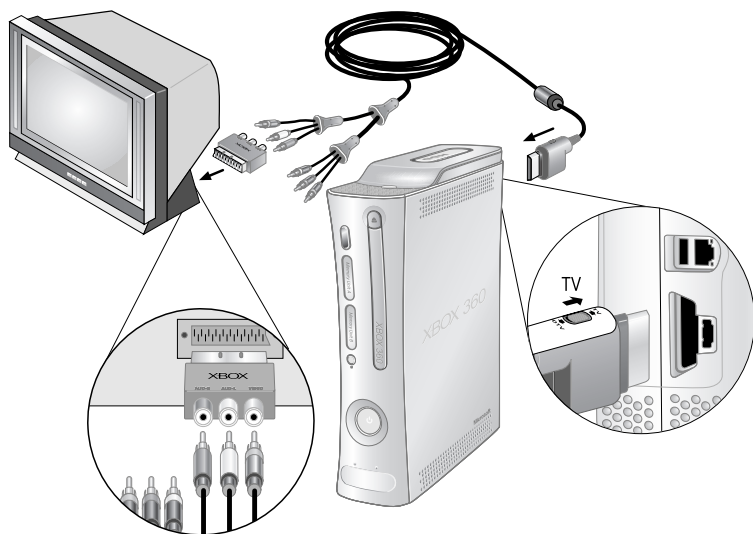
Non bloccare alcuna apertura di ventilazione sulla console o sull'alimentatore. Non collocare la console né l'alimentatore su un letto, un divano o altra superficie morbida che possa bloccare le aperture di ventilazione. Non collocare la console o l'alimentatore in uno spazio confinato, quale ad esempio una libreria, una rastrelliera o un armadietto per stereo, a meno che lo spazio non sia ben ventilato.

Non collocare la console né l'alimentatore in prossimità di sorgenti di calore, ad esempio radiatori, valvole di regolazione del calore, stufe o amplificatori.

Evitare il fumo e la polvere

Non utilizzare la console in luoghi fumosi o polverosi. Il fumo e la polvere possono danneggiare la console, in particolare l'unità DVD.

COLLEGAMENTO ALLA TV E A UN SISTEMA AUDIO



IMPORTANTE

Le immagini stazionarie nei videogiochi possono "restare impresse" su alcuni schermi TV, creando un'ombra permanente. Consultare il produttore o il manuale della TV prima di utilizzare i giochi.

Collegare il cavo component AV ad alta definizione Xbox 360

Utilizzare il cavo component AV ad alta definizione Xbox 360 per collegare la console alla TV.

Per collegarlo a una TV standard:

- 1 Collegare il connettore del cavo component AV ad alta definizione alla porta AV sulla console.
- 2 Impostare l'interruttore sul connettore della porta AV su TV.
- 3 Collegare il connettore video del segnale composito a bande di colore giallo sul cavo AV ad alta definizione all'ingresso corrispondente nella TV. Lasciare scollegati i connettori video a bande di colore rosso, verde e blu.

- 4 Collegare i connettori audio sinistro e destro di colore uniforme (bianco e rosso) sul cavo component AV ad alta definizione agli ingressi audio della TV o del ricevitore stereo.

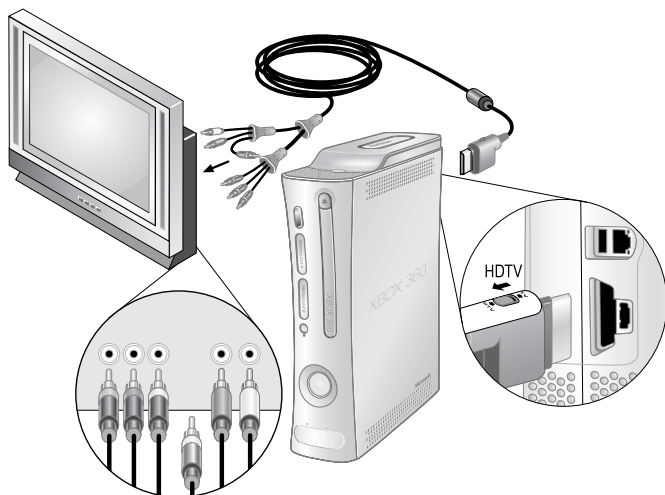
Per TV monoaurali (mono), che hanno un solo ingresso audio, collegare il connettore audio destro o sinistro all'ingresso audio.

Se la TV dispone di una porta SCART, collegare i connettori codificati a colori alle prese corrispondenti dell'adattatore SCART e collegarlo alla TV.

- 5 Selezionare l'ingresso video appropriato sulla TV (consultare Immagine assente in "Risoluzione problemi" per ulteriori informazioni).

NOTA

Il cavo component AV ad alta definizione Xbox 360 ha due set distinti di connettori sull'estremità TV, raggruppati per audio e video. Non confondere il connettore rosso del gruppo audio con il connettore rosso del gruppo video.



Per collegarlo a una TV ad alta definizione:

- 1 Collegare il connettore del cavo component AV ad alta definizione alla porta AV sulla console.
- 2 Impostare l'interruttore sul connettore della porta AV su TV o su HDTV. La posizione HDTV va selezionata se la TV supporta risoluzioni ad alta definizione quali 480p, 720p, 1080i o 1080p.
- 3 Collegare i connettori video con bande di colore blu, rosso e verde sul cavo AV ad alta definizione agli ingressi con i colori corrispondenti (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) sulla TV. Lasciare scollegato il connettore video composito con bande di colore giallo.
- 4 Collegare i connettori audio sinistro e destro di colore uniforme (bianco e rosso) sul cavo component AV ad alta definizione agli ingressi audio della TV o del ricevitore stereo.
- 5 Selezionare l'ingresso video appropriato sulla TV (consultare Immagine assente in "Risoluzione problemi" per ulteriori informazioni).

Dopo aver impostato la console, è possibile configurare altre impostazioni audio della console e testare la connessione dall'area Sistema della Xbox Dashboard. Ma, prima di questa operazione, eseguire la procedura nelle

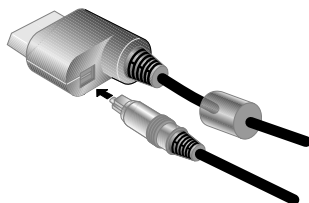
pagine seguenti per il collegamento all'alimentazione, il collegamento al controller e altre impostazioni iniziali.

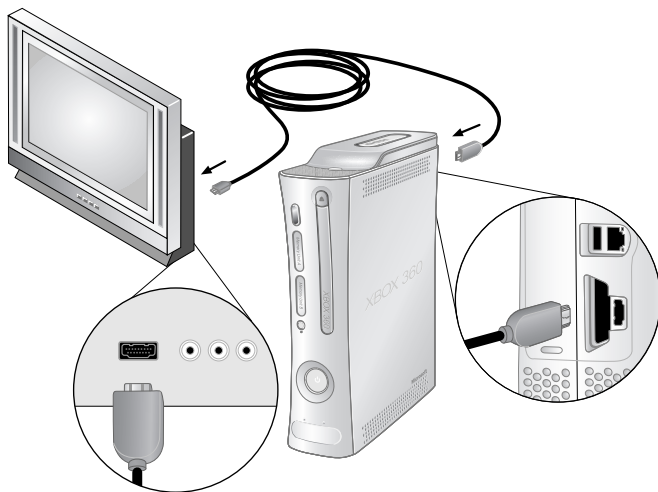
Connessione a un sistema audio digitale col cavo component

Se il sistema (di solito, un ricevitore o un amplificatore) supporta un ingresso audio digitale, è possibile collegarlo all'audio digitale invece che all'audio standard sinistro e destro. L'audio digitale dovrebbe produrre un audio di qualità migliore.

Per collegarsi all'audio digitale:

- 1 Collegare l'ingresso video come descritto nelle sezioni precedenti.
- 2 Collegare il cavo audio digitale (non incluso) all'uscita audio digitale sul cavo AV e all'ingresso audio digitale sul ricevitore.





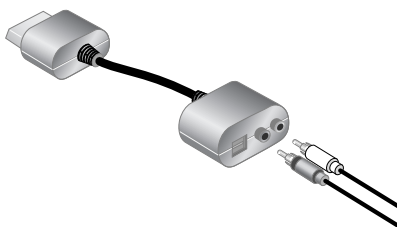
Collegamento del cavo AV HDMI

Per collegarlo a una TV ad alta definizione:

- 1 Spegnere la console.
- 2 Se un altro cavo AV (quale ad esempio il cavo component AV ad alta definizione) è già connesso alla porta AV della console, scollegarlo prima di continuare.
- 3 Collegare il connettore del cavo AV HDMI alla porta AV HDMI (non alla porta AV standard) sulla console.
- 4 Collegare l'altra estremità del cavo AV HDMI all'ingresso HDMI sulla TV.
- 5 Accendere la console. Dall'area Sistema, selezionare l'impostazione video appropriata ad alta definizione per la TV.

Connessione a un sistema audio stereo col cavo HDMI

HDMI supporta l'audio attraverso la TV. Tuttavia, potrebbe essere preferibile collegare l'audio della Xbox 360 a un sistema audio diverso, ad esempio un amplificatore o un ricevitore stereo. A tal fine, collegare il cavo AV HDMI per il video e il cavo adattatore audio incluso per l'audio.



Per collegarsi all'audio stereo:

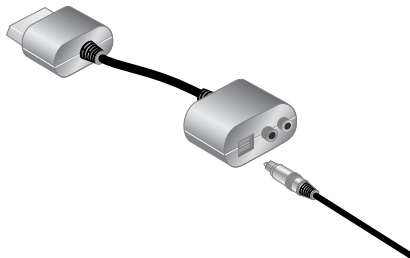
- 1 Collegare il cavo AV HDMI come descritto in "Collegamento del cavo AV HDMI".
- 2 Collegare il connettore del cavo adattatore audio alla porta AV (non alla porta AV HDMI) sulla console. Lasciare il cavo AV HDMI collegato alla TV per il video.
- 3 Collegare un cavo di prolunga audio stereo standard (venduto separatamente) ai

connettori audio sinistro e destro di colore uniforme (bianco e rosso) sul cavo adattatore audio. Collegare l'altra estremità del cavo di prolunga agli ingressi audio sul sistema audio stereo.

Per sistemi monoaurali (mono), che hanno una sola presa audio, collegare il connettore audio destro o sinistro alla presa audio.

Connessione a un sistema audio digitale col cavo HDMI

Se il sistema (di solito, un ricevitore o un amplificatore) ha un ingresso audio digitale, è possibile collegarlo all'audio digitale invece che agli ingressi audio standard sinistro e destro. L'ingresso audio digitale dovrebbe produrre un audio di qualità migliore rispetto all'audio stereo standard sinistro e destro.



Per collegarsi all'audio digitale:

- 1 Collegare il cavo AV HDMI come descritto in "Collegamento del cavo AV HDMI".
- 2 Collegare il connettore del cavo adattatore audio alla porta AV (non alla porta AV HDMI) sulla console. Lasciare il cavo AV HDMI collegato alla TV per il video.
- 3 Collegare il cavo audio digitale (non incluso) all'uscita audio digitale sul cavo adattatore audio. Collegare l'altra estremità del cavo audio digitale all'ingresso audio digitale sul ricevitore.
- 4 Accendere la console. Dall'area Sistema, è possibile modificare le impostazioni di uscita audio e digitale. Selezionare l'impostazione audio digitale appropriata per il sistema.

Altro ingresso AV

È anche possibile eseguire il collegamento ad altri tipi di ingresso TV utilizzando il cavo SCART Xbox 360 o il cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360 (entrambi venduti separatamente). Per maggiori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/setup.

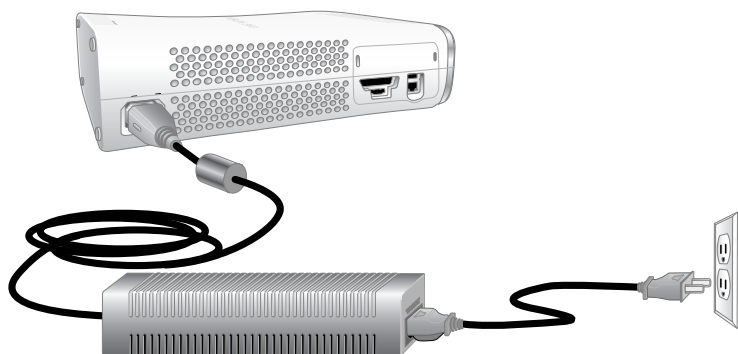
COLLEGAMENTO DELLA CONSOLE ALL'ALIMENTAZIONE

Sicurezza elettrica

Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle seguenti precauzioni può comportare gravi lesioni o la morte per scosse elettriche o incendi o danni a Xbox 360 video game and entertainment system.

Selezionare una sorgente di alimentazione appropriata per la console Xbox 360:

- Utilizzare solo l'unità di alimentazione e il cavo di alimentazione CA forniti con la console o ricevuti da un centro di riparazioni autorizzato. In caso di dubbi sulla correttezza dell'unità di alimentazione, confrontare il numero di modello sull'unità di alimentazione con il numero di modello specificato sulla console. Se fosse necessaria un'unità di alimentazione di ricambio o un cavo di alimentazione CA, rivolgersi al Supporto tecnico Xbox.
- Confermare che la presa elettrica offra il tipo di alimentazione indicato sull'unità di alimentazione (in termini di tensione [V] e di frequenza [Hz]). In caso di dubbi sul tipo di alimentazione fornita in casa, consultare un elettricista qualificato.
- Non utilizzare sorgenti di alimentazione non standard, quali ad esempio generatori o invertitori, sebbene la tensione e la frequenza appaiano accettabili. Utilizzare solo l'alimentazione CA fornita da una presa a parete standard.
- Non sovraccaricare la presa a parete, il cavo di prolunga, la presa multipla o altra presa elettrica. Assicurarsi che il loro valore nominale sia in grado di sostenere la corrente totale (in ampere [A]) assorbita dalla console Xbox 360 (indicata sull'unità di alimentazione) e da eventuali altre periferiche presenti sullo stesso circuito.
- Non collegare altri dispositivi tra l'unità di alimentazione Xbox 360 e la console Xbox 360 o tra il cavo di alimentazione e l'unità di alimentazione Xbox 360.



Per evitare di danneggiare i cavi di alimentazione e l'alimentatore:

- Proteggere i cavi di alimentazione dal calpestio.
 - Proteggere i cavi dallo schiacciamento o da angoli acuti, particolarmente laddove si collegano alla presa di alimentazione, all'unità di alimentazione e alla console.
 - Non tirare, annodare, piegare ad angolo acuto o altrimenti utilizzare male i cavi di alimentazione.
 - Non esporre i cavi di alimentazione a sorgenti di calore.
 - Non avvolgere i cavi di alimentazione attorno all'alimentatore.
 - Tenere i bambini e gli animali domestici lontano dai cavi di alimentazione. Non consentire loro di morderli o di masticarli.
 - Per scollegare i cavi di alimentazione tirare la spina, non il cavo.
 - Non lasciare che l'alimentatore penda da uno dei cavi di alimentazione.
- Se un cavo di alimentazione o un alimentatore dovessero subire danni in qualsiasi modo, smettere di utilizzarli immediatamente e rivolgersi al Supporto tecnico Xbox per la sostituzione.
- Scollegare la console Xbox 360 durante i temporali o quando non è utilizzata per lunghi periodi di tempo.
- Collegare sempre i cavi di alimentazione secondo queste istruzioni:
- 1 Inserire completamente il cavo di alimentazione nella console Xbox 360.
 - 2 Inserire il cavo di alimentazione CA nell'alimentatore fino al suo arresto.
 - 3 Inserire l'altra estremità del cavo di alimentazione CA nella presa a parete.

IL CONTROLLER WIRELESS XBOX 360

Il controller wireless consente di sperimentare l'estrema libertà wireless con la stessa precisione, velocità e accuratezza di un controller cablato.

Pulsante Guida Xbox

Il pulsante Guida Xbox al centro del controller consente di sfruttare con estrema facilità l'esperienza Xbox 360. Premere il pulsante Guida Xbox per accendere la console. Una volta accesa, la pressione del pulsante Guida Xbox fornisce immediato accesso alla Guida Xbox. Per spegnere la console, premere senza rilasciare il pulsante Guida Xbox per tre secondi e confermare la selezione.

Cerchio di luce

Composto da quattro quadranti, il cerchio di luce, che circonda il pulsante Guida Xbox sul controller e il pulsante di accensione sulla console è l'indicatore di stato Xbox 360. Quando si collega un controller alla console, gli è assegnato un quadrante specifico, che si illumina di verde per indicare il numero e la posizione del controller. A ciascun controller successivo collegato alla console (fino a quattro) è assegnato un quadrante aggiuntivo.

In caso di problemi relativi al sistema, il cerchio di luce sulla console lampeggia con combinazioni di rosso. Per maggiori informazioni, consultare "Risoluzione dei problemi".

IMPOSTAZIONE DEL CONTROLLER WIRELESS

Prima di poter utilizzare il controller wireless Xbox 360 con la console Xbox 360, è necessario inserire un gruppo batterie.



Porta di espansione

La porta di espansione (con un connettore audio da 2,5 mm) sul controller consente di collegare periferiche di espansione come la cuffia Xbox 360 al controller. Per maggiori informazioni, vedere il manuale delle istruzioni della periferica di espansione del controller.

Porta di caricamento

La porta di caricamento, che si trova nella parte anteriore del controller, opera esclusivamente con il kit di riproduzione e caricamento Xbox 360 (venduto separatamente).

Inserimento delle batterie

Il controller wireless utilizza batterie non ricaricabili o il gruppo batterie ricaricabile Xbox 360 (venduto separatamente). Se si prevede di utilizzare batterie monouso, è opportuno acquisire familiarità con la sezione "Sicurezza delle batterie non ricaricabili" di seguito.

A Sicurezza delle batterie non ricaricabili

L'utilizzo improprio delle batterie può comportare la perdita di fluido delle batterie, il surriscaldamento o l'esplosione. La sostituzione delle batterie con un modello non corretto può essere causa di incendio. Il fluido rilasciato dalle batterie è corrosivo e potrebbe essere tossico. Può causare ustioni cutanee e oculari ed è nocivo se ingerito. Per ridurre il rischio di lesioni:

- Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.
- Non riscaldare, aprire, forare, danneggiare né smaltire le batterie nel fuoco.
- Utilizzare solo batterie alcaline, tipo AA (LR6).
- Non usare insieme batterie nuove e vecchie.
- Rimuovere le batterie se sono esaurite o se si prevede che il controller rimarrà inutilizzato per un periodo di tempo prolungato. Non lasciare le batterie nel gruppo batterie AA quando questo non è installato nel controller.
- Se una batteria perde, rimuovere tutte le batterie, prestando attenzione a evitare che il fluido fuoriuscito venga a contatto con la pelle o gli abiti. Se il fluido della batteria entra in contatto con la pelle o gli abiti, lavare immediatamente la pelle con acqua. Prima di inserire batterie nuove, pulire a fondo lo scompartimento delle batterie con una salvietta di carta umida o seguire le istruzioni sulla pulizia del produttore delle batterie.
- Smaltire le batterie in conformità alle eventuali normative locali e nazionali di smaltimento.

Inserire le batterie in base alle seguenti istruzioni.

Per inserire le batterie nel gruppo batterie AA del controller wireless:

- 1 Premere la linguetta al di sopra del gruppo batterie AA e spingere verso il basso per staccarlo dal controller.
- 2 Inserire due nuove batterie AA (LR6) con i poli positivo (+) e negativo (-) come mostrato sul lato inferiore del gruppo batterie. Per prestazioni ottimali, le batterie ricaricabili AA non sono consigliate.
- 3 Inserire nuovamente il gruppo batterie AA nella posizione nel controller e spingerlo verso l'interno per bloccarlo.

⚠ Rimuovere le batterie del controller a bordo di un aereo

Prima di imbarcarsi su qualsiasi aereo o di collocare il controller wireless in bagagli che saranno controllati, rimuovere qualsiasi batteria dal controller wireless. Il controller wireless può trasmettere energia in radiofrequenza (RF), in maniera molto simile a un telefono cellulare, ogniqualvolta le batterie siano installate.

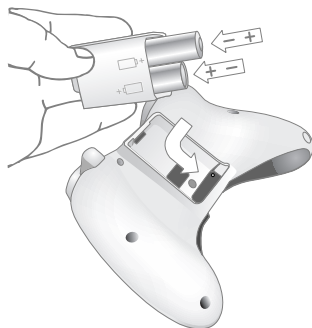
Collegare il controller wireless alla console

Il controller wireless Xbox 360 è fornito già collegato con una connessione wireless alla console, non appena estratto dalla confezione. Nel caso fosse necessario ricollegare il controller wireless alla console o collegarlo a una console diversa, consultare "Aggiunta di controller wireless".

Accendere la console e il controller wireless

Per accendere la console e il controller, premere e tenere premuto il pulsante Guida Xbox sul controller.

Per accendere la sola console, premere il pulsante di alimentazione sulla console. Per accendere il solo controller, premere il pulsante **START** sul controller.



NOTA

Per evitare che le dita rimangano schiacciate durante l'inserimento, premere solo sulla superficie piatta del gruppo batterie.

Spegnere la console e il controller wireless

Per spegnere la console e il controller, premere senza rilasciare per tre secondi il pulsante Guida Xbox sul controller. Quindi selezionare se si desidera spegnere il solo controller o sia il controller sia la console (la selezione della console spegne sia la console sia tutti i controller collegati).

La pressione del tasto di alimentazione sulla console disattiva sia la console sia eventuali controller wireless collegati.

Selezionare la lingua e altre impostazioni

La prima volta che si accende la console Xbox 360, viene richiesto di scegliere una lingua. Seguire le indicazioni per selezionare una lingua per la console.

È possibile modificare la lingua e altre impostazioni della console nell'area Sistema dell'Xbox Dashboard, tra cui l'ora, l'audio, la visualizzazione e lo spegnimento automatico dopo sei ore di mancato utilizzo.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI DI XBOX 360



La nuova funzione Impostazioni familiari per Xbox 360 offre a genitori e tutori la capacità di fornire intrattenimento adeguato all'età tramite impostazioni

personalizzate. Le impostazioni della console possono limitare i giochi e i filmati che è possibile riprodurre sulla console. Le impostazioni di Xbox LIVE possono personalizzare l'esperienza Xbox LIVE per ogni singolo bambino, anche quando gioca lontano da casa.

Applica Impostazioni familiari

Per applicare le impostazioni familiari per i giochi e Xbox LIVE:

- 1 Selezionare **Sistema, Impostazioni familiari**.
- 2 Scegliere le impostazioni che si desiderano applicare alla console e agli account Xbox LIVE.

Le impostazioni familiari per giochi e film si basano sui sistemi di classificazione stabiliti nelle impostazioni internazionali. Xbox 360 supporta i sistemi di classificazione utilizzati nella maggior parte delle regioni e dei paesi.

Non tutti i film hanno la classificazione codificata sul DVD. Questi film DVD sono riprodotti indipendentemente dalle impostazioni.

Impostazioni di Xbox LIVE

È possibile accertarsi che la propria famiglia abbia un'esperienza positiva con Xbox LIVE impostando limiti per ogni singolo bambino. Infatti si possono gestire fino a otto impostazioni per ciascun account e impostare limiti diversi per ognuno. Le impostazioni Xbox LIVE del proprio bambino sono preselezionate alla creazione dell'account Xbox LIVE. È possibile eseguire modifiche in qualsiasi momento selezionando **Sistema, Impostazioni familiari, Controlli LIVE** e scegliendo l'account del bambino.

Le impostazioni familiari per Xbox LIVE comprendono queste caratteristiche:

- Approvazione dei genitori per l'aggiunta di altre persone alla Lista degli amici del proprio bambino.
- Limitazione delle chat vocali, video e testuali a persone nella lista amici del proprio bambino.
- Blocco o limitazione della visualizzazione delle informazioni sul profilo del proprio bambino e sul suo stato online.
- Blocco o limitazione della capacità del proprio bambino di visualizzare contenuti creati da altri giocatori.
- Blocco dell'accesso a giochi multiplayer Xbox LIVE.
- Impedire al proprio bambino di acquistare articoli sul Marketplace Xbox LIVE.

USO DELL'UNITÀ DISCO

Per inserire un disco:

- 1 Premere il pulsante di espulsione per aprire il vano disco.
- 2 Collocare il disco del gioco Xbox 360, il CD audio o il DVD nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto (o verso destra se la console è verticale).



Per espellere un disco:

- 1 Premere il pulsante di espulsione per aprire il vano disco.
- 2 Rimuovere il disco.
- 3 Premere il pulsante di espulsione per chiudere il vano disco.

NOTA

Quando la console è orientata verticalmente, accertarsi che il disco sia tenuto in posizione dalle linguette sul vano disco in modo che non cada.

IMPORTANTE

Per evitare di inceppare l'unità disco e di danneggiare i dischi o la console:

- Rimuovere i dischi prima di spostare la console o di inclinarla tra le posizioni orizzontale e verticale.
- Non utilizzare dischi incrinati, che potrebbero frantumarsi all'interno della console e bloccare o rompere parti interne.
- Quando la console è verticale, non utilizzare dischi di dimensioni minori rispetto ai DVD e CD standard. Se l'unità disco si inceppa o è danneggiata, rivolgersi al Supporto tecnico Xbox per richiedere la riparazione o la sostituzione della console.

⚠ AVVERTENZE IMPORTANTI SULLA TUTELA DELLA SALUTE RELATIVE AI VIDEOGIOCHI

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità prendendo le seguenti precauzioni:

- Stare seduti lontano dallo schermo del televisore.
- Utilizzare uno schermo di dimensioni limitate.
- Giocare in una stanza bene illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller, tastiere, mouse o altre periferiche elettroniche di ingresso potrebbe causare gravi lesioni o disturbi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani,

alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, nel caso si avvertano sintomi quali ad esempio disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, **NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO**, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogioco. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscolo-scheletrici sono la sindrome del tunnel carpale, la tendinite, la tenosinovite, le sindromi da vibrazione e altre.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscolo-scheletrici, esiste un consenso generale sul fatto che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e tolleranza a esso, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogioco). Alcuni studi suggeriscono che anche la quantità di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse ridurre il rischio di avvertire disturbi muscolo-scheletrici sono disponibili nella Guida al gioco sano, all'indirizzo www.xbox.com. Tali indicazioni affrontano argomenti quali:

- Posizionarsi in modo comodo e adeguato.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Seguire uno stile di vita salubre.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscolo-scheletrici, consultare un medico qualificato.

GIOCARE

La console Xbox 360 è in grado di utilizzare solo dischi di giochi concessi in licenza da Microsoft per Xbox 360 video game and entertainment system. I giochi concessi in licenza riportano questo logo:



Per le informazioni più aggiornate sui giochi Xbox 360, visitare il sito www.xbox.com.

CONNESSIONE A XBOX LIVE

Per diventare un membro Silver di Xbox LIVE è sufficiente collegare un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul retro della console. Con l'abbonamento Xbox LIVE Silver, è possibile creare una gamertag, accedere al Marketplace Xbox LIVE, visualizzare le schede giocatore, partecipare alle chat, ricevere messaggi vocali, trovare nuovi amici e utilizzare le Impostazioni familiari di Xbox LIVE. I membri Silver di Xbox LIVE possono vincere la possibilità di giocare per dei periodi di tempo limitato durante eventi speciali quali i giochi nel fine settimana di Xbox LIVE Gold, Xbox LIVE Game with Fame e Xbox LIVE Prime Time.

Per un'esperienza Xbox LIVE completa, registrarsi per un abbonamento Xbox LIVE Gold. Con Xbox LIVE Gold è possibile usufruire di tutte le funzionalità di Xbox LIVE Silver, oltre a modalità Multigiocatore, competizioni potenziate e strumenti di feedback, privilegi e premi nel Marketplace e funzionalità multimediali come condivisione di musica e foto.

Per avviare un gioco:

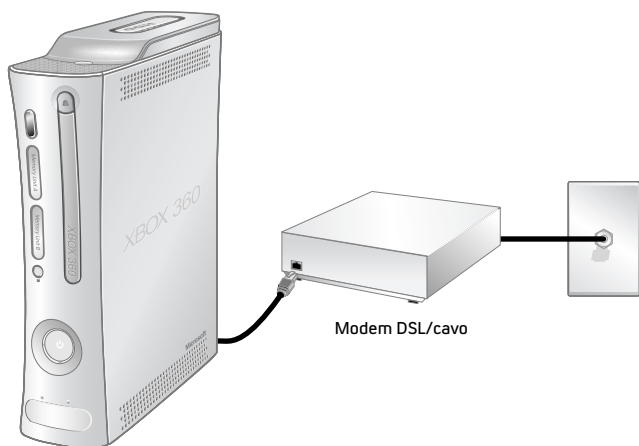
- 1 Premere il pulsante di espulsione per aprire il vano disco.
- 2 Collocare il disco di gioco Xbox 360 nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto (o verso destra se la console è verticale).
- 3 Premere il pulsante di espulsione per chiudere il vano disco. Il gioco si avvia automaticamente.

Impostazione della connessione

Impostare la connessione a Xbox LIVE utilizzando uno dei tipi di connessione descritti di seguito. È anche possibile impostare una connessione a una rete locale wireless utilizzando l'adattatore di rete wireless Xbox 360 (venduto separatamente). Per maggiori informazioni sull'impostazione della connessione e su altre opzioni relative alle reti locali, visitare www.xbox.com/setup.

NOTA

È necessario disporre di una connessione Internet ad alta velocità (cavo o DSL) per giocare su Xbox LIVE. È anche necessario disporre di un disco rigido o di una Memory Unit per Xbox 360 in cui memorizzare le informazioni sugli account Xbox LIVE. Xbox LIVE potrebbe non essere disponibile in questa regione.

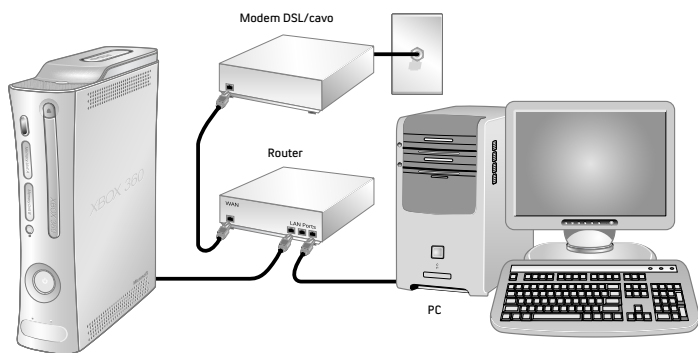


Connessione tramite modem

Scegliere una connessione tramite modem se si desidera il modo più semplice di impostare e giocare e se non si desidera condividere la connessione Internet con il PC (o altra periferica).

Per impostare una connessione tramite modem:

- 1** Collegare un'estremità di un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul modem ad alta velocità e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.
- 2** Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area Sistema della Xbox Dashboard.



Connessione a un router

Scegliere una connessione ad un router se si desidera condividere la connessione Internet con il PC (o altra periferica), il modem ad alta velocità supporta una connessione Ethernet e si desidera essere in grado di giocare su Xbox LIVE indipendentemente dal fatto che il PC sia acceso o spento.

Per impostare una connessione a un router:

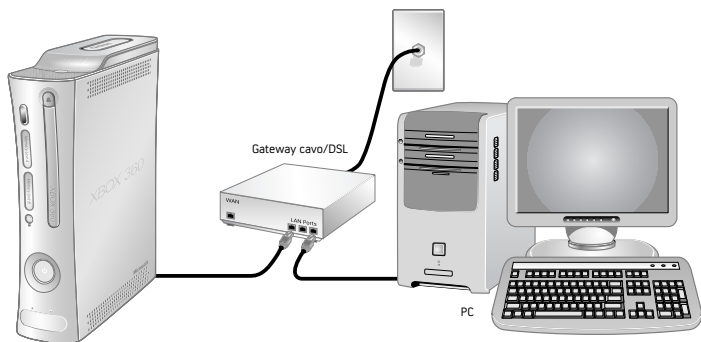
- 1 Collegare un'estremità del cavo Ethernet alla porta Ethernet sul modem ad alta velocità e l'altra estremità alla porta WAN o Uplink sul router.
- 2 Collegare un'estremità del cavo Ethernet alla porta LAN Ethernet sul router e l'altra estremità alla porta Ethernet sul PC (o altra periferica). Seguire le istruzioni fornite dall'ISP per utilizzare il software o il browser del PC per configurare il router, quindi verificare che il PC sia collegato a Internet.

- 3 Collegare un'estremità del cavo Ethernet alla porta LAN Ethernet sul router e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.

NOTA

Alcuni modem e periferiche potrebbero richiedere un hub di rete anziché un router.

- 4 Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area Sistema della Xbox Dashboard.

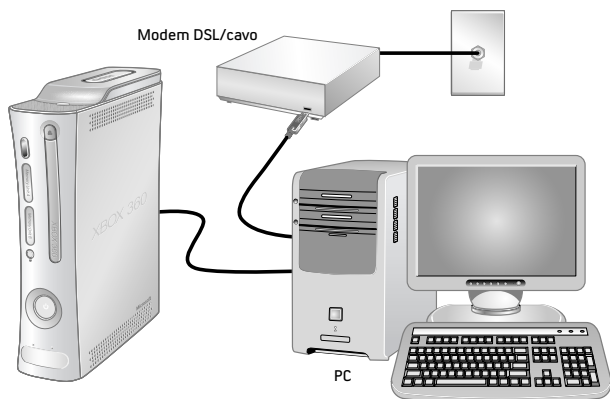


Connessione gateway

Scegliere una connessione gateway se l'ISP ha fornito una periferica gateway Ethernet. Come in una connessione a un router, è possibile condividere la connessione a Internet con il PC (o altra periferica) e giocare su Xbox LIVE indipendentemente dal fatto che il PC sia acceso o spento.

Per impostare una connessione gateway:

- 1 Collegare la connessione a Internet ad alta velocità al gateway (utilizzando la presa del cavo coassiale per fornitori via cavo o una presa telefonica per fornitori DSL).
- 2 Collegare un'estremità del cavo Ethernet alla porta LAN Ethernet sul gateway e l'altra estremità alla porta Ethernet sul PC (o altra periferica). Seguire le istruzioni fornite dall'ISP per utilizzare il software o il browser del PC per configurare il gateway, quindi verificare che il PC sia collegato a Internet.
- 3 Collegare un'estremità del cavo Ethernet alla porta LAN Ethernet sul gateway e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.
- 4 Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area Sistema della Xbox Dashboard.



Connessione ICS

Scegliere una connessione di condivisione della connessione a Internet (Internet Connection Sharing, ICS) Windows se si desidera condividere la connessione ad alta velocità con il PC (o altra periferica), se il modem ad alta velocità utilizza una connessione USB (non Ethernet) o è un modem PCI interno e non ci si preoccupa di accendere il PC prima di utilizzare giochi su Xbox LIVE.

Per impostare una connessione ICS Windows a un router:

- 1 Collegare un'estremità di un cavo USB a una porta USB sul PC e l'altra estremità a una porta USB sul modem ad alta velocità.
- 2 Collegare un'estremità di un cavo Ethernet alla porta Ethernet sul PC e l'altra estremità alla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360.
- 3 Abilitare Internet Connection Sharing sul PC.
- 4 Seguire le istruzioni visualizzate. Potrebbe essere necessario inserire le informazioni fornite dall'ISP nell'area Sistema della Xbox Dashboard.

Risoluzione dei problemi della connessione

Se la console Xbox 360 non è in grado di collegarsi automaticamente, potrebbe essere necessario configurare manualmente le impostazioni di rete nella Xbox Dashboard. Alcuni fornitori di servizi Internet (ISP) richiedono impostazioni specifiche, tra cui il nome host, l'indirizzo MAC e il nome utente e la password dell'ISP (per l'autenticazione PPPoE). In caso di incertezza sulla necessità o meno di tali informazioni, controllare con l'ISP. Per maggiori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/setup.

Connessione per Xbox LIVE

Per creare il proprio account, selezionare **Xbox LIVE** dalla Xbox Dashboard e seguire le istruzioni su schermo.

Comunicare su Xbox LIVE

Utilizzare la cuffia Xbox 360 per chattare e comunicare con i propri amici su Xbox LIVE.

Collegare la cuffia al controller

Per collegare la cuffia:

- 1 Abbassare il volume ruotando completamente il comando del volume a sinistra. Inserire il connettore della cuffia da 2,5 mm nella porta di espansione del controller posto sul retro del controller.

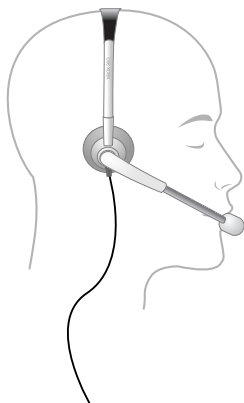


- 2 Indossare la cuffia e regolare il microfono.

NOTA

Il corretto posizionamento della cuffia e del microfono è fondamentale per il corretto utilizzo della cuffia. Accertarsi che la cuffia passi al di sopra del capo, non attorno alla nuca. È possibile ruotare il microfono e l'auricolare verso destra o verso sinistra. Posizionare il microfono a circa 2,5 cm dalla bocca e lateralmente. Ciò garantisce che non trasmetta il respiro dell'utente in una sessione di chat. Quando si regola il microfono, accertarsi che l'apertura del microfono sia puntata verso la bocca e non ruotata sul suo asse.

- 3 Ora la cuffia è pronta per una sessione di gioco o di chat. Avviare il gioco o la chat e aumentare il volume fino a un livello adeguato.



Utilizzo della cuffia

Per disattivare temporaneamente la trasmissione vocale, fare scivolare l'interruttore di disattivazione sul controllo della cuffia. Per regolare il volume di ascolto della cuffia, ruotare la manopola del volume. Per maggiori informazioni sull'utilizzo della cuffia Xbox 360 con un gioco in particolare, consultare il manuale del gioco.

Per comunicare in chat e inviare messaggi vocali, è necessario un abbonamento a Xbox LIVE.

IMPORTANTE

Per prevenire danni alla cuffia, evitare di sedersi sulla cuffia o di calpestarla; lo stesso vale per il suo cavo o il connettore del cavo.

Perdita dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo della cuffia può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Alcune cuffie non approvate di terze parti potrebbero produrre livelli audio maggiori delle cuffie Xbox 360 approvate.

RIPRODUZIONE DI FILM

La console Xbox 360 riproduce film in DVD. Per migliorarne la riproduzione, prendere in considerazione l'utilizzo del telecomando multimediale universale Xbox 360 (venduto separatamente).

Per riprodurre DVD:

- 1 Premere il pulsante di espulsione per aprire il vano disco.
- 2 Collocare il DVD nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto (o verso destra se la console è verticale).
- 3 Premere il pulsante di espulsione per chiudere il vano disco. Il DVD inizia a essere riprodotto automaticamente.

- 4 Premere qualsiasi pulsante del controller diverso dal pulsante Guida Xbox per mostrare i comandi su schermo del DVD. Utilizzare il controller per controllare la riproduzione del filmato.

La console Xbox 360 può riprodurre solo DVD della regione 2 che riportino il seguente logo:



RIPRODURRE CD

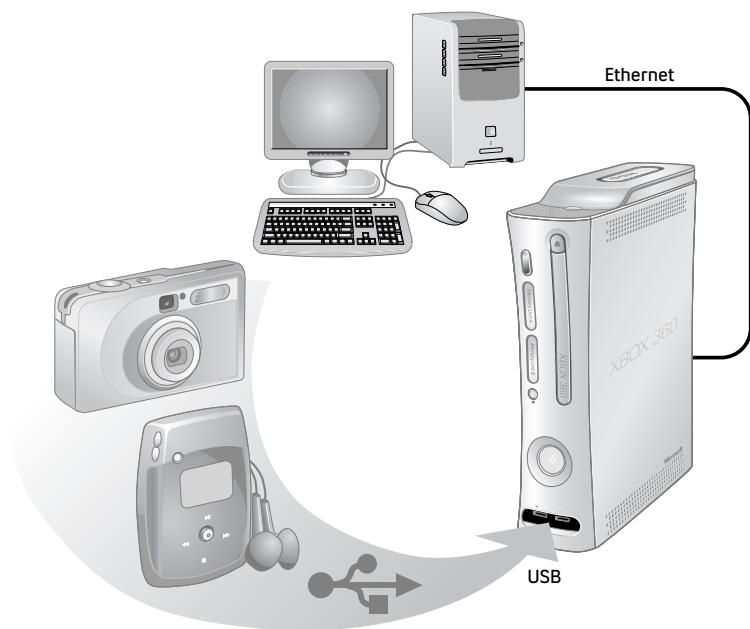
La console Xbox 360 può riprodurre CD audio che riportino il seguente logo:



Per riprodurre CD audio:

- 1 Premere il pulsante di espulsione per aprire il vano disco.
- 2 Collocare il CD audio nel vano disco con l'etichetta rivolta verso l'alto (o verso destra se la console è verticale).
- 3 Premere il pulsante di espulsione per chiudere il vano disco. Il CD inizia a essere riprodotto automaticamente.

CONDIVIDERE CONTENUTI MULTIMEDIALI DA UN LETTORE AUDIO O DA UNA FOTOCAMERA



Utilizzare la console Xbox 360 per riprodurre musica, visualizzare immagini e accedere a file multimediali da altre periferiche. È possibile collegare altre periferiche USB quali ad esempio lettori musicali e fotocamere digitali alle porte USB Xbox 360. È anche possibile collegare la console a un PC basato su Windows o a un PC basato su Windows Media Center.

Per un elenco di periferiche di terzi supportate da Xbox 360, visitare il sito www.xbox.com/media.

Diffondere musica sulla console

Per diffondere musica da un lettore audio personale alla console Xbox 360:

- 1 Collegare un cavo USB (non fornito) dalla periferica alla console.
- 2 Configurare la periferica in modo da consentire la riproduzione attraverso la porta USB.
- 3 Selezionare **Multimediale, Musica, Periferica portatile**.
- 4 Selezionare la musica o l'elenco brani che si desidera ascoltare.

NOTA

Le registrazioni e i programmi potrebbero essere protetti da copyright. Microsoft non autorizza, supporta né condona l'utilizzo dei propri prodotti per la copia non autorizzata. Non è consentito copiare, riprodurre, distribuire, utilizzarli in pubblico o modificare le registrazioni a meno che ciò non sia stato autorizzato dal detentore del copyright o consentito dalla legge.

Visualizzare le immagini

È possibile creare presentazioni e visualizzare immagini memorizzate sulla fotocamera digitale.

Per collegare la fotocamera digitale:

- 1 Impostare la fotocamera digitale per visualizzare le immagini. Visualizzare le istruzioni della fotocamera per i dettagli su come visualizzare le immagini.
- 2 Con la console accesa, utilizzare un cavo USB per collegare la fotocamera a una porta USB sulla console.
- 3 La console rileva la fotocamera digitale. Per accedere alle immagini, seguire le istruzioni su schermo.

CONDIVIDERE CONTENUTI MULTIMEDIALI DEL PC

Per accedere a file multimediali, tra cui video, audio e immagini, da un PC basato su Windows XP, è necessaria una semplice connessione Ethernet dalla porta Ethernet sul retro della console Xbox 360 al PC. Se anche il PC o la rete locale hanno una connessione a Internet ad alta velocità, è possibile utilizzare questa connessione per collegarsi a Xbox LIVE. Per maggiori informazioni sulle opzioni di rete locale, consultare "Connessione a Xbox LIVE" o visitare il sito www.xbox.com/setup.

Windows Media Connect consente di collegare la console Xbox 360 a un PC con Windows XP Service Pack 2 (SP2) o versioni successive. Se si dispone di un PC basato su Windows Media Center, è anche possibile utilizzarlo con la console Xbox 360 collegata.

Assieme alle normali funzioni di telecomando DVD, il telecomando multimediale universale Xbox 360 (venduto separatamente) presenta un pulsante Windows Media Center che consente di accedere a un PC connesso basato su Windows Media Center.

Windows Media Connect

Windows Media Connect consente alla console Xbox 360 di diffondere musica e immagini memorizzate sul computer basato su Windows XP in qualunque punto della casa. È possibile visualizzare presentazioni sulla TV e riprodurre tutta la musica attraverso un sistema audio collegato alla console tramite un ricevitore audio digitale. Per ulteriori informazioni su Windows Media Connect, visitare il sito www.xbox.com/media.

Per impostare Windows Media Connect:

- 1 Visitare il sito www.xbox.com/pcsetup e scaricare il software Windows Media Connect su un PC con Windows XP SP2 o versioni successive.
- 2 Collegare la console al PC utilizzando uno dei tipi di connessione descritti in "Connessione a Xbox LIVE".
- 3 Selezionare **Multimediale**, quindi selezionare le immagini o la musica dal PC. Seguire le istruzioni visualizzate per terminare l'impostazione di Windows Media Connect.

Windows Media Center

La console Xbox 360 offre l'integrazione definitiva di gioco e intrattenimento da una stanza all'altra, tra cui l'osservazione o la registrazione di spettacoli TV, la visualizzazione delle foto digitali e l'ascolto della libreria di musica digitale da un PC basato su Windows Media Center a qualsiasi TV domestica. Collegando la console alla stessa rete del PC basato su Windows Media Center, l'esperienza è trasmessa a Xbox 360 video game and entertainment system (è possibile collegare fino a cinque console a un PC basato su Windows Media Center). (È possibile collegare fino a cinque console ad un PC basato su Windows Media Center).

Per maggiori informazioni su Windows Media Center per Xbox 360, visitare il sito www.microsoft.com/extender.

Per impostare Windows Media Center:

- 1 Visitare www.xbox.com/pcsetup e scaricare l'ultimo aggiornamento del software Windows Media Center sul PC basato su Windows Media Center.
- 2 Collegare la console al PC basato su Windows Media Center utilizzando uno dei tipi di connessione descritti in "Connessione a Xbox LIVE".
- 3 Sulla console Xbox 360 andare a **Multimediale**, quindi selezionare **Windows Media Center**. Seguire le istruzioni visualizzate su schermo per terminare l'impostazione di Windows Media Center.

DISPOSITIVI DI MEMORIZZAZIONE

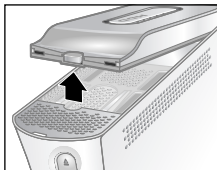
Con il disco rigido Xbox 360 (incluso) o una Memory Unit Xbox 360 (venduta separatamente) è possibile salvare giochi e altri contenuti multimediali e abilitare la connessione a Xbox LIVE.

Rimuovere e ricollegare il disco rigido

La console Xbox 360 è fornita con un disco rigido collegato ma, nel caso fosse necessario rimuoverlo, utilizzare le seguenti procedure per rimuoverlo e ricollegarlo.

Per rimuovere il disco rigido:

- 1 Spegnere la console.
- 2 Premere la linguetta sulla parte anteriore del disco rigido e sollevare l'unità dalla console.

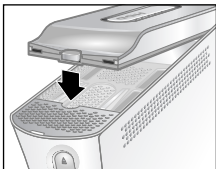


IMPORTANTE

Evitare di toccare i contatti dell'alloggiamento per disco rigido e i contatti del connettore per disco rigido con le dita o con oggetti metallici.

Per collegare il disco rigido:

- 1 Spegnere la console.
- 2 Posizionare il disco rigido sull'alloggiamento del disco rigido con l'estremità stretta (quella anteriore) rivolta verso la parte anteriore della console e l'estremità larga (quella posteriore) rivolta verso la parte posteriore della console.



- 3 Collocare la parte posteriore del disco rigido contro la parte posteriore dell'alloggiamento per disco rigido. Accertarsi che il bordo lungo il retro del disco rigido sia appoggiato sotto la sporgenza sul retro dell'alloggiamento per disco rigido.
- 4 Spingere verso il basso l'estremità anteriore del disco rigido fino allo scatto della linguetta.

Come personalizzare il disco rigido

È possibile personalizzare il disco rigido assegnandogli un nome.

Per assegnare un nome al disco rigido:

- 1 Con il disco rigido collegato alla console Xbox 360, selezionare **Sistema, Memoria**.
- 2 Evidenziare il disco rigido.
- 3 Scegliere **Opzioni periferica** e rinominare il disco rigido.

Una volta personalizzato il disco rigido, è possibile identificarlo con il suo nuovo nome.

Copiare o eliminare elementi salvati

È possibile copiare elementi presenti sul disco rigido su una Memory Unit, un PC collegato o una periferica USB collegata. È anche possibile liberare spazio sul disco rigido eliminando gli elementi presenti.

Per copiare o eliminare un elemento dal disco rigido:

- 1 Con il disco rigido collegato alla console Xbox 360, selezionare **Sistema, Memoria**.
- 2 Selezionare il disco rigido.
- 3 Scegliere il tipo di elemento, quindi l'elemento specifico che si desidera copiare in un'altra posizione o eliminare dal disco rigido.

NOTA

Se si eliminano contenuti originariamente inclusi nel disco rigido, non è possibile ripristinarli. Verificare che non si desideri conservare alcun contenuto prima dell'eliminazione.

Memory Unit

È anche possibile collegare fino a due Memory Unit (vendute separatamente) agli ingressi di espansione della Memory Unit nella parte anteriore della console per avere a disposizione ulteriore memoria. Le Memory Unit sono di dimensioni minori del disco rigido, ma sono estremamente portatili e consentendo di trasferire facilmente il profilo Xbox LIVE o i giochi salvati ad altre console Xbox 360. È anche possibile portare la propria Memory Unit ai rivenditori che partecipano all'offerta e scaricare contenuti dai chioschi dimostrativi Xbox 360.



AGGIUNTA DI CONTROLLER WIRELESS

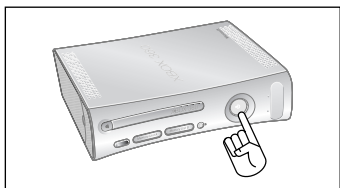
È possibile collegare attivamente alla console fino a quattro controller, cablati e wireless, alla volta. Ciascun controller collegato corrisponde a un quadrante sul cerchio di luce. Prima di poter collegare un controller wireless, almeno un quadrante deve essere

libero (spento). Per scollegare un controller wireless, premere e tenere premuto il pulsante Guida Xbox del controller wireless per tre secondi, quindi scegliere lo spegnimento. Per un controller cablato, scollegare il connettore del cavo.

Per collegare il controller wireless alla console:



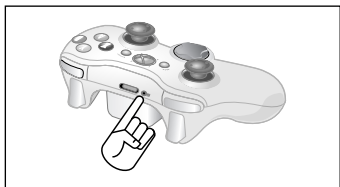
1 Premere e tenere premuto il pulsante Guida Xbox fino all'accensione del controller.



2 Accertarsi che la console sia accesa. In caso contrario, premere il pulsante di accensione.



3 Premere e rilasciare il pulsante di connessione sulla console.



4 Premere e rilasciare il pulsante di connessione sul controller.



5 Dopo che l'anello di luce sul controller e sulla console ruota e lampeggia una volta, il controller è connesso. Il quadrante che resta illuminato indica la posizione del controller.

NOTE

- Quando si spegne la console, il controller è ancora collegato alla successiva accensione.
- Il controller è collegato a una sola console alla volta. È possibile collegarsi a una nuova console ogni volta, ma la connessione alla console precedente andrà persa.

- Il controller wireless Xbox 360 opera solo entro 10 metri dalla console. Eventuali oggetti posti tra il controller e la console possono ridurre questa portata.

COLLEGAMENTO DI ALTRI ACCESSORI

Xbox 360 video game and entertainment system è progettato per operare con vari accessori, tra cui:

- Fino a quattro controller, cablati e wireless e altri accessori di gioco (controller aggiuntivi venduti separatamente).
- Connettori AV quali cavi video component e cavi audio digitali, tra cui il cavo SCART Xbox 360 e il cavo AV ad alta definizione VGA Xbox 360 (venduti separatamente).
- Periferiche di rete locale Ethernet e wireless quali l'adattatore di rete wireless Xbox 360 (venduto separatamente).
- Periferiche di memoria quali disco rigido Xbox 360 (incluso), Memory Unit Xbox 360 (vendute separatamente) e periferiche di memorizzazione basate su USB.
- Periferiche multimediali basate su USB quali lettori musicali e fotocamere digitali.
- Piastre personalizzate Xbox 360 (vendute separatamente).

Attenzione al logo Xbox Authentic Product per gli accessori Microsoft da utilizzare con il sistema Xbox 360.



Per periferiche di altri produttori, cercare uno dei seguenti logo, che indicano che la periferica è stata testata in modo da soddisfare i rigidi requisiti di qualità per operare con Xbox 360 o Xbox LIVE. Per maggiori informazioni sulle periferiche compatibili, visitare il sito www.xbox.com.



RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Seguire questa procedura per risolvere le eventuali difficoltà relative a Xbox 360 video game and entertainment system. Se le procedure riportate nella sezione Risoluzione dei problemi non risolvono il problema, visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il numero del Supporto clienti Xbox fornito sull'ultima di copertina.

Non portare la console Xbox 360 o i suoi accessori al rivenditore per la riparazione o l'assistenza a meno di istruzioni in tal senso da parte di un rappresentante del Supporto tecnico Xbox.

Non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare di aprire, sottoporre a manutenzione o modificare la console, l'alimentazione o gli accessori Xbox 360. Ciò potrebbe comportare il rischio di scosse elettriche, incendi o danni alla console Xbox 360.

Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare la console Xbox 360, ivi incluso qualsiasi sollevamento, perforazione o rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la Garanzia limitata per ragioni di sicurezza e renderebbe la console Xbox 360 non idonea a riparazioni autorizzate.

Assenza di alimentazione

Confermare di disporre di un'alimentazione appropriata e controllare tutte le connessioni tra la presa a parete e l'alimentatore, nonché tra l'alimentatore e la console (consultare "Collegamento della console all'alimentazione"). La spia dell'alimentazione dovrebbe diventare verde quando funziona correttamente.

Assenza di immagini

Collegare il cavo AV appropriato (consultare "Collegamento alla TV e ad un sistema audio"). Accendere la TV. Selezionare l'ingresso video sulla TV (o sul videoregistratore, se collegato ad un videoregistratore) che riproduce il gioco Xbox 360. Nomi comuni per l'ingresso video sono Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source ed EXT, a seconda del tipo di TV o di videoregistratore. Per maggiori informazioni, consultare il manuale della TV o del videoregistratore. Non collegare sia il cavo component AV ad alta definizione sia il cavo AV HDMI contemporaneamente alla console.

Assenza di audio

Controllare la connessione AV (consultare "Collegamento alla TV e ad un sistema audio"). Se si utilizza l'audio digitale, accertarsi che il ricevitore sia acceso e che l'uscita nelle impostazioni audio della console sia impostata correttamente. Non collegare sia il cavo component AV ad alta definizione sia il cavo AV HDMI contemporaneamente alla console.

Audio di qualità insoddisfacente

Pulire il disco come descritto nel manuale Garanzia Xbox 360 (Volume 2). Controllare la connessione AV (consultare "Collegamento alla TV e ad un sistema audio"). Riprodurre l'audio Dolby® Digital solo su sistemi audio che supportino Dolby Digital. Selezionare l'uscita audio supportata dal sistema o dalla TV: stereo o Dolby® Surround per altoparlanti stereo, mono per altoparlanti monoaurali. Se l'audio proviene da un solo altoparlante, controllare che tutti i cavi audio siano collegati correttamente. Collegare solo il cavo adattatore audio opzionale per l'uscita audio mentre il cavo AV HDMI è collegato.

Il vano disco non si apre

Accertarsi che la piastra rimovibile nella parte anteriore della console sia completamente connessa e correttamente allineata. Controllare la connessione all'alimentazione (consultare la sezione relativa al collegamento all'alimentazione). Accendere la console premendo il pulsante d'accensione.

Il gioco, il film o la musica non si avviano

Riprodurre solo dischi supportati (giochi Xbox 360, CD audio, film DVD). Inserire il disco come indicato in questo manuale e chiudere il vano disco. Pulire il disco come descritto nel manuale Garanzia Xbox 360 (Volume 2).

Il cerchio di luce lampeggia

Le spie del cerchio di luce della console dovrebbero essere fisse mentre la console è accesa e lampeggiare quando si preme il tasto di espulsione. Se le spie del cerchio di luce lampeggiano diversamente durante il funzionamento, la console ha un problema interno:

- Le due spie a sinistra sulla console lampeggiano di rosso: la console è troppo calda e non consente di giocare fino al suo raffreddamento. Collocare la console in un'area ben ventilata lontano da altre sorgenti di calore. Una volta raffreddata la console, il lampeggiamento si arresta ed è possibile utilizzare la console Xbox 360. Per maggiori informazioni, consultare "Selezione di una posizione per la console".
- Quattro spie sul controller lampeggiano periodicamente di verde: nessuna assegnazione del quadrante del cerchio di luce. Il controller non è collegato o tutti i quattro quadranti sono pieni.
- Tutti gli altri schemi: il problema interno richiede assistenza. Rivolgersi al Supporto tecnico di Xbox al numero telefonico sull'ultima di copertina di questo manuale.

Il controller wireless non funziona

Accendere il controller wireless premendo il pulsante Guida Xbox e collegare il controller wireless alla console (consultare "Aggiunta di controller wireless").

Se le spie lampeggiano per più di 15 secondi alla connessione:

- Avvicinare il controller alla console.
- Accertarsi che le batterie siano cariche.
- Mantenere la console e il controller ad almeno 90 cm di distanza da grandi oggetti metallici, quali ad esempio archivi e frigoriferi.
- Le decorazioni metalliche o gli adesivi sulla console o sul controller possono interferire con le prestazioni dei controller wireless. Rimuovere le decorazioni e riprovare il collegamento.
- Accertarsi che la parte anteriore della console sia rivolta nella direzione del controller e lontano dalle pareti vicine.
- I telefoni cordless (2,4 GHz), le LAN wireless, i trasmettitori video wireless, i forni a microonde, alcuni telefoni cellulari e le cuffie Bluetooth possono interferire con il funzionamento del controller. Spegnerli o scollegarli e riprovare la connessione.
- Se nessuna di queste operazioni funziona, spegnere la console, rimuovere e reinserire le batterie AA o il gruppo batterie ricaricabile Xbox 360 nel controller, quindi ripetere i passaggi indicati in "Aggiunta di controller wireless".

La cuffia non funziona

Se la cuffia non emette alcun suono o non si è in grado di trasmettere la voce:

- Accertarsi che il connettore della cuffia sia inserito saldamente.
- Provare a regolare il volume utilizzando il comando del volume sul connettore della cuffia.
- Accertarsi che il pulsante di disattivazione non sia acceso.
- Accertarsi che la voce non sia disattivata nella Guida Xbox.
- Controllare il manuale del gioco per determinare se sia necessario premere un pulsante mentre si parla.

L'accessorio non funziona

Utilizzare accessori di gioco compatibili con Xbox 360 che abbiano questo logo:



Se un accessorio non è supportato da un gioco specifico, il gioco potrebbe non funzionare.

Impossibile salvare il gioco

Il disco rigido o la Memory Unit Xbox 360 devono avere spazio libero sufficiente per poter salvare il gioco. Eliminare gli elementi

indesiderati dalla memoria o collegare un'altra Memory Unit (venduta separatamente) per liberare spazio.

Il disco rigido non è elencato come una periferica di memorizzazione

Se il disco rigido non è elencato come periferica di memorizzazione, provare i seguenti passaggi, nell'ordine indicato.

- 1 Accertarsi che il disco rigido sia completamente inserito nell'alloggiamento per disco rigido e appaia orizzontale. Spegnerla la console, quindi riaccenderla.
- 2 Spegnerla la console e rimuovere il disco rigido. Accendere la console e quindi spegnerla di nuovo. Ricollegare il disco rigido.
- 3 Se possibile, provare il disco rigido su un'altra console, oppure provare un altro disco rigido sulla console per localizzare il problema.

NOTA

I dischi rigidi danneggiati non appariranno nella Guida Xbox e potrebbero danneggiare la console Xbox 360. I dischi rigidi schiacciati, immersi in liquidi o esposti ad intenso calore potrebbero essere danneggiati oltre il normale e non appariranno nell'elenco di periferiche di memorizzazione.

©2007 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, i logo Xbox e il logo Xbox LIVE sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Português

AVISO

Se não configurar, utilizar e cuidar do sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360 correctamente, pode aumentar o risco de danos pessoais graves, correr perigo de morte, ou danificar o sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360. Leia este manual e os manuais dos acessórios para obter informações de segurança e saúde importantes. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, visite www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox disponibilizado na contra-capa.

Antes de autorizar as crianças a utilizar o sistema de videojogos e entretenimento Xbox 360:

- 1 Determine a forma como cada criança utiliza a Consola Xbox 360 (ao jogar, ligar ao Xbox LIVE, substituir pilhas e efectuar ligações eléctricas, de áudio e vídeo e de rede) e se as crianças devem ser supervisionadas durante estas actividades.
- 2 Se autorizar crianças a utilizar a consola Xbox 360 sem qualquer supervisão, certifique-se de informar as crianças acerca das informações e instruções de segurança e saúde.

A consola Xbox 360 não permite reproduzir jogos copiados ou "pirateados" nem quaisquer outros suportes de dados não autorizados. Qualquer tentativa de contornar a protecção antipirataria do sistema da Xbox 360 poderá fazer com que a sua consola Xbox 360 pare de funcionar de forma permanente. Tal tentativa anulará também a sua Garantia Limitada e poderá fazer com que a sua consola Xbox 360 não se encontre elegível para a reparação autorizada, mesmo mediante pagamento.

Deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e deste manual para poder utilizar a sua consola Xbox 360. Se não aceitar estes termos e condições, não configure nem utilize a consola Xbox 360 e devolve-a de, imediato, para receber um reembolso da Microsoft.

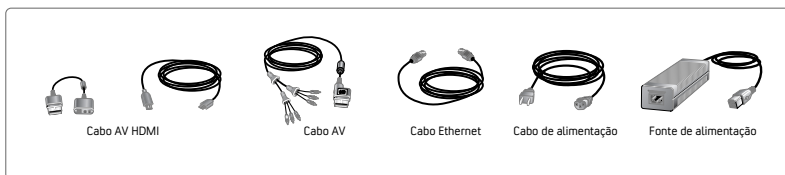
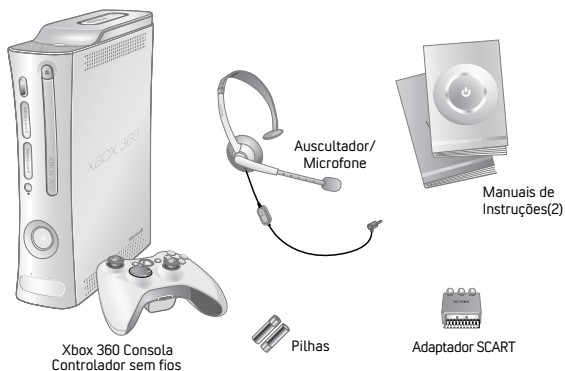


Este símbolo identifica mensagens de segurança e de saúde neste manual e nos manuais dos acessórios para a Xbox 360.

Para obter informações acerca da garantia e outras informações importantes, consulte o manual de Garantia da Xbox 360.

- 146 O Sistema de Videojogos e Entretenimento Xbox 360
- 147  Seleccionar um Local para a Consola
- 148 Ligar ao Seu Televisor e Sistema de Áudio
- 152  Ligar a Consola à Alimentação
- 154 O Controlador Sem Fios Xbox 360
- 154  Configurar o Controlador Sem Fios
- 156 Restrições de Acesso Xbox 360
- 157 Utilizar o Disco Rígido
- 158  Avisos de Saúde Importantes Sobre Videojogos
- 159 Jogar
- 159  Ligar ao Xbox LIVE
- 165 Ver Filmes
- 165 Ouvir CDs
- 166 Partilhar Multimédia de um Leitor de Áudio ou de uma Câmara
- 167 Partilhar Multimédia do Seu Computador
- 168 Armazenamento
- 169 Adicionar Controladores Sem Fios
- 170 Ligar Acessórios Adicionais
- 171  Resolução de Problemas
- 233 Suporte a Clientes

O SISTEMA DE VIDEOJOGOS E ENTRETENIMENTO XBOX 360



Obrigado por adquirir o sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360™ da Microsoft. A Xbox 360 proporciona uma experiência personalizável que reúne os seus jogos, amigos e entretenimento digital num só poderoso pacote.

- O sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360 permite jogar jogos Xbox 360, ver filmes em DVD e ouvir CDs de áudio.
- O serviço Internet de alta velocidade permite-lhe ligar-se a milhões de jogadores no Xbox LIVE®. Faça instantaneamente parte de uma comunidade onde pode jogar com outros, falar com os seus amigos e transferir novos conteúdos.
- Receba imagens, música e muito mais para a consola Xbox 360 por transmissão em sequência ao ligar a consola a um computador baseado em Windows® da Microsoft® ou a outros dispositivos tais como câmaras digitais e leitores de música portáteis.
- Desfrute de música e de outros conteúdos pré-instalados no Disco Rígido Xbox 360. Para obter mais informações acerca do Disco Rígido Xbox 360, visite www.xbox.com.

SELECIONAR UM LOCAL PARA A CONSOLA

Evitar a Queda da Consola

Se a Xbox 360 cair e atingir alguém, especialmente uma criança, pode provocar danos graves. Para reduzir o risco de ferir alguém e danificar a consola Xbox 360, respeite as seguintes instruções. Coloque a consola numa superfície:

- Plana e nivelada.
- Estável e sem tendência a virar.
- Que permita que os quatro pés da consola assentem na superfície.
- Que não permita que a consola escorregue ou caia.
- Limpa e livre de resíduos.

Caso a superfície ou os pés da consola fiquem sujos ou com pó, limpe com um pano seco. Se a consola estiver numa posição vertical, coloque-a numa superfície onde não seja provável que esta vire e caia.

Organize todos os cabos e fios para que as pessoas e animais não tropecem acidentalmente neles e os puxem ao circularem na área. Quando a consola não está a ser utilizada, deverá desligar todos os cabos e fios na parte da frente e de trás da consola para que estes não estejam ao alcance das crianças e animais. Não permita que as crianças brinquem com os cabos e com os fios.

Evitar o Sobreaquecimento da Consola

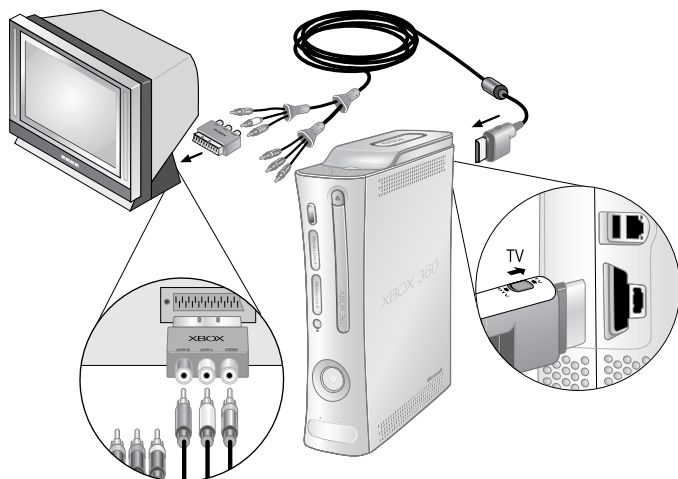
Não bloqueie as aberturas de ventilação existentes na consola e na fonte de alimentação. Não coloque a consola ou a fonte de alimentação sobre uma cama, sofá ou qualquer outra superfície mole que possa bloquear as aberturas de ventilação. Não coloque a consola ou a fonte de alimentação em espaços fechados tais como uma estante para livros, prateleiras fechadas ou móveis para aparelhagens de estêreo excepto se esses espaços forem bem ventilados.

Não coloque a consola ou a fonte de alimentação junto a fontes de calor tais como, radiadores, saídas de calor, salamandras ou amplificadores.

Evite Fumos e Poeiras

Não utilize a consola em locais com fumo ou com poeiras. O fumo e as poeiras podem danificar a consola, especialmente o leitor de DVD.

LIGAR AO SEU TELEVISOR E SISTEMA DE ÁUDIO



IMPORTANTE

As imagens estáticas nos videogames podem “queimar” determinados ecrãs de televisão, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do fabricante do seu televisor antes de jogar.

Ligar o Cabo AV Alta Definição Composto

Utilize o seu cabo AV de alta definição para ligar a consola ao televisor.

Para ligar a um televisor normal:

- 1 Ligue a ficha do cabo AV Alta Definição à porta AV na consola.
- 2 Coloque o comutador da ficha da porta AV para TV.
- 3 Ligue a ficha de vídeo de sinal composto com a faixa amarela do cabo AV Alta Definição à entrada amarela do televisor. **NÃO** ligue as fichas de vídeo com as faixas vermelha, verde e azul.
- 4 Ligue as fichas de áudio esquerda (toda branca) e direita (toda encarnada) do cabo AV Alta Definição às entradas de áudio do televisor ou sintonizador estereofónico.

Nos televisores monofónicos, os quais têm apenas uma entrada de áudio, insira a ficha de áudio direita ou esquerda na entrada de áudio.

Se o seu televisor tiver uma porta SCART, ligue as fichas coloridas nas respectivas entradas no adaptador SCART e ligue o adaptador SCART ao televisor.

- 5 Seleccione a entrada de vídeo apropriada no televisor (consulte “Sem Imagem” em “Resolução de Problemas” para obter mais informações).

NOTA

O Cabo AV Alta Definição Xbox 360 possui dois conjuntos distintos de fichas para o televisor, agrupados por áudio e vídeo (AV). Não confunda a ficha encarnada do grupo de áudio com a ficha encarnada do grupo de vídeo.



Para ligar a um televisor de alta definição:

- 1 Ligue a ficha do cabo AV Alta Definição à porta AV na consola.
- 2 Coloque o comutador da ficha da porta AV para TV ou HDTV. Deverá estar seleccionada a posição HDTV, se o televisor suportar resoluções de alta definição tais como 480p, 720p, 1080i ou 1080p.
- 3 Ligue as fichas de vídeo com as faixas encarnada, verde e azul do cabo AV Alta Definição às entradas com as respectivas cores (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) existentes no televisor. NÃO ligue a ficha de vídeo com a faixa amarela.
- 4 Ligue as fichas de áudio esquerda (toda branca) e direita (toda encarnada) do cabo AV Alta Definição às entradas de áudio do televisor ou sintonizador estereofónico.
- 5 Selecciona a entrada de vídeo apropriada no televisor (consulte Sem Imagem em "Resolução de Problemas" para obter mais informações).

Após configurar a consola, pode configurar definições de áudio adicionais para a consola e testar a ligação na área Sistema da Interface Xbox. Mas antes de o fazer, efectue os passos apresentados nas páginas seguintes para

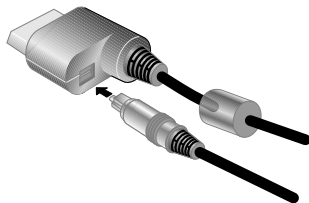
efectuar a ligação da alimentação de electricidade, ligar o controlador e aplicar outras definições iniciais necessárias.

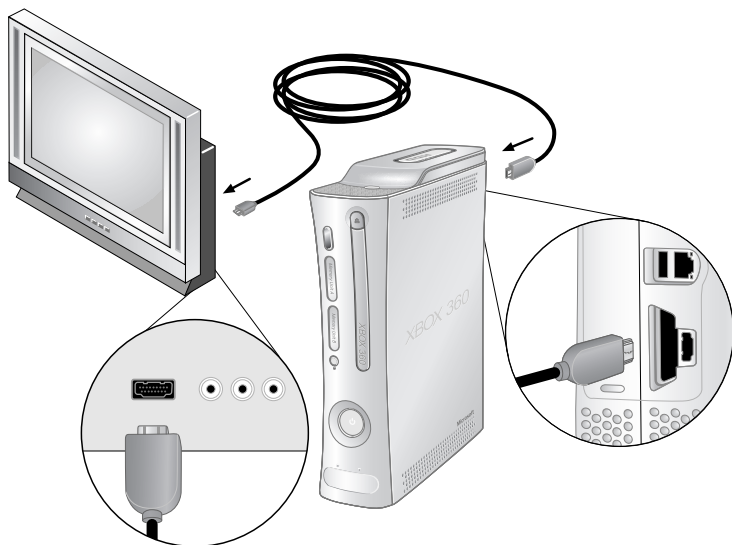
Ligar a um Sistema de Áudio Digital com o Cabo Composto

Se o seu sistema (geralmente um sintonizador ou amplificador) suportar a entrada de áudio digital, pode ligar a saída de som à entrada de áudio digital em vez das entradas de áudio esquerda e direita convencionais. A entrada de áudio digital deverá produzir um som com maior qualidade.

Para ligar a áudio digital:

- 1 Ligue a sua entrada de vídeo tal como descrito nas secções anteriores.
- 2 Ligue o cabo de áudio digital (não está incluído) à saída de áudio digital do cabo AV e à entrada de áudio digital do sintonizador.





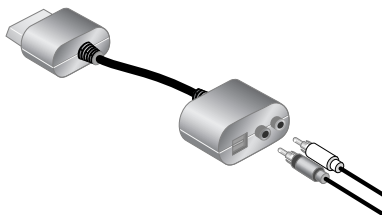
Ligar o Cabo AV HDMI

Para ligar a um televisor de alta definição:

- 1 Desligue a consola.
- 2 Se já houver outro cabo AV (por exemplo, o cabo HD AV composto) ligado à porta de AV da consola, desligue-o antes de continuar.
- 3 Ligue a ficha do cabo HDMI AV à porta HDMI AV da consola (e não à porta AV normal).
- 4 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI AV à entrada HDMI do televisor.
- 5 Ligue a consola. Na área Sistema, seleccione a definição de vídeo de alta definição apropriada para o seu televisor.

Ligar a um Sistema de Áudio Estereofónico com o Cabo HDMI

A tecnologia HDMI permite a reprodução de áudio através do televisor. No entanto, poderá também optar por ligar o áudio da Xbox 360 a um outro sistema de áudio, por exemplo, um sintonizador ou amplificador estéreo. Para tal, ligue o cabo HDMI AV para a reprodução de vídeo e o cabo de adaptador de áudio para reprodução de áudio.



Para ligar a áudio estereofónico:

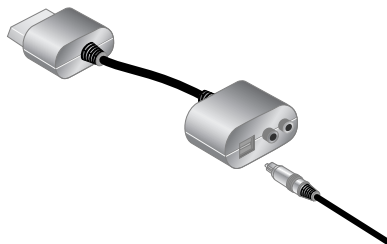
- 1 Ligue o cabo HDMI AV conforme descrito na secção "Ligar o Cabo HDMI AV".
- 2 Ligue a ficha do cabo de adaptador de áudio à porta AV (e não à porta HDMI AV) da consola. Deixe o cabo HDMI AV ligado ao televisor para a reprodução de vídeo.
- 3 Ligue um cabo normal de extensão de áudio estéreo (vendido em separado) às fichas de áudio esquerda (toda branca) e

direita (toda encarnada) do cabo de adaptador de áudio. Ligue a outra extremidade do cabo de extensão às entradas de áudio do sistema de áudio estéreo.

Nos sistemas monofónicos (mono), que têm apenas uma entrada de áudio, insira a ficha de áudio direita ou esquerda na entrada de áudio.

Ligar a um Sistema de Áudio Digital com o Cabo HDMI

Se o seu sistema (geralmente um sintonizador ou amplificador) tiver uma saída de áudio digital, pode ligar a saída de som à entrada de áudio digital em vez de às entradas de áudio convencionais esquerda e direita. A entrada de áudio digital deverá produzir um som com maior qualidade do que o áudio estereofónico normal com entrada esquerda e direita.



Para ligar a áudio digital:

- 1 Ligue o cabo HDMI AV conforme descrito na secção "Ligar o Cabo HDMI AV".
- 2 Ligue a ficha do cabo de adaptador de áudio à porta AV (e não à porta HDMI AV) da consola. Deixe o cabo HDMI AV ligado ao televisor para a reprodução de vídeo.
- 3 Ligue o cabo de áudio digital (não incluído) à saída de áudio digital do cabo de adaptador de áudio. Ligue a outra extremidade do cabo de áudio digital à entrada de áudio digital do sintonizador.
- 4 Ligue a consola. Na área Sistema, pode alterar as definições de saída digital e de áudio. Seleccione a definição de áudio digital apropriada para o seu sistema.

Outros Tipos de Entrada de AV

Pode também ligar a consola a outros tipos de entrada no televisor através do Cabo SCART Xbox 360 ou do Cabo AV de Alta Definição VGA Xbox 360 (ambos vendidos em separado).

Para mais informações, visite www.xbox.com/setup.

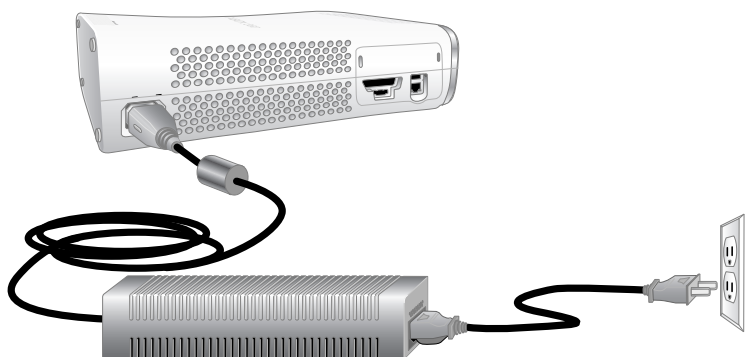
LIGAR A CONSOLA À ALIMENTAÇÃO

Segurança Eléctrica

Tal como com outros dispositivos eléctricos, se não tomar as seguintes precauções pode provocar danos pessoais graves ou correr perigo de morte de choque eléctrico ou fogo ou ainda danificar o sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360.

Seleccione uma fonte de alimentação apropriada para a sua consola Xbox 360:

- Utilize apenas os cabos e a fonte de alimentação fornecidos com a consola ou disponibilizados por um centro de reparações autorizado. Se não tem a certeza se possui a fonte de alimentação correcta, compare o número de modelo da fonte de alimentação com o número de modelo especificado na consola. Se necessitar de substituir a fonte de alimentação ou o cabo de alimentação, contacte o Suporte a Clientes Xbox.
- Confirme se a tomada fornece o tipo de electricidade indicada na fonte de alimentação (em termos de tensão [V] e frequência [Hz]). Se não tem a certeza do tipo de electricidade disponível no seu lar, consulte um electricista qualificado.
- Utilize apenas fontes de alimentação habituais e nunca geradores ou inversores, mesmo que a tensão e a frequência pareçam aceitáveis. Utilize apenas corrente alternada disponibilizada por uma tomada de parede normal.
- Não ligue várias fichas ou extensões (fichas triplas) à tomada de parede. Confirme se têm capacidade para suportar a corrente total (em amperes [A]) indicada pela consola Xbox 360 (indicada na fonte de alimentação) e quaisquer outros dispositivos existentes no mesmo circuito.
- Nunca ligue quaisquer outros dispositivos entre a fonte de alimentação da Xbox 360 e a consola Xbox 360, nem entre o cabo de alimentação e a fonte de alimentação da Xbox 360.



Para não danificar os cabos e a fonte de alimentação:

- Não pise os cabos de alimentação.
- Proteja os cabos contra eventuais cortes e não os dobre, especialmente no sítio onde estes ligam à tomada, à fonte de alimentação e à consola.
- Não dobre, puxe, dê nós ou danifique de qualquer outra forma os cabos de alimentação.
- Não exponha os cabos de alimentação a fontes de calor.
- Não enrole os cabos de alimentação em volta da fonte de alimentação.
- Mantenha as crianças e os animais afastados dos cabos de alimentação. Não permita que os mordam ou mastiguem.
- Ao desligar os cabos de alimentação, puxe na ficha — não puxe pelo cabo.
- Não permita que a fonte de alimentação fique pendurada nos cabos de alimentação.

Se um cabo de alimentação ou uma fonte de alimentação ficarem danificados de alguma forma, pare de imediato a sua utilização e contacte o Suporte a Clientes da Xbox 360 para proceder à substituição.

Desligue a sua consola Xbox 360 durante trovoadas ou quando esta não for utilizada durante longos períodos de tempo.

Ligue os cabos de alimentação sempre conforme as seguintes instruções:

- 1** Insira completamente o cabo da fonte de alimentação na consola Xbox 360.
- 2** Insira totalmente a ficha do cabo de alimentação na fonte de alimentação.
- 3** Ligue a outra extremidade do cabo de alimentação à tomada.

O CONTROLADOR SEM FIOS XBOX 360

O seu controlador sem fios oferece-lhe liberdade sem fios com a mesma precisão e velocidade de um controlador com fios.

Botão Guia Xbox

O botão Guia Xbox no centro do controlador coloca a experiência da Xbox 360 na ponta dos seus dedos. Prima o botão Guia Xbox para ligar a consola. Quando ligada, ao premir o botão Guia Xbox este dá acesso imediato ao Guia Xbox. Para desligar a consola, prima e mantenha premido o botão Guia Xbox durante três segundos e confirme a sua selecção.

Anel de Luz

Composto por quatro quadrantes, o Anel de Luz que rodeia o botão Guia Xbox no controlador e o botão de energia na consola é o indicador de estado da Xbox 360. Ao ligar um controlador à consola, é-lhe atribuído um quadrante específico, o qual apresenta a luz verde para indicar a posição e número do controlador. A cada controlador adicionado

posteriormente à consola (até quatro) será atribuído um quadrante adicional.

Se ocorrerem problemas de sistema, o Anel de Luz na consola pisca em combinações de luz vermelha. Para obter mais informações, consulte "Resolução de Problemas".

Porta de Expansão

A porta de expansão (com uma ficha de áudio de 2,5 mm) do controlador permite ligar a esse controlador dispositivos de expansão, tais como o Auscultador/Microfone Xbox 360. Para mais informações, consulte o manual de instruções do seu dispositivo de expansão.

Entrada de Carregador

A entrada para o carregador, localizada na frente do controlador, funciona exclusivamente com o Kit Jogar e Carregar Xbox 360® (vendido em separado).

CONFIGURAR O CONTROLADOR SEM FIOS

Antes de utilizar o Controlador Sem Fios Xbox 360 com a consola Xbox 360, necessita de inserir o kit de pilhas.



Inserir Pilhas

O controlador sem fios utiliza pilhas descartáveis ou o Kit de Pilhas Recarregáveis Xbox 360 (vendido em separado). Se pretende utilizar pilhas descartáveis, leia a secção "Segurança com Pilhas Descartáveis" abaixo.

⚠ Segurança com Pilhas Descartáveis

A utilização incorrecta das pilhas pode resultar em fugas do líquido contido, sobreaquecimento ou explosão das mesmas. Pode haver risco de fogo no caso de substituição das pilhas por outras de tipo incorrecto. Os líquidos derramados das pilhas são corrosivos e podem ser tóxicos. O electrólito pode provocar queimaduras na pele e nos olhos e é tóxico quando ingerido. Para reduzir o risco:

- Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
- As pilhas não devem ser aquecidas, abertas, perfuradas, danificadas ou colocadas no fogo.
- Utilize apenas pilhas alcalinas, tipo AA (LR6).
- Nunca misture pilhas novas com pilhas velhas.
- Retire as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar o controlador durante

um período de tempo prolongado. Não deixe as pilhas no kit de pilhas AA quando este não estiver instalado no controlador.

- Se houver derrame numa das pilhas, remova todas as pilhas imediatamente, evitando que o líquido derramado entre em contacto com a sua pele ou com o seu vestuário. Se os líquidos derramados entrarem em contacto com a sua pele ou o seu vestuário, lave a pele imediatamente com água abundante. Antes de introduzir novas pilhas, limpe cuidadosamente o compartimento das pilhas com um toalhete de papel húmido ou siga as recomendações do fabricante das pilhas relativamente à sua limpeza.
- Proceda à eliminação das pilhas de acordo com os regulamentos locais e nacionais (se existirem).

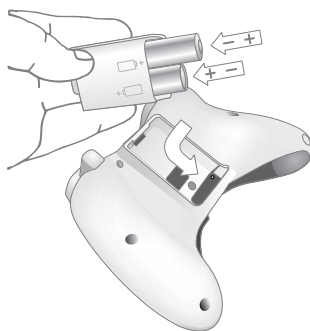
Insira as pilhas conforme as seguintes instruções.

Para inserir as pilhas no kit de pilhas AA do controlador sem fios:

- 1 Prima o gatilho de encaixe na parte de cima do kit de pilhas AA e puxe-o para baixo para o retirar do controlador.
- 2 Insira duas novas pilhas AA (LR6) com os pólos positivo (+) e negativo (-) posicionados conforme ilustrado na parte inferior do kit de pilhas. Para obter o melhor desempenho, evite utilizar pilhas AA recarregáveis.
- 3 Volte a inserir o kit de pilhas AA no controlador e empurre-o firmemente para travá-lo.

NOTA

Para não entalar os dedos ao inserir o kit, ao empurrar, coloque os dedos apenas na superfície plana do kit.



⚠ Remova As Pilhas do Controlador A Bordo de Um Avião

Antes de embarcar em qualquer tipo de avião ou colocar o controlador sem fios em malas sujeitas a serem verificadas, remova todas as pilhas do controlador sem fios. O controlador sem fios pode transmitir energia de radiofrequência (RF), à semelhança de um telemóvel, sempre que tiver pilhas instaladas.

Ligar o Controlador Sem Fios à Consola

O seu Controlador Sem Fios Xbox 360 vem já ligado à sua consola, directamente a partir da caixa. Caso necessite ligar novamente o seu controlador sem fios à sua ou a outra consola, consulte "Adicionar Controlador Sem Fios".

Ligar a Consola e o Controlador Sem Fios

Para ligar a consola e o controlador, prima e mantenha premido o botão Guia Xbox no controlador.

Para ligar apenas a consola, prima o botão de ligar na consola. Para ligar apenas o controlador, prima o botão **Start** no controlador.

Desligar a Consola e o Controlador Sem Fios

Para desligar a consola e o controlador, prima e mantenha premido o botão Guia Xbox no controlador durante três segundos. Em seguida, escolha se quer desligar apenas o controlador ou o controlador e a consola. (Se seleccionar a consola, desligará tanto esta como todos os controladores ligados.)

Se premir o botão de energia na consola desligará tanto esta como todos os controladores sem fios ligados.

Seleccionar o Idioma e Outras Definições

Quando liga pela primeira vez a consola Xbox 360, ser-lhe-á pedido para introduzir um Idioma. Siga as instruções para seleccionar um idioma para a consola.

Pode alterar o idioma e outras definições da consola na área **Sistema** da Interface Xbox, incluindo a hora, áudio, visualização e desligamento automático após seis horas de inactividade.

RESTRIÇÕES DE ACESSO XBOX 360



A nova funcionalidade Restrições de Acesso na Xbox 360 oferece aos pais e encarregados de educação a capacidade de definirem o entretenimento mais

adequado à idade através de definições personalizáveis. As definições da consola permitem limitar os jogos e filmes que podem ser jogados e vistos na consola. As definições do Xbox LIVE permitem personalizar a experiência no Xbox LIVE para a conta de cada criança, mesmo quando a criança jogar em casa de amigos.

Aplicar Restrições de Acesso

Para aplicar as Restrições de Acesso para os jogos e para o Xbox LIVE:

- 1 Selecciona Sistema, **Restrições de Acesso**.
- 2 Selecciona as definições que pretende aplicar à consola e às contas do Xbox LIVE.

As Restrições de Acesso para jogos e filmes são baseadas nos sistemas de classificações utilizados na zona do utilizador. A Xbox 360 suporta os sistemas de classificação utilizados em grande parte das regiões e países.

Nem todos os filmes possuem a classificação codificada no DVD. Esses filmes em DVD serão reproduzidos independentemente das definições existentes.

Definições do Xbox LIVE

Para assegurar-se de que a sua família tem um experiência positiva na utilização do Xbox LIVE, pode definir limites para as contas de cada filho individual. Pode utilizar até oito definições para cada uma das contas e definir limites diferentes para cada uma das contas. As definições do Xbox LIVE dos seus filhos são pré-seleccionadas no momento em que são criadas as suas contas no Xbox LIVE. Pode efectuar alterações sempre que necessário bastando, para tal, seleccionar **Sistema, Restrições de Acesso, Controlos Live** e seleccionando a conta da criança.

As Restrições de Acesso para o Xbox LIVE incluem as seguintes características:

- Aprovação dos educadores para acrescentar pessoas à lista Amigos do seu filho.
- Limitação dos chats por texto, vídeo e voz às pessoas incluídas na lista Amigos do seu filho.
- Impedir ou limitar a apresentação da informação de perfil e estado online do seu filho.
- Impedir ou limitar a possibilidade de o seu filho visualizar conteúdos criados por outros jogadores.
- Impedir o acesso a jogos multijogador do Xbox LIVE.
- Impedir que a criança possa fazer compras no Mercado Xbox LIVE.

UTILIZAR O DISCO RÍGIDO

Para inserir um disco:

- 1 Prima o botão de ejeção para abrir o tabuleiro do disco.
- 2 Coloque o disco do jogo Xbox 360, CD de áudio ou filme de DVD no tabuleiro do disco com a etiqueta virada para cima (ou virada para a direita caso a consola esteja na vertical).



Para ejectar um disco:

- 1 Prima o botão de ejeção para abrir o tabuleiro do disco.
- 2 Remova o disco.
- 3 Prima o botão de ejeção para fechar o tabuleiro de disco.

NOTA

Com a consola orientada na vertical, certifique-se de que o disco está colocado fixamente entre as saliências existentes no tabuleiro do disco para que o disco não caia.



IMPORTANTE

Para não danificar o leitor de disco, os discos ou a consola Xbox 360:

- Remova os discos antes de deslocar a consola ou alternar entre as posições horizontal e vertical.
- Não utilize discos rachados. Estes podem partir-se no interior da consola e encravar ou quebrar partes internas.
- Quando a consola está na posição vertical, não utilize discos cujo tamanho seja inferior aos DVDs e CDs de tamanho normal. Se a unidade de disco estiver encravada ou danificada, contacte o Suporte a Clientes Xbox para proceder à reparação ou substituição da consola.

⚠ AVISOS DE SAÚDE IMPORTANTES SOBRE VIDEOJOGOS

Ataques de Epilepsia Fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas poderá ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de sintomas não diagnosticados que podem provocar estes “ataques de epilepsia fotossensível” ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devidos a quedas ou ao embate em objectos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os encarregados de educação devem observar os seus filhos ou questioná-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem desses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido ao ter em atenção as seguintes recomendações:

- Sente-se a uma distância confortável do ecrã de televisão.
- Utilize um ecrã de televisão mais pequeno.
- Jogue numa sala bem iluminada.
- Não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado.

Se tiver um historial, ou se houver um historial na sua família, de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios Musculoesqueléticos

A utilização de controladores de jogo, teclados, ratos ou outros dispositivos electrónicos podem estar relacionadas com lesões ou distúrbios graves.

Ao jogar videojogos, tal como em muitas outras actividades, pode sentir desconforto ocasional nas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. No entanto, se

observar sintomas tais como desconforto persistente ou recorrente, dor, sensação de latejar, formigueiro, entorpecimento, sensação de ardor ou rigidez, **NÃO IGNORE ESTES SINTOMAS. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO**, mesmo que os sintomas ocorram quando não estiver a jogar um videojogo. Sintomas como estes podem estar associados a lesões ou distúrbios dolorosos e podem, frequentemente, provocar a incapacidade permanente dos nervos, músculos, tendões, veias e artérias e outras partes do corpo. Estes distúrbios musculoesqueléticos (MSDs) incluem o síndrome do túnel cárpico, tendinites, tenossinovites, síndromas de vibração e outras condições.

Embora os investigadores não saibam ainda responder a muitas questões relacionadas com os MSDs, todos concordam que são muitos os factores que podem estar ligados à ocorrência dos mesmos, incluindo: condições de saúde e condições físicas, o stress e a forma como o indivíduo o enfrenta, o estado de saúde geral e a forma como o indivíduo posiciona o corpo durante o trabalho e outras actividades (incluindo jogar um videojogo). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo durante a qual uma pessoa desempenha uma actividade pode também ser um factor de risco.

Pode encontrar algumas orientações que o ajudem a trabalhar e jogar de forma mais confortável e, possivelmente, reduzir o risco de sentir um MSD no Manual de Jogo Saudável em www.xbox.com. Estas orientações abordam tópicos tais como:

- Adoptar uma postura confortável e natural.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Em caso de dúvidas sobre a forma como os MSDs podem estar relacionados com o seu estilo de vida, com as actividades ou com as condições de saúde e condições físicas, consulte um profissional de saúde qualificado.

JOGAR

A consola Xbox 360 só lê discos de jogos licenciados pela Microsoft para o sistema de videojogos e entretenimento Xbox 360. Os jogos licenciados apresentam o seguinte logótipo:



Para obter as mais recentes informações acerca dos jogos para a Xbox 360, visite www.xbox.com.

LIGAR AO XBOX LIVE

Para tornar-se membro Xbox LIVE Prata instantaneamente, ligue simplesmente um cabo Ethernet à porta Ethernet na parte de trás da consola. Com uma subscrição Prata, pode criar um gamertag, aceder ao Mercado Xbox LIVE, ver gamercards, participar em chats, receber mensagens de voz, convidar e aceitar amigos e utilizar as Restrições de Acesso do Xbox LIVE. Os membros Prata do Xbox LIVE obtêm tempo de jogo limitado através de eventos especiais como, por exemplo, o fim-de-semana de jogo gratuito Ouro do Xbox LIVE, Xbox LIVE Game with Fame e o Xbox LIVE Prime Time.

Se preferir obter a experiência completa do Xbox LIVE, opte pela subscrição Ouro do Xbox LIVE. O Xbox LIVE Ouro disponibiliza todas as funcionalidades do Xbox LIVE Prata e a experiência de jogo online multijogador, ferramentas melhoradas de criação de equipas e de opinião, privilégios e prémios no Mercado Xbox LIVE e funcionalidades multimédia como, por exemplo, a partilha de fotografias.

Para iniciar um jogo:

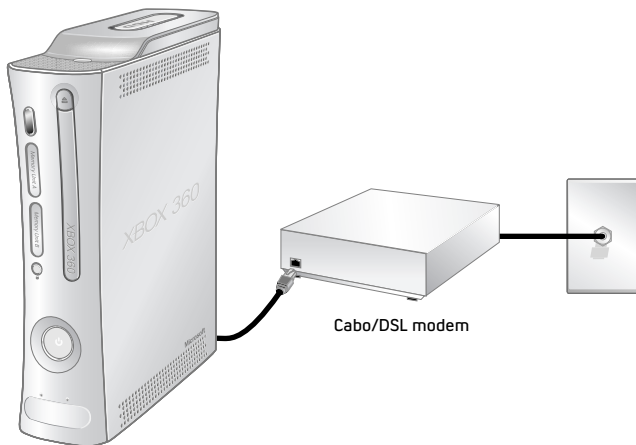
- 1 Prima o botão de ejeção para abrir o tabuleiro do disco.
- 2 Coloque o disco do jogo Xbox 360 no tabuleiro do disco com a etiqueta virada para cima (ou virada para a direita caso a consola esteja na vertical).
- 3 Prima o botão de ejeção para fechar o tabuleiro de disco. O jogo iniciará.

Configurar a Ligação

Configure a sua ligação ao Xbox LIVE utilizando um dos seguintes tipos de ligação. Pode também configurar uma ligação de rede doméstica sem fios utilizando o Adaptador de Rede Xbox 360 Sem Fios (vendido em separado). Para mais informações sobre como configurar a sua ligação e outras informações sobre redes domésticas, visite www.xbox.com/setup.

NOTA

Necessita de uma ligação à Internet de alta velocidade (por cabo ou ADSL) para jogar no Xbox LIVE. É também necessário um Disco Rígido Xbox 360 ou uma Unidade de Memória Xbox 360 para armazenar os dados da conta Xbox LIVE. O Xbox LIVE poderá não estar disponível na sua zona.

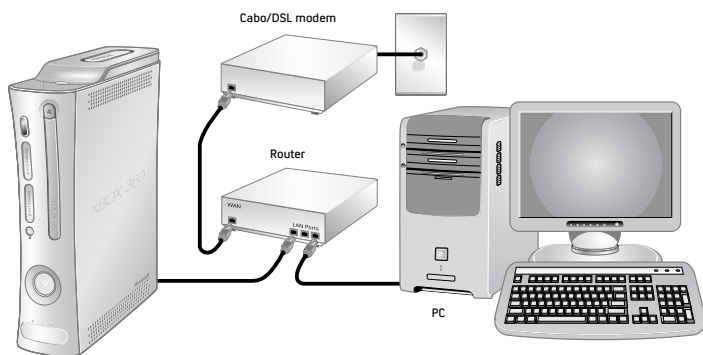


Ligação por Modem

Selecione uma ligação directa caso pretenda obter a forma mais fácil de configurar e jogar e se não pretender partilhar a sua ligação à Internet com o seu computador (ou outro dispositivo).

Para configurar uma ligação por modem:

- 1 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta Ethernet do seu modem de alta velocidade, e a outra extremidade à porta Ethernet na parte de trás da consola Xbox 360.
- 2 Siga as instruções que aparecem no ecrã. Poderá ser necessário introduzir a informação disponibilizada pelo seu ISP na área Sistema da Interface Xbox.



Ligação por Router

Selecione uma ligação por router se pretende partilhar a sua ligação à Internet com o seu computador (ou outros dispositivos), se o seu modem de alta velocidade suporta uma ligação Ethernet, e se pretende jogar no Xbox LIVE com o computador ligado ou desligado.

Para configurar uma ligação por router:

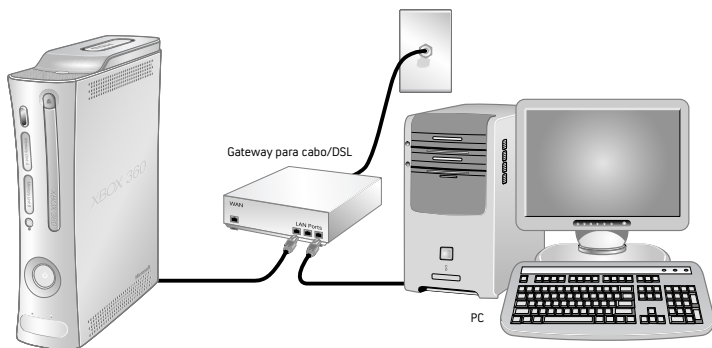
- 1 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet à porta Ethernet no seu modem de alta velocidade e a outra extremidade à porta WAN ou Uplink do router.
- 2 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet a uma porta LAN Ethernet no seu router e a outra extremidade à porta Ethernet do seu computador (ou outro dispositivo). Siga as instruções do seu ISP para utilizar o browser ou software do seu computador para configurar o router e, em seguida, verifique se o seu computador está ligado à Internet.

- 3 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet a uma porta LAN Ethernet no seu router e a outra extremidade à porta Ethernet na parte de trás da consola Xbox 360.

NOTA

Alguns modems e dispositivos podem requerer um concentrador de rede (hub) em vez de um router.

- 4 Siga as instruções que aparecem no ecrã. Poderá ser necessário introduzir a informação disponibilizada pelo seu ISP na área Sistema da Interface Xbox.



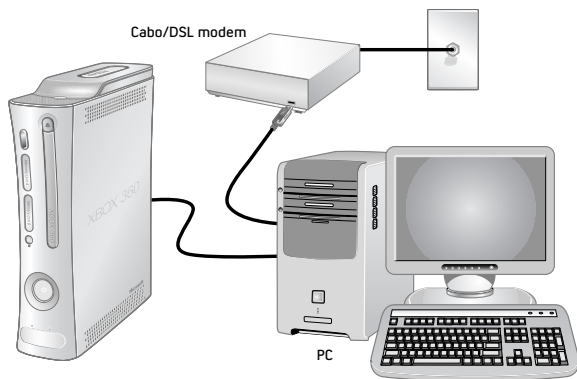
Ligação por Gateway

Escolha uma ligação por gateway se o seu ISP lhe proporcionou um dispositivo de gateway Ethernet. Tal como numa ligação por router, pode partilhar a sua ligação à Internet com o seu computador (ou outro dispositivo) e jogar no Xbox LIVE quer o computador esteja ligado ou desligado.

Para configurar uma ligação por gateway:

- 1 Estabeleça a sua ligação à Internet de alta velocidade (utilizando a ficha de cabo coaxial para fornecedores de cabo ou ficha de telefone para fornecedores de DSL).
- 2 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet a uma porta LAN Ethernet no seu gateway e a outra extremidade à porta Ethernet do seu computador (ou outro dispositivo). Siga as instruções do seu ISP para utilizar o browser ou software do seu computador para configurar o gateway e, em seguida, verifique se o seu computador está ligado à Internet.

- 3 Ligue uma das extremidades de um cabo Ethernet a uma porta LAN Ethernet no seu gateway, e a outra extremidade à porta Ethernet na parte de trás da consola Xbox 360.
- 4 Siga as instruções que aparecem no ecrã. Poderá ser necessário introduzir a informação disponibilizada pelo seu ISP na área Sistema da Interface Xbox.



Ligação via Partilha da Ligação Internet

Selecione uma Partilha de Ligação Internet do Windows se pretende partilhar a sua ligação à Internet de alta velocidade com o seu computador (ou outro dispositivo), o seu modem de alta velocidade utilizar uma ligação USB (não Ethernet) ou se for um modem PCI interno, e se não se importa de ter primeiro de ligar o computador para poder jogar no Xbox LIVE.

Para configurar uma Partilha de Ligação Internet do Windows:

- 1 Ligue uma das extremidades do cabo USB a uma porta USB do seu computador e a outra extremidade a uma porta USB no modem de alta velocidade.
- 2 Ligue uma das extremidades do cabo Ethernet à porta Ethernet no seu computador, e a outra extremidade à porta Ethernet na parte de trás da consola Xbox 360.
- 3 Active a Partilha de Ligação Internet no seu Computador
- 4 Siga as instruções que aparecem no ecrã. Poderá ser necessário introduzir a informação disponibilizada pelo seu ISP na área Sistema da Interface Xbox.

Resolução de Problemas Com a Ligação

Se não consegue estabelecer a ligação da consola Xbox 360 automaticamente, configure as definições de rede manualmente na Interface Xbox. Alguns fornecedores de serviços Internet (ISPs) requerem definições específicas, incluindo o nome do anfitrião, endereço MAC e o nome e palavra-passe do ISP (para autenticação PPPoE). Se não tem a certeza se necessita ou não desta informação, consulte o seu ISP. Para mais informações, visite www.xbox.com/setup.

Subscrição no Xbox LIVE

Para criar uma conta, seleccione **Xbox LIVE** na Interface Xbox e siga as instruções que aparecem no ecrã.

Comunicar no Xbox LIVE

Utilize o Auscultador/Microfone Xbox 360 para falar e comunicar com os seus amigos enquanto estiver no Xbox LIVE.

Ligar o Auscultador/Microfone ao Controlador

Para ligar o auscultador/microfone:

- 1 Reduza o volume ao rodar o controlo de volume totalmente para a esquerda. Insira a ficha de 2,5 mm do auscultador na porta de expansão na parte de trás do controlador.

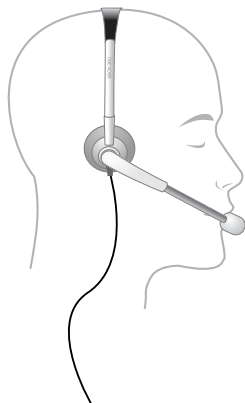


- 2 Coloque o auscultador na cabeça e ajuste o microfone.

NOTA

O posicionamento correcto do auscultador e do microfone é fundamental para uma boa utilização dos mesmos. Certifique-se de que o auscultador passa pela parte de cima da cabeça, e não pela parte de trás da cabeça. Pode rodar o microfone e o auscultador para o lado esquerdo ou direito. Posicione o microfone a uma distância de aproximadamente 2,5 cm da boca, inclinado para um dos lados. Isto serve para assegurar que a sua respiração não seja transmitida nas conversações. Ao ajustar o microfone, certifique-se de que a abertura do mesmo aponta para a sua boca e que não está rodado sobre o seu eixo.

- 3 O auricular está agora preparado para uma sessão de jogo ou de chat. Inicie o jogo ou o chat e ajuste o volume para o nível desejado.



Utilizar o Auscultador/Microfone

Para desactivar temporariamente a transmissão de voz, mude a posição do botão de desactivação do som no controlo do auscultador/microfone. Para ajustar o volume de audição do auscultador, rode o botão de controlo do volume. Para saber como utilizar o Auscultador/Microfone Xbox 360 num determinado jogo, consulte o manual desse jogo.

Para utilizar o chat e enviar mensagens de voz, necessita de uma subscrição Xbox LIVE.

IMPORTANTE

Para evitar danos no auscultador/microfone, não se sente sobre ele nem o pise, nem sobre o cabo ou a ficha do cabo.

Perda de Audição

A exposição prolongada a elevados volumes na utilização de um auricular pode resultar em perda de audição passageira ou permanente. Alguns auriculares, não autorizados, de outros fabricantes, poderão produzir níveis de som superiores aos níveis dos Auriculares Xbox 360 aprovados.

VER FILMES

A consola Xbox 360 permite ver filmes em DVD. Para melhorar a experiência com filmes em DVD, considere utilizar o Controlo Remoto Universal Xbox 360 (vendido em separado).

Para ver filmes em DVD:

- 1 Prima o botão de ejeção para abrir o tabuleiro do disco.
- 2 Coloque o DVD do filme no tabuleiro do disco com a etiqueta virada para cima (ou virada para a direita caso a consola esteja na vertical).
- 3 Prima o botão de ejeção para fechar o tabuleiro de disco. O filme começará a ser reproduzido.

- 4 Para ver no ecrã os controlos do DVD, prima qualquer botão do controlador excepto o botão Guia Xbox. Utilize o controlador para controlar a reprodução do filme.

A consola Xbox 360 pode apenas reproduzir DVDs da região 2 que possuam o seguinte logótipo:



OUVIR CDs

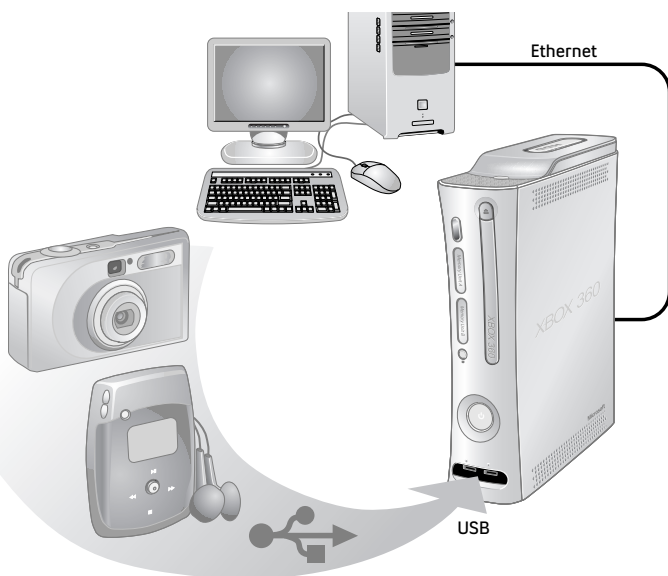
A consola Xbox 360 permite reproduzir CDs de áudio que possuam o seguinte logótipo:



Para ouvir CDs de áudio:

- 1 Prima o botão de ejeção para abrir o tabuleiro do disco.
- 2 Coloque o CD de áudio no tabuleiro do disco com a etiqueta virada para cima (ou virada para a direita caso a consola esteja na vertical).
- 3 Prima o botão de ejeção para fechar o tabuleiro de disco. O CD começará a ser reproduzido.

PARTILHAR MULTIMÉDIA DE UM LEITOR DE ÁUDIO OU DE UMA CÂMARA



Utilize a consola Xbox 360 para reproduzir música, ver fotografias e aceder a ficheiros de multimédia de outros dispositivos. Pode ligar dispositivos USB tais como leitores de música e câmaras digitais às portas USB da Xbox 360. Pode também ligar a sua consola a um PC com o Windows ou um PC com o Windows Media Center.

Para obter uma lista de dispositivos de outros fabricantes suportados pela Xbox 360, visite www.xbox.com/media.

Receber Música na Consola por Transmissão em Sequência

Para receber música de um leitor de áudio pessoal na consola Xbox 360 por transmissão em sequência:

- 1 Ligue o dispositivo e a consola com um cabo USB (não disponibilizado com a consola).
- 2 Configure o dispositivo para permitir a reprodução através da porta USB.
- 3 Seleccione **Multimédia, Música, Dispositivo Portátil**.
- 4 Seleccione a música ou a lista de reprodução que pretende ouvir.

NOTA

As gravações e programas poderão estar protegidos por direitos de autor. A Microsoft não autoriza, preconiza nem consente a utilização dos seus produtos para fins de cópia não autorizada. É proibido copiar, reproduzir, distribuir, apresentar publicamente ou modificar quaisquer gravações excepto quando autorizado pelo detentor dos direitos de autor ou quando permitido pela lei.

Visualizar Fotografias

Podem criar apresentações de diapositivos e ver fotografias guardadas na câmara digital.

Para ligar a câmara digital:

- 1 Configure a câmara digital para a visualização de fotografias. Consulte as instruções da câmara para obter informações sobre como visualizar fotografias.
- 2 Com a consola ligada, utilize um cabo USB para ligar a câmara a uma porta USB na consola.
- 3 A consola detectará a câmara digital. Siga as instruções que aparecem no ecrã para aceder às fotografias.

PARTILHAR MULTIMÉDIA DO SEU COMPUTADOR

Para aceder a ficheiros multimédia, incluindo vídeo, áudio e imagens, a partir de um PC baseado no Windows XP, necessita de uma ligação Ethernet simples entre a porta Ethernet na parte de trás da consola Xbox 360 e o computador. Se o seu computador ou a sua rede doméstica estiverem também ligados à Internet por uma ligação de alta velocidade, pode utilizar esta ligação também para se ligar ao Xbox LIVE. Para obter mais informações acerca destas opções de rede doméstica, consulte "Ligar ao Xbox LIVE" ou visite www.xbox.com/setup.

O Windows Media Center permite ligar a sua consola Xbox 360 a um computador com o Windows XP Service Pack 2 (SP2) ou posterior. Se tiver um PC com o Windows Media Center, pode também utilizá-lo com a consola Xbox 360 ligada ao mesmo.

Para além das funções de controlo remoto de DVD normais, o Controlo Remoto Universal Xbox 360 (vendido em separado) possui um botão Windows Media Center que permite aceder a um computador baseado no Windows Media Center ligado.

Windows Media Connect

O Windows Media Connect permite à consola Xbox 360 a reprodução de sequências de música e imagens armazenadas no computador baseado em Windows XP localizado em qualquer lugar no seu lar. Veja apresentações de diapositivos no seu televisor, e reproduza toda a música através de um sistema de som ligado à sua consola através de um sintonizador de áudio digital. Para obter mais informações acerca do Windows Media Connect, visite www.xbox.com/media.

Para configurar o Windows Media Connect:

- 1 Visite www.xbox.com/pcsetup e transfira o software Windows Media Connect para um computador com o Windows XP SP2 ou posterior instalado.
- 2 Ligue a sua consola ao computador utilizando um dos tipos de ligação descritos em "Ligar ao Xbox LIVE".

- 3 Seleccione **Multimédia** e, em seguida, seleccione as fotografias ou música do seu computador. Siga as instruções que aparecem no ecrã para concluir a configuração do Windows Media Connect.

Windows Media Center

A sua consola Xbox 360 oferece a máxima integração de jogos e entretenimento de sala-a-sala — incluindo a visualização ou a gravação de programas de televisão, visualização de fotografias digitais e audição da sua biblioteca de música digital — a partir de um computador baseado no Windows Media Center para qualquer televisor no seu lar. Quando liga a sua consola à mesma rede do computador baseado no Windows Media Center, permite a partilha de experiências com o seu sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360 (Pode ligar até cinco consolas a um computador baseado no Windows Media Center.)

Para obter mais informações acerca do Windows Media Center for Xbox 360, visite www.microsoft.com/extend.

Para configurar o Windows Media Center:

- 1 Visite www.xbox.com/pcsetup e transfira a mais recente actualização do software Windows Media Center para o seu computador baseado em Windows Media Center.
- 2 Ligue a sua consola ao computador Windows Media Center utilizando um dos tipos de ligação descritos em "Ligar ao Xbox LIVE".
- 3 Na sua consola Xbox 360, vá para **Multimédia** e, em seguida, seleccione **Windows Media Center**. Siga as instruções que aparecem no ecrã para concluir a configuração do Windows Media Center.

ARMAZENAMENTO

Com o Disco Rígido Xbox 360 (incluído) ou uma unidade de memória Xbox 360 (vendida em separado) pode guardar jogos e outros conteúdos multimédia e permitir o início de sessão no Xbox LIVE.

Remova e Reinstale o Disco Rígido

A consola Xbox 360 é disponibilizada com um disco rígido montado, mas caso pretenda removê-lo, siga os procedimentos descritos abaixo para montagem e desmontagem.

Para remover o disco rígido:

- 1 Desligue a consola.
- 2 Prima o gatilho de encaixe na parte da frente do disco rígido e retire a unidade da consola.



IMPORTANTE

Evite tocar com os dedos ou objectos metálicos nos contactos do compartimento do disco rígido e nos contactos dos conectores do disco rígido.

Para montar o disco rígido:

- 1 Desligue a consola.
- 2 Posicione o disco rígido sobre o compartimento do disco com o lado mais estreito (parte da frente) a apontar para a parte da frente da consola e o lado mais largo (parte de trás) a apontar para a parte de trás da consola.
- 3 Encoste a parte de trás do disco rígido na parte de trás do compartimento. Certifique-se de que a saliência ao longo da parte de trás do disco rígido se encontra debaixo da respectiva saliência na parte de trás do compartimento.
- 4 Empurre o lado da frente do disco para baixo até o gatilho de encaixe encaixar com um clipe audível.



Personalizar o Disco Rígido

Podemos personalizar o seu disco rígido ao atribuir-lhe um nome.

Para atribuir um nome ao disco rígido:

- 1 Com o disco rígido montado na consola Xbox 360, seleccione **Sistema, Memória**.
- 2 Seleccione o disco rígido.
- 3 Seleccione **Opções do Dispositivo** e atribua um novo nome ao disco rígido.

Depois de personalizar o seu disco rígido, poderá identificá-lo através do novo nome.

Copiar ou Eliminar Itens Guardados

Podemos copiar itens do seu disco rígido para uma unidade de memória, ou um PC ou dispositivo USB que esteja ligado à sua consola. Podemos também libertar espaço no disco rígido ao eliminar itens.

Para copiar ou eliminar um item do disco rígido:

- 1 Com o disco rígido montado na consola Xbox 360, seleccione **Sistema, Memória**.
- 2 Seleccione o disco rígido.
- 3 Seleccione o tipo de item e, em seguida, especifique o item que pretende copiar para outro local ou eliminar do disco rígido.

NOTA

Se eliminar conteúdo incluído originalmente no disco rígido, este não poderá ser recuperado. Verifique se não pretende guardar o conteúdo antes da eliminação.

Unidades de Memória

Podemos também ligar até duas unidades de memória portáteis (vendidas em separado) às portas de unidades de memória na parte da frente da consola para uma maior capacidade de armazenamento. As unidades de memória são mais pequenas que o disco rígido, mas foram desenvolvidas para serem portáteis para que possa transportar o seu perfil do Xbox LIVE ou guardar jogos para utilizar em outras consolas Xbox 360. Pode também levar a sua unidade de memória a revendedores participantes e transferir conteúdos dos quiosques de demonstração para a sua Xbox 360.



ADICIONAR CONTROLADORES SEM FIOS

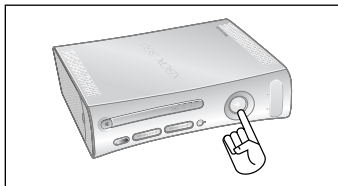
Pode ter apenas quatro controladores, com ou sem fios, ligados à consola. A cada controlador ligado é atribuído um quadrante no Anel de Luz. Antes de poder ligar um controlador sem fios necessita, pelo menos, de um quadrante disponível (não aceso). Para

desligar um controlador sem fios, prima e mantenha premido o botão Guia do controlador sem fios Xbox durante três segundos e, em seguida, seleccione desligar. Para um controlador com fios, desligue a ficha do cabo.

Para ligar o controlador sem fios à consola:



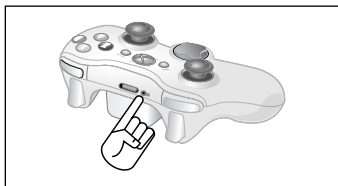
- 1** Prima e mantenha premido o botão Guia Xbox até que o controlador ligue.



- 2** Certifique-se de que a consola está ligada. Se não estiver, prima o botão de energia.



- 3** Prima e liberte o botão de ligar na consola.



- 4** Prima e liberte o botão de ligar no controlador.



- 5** Depois de o Anel de Luz no controlador e na consola rodar e piscar uma vez, o controlador encontra-se ligado à consola. O quadrante que permanece aceso indica a posição do controlador.

NOTAS

- Quando desliga a consola, o controlador permanece ligado à consola até que o ligue novamente.
- O controlador só pode estar ligado a uma consola de cada vez. Sempre que desejar pode ligá-lo a uma nova consola, mas perderá a ligação à consola anteriormente ligada.

LIGAR ACESSÓRIOS ADICIONAIS

O sistema de entretenimento e videojogos Xbox 360 foi desenvolvido para funcionar com um vasto número de acessórios, incluindo:

- Até quatro controladores com fios e sem fios e outros acessórios de jogo (controladores adicionais vendidos em separado).
- Fichas AV tais como cabos de vídeo composto e cabos de áudio digital, incluindo o Cabo SCART Xbox 360 e o Cabo AV Alta Definição VGA Xbox 360 (vendidos em separado).
- Dispositivos de rede doméstica sem fios e Ethernet tais como o Adaptador de Rede Sem Fios Xbox 360 (vendido em separado).
- Dispositivos de armazenamento tais como o Disco Rígido Xbox 360 (incluído), Unidades de Memória Xbox 360 (vendidas em separado) e dispositivos de armazenamento baseados em USB.
- Dispositivos multimédia baseados em USB tais como leitores de música e câmaras digitais.
- Faces Xbox 360 Personalizáveis (vendidas em separado).

- O Controlador Sem Fios Xbox 360 funciona apenas dentro de um raio de 10 metros da consola. Quaisquer objectos que se encontrem entre o controlador e a consola poderão diminuir esse raio.

Nos acessórios da Microsoft para a Xbox 360, procure o logótipo Xbox Authentic Product (Produto Xbox Autêntico) para utilizar com o seu sistema Xbox 360.



Para dispositivos de outros fabricantes, procure um dos seguintes logótipos cuja presença significa que o dispositivo foi testado e satisfaz todos os requisitos de compatibilidade para o funcionamento com a Xbox 360 ou o Xbox LIVE. Para obter mais informações acerca de dispositivos compatíveis, visite www.xbox.com.



RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Siga os passos indicados para a resolução de problemas com o sistema de videojogos e entretenimento Xbox 360. Se os passos fornecidos nesta secção não resolverem o seu problema, visite www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox disponibilizado na contra-capa.

Leve a sua consola Xbox 360 ou os seus acessórios ao seu revendedor, para reparação ou manutenção, apenas quando instruído para tal por um Representante do Suporte a Clientes Xbox 360.

Não Efectue Reparações

Não tente desmontar, abrir, reparar ou modificar a consola Xbox 360, a fonte de alimentação ou os seus acessórios. Ao fazê-lo, corre o risco de choque eléctrico ou fogo o que pode danificar a consola Xbox 360.

Por motivos de segurança, quaisquer indícios de tentativa de abrir e/ou modificar a consola Xbox 360, incluindo quaisquer tentativas de descolar, perfurar ou remover etiquetas, anularão a Garantia Limitada, e farão com que deixe de ter direito à reparação autorizada da consola Xbox 360.

Sem Energia

Confirme se possui uma fonte de alimentação apropriada e verifique todas as ligações entre a tomada e a fonte de alimentação, e entre a fonte de alimentação e a consola (consulte a secção "Ligar a Consola à Alimentação"). A luz da fonte de alimentação deve estar verde quando esta funciona devidamente.

Sem Imagem

Ligue o cabo AV apropriado (consulte a secção "Ligar ao Seu Televisor e Sistema de Áudio"). Ligue o televisor Seleccione a entrada de vídeo do televisor (ou videogravador, se estiver ligada a um videogravador) onde está a ser apresentado o jogo Xbox 360. Alguns nomes comuns para as entradas de vídeo no seu televisor são Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source e EXT, consoante o tipo de televisor ou videogravador. Para obter mais informações, consulte o manual do seu televisor ou videogravador. Nunca ligue o cabo HD AV composto e o cabo HDMI AV à consola em simultâneo.

Sem Som

Verifique a ligação AV (consulte a secção "Ligar ao Seu Televisor e Sistema de Áudio"). Se utilizar áudio digital, certifique-se de que o seu sintonizador está ligado e de que a saída nas definições de áudio da consola está configurada correctamente. Nunca ligue o cabo HD AV composto e o cabo HDMI AV à consola em simultâneo.

Qualidade de Som Fraca

Limpe o disco tal como demonstrado no manual de Garantia da Xbox 360 (Volume 2). Verifique a ligação AV (consulte a secção "Ligar ao Seu Televisor e Sistema de Áudio"). Reproduza áudio Dolby® Digital apenas em sistemas que suportem Dolby Digital. Seleccione a saída de áudio suportada pelo sistema ou televisor: estéreo ou Dolby® Surround para altifalantes estéreo, mono para altifalantes monofónicos. Se o som sair apenas de um dos altifalantes, verifique se todos os cabos de áudio estão correctamente ligados. Ligue apenas o cabo de adaptador de áudio opcional para saída de áudio enquanto estiver ligado o cabo HDMI AV.

O Tabuleiro do Disco Não Abre

Certifique-se de que a face amovível na parte da frente da consola está bem ligada e devidamente alinhada. Verifique a ligação à alimentação (consulte a secção "Ligar à Alimentação"). Ligue a consola premindo o botão de ligar/desligar.

O Jogo, o Filme ou a Música Não Começam

Utilize apenas discos suportados (CD áudio, filmes em DVD e jogos para a Xbox 360). Insira o disco tal como indicado neste manual e feche o tabuleiro do disco. Limpe o disco tal como demonstrado no manual de Garantia da Xbox 360 (Volume 2).

O Anel de Luz Pisca

As luzes no Anel de Luz da consola deverão estar fixas enquanto a consola estiver ligada e deverão piscar quando prime o botão de ejectar. Se o Anel de Luz piscar de forma diferente durante a operação, a consola tem um problema interno:

- Duas luzes na parte lateral esquerda da consola piscam com luz encarnada: A consola está demasiado quente e não permite jogar enquanto não arrefecer. Coloque a consola num local bem ventilado longe de qualquer fonte de calor. Quando a consola arrefecer, irá parar de piscar e já poderá jogar na consola Xbox 360. Para obter mais informações, consulte a secção "Seleccionar um Local para a Consola".
- Quatro luzes verdes a piscar periodicamente no controlador: Anel de Luz sem atribuição de quadrantes de Luz. O controlador não está ligado ou os quatro quadrantes estão ocupados.
- Todos os restantes comportamentos: Problema interno que requer assistência. Contacte o Suporte a Clientes Xbox através do número de telefone indicado na capa deste manual.

O Controlador Sem Fios Não Funciona

Para ligar o controlador sem fios, prima o botão Guia Xbox e ligue o controlador sem fios à consola (consulte "Adicionar Controladores Sem Fios").

Se as luzes girarem durante mais de 15 segundos ao ligar:

- Aproxime o controlador da consola.
- Certifique-se de que as pilhas são novas.
- Afaste a consola e o controlador pelo menos 1 metro de quaisquer objectos metálicos de grande porte, tais como armários metálicos, espelhos e frigoríficos.
- Decorações ou autocolantes metálicos na consola ou no controlador podem interferir com o desempenho do controlador sem fios. Remova eventuais decorações e tente ligar novamente.
- Certifique-se de que a parte da frente da consola aponta na direcção do controlador e está afastada das paredes.
- Os telefones sem fios (2,4 GHz), redes sem fios, transmissores de vídeo sem fios, os microondas, determinados telemóveis e auscultadores Bluetooth podem interferir com o funcionamento do controlador. Desligue esses dispositivos ou retire-os da ficha e tente novamente estabelecer a comunicação.
- Se nada disso resultar, desligue a consola, retire e volte a inserir o kit de pilhas AA ou o kit de pilhas recarregáveis Xbox 360 no controlador, e repita os passos indicados em "Adicionar Controladores Sem Fios".

O Auscultador/Microfone

Não Funciona

Se o auscultador/microfone não emite qualquer som ou não consegue transmitir a sua voz:

- Certifique-se de que a ficha do auscultador/microfone está inserida firmemente.
- Tente ajustar o volume com o botão de controlo do volume da ficha do auscultador/microfone.
- Certifique-se de que não activou a opção Sem Som.
- Certifique-se de que a voz não está desactivada no Guia Xbox.
- Consulte o manual do jogo para determinar se é necessário premir um botão enquanto está a falar.

O Acessório Não Funciona

Utilize acessórios de jogo compatíveis com a Xbox 360 que apresentem o seguinte logótipo:



Se um acessório não for suportado por um determinado jogo, esse jogo poderá não funcionar.

Não É Possível Guardar o Jogo

O disco rígido Xbox 360 ou a unidade de memória deve ter espaço livre suficiente disponível para poder guardar o jogo. Elimine

itens desnecessários da unidade de armazenamento ou monte uma unidade de memória adicional (vendida em separado) para obter mais espaço.

Disco Rígido Não Listado como Dispositivo de Armazenamento

Se o disco rígido não aparecer na lista de dispositivos de armazenamento, experimente efectuar os seguintes passos pela ordem indicada.

- 1** Certifique-se de que o disco rígido está completamente inserido no compartimento e não parece estar inclinado. Desligue a consola e ligue-a novamente.
- 2** Desligue a consola e remova o disco rígido. Ligue a consola e desligue-a em seguida. Volte a montar o disco rígido.
- 3** Caso esteja disponível, experimente montar o disco rígido numa outra consola, ou experimente montar um outro disco rígido na sua consola para isolar o problema.

NOTA

Os discos rígidos danificados não são apresentados no Guia Xbox e poderão causar danos na sua consola Xbox 360. Discos rígidos que tenham sido amolgados, imersos em líquidos ou expostos a calor intenso poderão estar irreparavelmente danificados e não serão apresentados na lista de dispositivos de armazenamento.

©2007 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logótipos da Xbox e do Xbox LIVE são marcas registadas ou comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou noutros países.



Nederlands

WAARSCHUWING

Als je het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem niet goed installeert, kan dit de kans op ernstig letsel of overlijden, of schade aan het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem verhogen. Lees deze handleiding en de handleidingen van eventuele accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen zodat je er later op kunt terugrijpen. Als je een nieuwe handleiding nodig hebt, surf je naar www.xbox.com/support of bel je het nummer van de Xbox-klantenservice dat op de achterkant is vermeld. Voordat je kinderen met het Xbox 360 videogame- en entertainmentsysteem laat spelen:

- 1 Sta even stil bij wat je kinderen met de Xbox 360-console kunnen doen (games spelen, verbinding maken met Xbox LIVE, batterijen vervangen, elektrische aansluitingen maken, een AV-kabel aansluiten en verbinding maken met een netwerk) en beslis zelf of het verstandig is om op deze activiteiten toe te zien.
- 2 Als je kinderen de Xbox 360 Console laat gebruiken zonder erop toe te zien, leg hen dan eerst alle relevante informatie en instructies in verband met veiligheid en gezondheid uit.

De Xbox 360-console speelt geen gekopieerde of illegaal verkregen games of andere niet-geautoriseerde media af. Een poging om het Xbox 360-antiekopieerbeveiligingssysteem te kraken kan ertoe leiden dat je Xbox 360-console definitief ophoudt met functioneren. Hierdoor wordt ook je beperkte garantie nietig en heb je mogelijk geen recht meer op geautoriseerde reparaties van je Xbox 360-console, ook niet tegen betaling.

Je moet akkoord gaan met de voorwaarden van de beperkte garantie en deze handleiding om je Xbox 360-console te kunnen gebruiken. Als je niet akkoord gaat met deze voorwaarden, moet je je Xbox 360-console niet installeren en gebruiken, maar deze terugsturen naar Microsoft om je geld terug te krijgen.

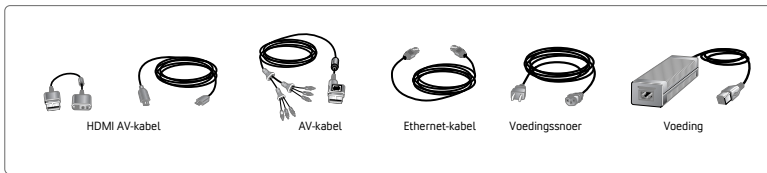


In deze handleiding en in de handleidingen van Xbox 360-accessoires wordt dit symbool gebruikt om aan te geven dat informatie in verband met veiligheid en gezondheid volgt.

Raadpleeg de Xbox 360-garantiehandleiding voor informatie over garantie en andere belangrijke informatie.

- 175 Het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem
- 176  Een geschikte plaats voor de console kiezen
- 177 Aansluiten op een tv en een audiosysteem
- 181  De console aansluiten op de voeding
- 183 De Xbox 360 Wireless Controller
- 183  De draadloze controller instellen
- 185 Xbox 360 Family Settings
- 186 Het disc-station gebruiken
- 187  Belangrijke gezondheidswaarschuwingen in verband met het spelen van videogames
- 188 Games spelen
- 188  Een verbinding maken met Xbox LIVE
- 194 Films bekijken
- 194 Cd's afspelen
- 195 Media delen van een audiospeler of camera
- 196 Media delen vanaf een computer
- 197 Opslag
- 198 Draadloze controllers toevoegen
- 199 Extra accessoires aansluiten
- 200  Problemen oplossen
- 233 Klantenservice

HET XBOX 360 VIDEOGAME- EN ENTERTAINMENTSISTEEM



Bedankt dat je het Xbox 360™ Videogame- en entertainmentsysteem van Microsoft hebt gekocht. Je staat in het midden van een aanpasbare ervaring die je games, je vrienden en je digitale entertainment bundelt in één krachtig pakket.

- Met het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem kun je Xbox 360-games, dvd-films en audio-cd's spelen.
- Als je over een breedbandinternetverbinding beschikt, kun je via Xbox LIVE® verbinding maken met miljoenen gamers. Maak onmiddellijk deel uit van een community waar je samen kunt

spelen, met je vrienden kunt communiceren en nieuwe content kunt downloaden.

- Stream plaatjes, muziek en nog veel meer naar je Xbox 360-console door deze aan te sluiten op je Microsoft® Windows®-computer of op andere apparaten, zoals een digitale camera of draagbare muziekspeler.
- Geniet van muziek en andere content die vooraf op de Xbox 360 Hard Drive is geïnstalleerd. Surf naar www.xbox.com voor meer informatie over de Xbox 360 Hard Drive.

EEN GESCHIKTE PLAATS VOOR DE CONSOLE KIEZEN

Voorkomen dat de console valt

Als de Xbox 360-console valt en op iemand terechtkomt, kan dit tot ernstig letsel leiden, met name bij kleine kinderen. Plaats de Xbox 360-console volgens de onderstaande instructies om het risico op dergelijk letsel en schade aan de Xbox 360-console te beperken. Zet de console op een oppervlak:

- dat vlak en horizontaal is;
- dat stabiel is en niet gemakkelijk kantelt;
- waarbij de vier voetjes van de console het oppervlak raken;
- waarvan de console niet gemakkelijk kan afvallen of afschuiven.
- dat schoon en vrij van stof en vuil is;

Als het oppervlak waarop je de console hebt geplaatst vuil of stoffig wordt, reinig je het met een droge doek. Hetzelfde geldt voor de voetjes van de console. Als de console rechtop staat, plaats je deze op een oppervlak waarvan hij niet gemakkelijk kan afvallen als hij omkantelt.

Plaats alle kabels en snoeren dusdanig dat mensen en huisdieren er niet over kunnen struikelen of er niet per ongeluk aan kunnen trekken wanneer ze door de kamer lopen. Wanneer de console niet in gebruik is, kan het raadzaam zijn om alle kabels en snoeren aan de voor- en achterkant van de console los te koppelen en ze buiten bereik van kinderen en huisdieren te bewaren. Laat kinderen niet met kabels en snoeren spelen.

Oververhitting van de console voorkomen

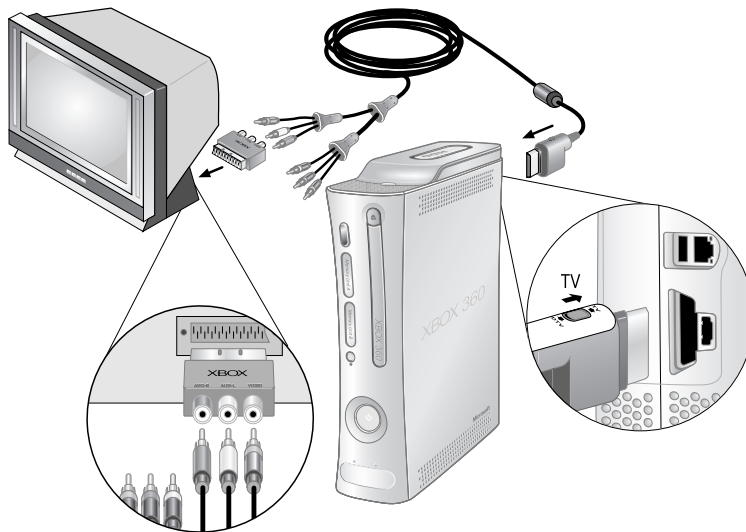
Blokkeer geen ventilatieopeningen op de console of voeding. Plaats de console of voeding niet op een bed, zitbank of een ander zacht oppervlak dat de ventilatieopeningen kan blokkeren. Plaats de console of voeding niet in een besloten ruimte, zoals een boekenkast, rek of stereomeubel, tenzij de ruimte goed geventileerd is.

Plaats de console of voeding niet in de nabijheid van een warmtebron, zoals een radiator, verwarmingsrooster, kachel of versterker.

Rook en stof vermijden

Gebruik de console niet op rokerige of stoffige plaatsen. Rook en stof kunnen de console en in het bijzonder het dvd-station beschadigen.

AANSLUITEN OP EEN TV EN EEN AUDIOSYSTEEM



BELANGRIJK

Stilstaande beelden in videogames kunnen in sommige televisieschermen inbranden, waardoor een blijvende schaduw ontstaat. Raadpleeg de handleiding of de fabrikant van je tv voordat je games speelt.

De Component HD AV-kabel aansluiten

Sluit de console met de component HD AV-kabel op de tv aan.

Zo sluit je de console aan op een standaard-tv:

- 1 Plaats de stekker van de HD AV-kabel in de AV-poort van de console.
- 2 Stel de schakelaar op de AV-poortaan sluiting in op TV.
- 3 Sluit de gele video-aansluiting voor het composietsignaal van de HD AV-kabel aan op de gele ingang van de tv. Sluit de rode, groene en blauwe video-aansluitingen niet aan.
- 4 Sluit de egaal gekleurde linker- en rechteraudio-aansluitingen (wit en rood) van de HD AV-kabel aan op de audio-ingangen van de tv of de stereo-ontvanger.

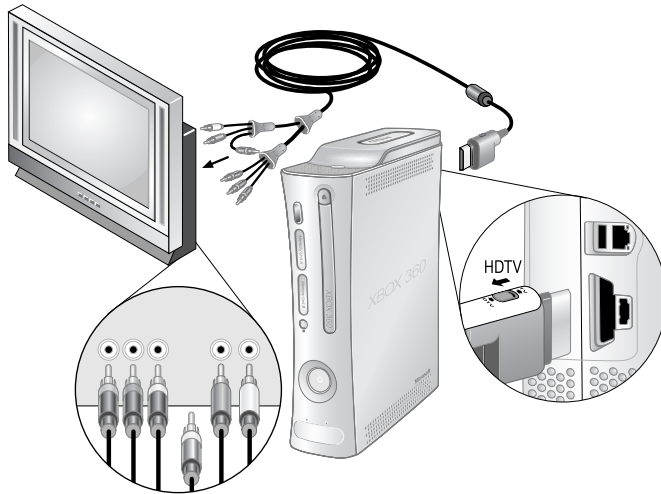
Als je beschikt over een mono-tv met slechts één audio-ingang, sluit je de rechter of linker audiostekker aan op de audio-ingang.

Als je tv een SCART-poort heeft, sluit je de aansluitingen met kleurcodering aan op de overeenkomstige aansluitingen op de SCART-adaptor en sluit je de SCART-adaptor aan op de tv.

- 5 Selecteer de juiste video-ingang op de tv (zie 'Geen beeld' onder 'Problemen oplossen' voor meer informatie).

OPMERKING

De Xbox 360 Component HD AV-kabel heeft twee verschillende sets aansluitingen aan het tv-uiteinde die zijn gegroepeerd volgens audio en video. Verwar de rode aansluiting van de audiogroep niet met de rode aansluiting van de videogroep.



Zo sluit je de console aan op een high-definition tv:

- 1 Plaats de stekker van de HD AV-kabel in de AV-poort van de console.
- 2 Stel de schakelaar op de AV-poortaan sluiting in op TV of HDTV. Selecteer de HDTV-stand als de tv high-definition resoluties zoals 480p, 720p, 1080i of 1080p ondersteunt.
- 3 Sluit de rode, groene en blauwe video-aansluitingen van de HD AV-kabel aan op de ingangen met de overeenkomstige kleur (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) op de tv. Sluit de gele composietvideo-aansluiting niet aan.
- 4 Sluit de egaal gekleurde linker- en rechteraudio-aansluitingen (wit en rood) van de HD AV-kabel aan op de audio-ingangen van de tv of de stereo-ontvanger.
- 5 Selecteer de juiste video-ingang op de tv (zie 'Geen beeld' onder 'Problemen oplossen' voor meer informatie).

Nadat je de console hebt ingesteld, kun je andere audio-instellingen van de console configureren en de aansluiting testen vanuit het gebied System van het Xbox Dashboard. Voer echter eerst de stappen op de volgende

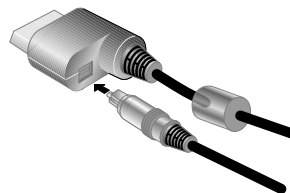
pagina's uit voor aansluiting op de voeding, aansluiting van de controller en andere begininstellingen.

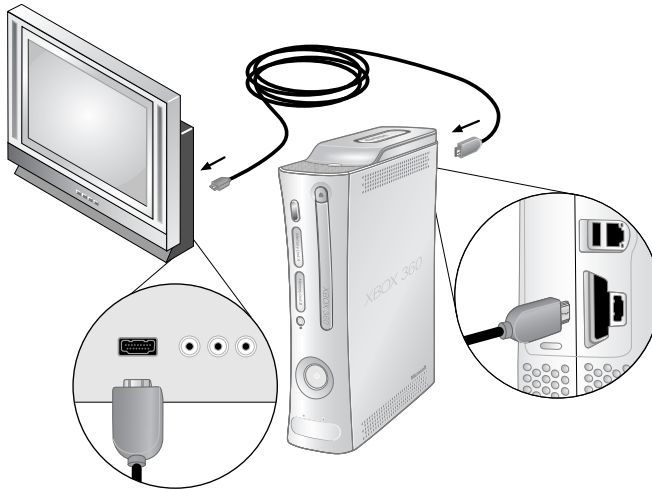
Aansluiten op een digitaal audiosysteem met de componentkabel

Als het systeem (gewoonlijk een ontvanger of een versterker) digitale audio ondersteunt, kun je de Xbox 360 aansluiten op een digitale audio-ingang in plaats van op de standaard linker- en rechteraudio-ingang. Digitale audio geeft normaal een betere geluidskwaliteit.

Zo sluit je de console aan op een digitaal audiosysteem:

- 1 Sluit de video-ingang aan zoals wordt beschreven in de voorgaande paragrafen.
- 2 Sluit de digitale-audiokabel (niet bijgeleverd) aan op de digitale-audio-uitgang op de AV-kabel en op de digitale-audio-ingang op de ontvanger.





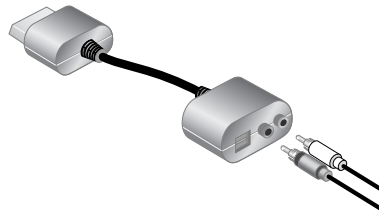
De HDMI AV-kabel aansluiten

Zo sluit je de console aan op een high-definition tv:

- 1 Schakel de console uit.
- 2 Als er al een andere AV-kabel (zoals de HD AV-componentkabel) op de AV-poort van je console is aangesloten, koppel je deze los voordat je doorgaat.
- 3 Sluit de HDMI AV-kabelaansluiting aan op de HDMI AV-poort (niet de standaard AV-poort) op de console.
- 4 Sluit het andere uiteinde van de HDMI AV-kabel aan op de HDMI-ingang op de tv.
- 5 Schakel de console in. Selecteer de juiste high-definition video-instelling voor je tv in het onderdeel System.

Aansluiten op een stereo-audiosysteem met de HDMI-kabel

HDMI ondersteunt audio-invoer via de tv. Maar misschien wil je de Xbox 360-audio-invoer liever aansluiten op een ander audiosysteem, zoals een stereo-ontvanger of -versterker. Als je dat wilt, sluit je de HDMI AV-kabel aan voor video-invoer en de meegeleverde audio-adapterkabel voor audio-invoer.



Zo sluit je de console aan op een stereo-audiosysteem:

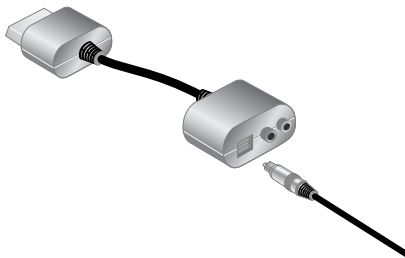
- 1 Sluit de HDMI AV-kabel aan zoals wordt beschreven in 'De HDMI AV-kabel aansluiten'.
- 2 Sluit de audio-adapterkabelaansluiting aan op de AV-poort (niet de HDMI AV-poort) op de console. Zorg dat de HDMI AV-kabel aangesloten blijft op de tv voor videobeelden.

- 3 Sluit een standaard stereo-audioverlengkabel (apart verkrijgbaar) aan op de gekleurde audio-aansluitingen links en rechts (wit en rood) op de audio-adapterkabel. Sluit het andere uiteinde van de verlengkabel aan op de audio-ingangen op het stereo-audiosysteem.

Als je beschikt over een monosysteem met slechts één audio-ingang, sluit je de rechter of linker audiostekker aan op de audio-ingang.

Aansluiten op een digitaal audiosysteem met de HDMI-kabel

Als het systeem (gewoonlijk een ontvanger of een versterker) een digitale audio-ingang heeft, kun je een aansluiting maken op een digitale audio-ingang in plaats van op de standaard linker- en rechteraudio-ingang. Digitale audio-invoer geeft een geluid van hogere kwaliteit dan standaard links en rechts stereo-audio-invoer.



Zo sluit je de console aan op een digitaal audiosysteem:

- 1 Sluit de HDMI AV-kabel aan zoals wordt beschreven in 'De HDMI AV-kabel aansluiten'.
- 2 Sluit de audio-adapterkabelaansluiting aan op de AV-poort (niet de HDMI AV-poort) op de console. Zorg dat de HDMI AV-kabel aangesloten blijft op de tv voor videobeelden.
- 3 Sluit je digitale audiokabel (niet meegeleverd) aan op de digitale audio-invoer op de audio-adapterkabel. Sluit het andere uiteinde van je digitale audiokabel aan op de digitale audio-invoer op de ontvanger.
- 4 Schakel de console in. Via het onderdeel System kun je de instellingen voor audio en digitale uitvoer wijzigen. Selecteer de juiste digitale audio-instelling voor je systeem.

Andere AV-ingang

Je kunt de console ook aansluiten op andere soorten tv-ingangen met behulp van de Xbox 360 SCART-kabel of de Xbox 360 VGA HD AV-kabel (beide apart verkrijgbaar). Surf naar www.xbox.com/setup voor meer informatie.

DE CONSOLE AANSLUITEN OP DE VOEDING

Elektrische veiligheid

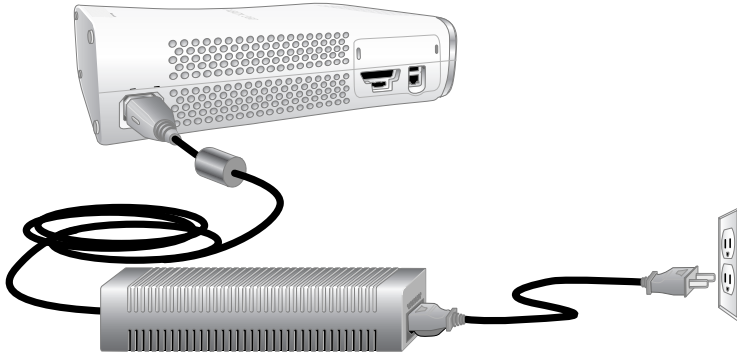
Zoals bij veel andere elektrische apparaten bestaat er gevaar voor ernstig letsel of overlijden als gevolg van elektrische schokken of brand of kan het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem beschadigen als de volgende voorzorgsmaatregelen niet in acht worden genomen.

Een geschikte stroombron voor de Xbox 360-console kiezen:

- Gebruik alleen de voeding en het netsnoer die bij de console werden geleverd of die je van een erkend reparatiecentrum hebt ontvangen. Als je niet zeker weet of je de juiste voeding hebt, vergelijk je het modelnummer op de voeding met het modelnummer dat op je console is vermeld. Als je een andere voeding of een ander netsnoer nodig hebt, neem je contact op met de Xbox-klantenservice.
- Controleer of het voltage [V] en de frequentie [Hz] van het stopcontact overeenstemmen met die van de voeding. Als je twijfelt aan het voltage

(de spanning) en de frequentie van je stopcontacten, raadpleeg je een erkende elektricien.

- Gebruik uitsluitend een standaardvoeding, dus nooit een generator of wisselrichter, zelfs niet als de spanning en frequentie aanvaardbaar lijken. Gebruik alleen wisselstroom uit een standaardstopcontact.
- Let erop dat je het stopcontact, het verlengsnoer, de contactdoos of een ander elektrisch contact niet overbelast. Controleer in de specificaties van deze items of ze bestand zijn tegen de totale stroom (in ampère [A]) die wordt afgenomen door de Xbox 360-console (vermeld op de voeding) en door eventuele andere apparaten die op dezelfde kring zijn aangesloten.
- Sluit geen andere apparaten aan tussen de Xbox 360-voeding en de Xbox 360-console of tussen het netsnoer en de Xbox 360-voeding.



Beschadiging van de netsnoeren en voeding voorkomen:

- Zorg ervoor dat niemand op een netsnoer kan stappen.
 - Zorg ervoor dat snoeren niet gekneld raken of sterk worden geplooid, vooral niet aan de aansluiting op het stopcontact, de voeding en de console.
 - Ruk niet aan de netsnoeren, leg er geen knoop in, plooi ze niet sterk en maak er geen ander oneigenlijk gebruik van.
 - Stel de netsnoeren niet bloot aan warmtebronnen.
 - Wikkel netsnoeren nooit rond de voeding.
 - Houd kinderen en huisdieren weg van de netsnoeren. Laat nooit toe dat kinderen of huisdieren op een netsnoer bijten of kauwen.
 - Trek altijd aan de stekker en nooit aan het netsnoer zelf wanneer je een netsnoer uittrekt.
- Laat de voeding nooit aan een netsnoer hangen.

Als een netsnoer of voeding op een of andere wijze beschadigd raakt, mag je het netsnoer of de voeding niet langer gebruiken en neem je contact op met de Xbox-klantenservice voor een nieuw exemplaar.

Koppel de Xbox 360-console los tijdens onweer of als je van plan bent het geruime tijd niet te gebruiken.

Sluit de netsnoeren altijd aan volgens de onderstaande instructies:

- 1** Steek het snoer van de voeding geheel in de Xbox 360-console
- 2** Steek de stekker van het netsnoer zo ver mogelijk in de voeding.
- 3** Steek het andere uiteinde van het netsnoer in een stopcontact.



DE XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

De draadloze controller biedt je de ultieme draadloze vrijheid met dezelfde precisie, snelheid en nauwkeurigheid als een bekabelde controller.

Xbox Guide-knop

Met de Xbox Guide-knop in het midden van de controller heb je alle mogelijkheden van de Xbox 360 binnen handbereik. Druk op de Xbox Guide-knop om de console in te schakelen. Als de console is ingeschakeld, biedt de Xbox Guide-knop direct toegang tot de Xbox Guide. Je schakelt de console uit door de Xbox Guide-knop drie seconden ingedrukt te houden en je selectie te bevestigen.

Ring of Light

De Ring of Light rondom de Xbox Guide-knop op de controller en de aan/uit-knop op de console bestaat uit vier kwadranten en geeft status van de Xbox 360 aan. Als je een controller op de console aansluit, wordt er een kwadrant aan toegewezen. Het lampje

van dat kwadrant brandt groen om het nummer en de positie van de controller aan te geven. Aan elke volgende controller die op de console wordt aangesloten (maximaal vier) wordt een ander kwadrant toegewezen.

Als zich een probleem met het systeem voordoet, knippert de Ring of Light op de console rood. Meer informatie vind je in 'Problemen oplossen'.

Uitbreidingspoort

Met de uitbreidingspoort (met 2,5-mm audioaansluiting) op de controller kun je uitbreidingsapparaten, zoals de Xbox 360-koptelefoon, op de controller aansluiten. Zie de instructiehandleiding van het uitbreidingsapparaat van de controller voor meer informatie.

Oplaadpoort

De oplaadpoort op de voorzijde van de controller werkt uitsluitend met de Xbox 360 Play & Charge Kit (apart verkrijgbaar).

DE DRAADLOZE CONTROLLER INSTELLEN

Voordat je de Xbox 360 Wireless Controller kunt gebruiken met je Xbox 360-console, moet je een batterypack plaatsen.



Batterijen plaatsen

De draadloze controller werkt op wegwerpbatterijen of het Xbox 360 Rechargeable Battery Pack (apart verkrijgbaar). Lees het gedeelte 'Veiligheid bij wegwerpbatterijen' hieronder als je van plan bent om wegwerpbatterijen te gebruiken.

! Veiligheid bij wegwerpbatterijen

Een onjuist gebruik van batterijen kan leiden tot lekkage van batterijvloeistof, oververhitting of ontploffing. Als batterijen van het verkeerde type worden gebruikt, kan er brand ontstaan. Lekkende batterijvloeistof is corrosief en kan giftig zijn. Batterijvloeistof kan brandwonden op de huid en in de ogen veroorzaken en is schadelijk bij inslikken. Je kunt de kans op letsel als volgt beperken:

- Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.
- Batterijen mogen niet worden verhit, geopend, doorboord, beschadigd of in het vuur gegooid.
- Gebruik uitsluitend alkalinebatterijen van het type AA (LR6).
- Gebruik geen nieuwe batterijen samen met oude.
- Verwijder de batterijen als ze versleten zijn of voordat je de controller voor langere tijd opbergt. Laat geen batterijen in de AA-batterijhouder zitten als deze niet in de controller is geplaatst.
- Als een batterij lekt, moet je direct alle batterijen verwijderen en ervoor zorgen dat de gelekte vloeistof niet in aanraking komt met je huid of je kleren. Als batterijvloeistof in contact komt met je huid of kleren, moet je je huid onmiddellijk met water afspoelen. Voordat je nieuwe batterijen plaatst, reinig je het batterijvak grondig met een vochtige doek, of je volgt de aanbevelingen voor reinigen van de batterijfabrikant.
- Verwijder batterijen volgens de lokale en nationale verwijderingsvoorschriften.

Plaats batterijen volgens de onderstaande instructies.

Batterijen in de AA-batterijhouder van de draadloze controller plaatsen:

- 1 Druk het lipje aan de bovenkant van de AA-batterijhouder omlaag om het los te maken van de controller.
- 2 Plaats twee nieuwe AA-batterijen (LR6) met de pluspolen (+) en minpolen (-) zoals wordt aangegeven op de onderkant van het batterypack. Voor optimale prestaties worden oplaadbare AA-batterijen afgeraden.
- 3 Schuif het AA-batterypack weer op zijn plaats in de controller en duw het pack in de controller om dit te vergrendelen.

⚠ Controllerbatterijen verwijderen aan boord van een vliegtuig

Verwijder de batterijen uit de draadloze controller voordat je aan boord van een vliegtuig gaat of de draadloze controller in bagage inpakt die wordt gecontroleerd. De draadloze controller kan radiofrequente (RF) energie uitzenden wanneer de batterijen zijn geïnstalleerd, zoals een mobiele telefoon.

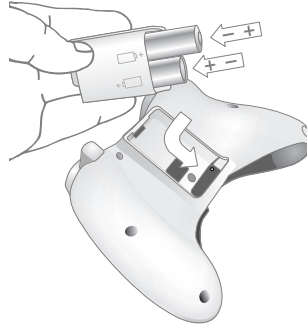
De draadloze controller met de console verbinden

De Xbox 360 Wireless Controller is direct na aanschaf al draadloos met de console verbonden. Als je de draadloze controller opnieuw met de console moet verbinden of met een andere console wilt verbinden, lees dan 'Draadloze controllers toevoegen'.

De console en draadloze controller inschakelen

Je schakelt de console en controller in door de Xbox Guide-knop op de controller ingedrukt te houden.

Als je alleen de console wilt inschakelen, druk je op de aan/uit-knop van de console. Als je alleen de controller wilt inschakelen, druk je op de **Start**-knop van de controller.



OPMERKING

Druk alleen op het platte oppervlak van het Battery Pack om je vingers niet te beknellen tijdens het plaatsen.

De console en draadloze controller uitschakelen

Je schakelt de console en controller uit door de Xbox Guide-knop op de controller gedurende drie seconden ingedrukt te houden. Selecteer vervolgens of je alleen de controller of de controller en de console wilt uitschakelen. (Als je de console selecteert, worden de console en alle aangesloten controllers uitgeschakeld.)

Als je op de aan/uit-knop van je console drukt, worden de console en alle aangesloten draadloze controllers uitgeschakeld.

De taal en andere instellingen selecteren

Als je de Xbox 360-console voor het eerst inschakelt, word je gevraagd een taal in te voeren. Volg de aanwijzingen op om de taal voor de console te selecteren.

Je kunt de taal en andere console-instellingen wijzigen in het gebied **System** van het Xbox Dashboard. Er zijn instellingen beschikbaar voor tijd, audio, weergave en de console automatisch uitschakelen als deze gedurende zes uur niet is gebruikt.



XBOX 360 FAMILY SETTINGS



Met de nieuwe functie Family Settings op de Xbox 360 kunnen ouders en verzorgers via aanpasbare instellingen ervoor zorgen dat hun kinderen alleen toegang

hebben tot entertainment dat gepast is voor hun leeftijd. Via de instellingen van de console kun je opgeven welke games en films al dan niet op de console kunnen worden gespeeld. Via de instellingen van Xbox LIVE kun je de Xbox LIVE-ervaring voor elke kinderaccount aanpassen, zelfs als het kind niet thuis speelt.

Family Settings toepassen

Family Settings voor games en Xbox LIVE toepassen:

- 1 Selecteer **System, Family Settings**.
- 2 Kies de instellingen die je op de console en je Xbox LIVE-accounts wilt toepassen.

Family Settings voor games en films zijn gebaseerd op de classificatiesystemen die in jouw regio worden gebruikt. De Xbox 360 ondersteunt de classificatiesystemen die in de meeste regio's en landen worden gebruikt.

Niet alle films hebben een classificatie op de dvd. Deze dvd-films worden altijd afgespeeld, ongeacht de instellingen.

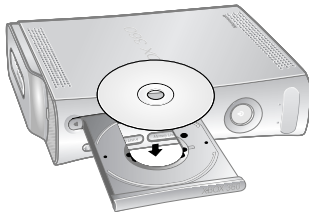
Instellingen voor Xbox LIVE

Je kunt je kinderen nare ervaringen op Xbox LIVE besparen door voor elke kinderaccount beperkingen in te stellen. Je kunt voor elke account maximaal acht instellingen beheren en voor elke account andere beperkingen instellen. De Xbox LIVE-instellingen van je kind worden vooraf geselecteerd op het moment dat zijn Xbox LIVE-account wordt gemaakt. Je kunt op elk moment wijzigingen aanbrengen door achtereenvolgens **System, Family Settings** en **LIVE Controls** te selecteren en de account van het kind te kiezen.

De Family Settings voor Xbox LIVE omvatten de volgende functies:

- Ouderlijke toestemming vereisen om personen toe te voegen aan de lijst met vrienden van je kind.
- Spraak-, video- en chatsessies beperken tot personen die in de lijst met vrienden van je kind zijn opgenomen.
- De weergave van profielgegevens en van de online status van je kind blokkeren of beperken.
- De mogelijkheid van je kind om door andere gamers gemaakte content weer te geven, blokkeren of beperken.
- Toegang blokkeren tot Xbox LIVE-games die door meerdere spelers worden gespeeld.
- Voorkomen dat je kind items koopt op Xbox LIVE Marketplace.

HET DISC-STATION GEBRUIKEN



Een schijf plaatsen:

- 1 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te openen.
- 2 Plaats de schijf van een Xbox 360-game, een audio-cd of een dvd-film in de lade met het label naar boven (of met het label naar rechts als de console rechtop staat).

Een schijf uitwerpen:

- 1 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te openen.
- 2 Verwijder de schijf.
- 3 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te sluiten.

OPMERKING

Als de console rechtop staat, moet je ervoor zorgen dat de lipjes op de lade de schijf op zijn plaats houden zodat de schijf niet kan vallen.



BELANGRIJK

Voorkomen dat het dvd-station vastloopt en dat schijven of de console beschadigen:

- Verwijder schijven voordat je de console verplaatst of tussen de horizontale en verticale positie kantelt.
- Gebruik nooit schijven die barsten vertonen. Dergelijke schijven kunnen in stukken uiteenvallen in de console en onderdelen binnenin blokkeren of beschadigen.
- Als de console rechtop staat, gebruik dan geen schijven die kleiner zijn dan standaard dvd's en cd's. Als het dvd-station vastloopt of beschadigd raakt, neem dan contact op met de Xbox-klantenservice om de console te laten repareren of te ruilen.



⚠ BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN IN VERBAND MET HET SPELEN VAN VIDEOGAMES

Aanvallen ten gevolge van fotosensitiviteit

Een zeer klein percentage personen kan een aanval krijgen bij blootstelling aan bepaalde visuele beelden, zoals knipperende lichten of patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook personen zonder voorgeschiedenis van aanvallen of epilepsie kunnen een niet-gediagnosticeerde aandoening hebben die tijdens het bekijken van videogames dergelijke fotosensitieve epileptische aanvallen kan veroorzaken.

Dergelijke aanvallen kunnen verschillende symptomen hebben, zoals een licht gevoel in het hoofd, een veranderd gezichtsvermogen, trekkingen in het oog of het gezicht, trekkingen of trillingen in armen of benen, desoriëntatie, verwardheid of kortstondig bewustzijnsverlies. Aanvallen kunnen ook bewusteloosheid of stuip trekkingen veroorzaken, waardoor de persoon op de grond of tegen omringende voorwerpen kan vallen en letsel kan oplopen.

Stop onmiddellijk met spelen en raadpleeg een arts als je een van deze symptomen vertoont. Ouders moeten waakzaam zijn voor deze symptomen en aan hun kinderen vragen of ze er last van hebben. Kinderen en tieners lopen meer kans op dergelijke aanvallen dan volwassenen. De kans op fotosensitieve epileptische aanvallen kan worden verkleind door de volgende voorzorgsmaatregelen te nemen:

- Ga verder bij het televisiescherm vandaan zitten.
- Gebruik een kleiner televisiescherm.
- Speel in een goedverlichte ruimte.
- Speel niet als je suf of vermoeid bent.

Als een van je familieleden een voorgeschiedenis van aanvallen of epilepsie heeft, raadpleeg dan een arts voordat je gaat spelen.

Aandoeningen van spieren en beenderen

Het gebruik van gamecontrollers, toetsenborden, muizen of andere elektronische invoerapparaten kan de oorzaak zijn van ernstig letsel of aandoeningen.

Wanneer je videogames speelt, kun je net zoals bij vele andere activiteiten af en toe een onbehaaglijk gevoel in de handen,

armen, schouders, nek of andere lichaamsdelen ondervinden. Als je echter aanhoudende of terugkerende symptomen zoals ongemak, pijn, een bonzend gevoel, een pijnlijk gevoel, tintelingen, slapende ledematen, een branderig gevoel of stijfheid vaststelt, **MAG JÉ DEZE WAARSCHUWINGSSIGNALLEN IN GEEN GEVAL NEGEREN. RAADPLEEG ONMIDDELIJK EEN ERKENDE ARTS**, ook wanneer de symptomen optreden als je geen videogames aan het spelen bent. Deze symptomen kunnen worden geassocieerd met pijnlijke en soms blijvend letsel aan of stoornissen van de zenuwen, spieren, pezen, bloedvaten en andere lichaamsdelen. Deze spier- en skeletaandoeningen omvatten het carpaletunnelsyndroom, peesontstekingen, peesschedeontstekingen, vibratiesyndromen en andere aandoeningen.

Hoewel er nog veel onopgeloste vragen zijn omtrent spier- en skeletaandoeningen, zijn onderzoekers het er toch over eens dat deze aandoeningen door veel factoren kunnen worden veroorzaakt, zoals de medische en fysieke toestand, stress en hoe iemand ermee omgaat, algemene gezondheid, en de lichaamshouding en het gebruik van het lichaam tijdens het werk of andere activiteiten (waaronder het spelen van videogames). Sommige studies beweren dat de tijd die een persoon spendeert aan het uitvoeren van een activiteit ook een bepalende factor kan zijn.

Enkele richtlijnen die kunnen helpen om comfortabeler te werken en te spelen en die de kans op het oplopen van een spier- of skeletaandoening kunnen verminderen, worden beschreven in de Handleiding voor gezond spelen op www.xbox.com. In deze richtlijnen worden onder meer de volgende onderwerpen behandeld:

- Makkelijke en geen vervelende lichaamshoudingen aannemen.
- Je handen, vingers en andere lichaamsdelen ontspannen houden.
- Pauzes nemen.
- Een gezonde levensstijl opnemen.

Als je vragen hebt over hoe je eigen levensstijl, activiteiten, of medische of fysieke toestand in verband kunnen worden gebracht met spier- en skeletaandoeningen, raadpleeg dan een erkende arts.



GAMES SPELEN

Met de Xbox 360-console kun je alleen games spelen waarvoor Microsoft een gebruiksrecht heeft verleend voor het Xbox 360 Videogame en entertainmentsysteem. Games waarvoor een gebruiksrecht wordt verleend, dragen het volgende logo:



Surf naar www.xbox.com voor de nieuwste informatie over Xbox 360-games.

EEN VERBINDING MAKEN MET XBOX LIVE

Je kunt direct lid worden van Xbox LIVE Silver door simpelweg een Ethernet-kabel aan te sluiten op de Ethernet-poort aan de achterkant van de console. Met een Silver-lidmaatschap kun je een gamertag maken, de Xbox LIVE Marketplace bezoeken, gamercards bekijken, deelnemen aan chats, voiceberichten ontvangen, vrienden maken en Xbox LIVE Family Settings gebruiken. Xbox LIVE Silverleden kunnen gedurende een beperkte tijd games spelen tijdens speciale evenementen, zoals de gratis Xbox LIVE Gold-weekendplay, Xbox LIVE Game with Fame en Xbox LIVE Prime Time.

Als je klaar bent voor de volledige Xbox LIVE-ervaring, meld je je aan voor het lidmaatschap van Xbox LIVE Gold. Xbox LIVE Gold biedt alle mogelijkheden van Xbox LIVE Silver, aangevuld met online multiplayergames, verbeterde matchmaking en feedbackprogramma's, privileges en rewards op Xbox LIVE Marketplace, en mediafuncties zoals muziek en foto's delen.

Een game starten:

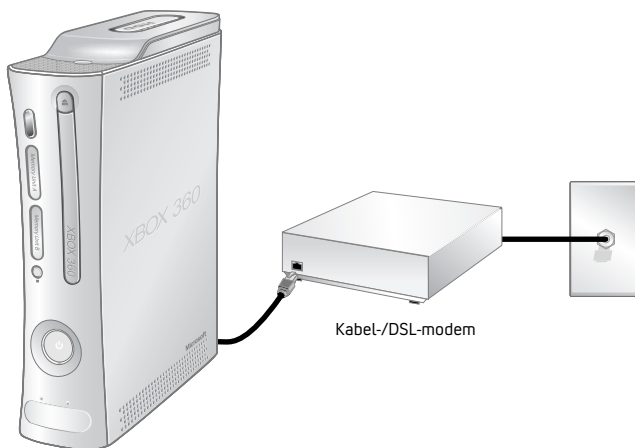
- 1 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te openen.
- 2 Plaats de schijf van een Xbox 360-game in de disc-lade met het label naar boven (of met het label naar rechts als de console rechtop staat).
- 3 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te sluiten. Het game start.

De verbinding instellen

Stel de Xbox LIVE-verbinding in met een van de volgende verbindingstypen. Je kunt ook een draadloze thuisnetwerkverbinding instellen met behulp van de Xbox 360 Wireless Networking Adapter (apart verkrijgbaar). Surf naar www.xbox.com/setup voor meer informatie over de instelling van de verbinding en over andere opties voor een thuisnetwerk.

OPMERKING

Je hebt een breedbandinternetverbinding (kabel of DSL) nodig om op Xbox LIVE te spelen. Daarnaast heb je een Xbox 360 Hard Drive of Memory Unit (apart verkrijgbaar) nodig om de gegevens van je Xbox LIVE-account op te slaan. Xbox LIVE is in jouw regio mogelijk niet beschikbaar.

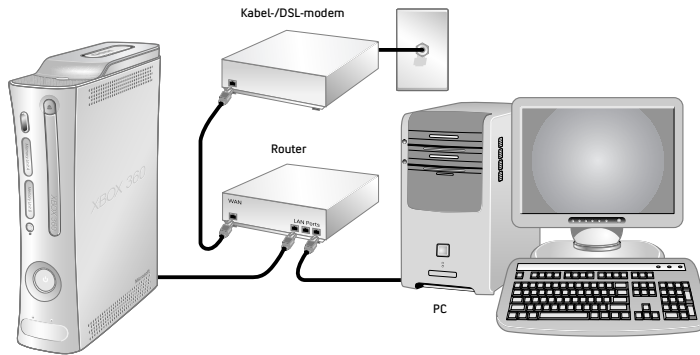


Modemverbinding

Kies een modemverbinding als je de makkelijkste methode wilt om te installeren en te spelen en je de internetverbinding niet wilt delen met je computer (of een ander apparaat).

Een modemverbinding instellen:

- 1 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op de Ethernet-poort van je breedbandmodem en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort aan de achterkant van de Xbox 360-console.
- 2 Volg de aanwijzingen op het scherm. Mogelijk moet je in het gebied System van het Xbox Dashboard informatie invoeren die je van je internetprovider hebt ontvangen.



Routerverbinding

Kies een routerverbinding als je je internetverbinding wilt delen met je computer (of een ander apparaat), je breedbandmodem een Ethernet-verbinding ondersteunt en je op Xbox LIVE wilt kunnen spelen ongeacht het feit of je computer is in- of uitgeschakeld.

Een routerverbinding instellen:

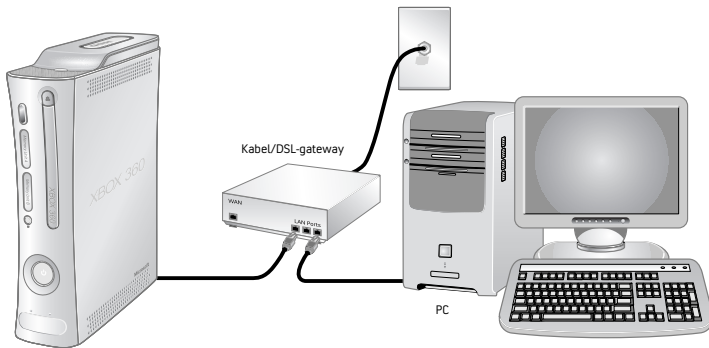
- 1 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op de Ethernet-poort van je breedbandmodem, en sluit het andere uiteinde aan op de WAN- of Uplink-poort van de router.
- 2 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op een Ethernet LAN-poort van de router, en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort van de computer (of het andere apparaat). Volg de instructies van je internetprovider om de router te configureren via de browser of software op je pc en controleer vervolgens of de pc verbinding heeft met internet.

- 3 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op een Ethernet LAN-poort van de router, en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort op de achterkant van de Xbox 360-console.

OPMERKING

Sommige modems en apparaten vereisen een netwerk-hub in plaats van een router.

- 4 Volg de aanwijzingen op het scherm. Mogelijk moet je in het gebied System van het Xbox Dashboard informatie invoeren die je van je internetprovider hebt ontvangen.



Gatewayverbinding

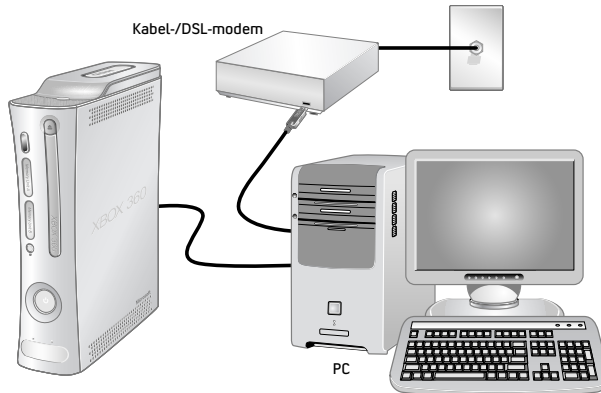
Kies een gatewayverbinding als je een Ethernet-gatewayapparaat van je internetprovider hebt gekregen. Net als bij een routerverbinding kun je je internetverbinding delen met je pc (of een ander apparaat) en spelen op Xbox LIVE ongeacht of de pc is in- of uitgeschakeld.

Een gatewayverbinding instellen:

- 1 Sluit de gateway aan op de breedbandinternetaansluiting (met de stekker van de coaxkabel in het geval van een kabelprovider of de telefoonstekker in het geval van een ADSL-provider).
- 2 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op een Ethernet LAN-poort van de gateway en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort van de computer (of het andere apparaat). Volg de instructies van je internetprovider om de

gateway te configureren via de browser of software op je pc en controleer vervolgens of de pc verbinding heeft met internet.

- 3 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op een Ethernet LAN-poort van de gateway en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort op de achterkant van de Xbox 360-console.
- 4 Volg de aanwijzingen op het scherm. Mogelijk moet je in het gebied System van het Xbox Dashboard informatie invoeren die je van je internetprovider hebt ontvangen.



ICS-verbinding

Kies een Windows Internet Connection Sharing-verbinding als je de breedbandinternetverbinding wilt delen met je computer (of een ander apparaat), je breedbandmodem gebruikmaakt van een USB-verbinding (dus geen Ethernet-verbinding) of een interne PCI-modem is, en je het niet erg vindt dat je je computer moet inschakelen voordat je op Xbox LIVE games kunt spelen.

Een Windows ICS-verbinding instellen:

- 1 Sluit het ene uiteinde van een USB-kabel aan op een USB-poort van de computer, en sluit het andere uiteinde aan op een USB-poort van de breedbandmodem.
- 2 Sluit het ene uiteinde van een Ethernet-kabel aan op de Ethernet-poort van de computer en sluit het andere uiteinde aan op de Ethernet-poort aan de achterkant van de Xbox 360-console.
- 3 Schakel Internet Connection Sharing (Internet-verbinding delen) in op je pc.
- 4 Volg de aanwijzingen op het scherm. Mogelijk moet je in het gebied System van het Xbox Dashboard informatie invoeren die je van je internetprovider hebt ontvangen.

Problemen met de verbinding oplossen

Als de Xbox 360-console niet automatisch een verbinding kan maken, moet je de netwerkinstellingen mogelijk handmatig configureren in het Xbox Dashboard. Sommige internetproviders vereisen specifieke instellingen, waaronder de hostnaam, het MAC-adres, de gebruikersnaam en het wachtwoord die je van de internetprovider hebt ontvangen (voor PPPoE-verificatie). Als je niet zeker weet of je deze informatie nodig hebt, raadpleeg je je internetprovider. Surf naar www.xbox.com/setup voor meer informatie.

Aanmelden bij Xbox LIVE

Om je account te maken, selecteer je **Xbox LIVE** vanuit het Xbox Dashboard en volg je de instructies op het scherm.

Communiceren op Xbox LIVE

Met de Xbox 360-hoofdtelefoon kun je met je vrienden op Xbox LIVE chatten en communiceren.



De hoofdtelefoon op de controller aansluiten

De headset aansluiten:

- 1 Zet het volume uit door de volumeknop volledig naar links te draaien. Plaats de headsetstekker van 2,5 mm in de controlleruitbreidingspoort op de achterkant van de gamecontroller.

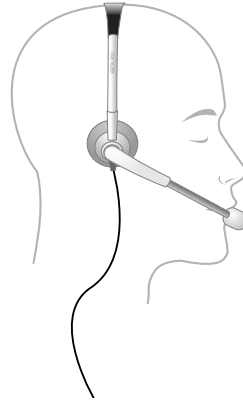


- 2 Zet de hoofdtelefoon op en stel de microfoon in.

OPMERKING

Voor een optimaal gebruik van de hoofdtelefoon is het essentieel dat je de hoofdtelefoon en microfoon juist plaatst. Zorg ervoor dat de hoofdtelefoon over de bovenkant van je hoofd gaat en niet om de achterkant. Je kunt de microfoon en het oorstuk naar je rechter- of linkerkant draaien. Plaats de microfoon op een afstand van ongeveer 2,5 cm van je mond, en niet vlak voor maar naast je mond. Op die manier is je ademhaling niet hoorbaar tijdens een chatsessie. Zorg bij het instellen van de microfoon dat de opening van de microfoon naar je mond is gericht en niet om de as is gedraaid.

- 3 Je kunt je hoofdtelefoon nu gebruiken om te chatten of een game te spelen. Begin te spelen of te chatten en stel een comfortabel geluidsniveau in.



De headset gebruiken

Als je de overdracht van je stemgeluid tijdelijk wilt uitschakelen, verschuif je de dempschakelaar op de hoofdtelefoonbediening. Draai aan de volumeregelpop om het luistervolume van de hoofdtelefoon in te stellen. Zie de gamehandleiding voor meer informatie over het gebruik van de Xbox 360 hoofdtelefoon bij een bepaald game.

Voor chatten en het verzenden van voicemailberichten heb je een Xbox LIVE-lidmaatschap nodig.

BELANGRIJK

Voorkom schade aan de headset door niet op de headset, de kabel of de kabelaansluiting te gaan zitten of staan.

Gehoorschade

Als je bij het gebruik van een hoofdtelefoon langdurig aan hoge geluidsvolumes wordt blootgesteld, kan dit leiden tot tijdelijke of blijvende gehoorschade. Sommige niet-goedgekeurde hoofdtelefoons van andere merken produceren hogere geluidsniveaus dan goedgekeurde Xbox 360-hoofdtelefoons.

FILMS BEKIJKEN

Met de Xbox 360 Console kun je dvd-films afspelen. Overweeg de aankoop van een Xbox 360 Universal Media Remote (apart verkrijgbaar) voor een nog betere ervaring bij het afspelen van dvd-films.

Dvd-films afspelen:

- 1 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te openen.
- 2 Plaats de schijf met de dvd-film in de disc-lade met het label naar boven (of met het label naar rechts als de console rechtop staat).

CD'S AF SPELEN

Met de Xbox 360-console kun je audio-cd's afspelen met het volgende logo:



- 3 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te sluiten. De dvd-film wordt afgespeeld.
- 4 Druk op een andere controllerknop dan de Xbox Guide-knop om dvd-bediening op het scherm weer te geven. Je regelt de filmweergave met de controller.

Met de Xbox 360-console kun je alleen dvd's van regio 2 met het volgende logo afspelen:



Audio-cd's afspelen:

- 1 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te openen.
- 2 Plaats de audio-cd in de disc-lade met het label naar boven (of met het label naar rechts als de console rechtop staat).
- 3 Druk op de uitwerpknop om de disc-lade te sluiten. De cd wordt afgespeeld.

MEDIA DELEN VAN EEN AUDIOSPELER OF CAMERA



Met de Xbox 360-console kun je muziek afspelen, plaatjes weergeven en toegang krijgen tot mediabestanden vanaf andere apparaten. Je kunt USB-apparaten, zoals muziekspelers en digitale camera's, aansluiten op de USB-poorten van de Xbox 360. Je kunt je console ook aansluiten op een pc met Windows of Windows Media Center.

Surf naar www.xbox.com/media voor een lijst van apparaten van andere fabrikanten die door Xbox 360 worden ondersteund.

Muziek naar de console streamen

Muziek van een persoonlijke audiospeler naar de Xbox 360-console streamen:

- 1 Sluit een USB-kabel (niet bijgeleverd) aan tussen het apparaat en de console.
- 2 Configureer het apparaat, zodat dit afspeelt via de USB-poort.
- 3 Selecteer **Media, Music, Portable Device**.
- 4 Selecteer de muziek of playlist die je wilt beluisteren.

OPMERKING

Opnamen en programma's zijn mogelijk beschermd door copyright. Het oneigenlijke

kopiëren van onze producten wordt niet toegestaan, ondersteund of goedgekeurd door Microsoft. Je mag opnamen niet kopiëren, vereenvoudigen, distribueren, in het openbaar tonen of wijzigen tenzij dit is toegestaan door het copyright of de wetgeving.

Foto's weergeven

Je kunt diavoorstellingen maken en plaatjes weergeven die op een digitale camera zijn opgeslagen.

Een digitale camera aansluiten:

- 1 Stel de digitale camera in voor het weergeven van foto's. Raadpleeg de instructies bij de camera voor informatie over het weergeven van foto's.
- 2 Terwijl de console is ingeschakeld, sluit je de camera met een USB-kabel aan op een USB-poort op de console.
- 3 De console zal de digitale camera detecteren. Volg de instructies op het scherm om om toegang te krijgen tot de foto's.

MEDIA DELEN VANAF EEN COMPUTER

Voor toegang tot mediabestanden vanaf een pc met Windows XP, inclusief video- en audiobestanden en afbeeldingen, heb je een eenvoudige Ethernet-verbinding van de Ethernet-poort op de achterkant van de Xbox 360-console naar de computer nodig. Als de computer of het thuisnetwerk eveneens kan beschikken over een breedbandinternetverbinding, kun je deze verbinding ook gebruiken om een verbinding te maken met Xbox LIVE. Zie 'Een verbinding maken met Xbox LIVE' of surf naar www.xbox.com/setup voor meer informatie over deze opties voor thuisnetwerken.

Met Windows Media Connect kun je je Xbox 360-console aansluiten op een pc met Windows XP Service Pack 2 (SP2) of later. Als je een pc met Windows Media Center hebt, kun je deze ook gebruiken met je aangesloten Xbox 360-console.

Naast normale afstandsbedieningsfuncties voor dvd's heeft de Xbox 360 Universal Media Remote (apart verkrijgbaar) een Windows Media Center-knop waarmee je toegang krijgt tot een aangesloten pc met Windows Media Center.

Windows Media Connect

Via Windows Media Connect kan de Xbox 360-console muziek en plaatjes streamen die zijn opgeslagen op een pc met Windows XP. Je kunt diavoorstellingen weergeven op een tv en al je muziek afspelen via hetzelfde geluidssysteem dat via een digitale audio-ontvanger op de console is aangesloten. Surf naar www.xbox.com/media voor meer informatie over Windows Media Connect.

Windows Media Connect instellen:

- 1 Surf naar www.xbox.com/pcsetup en download de Windows Media Connect-software naar een pc met Windows XP SP2 of later.
- 2 Sluit de console aan op je pc op een van de manieren die worden beschreven in 'Een verbinding maken met Xbox LIVE'.

- 3 Selecteer **Media** en selecteer plaatjes of muziek op je pc. Volg de instructies op het scherm om de installatie van Windows Media Connect te voltooien.

Windows Media Center

Je Xbox 360-console biedt de ultieme integratie van games en entertainment — zoals tv-programma's kijken en opnemen, digitale foto's bekijken en luisteren naar je digitale muziekbibliotheek — vanaf een pc met Windows Media Center naar elke andere tv in je huis. Als je de console aansluit op hetzelfde netwerk als je Windows Media Center-pc, wordt dit alles naar je Xbox 360 Videogame-entertainmentssysteem gezonden. (Je kunt maximaal vijf consoles aansluiten op een pc met Windows Media Center.)

Surf naar www.microsoft.com/extender voor meer informatie over Windows Media Center voor Xbox 360.

Windows Media Center instellen:

- 1 Surf naar www.xbox.com/pcsetup en download de recentste update van Windows Media Center-software naar je Windows Media Center-computer.
- 2 Sluit de console aan op je pc met Windows Media Center op een van de manieren die worden beschreven in 'Een verbinding maken met Xbox LIVE'.
- 3 Ga op de Xbox 360-console naar **Media** en selecteer **Windows Media Center**. Volg de instructies op het scherm om de installatie van Windows Media Center te voltooien.



OPSLAG

Met de Xbox 360 Hard Drive (bijgeleverd) of een Xbox 360 Memory Unit (apart verkrijgbaar) kun je games en andere media opslaan en kun je je aanmelden bij Xbox LIVE.

De vaste schijf verwijderen en opnieuw aansluiten

De Xbox 360-console wordt geleverd met een vaste schijf. Als je de vaste schijf ooit moet verwijderen, volg je de onderstaande stappen om de vaste schijf te verwijderen en opnieuw aan te sluiten.

Je kunt de harddisk als volgt verwijderen:

- 1 Schakel de console uit.
- 2 Duw het lipje op de voorkant van de harddisk omlaag en til de unit uit de console.

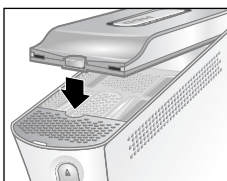


BELANGRIJK

Raak de contactpunten van de aansluiting en de connector van de vaste schijf niet aan met je vingers of met een metalen voorwerp.

Je kunt de harddisk als volgt aansluiten:

- 1 Schakel de console uit.
- 2 Plaats de vaste schijf boven het aansluitpunt met het smalle uiteinde (voorkant) naar de voorkant van de console gericht en het brede uiteinde (de achterkant) naar de achterkant van de console gericht.



- 3 Plaats de achterkant van de harddisk tegen de achterkant van het aansluitpunt. Zorg ervoor dat de rand langs de achterkant van de harddisk onder het lipje op de achterkant van het harddisk-aansluitpunt zit.
- 4 Duw de voorkant van de harddisk omlaag tot het lipje vastklikt.

De harddisk persoonlijk maken

Je kunt de harddisk persoonlijk maken door deze een naam te geven.

Je kunt je harddisk als volgt een naam geven:

- 1 Selecteer **System** en **Memory** terwijl de harddisk op de Xbox 360-console is aangesloten.
- 2 Selecteer je harddisk.
- 3 Kies **Device Options** en wijzig de naam van je harddisk.

Zodra de harddisk een persoonlijke naam heeft, kun je deze via de nieuwe naam vinden.

Opgeslagen items kopiëren of verwijderen

Je kunt items op de harddisk kopiëren naar een memoryunit (geheugenmodule), een aangesloten pc of een aangesloten USB-apparaat. Je kunt ook ruimte op de harddisk vrijmaken door items te verwijderen.

Je kunt als volgt een item van de harddisk kopiëren of verwijderen:

- 1 Selecteer **System** en **Memory** terwijl de harddisk op de Xbox 360-console is aangesloten.
- 2 Selecteer je harddisk.
- 3 Kies het soort item en kies vervolgens het specifieke item dat je naar een andere locatie wilt kopiëren of van de harddisk wilt verwijderen.

OPMERKING

Als je de oorspronkelijke inhoud van de harddisk verwijdert, kan deze niet worden hersteld. Wees er zeker van dat je de inhoud niet wilt bewaren voordat je deze verwijdert.

Memory units

Als je extra opslagruimte wenst, kun je ook tot twee draagbare memory units (apart verkrijgbaar) aansluiten op de memory unit-poorten aan de voorkant van de console. Memory units zijn kleiner dan een vaste schijf, maar zijn draagbaar, zodat je je Xbox LIVE-profiel of opgeslagen games kunt meenemen naar andere Xbox 360-consoles. Je kunt je memory unit ook meenemen naar deelnemende verkopers en content downloaden van hun Xbox 360-demokiosks.



DRAADLOZE CONTROLLERS TOEVOEGEN

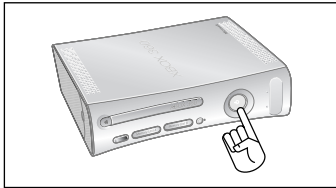
Er kunnen maximaal vier controllers, bekabelde en draadloze, tegelijk actief op een console aangesloten zijn. Aan elke aangesloten controller wordt een kwadrant op de Ring of Light toegewezen. Je kunt een draadloze controller pas aansluiten als minstens één kwadrant vrij is (niet verlicht). Je verbreekt de

verbinding met een draadloze controller door de Xbox Guide-knop op de draadloze controller gedurende drie seconden ingedrukt te houden en ervoor te kiezen de controller uit te schakelen. In het geval van een bekabelde controller, verwijder je de kabel.

Je kunt de draadloze controller als volgt op de console aansluiten:



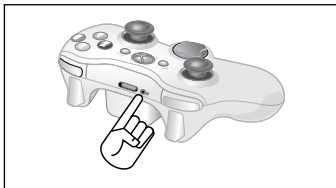
- 1 Houd de Xbox Guide-knop ingedrukt tot de controller wordt ingeschakeld.



- 2 Controleer of de console is ingeschakeld. Zo niet, druk dan op de aan/uit-knop.



- 3 Druk op de Connect-knop op de console en laat deze los.



- 4 Druk op de Connect-knop op de controller en laat deze los.



- 5 Zodra de Ring of Light op de controller en de console een keer heeft gedraaid en geknipperd, is de controller aangesloten. Het kwadrant dat verlicht blijft, geeft de positie van de controller aan.



OPMERKINGEN

- Wanneer je de console uitschakelt, zal de controller nog steeds aangesloten zijn wanneer je de console de volgende keer inschakelt.
- De controller is op slechts één console tegelijk aangesloten. Je kunt het racestuur op elk moment aansluiten op een nieuwe

console, maar dan wordt de verbinding met de eerder aangesloten console verbroken.

- De Xbox 360 Wireless Controller werkt alleen binnen een afstand van 10 meter van de console. Objecten tussen de controller en de console kunnen dit bereik verkleinen.

EXTRA ACCESSOIRES AANSLUITEN

Het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem is compatibel met diverse accessoires, waaronder:

- Maximaal vier bekabelde en draadloze controllers en andere game-accessoires (extra controllers apart verkrijgbaar).
- AV-aansluitingen, zoals componentvideokabels en digitale-audiokabels, inclusief de Xbox 360 Advanced SCART AV-kabel en de Xbox 360 VGA HD AV-kabel (apart verkrijgbaar).
- Ethernet-apparaten en draadloze apparaten voor thuisnetwerken, zoals de Xbox 360 Wireless Networking Adapter (apart verkrijgbaar).
- Opslagapparaten, zoals de Xbox 360 Hard Drive (meegeleverd), Xbox 360 Memory Units (apart verkrijgbaar) en USB-opslagapparaten.
- Op USB gebaseerde media-apparaten, zoals muziekspelers en digitale camera's.
- Aangepaste Xbox 360 Faceplates (apart verkrijgbaar).

Let op het Xbox Authentic Product-logo voor accessoires van Microsoft die je met het Xbox 360-systeem kunt gebruiken:



Wat apparaten van andere fabrikanten betreft, let je op een van de volgende logo's, die aangeven dat het apparaat is getest en voldoet aan de strengste compatibiliteitsvereisten voor gebruik met de Xbox 360 of met Xbox LIVE. Surf naar www.xbox.com voor meer informatie over compatibele apparaten.





PROBLEMEN OPLOSSEN

Volg de onderstaande stappen om eventuele problemen met het Xbox 360 Videogame- en entertainmentsysteem op te lossen. Als je een bepaald probleem niet kunt oplossen aan de hand van de stappen in dit deel 'Problemen oplossen', surf je naar www.xbox.com/support of bel je het nummer van de Xbox-klantenservice dat op de achterkant is vermeld.

Breng de Xbox 360-console of de accessoires voor reparatie of service alleen naar de verkoper als een vertegenwoordiger van de Xbox-klantenservice dit adviseert.

Probeer nooit zelf reparaties uit te voeren

Probeer de Xbox 360-console, voeding of accessoires niet uit elkaar te halen, te openen, te repareren of aan te passen. Als je dit doet, loop je het risico op een elektrische schok, brand of schade aan je Xbox 360-console.

Alles wat duidt op een poging om de Xbox 360-console te openen en/of te wijzigen, inclusief het lostrekken, doorboren of verwijderen van labels, leidt ertoe, om veiligheidsredenen, dat de beperkte garantie vervalt en dat je Xbox 360-console niet in aanmerking komt om door een erkend reparatiecentrum te worden gerepareerd.

Geen voeding

Zorg dat je de juiste stroombron gebruikt en controleer alle aansluitingen tussen het stopcontact en de voeding en tussen de voeding en de console (zie 'De console aansluiten op de voeding'). Het voedingslampje brandt groen wanneer de voeding correct werkt.

Geen beeld

Sluit de juiste AV-kabel aan (zie 'Aansluiten op een tv- en audiosysteem'). Zet de tv aan. Selecteer de video-ingang op de tv (of videorecorder als de Xbox 360 op een videorecorder is aangesloten) waarop de Xbox 360-game wordt weergegeven. De video-ingang wordt meestal aangeduid met 'Input Select', 'AUX', 'Line In', 'Line', 'In', 'Input', 'Source' of 'EXT', afhankelijk van het type tv of videorecorder. Raadpleeg de handleiding van de tv of videorecorder voor meer informatie. Sluit de component HD AV-kabel en de HDMI AV-kabel niet tegelijk op de console aan.

Geen geluid

Controleer de AV-verbinding (zie 'Aansluiten op een tv- en audiosysteem'). Als je digitale audio gebruikt, controleer je of de ontvanger is ingeschakeld en of de uitgang correct is ingesteld in de audio-instellingen van de

console. Sluit de component HD AV-kabel en de HDMI AV-kabel niet tegelijk op de console aan.

Slechte geluidskwaliteit

Maak de schijf schoon volgens de aanwijzingen in de Xbox 360-garantiehandleiding (deel 2). Controleer de AV-verbinding (zie 'Aansluiten op een tv- en audiosysteem'). Speel Dolby® Digital audio alleen af op audiosystemen die Dolby Digital ondersteunen. Selecteer de audio-uitvoer die door je systeem of tv wordt ondersteund: stereo of Dolby® Surround voor stereoluidsprekers, mono voor monoluidsprekers. Controleer of alle audiokabels juist zijn aangesloten als het geluid maar uit één luidspreker komt. Als de HDMI AV-kabel is aangesloten, sluit je alleen de optionele audio-adapterkabel aan voor audio-uitvoer.

Disc-lade gaat niet open

Controleer of de verwijderbare plaat aan de voorkant van de console volledig is aangesloten en juist is geplaatst. Controleer de aansluiting naar de voeding (zie 'Aansluiten op de voeding'). Druk op de aan/uit-knop om de console in te schakelen.

Game, film of muziek start niet

Speel alleen ondersteunde discs af (Xbox 360-games, audio-cd's, dvd-films). Plaats de schijf zoals wordt beschreven in deze handleiding en sluit de schijflade. Maak de schijf schoon volgens de aanwijzingen in de Xbox 360-garantiehandleiding (deel 2).

Ring of Light knippert

De lampjes van de Ring of Light van de console moeten continu branden terwijl de console is ingeschakeld en knipperen wanneer je op de uitwerpknop drukt. Als de Ring of Light anders knippert tijdens gebruik, is er een intern probleem met de console:

- Twee linker lampjes op de console knipperen rood: De console is oververhit en je kunt er pas weer op spelen als de console is afgekoeld. Plaats de console in een goed geventileerde ruimte en uit de buurt van warmtebronnen. Zodra de console is afgekoeld, stopt het knipperen en kun je weer spelen op de Xbox 360-console. Zie 'Een geschikte plaats voor de console kiezen' voor meer informatie.
- Vier lampjes op de controller knipperen periodiek groen: Er is geen Ring of Light-kwadrant toegewezen. De controller is niet aangesloten of alle vier kwadranten zijn vol.
- Alle andere knipperpatronen: Intern probleem dat moet worden nagekeken. Neem contact op met de Xbox-klantenservice via het telefoonnummer op de achterkant van deze handleiding.



Draadloze controller werkt niet

Zet de draadloze controller aan door te drukken op de Xbox Guide-knop en verbind de draadloze controller met de console (zie 'Draadloze controllers toevoegen').

Als het licht tijdens het maken van een verbinding langer dan 15 seconden blijft draaien:

- Breng de controller in de buurt van de console.
- Controleer of de batterijen nieuw zijn.
- Houd de console en de controller minstens 90 cm uit de buurt van grote metalen voorwerpen, zoals archiefkasten en ijskasten.
- Metalen versieringen of stickers op de console of controller kunnen de prestaties van de draadloze controller negatief beïnvloeden. Verwijder versieringen en probeer nogmaals verbinding te maken.
- Zorg ervoor dat de voorkant van de console naar de controller en niet naar een nabijge muur is gericht.
- Draadloze telefoons (2,4 GHz), draadloze LAN's, draadloze videozenders, magnetrons, sommige mobiele telefoons en Bluetooth-koptelefoons kunnen de werking van de controller storen. Schakel deze uit of koppel ze los en sluit ze opnieuw aan.
- Als niets werkt, schakel je de console uit, verwijder je de AA-batterijen of het Xbox 360 Rechargeable Battery Pack uit de controller, plaats je de batterijen of het batterypack weer terug en herhaal je de stappen die zijn beschreven onder 'Draadloze controllers toevoegen'.

Headset werkt niet

Als de headset geen geluid weergeeft of als je stemgeluid niet wordt doorgegeven:

- Controleer of de hoofdtelefoonaansluiting goed is aangesloten.
- Probeer het volume aan te passen met de volumeknop op de aansluiting van de koptelefoon.
- Controleer of de dempknop is uitgeschakeld.
- Controleer of spraak niet is gedempt in de Xbox Guide.
- Zoek in de gamehandleiding op of je op een knop moet drukken tijdens het spreken.

Accessoire werkt niet

Gebruik Xbox 360-compatibele game-accessoires met dit logo:



Als een accessoire door een bepaalde game niet wordt ondersteund, kan de game mogelijk niet worden gespeeld.

Kan game niet opslaan

Er moet op de Xbox 360 Hard Drive of Memory Unit voldoende vrije ruimte zijn om de game op te slaan. Verwijder items die je niet meer nodig hebt of breid de opslagruimte uit door een extra memory unit (apart verkrijgbaar) aan te sluiten.

De vaste schijf wordt niet vermeld als opslagapparaat

Als je harddisk niet als opslagapparaat wordt vermeld, kun je deze stappen in volgorde uitvoeren.

- 1 Controleer of de disk goed in het aansluitpunt is geplaatst en recht zit. Schakel de console uit en weer in.
- 2 Schakel de console uit en verwijder de harddisk. Schakel de console uit en weer in. Sluit de harddisk opnieuw aan.
- 3 Probeer zo mogelijk de harddisk op een andere console, of probeer een andere harddisk op je console, om te zien waar het probleem zit.

OPMERKING

Beschadigde harddisks worden niet weergegeven in de Xbox Guide en kunnen je Xbox 360-console beschadigen. Harddisks die zijn gedeukt, ondergedompeld in vloeistof of blootgesteld aan intense hitte kunnen teveel zijn beschadigd om nog te worden gebruikt en worden niet weergegeven in de lijst met opslagapparaten.

©2007 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, de Xbox-logo's en het Xbox LIVE-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Ελληνικά

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΤΗΣΗ

Η αποτυχία σωστής ρύθμισης, χρήσης και φροντίδας του συστήματος βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360 μπορεί να αυξήσει τον κίνδυνο σοβαρού τραυματισμού, απώλειας ζώης ή βλάβης του συστήματος βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. Διαβάστε το παρόν εγχειρίδιο και τα εγχειρίδια των εξαρτημάτων για σημαντικές πληροφορίες που αφορούν την ασφάλεια και την υγεία. Φυλάξτε όλα τα εγχειρίδια για μελλοντική αναφορά. Για αντίγραφα των εγχειριδίων, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support ή καλέστε τον αριθμό τηλεφώνου της υποστήριξης πελατών του Xbox που παρέχεται στο οπισθόφυλλο.

Πριν να επιτρέψετε στα παιδιά να χρησιμοποιήσουν το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360:

- 1 Καθορίστε με ποιον τρόπο κάθε παιδί μπορεί να χρησιμοποιήσει την κονσόλα Xbox 360 (παιχνίδια, σύνδεση στο Xbox LIVE, αντικατάσταση μπαταριών, πραγματοποίηση ηλεκτρικών συνδέσεων, συνδέσεων καλωδίων AV και συνδέσεων δικτύου) και εάν πρέπει να τα επιβλέπετε ενώ πραγματοποιούν αυτές τις δραστηριότητες.
- 2 Εάν επιτρέψετε στα παιδιά να χρησιμοποιήσουν την κονσόλα Xbox 360 χωρίς επίβλεψη, βεβαιωθείτε ότι τους έχετε εξηγήσει όλες τις σχετικές πληροφορίες και οδηγίες για την ασφάλεια και την υγεία.







Η κονσόλα Xbox 360 δεν αναπαράγει αντιγραμμένα ή "πειρατικά" παιχνίδια ή άλλα μέσα χωρίς εξουσιοδότηση. Αν προσπαθήσετε να ανατρέψετε το σύστημα αντι-πειρατικής προστασίας του Xbox 360, μπορεί να προκαλέσετε τη μόνιμη διακοπή λειτουργίας της κονσόλας Xbox 360. Επίσης, θα ακυρώσετε την Περιορισμένη Εγγύησή σας και ενδέχεται να μην είναι δυνατή η εξουσιοδοτημένη επισκευή της κονσόλας Xbox 360, ακόμα και επί πληρωμή.

Πρέπει να αποδεχθείτε τους όρους και τις συνθήκες της Περιορισμένης Εγγύησης και αυτό το εγχειρίδιο, για να χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox 360. Εάν δεν αποδεχθείτε αυτούς τους όρους και τις συνθήκες, μην εγκαταστήσετε και μην χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox 360 και επιστρέψτε την στη Microsoft για επιστροφή χρημάτων.



Αυτό το σύμβολο υποδεικνύει τα μηνύματα που αφορούν την ασφάλεια και την υγεία στο παρόν εγχειρίδιο και στα εγχειρίδια των εξαρτημάτων του Xbox 360.

Για την εγγύηση και άλλες σημαντικές πληροφορίες, ανατρέξτε στο Εγχειρίδιο εγγύησης του Xbox 360.

- 203 Σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360
- 204  Επιλογή Μιας Θεσης Για Την Κονσόλα Σας
- 205 Σύνδεση Με Την Τηλεοραση Και Το Ηχοσύστημα
- 209  Σύνδεση Της Κονσόλας Με Ρευμα
- 211 Το Ασυρματο Χειριστήριο Xbox 360
- 211  Εγκατάσταση Του Ασυρματο Χειριστηριου
- 213 Γονικος Ελεγχος Για Το Xbox 360
- 214 Χρηση Της Μοναδας Δισκου
- 215  Σημαντικες Προειδοποιησεις Για Την Υγεια Οταν Παιζετε Βιντεοπαιχνιδια
- 216 Αναπαραγωγη Παιχνιδιων
- 216  Σύνδεση Με Το Xbox Live
- 222 Παρακολουθηση Ταινιων
- 222 Αναπαραγωγη Cd
- 223 Κοινη Χρηση Πολυμεσων Από Συσκευη Αναπαραγωγης Ηχου Η Φωτογραφικη Μηχανη
- 224 Κοινη Χρηση Πολυμεσων Από Τον Υπολογιστη Σας
- 225 Αποθηκευση
- 226 Προσθηκη Ασύρματων Χειριστηριων
- 227 Σύνδεση Προσθετων Εξαρτηματων
- 227  Αντιμετωπιση Προβληματων
- 233 Υποστηριξη Πελατων

ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΨΥΧΑΓΩΓΙΑΣ XBOX 360



Ευχαριστούμε που αγοράσατε το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360™ της Microsoft. Βρίσκεστε στο κέντρο μιας προσαρμόσιμης εμπειρίας που μπορεί να συνδυάσει τα παιχνίδια, τους φίλους και την ψηφιακή σας ψυχαγωγία σε ένα ισχυρό πακέτο.

- Το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360 σας δίνει τη δυνατότητα αναπαραγωγής παιχνιδιών Xbox 360, ταινιών DVD και CD ήχου.
- Με την υπηρεσία Internet υψηλής ταχύτητας, συνδεθείτε με εκατομμύρια παίκτες στο Xbox LIVE®. Γίνετε αμέσως μέλος μιας κοινότητας στην οποία μπορείτε να παίξετε με άλλους, να μιλάτε με τους φίλους σας και να μεταφορτώνετε νέο περιεχόμενο.
- Μπορείτε να έχετε συνεχή ροή εικόνων, μουσικής και πολλών άλλων στην κονσόλα Xbox 360, συνδέοντάς τη με τον υπολογιστή σας που εκτελεί τα Microsoft® Windows® ή με άλλες συσκευές, όπως ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές και φορητές συσκευές αναπαραγωγής μουσικής.
- Απολαύστε μουσική και άλλο περιεχόμενο που είναι προεγκατεστημένα στο Σκληρό δίσκο του Xbox 360. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Σκληρό δίσκο Xbox 360, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com.

ΕΠΙΛΟΓΗ ΜΙΑΣ ΘΕΣΗΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΟΝΣΟΛΑ ΣΑΣ

Προφύλαξη της κονσόλας από πτώση

Εάν η κονσόλα Xbox 360 πέσει και χτυπήσει κάποιον, ιδιαίτερα ένα μικρό παιδί, μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό. Για να περιορίσετε τον κίνδυνο τραυματισμού και βλάβης στην κονσόλα Xbox 360, εγκαταστήστε την κονσόλα Xbox 360 σύμφωνα με τις ακόλουθες οδηγίες. Τοποθετήστε την κονσόλα σε μια επιφάνεια που:

- Είναι επίπεδη και οριζόντια.
- Είναι σταθερή και δεν υπάρχει κίνδυνος να ανατραπεί.
- Επιτρέπει να βρίσκονται σε επαφή με την επιφάνεια και τα τέσσερα στηρίγματα της κονσόλας.
- Δεν είναι τέτοια ώστε να υπάρχει κίνδυνος να γλιστρήσει ή να μετατοπιστεί η κονσόλα.
- Είναι καθαρή, χωρίς σκόνη και άλλα αντικείμενα.

Εάν η επιφάνεια ή τα στηρίγματα της κονσόλας λερωθούν ή σκονιστούν, σκουπίστε τα με ένα στεγνό ύφασμα. Εάν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση, τοποθετήστε τη σε μια επιφάνεια από την οποία δεν θα μπορεί να πέσει εάν γείρει.

Τακτοποιήστε όλα τα καλώδια ώστε να μην υπάρχει κίνδυνος να σκοντάψουν σε αυτά ή να τα τραβήξουν άνθρωποι και κατοικίδια, καθώς κινούνται γύρω τους ή περπατούν σε αυτόν το χώρο. Όταν δεν χρησιμοποιείτε την κονσόλα, ίσως πρέπει να αποσυνδέσετε όλα τα καλώδια από το μπροστινό και το πίσω μέρος της κονσόλας, ώστε να μην έχουν πρόσβαση σε αυτά τα παιδιά και τα κατοικίδια. Μην επιτρέπετε στα παιδιά να παίζουν με τα καλώδια.

Προφύλαξη της κονσόλας από υπερθέρμανση

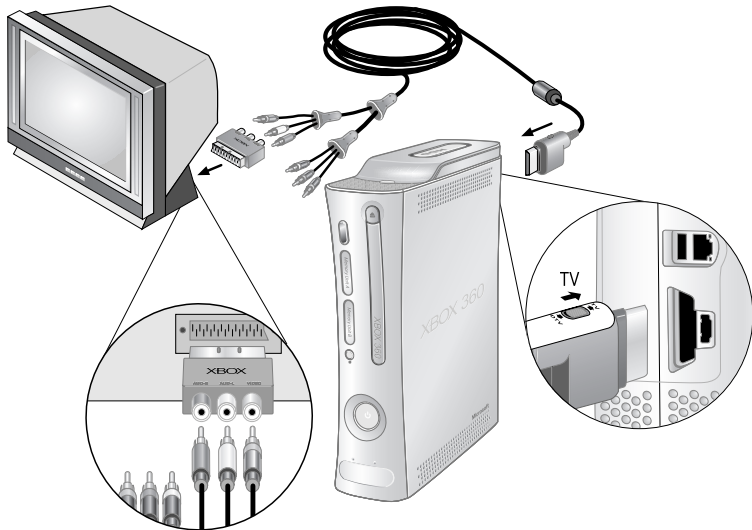
Μην καλύπτετε τις οπές εξαερισμού της κονσόλας ή του καλωδίου παροχής ρεύματος. Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος επάνω σε κρεβάτι, καναπέ ή άλλη μαλακή επιφάνεια η οποία ενδέχεται να φράξει τις οπές εξαερισμού. Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος σε μικρό χώρο, όπως βιβλιοθήκη, πάγκο ή έπιπλο στερεοφωνικού, εκτός αν ο χώρος αυτός έχει καλό εξαερισμό.

Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος κοντά σε πηγές θερμότητας όπως καλοριφέρ, θερμοπομπούς, θερμάστρες ή ενισχυτές.

Αποφυγή καπνού και σκόνης

Μην χρησιμοποιείτε την κονσόλα σε χώρους με καπνό και σκόνη. Ο καπνός και η σκόνη μπορούν να προκαλέσουν βλάβες στην κονσόλα, ιδίως στη μονάδα DVD.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΚΑΙ ΤΟ ΗΧΟΣΥΣΤΗΜΑ



ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Οι στατικές εικόνες των βιντεοπαιχνιδιών μπορεί να “εντυπωθούν” στην οθόνη ορισμένων τηλεοράσεων, προκαλώντας μόνιμη εμφάνιση σκιάς. Συμβουλευτείτε το εγχειρίδιο χρήσης ή τον κατασκευαστή της τηλεόρασής σας, πριν παίξετε παιχνίδια.

Σύνδεση του Συστατικού καλωδίου AV (ήχου/εικόνας) HD

Χρησιμοποιήστε το συστατικό καλώδιο AV HD που διαθέτετε για να συνδέσετε την κονσόλα σας με την τηλεόραση.

Για σύνδεση με απλή τηλεόραση:

- 1 Συνδέστε τον ακροδέκτη του καλωδίου AV (ήχου/εικόνας) HD στη θύρα AV της κονσόλας.
- 2 Ρυθμίστε το διακόπτη στην υποδοχή της θύρας AV στη θέση TV.
- 3 Συνδέστε τους ακροδέκτες σύνθετου σήματος βίντεο με την κίτρινη ταινία στο καλώδιο AV (ήχου/εικόνας) HD στην κίτρινη είσοδο της τηλεόρασής σας. Μην

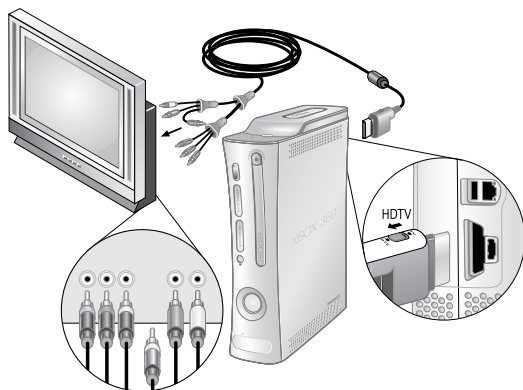
συνδέσετε τους ακροδέκτες βίντεο με την κόκκινη, την πράσινη και την μπλε ταινία.

- 4 Συνδέστε τις χρωματιστές υποδοχές ήχου - την αριστερή και τη δεξιά (λευκή και κόκκινη) - του καλωδίου HD AV στις εισόδους ήχου της τηλεόρασης ή του στερεοφωνικού σας δέκτη.

Για μονοφωνικές (mono) τηλεοράσεις, οι οποίες διαθέτουν μόνο μία είσοδο ήχου, συνδέστε είτε το δεξιό είτε τον αριστερό ακροδέκτη ήχου στην είσοδο ήχου.

Εάν η τηλεόρασή σας διαθέτει θύρα SCART, συνδέστε τις έγχρωμες υποδοχές στις αντίστοιχες υποδοχές του προσαρμογέα SCART και συνδέστε τον προσαρμογέα SCART στην τηλεόραση.

- 5 Επιλέξτε την κατάλληλη είσοδο εικόνας στην τηλεόρασή σας (για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα “Δεν υπάρχει εικόνα” του κεφαλαίου “Αντιμετώπιση προβλημάτων”).



ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Το Συστατικό καλώδιο AV (ήχου/εικόνας) HD Xbox 360 διαθέτει δύο διαφορετικές ομάδες υποδοχών στο άκρο της τηλεόρασης, ομαδοποιημένων κατά ήχο και εικόνα. Μην συγχέετε την κόκκινη υποδοχή της ομάδας ήχου με την κόκκινη υποδοχή της ομάδας εικόνας.

Για σύνδεση με τηλεόραση υψηλής ευκρίνειας:

- 1 Συνδέστε τον ακροδέκτη του καλωδίου AV (ήχου/εικόνας) HD στη θύρα AV της κονσόλας.
- 2 Ρυθμίστε το διακόπτη στην υποδοχή της θύρας AV στη θέση TV ή HDTV. Πρέπει να επιλεγεί η θέση HDTV, αν η τηλεόραση υποστηρίζει αναλύσεις υψηλής ευκρίνειας όπως 480p, 720p, 1080i ή 1080p.
- 3 Συνδέστε τους ακροδέκτες βίντεο με την κόκκινη, την πράσινη και την μπλε ταινία στο καλώδιο AV (ήχου/εικόνας) υψηλής ευκρίνειας στις αντίστοιχες χρωματιστές εισόδους (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) στην τηλεόρασή σας. Μην συνδέσετε τον ακροδέκτη σύνθετου βίντεο με την κίτρινη ταινία.
- 4 Συνδέστε τις χρωματιστές υποδοχές ήχου - την αριστερή και τη δεξιά (λευκή και κόκκινη) - του καλωδίου HD AV στις εισόδους ήχου της τηλεόρασης ή του στερεοφωνικού σας δέκτη.
- 5 Επιλέξτε την κατάλληλη είσοδο εικόνας στην τηλεόρασή σας (για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα

“Δεν υπάρχει εικόνα” του κεφαλαίου “Αντιμετώπιση προβλημάτων”).

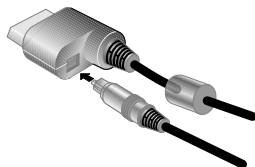
Αφού εγκαταστήσετε την κονσόλα, μπορείτε να κάνετε πρόσθετες ρυθμίσεις ήχου και να ελέγξετε τη σύνδεσή σας από την περιοχή System [Σύστημα] του Πίνακα οργάνων Xbox. Ωστόσο, πριν να κάνετε κάτι τέτοιο, προχωρήστε στα βήματα των επόμενων σελίδων για τη σύνδεση ρεύματος, τη σύνδεση του χειριστηρίου και άλλες αρχικές ρυθμίσεις.

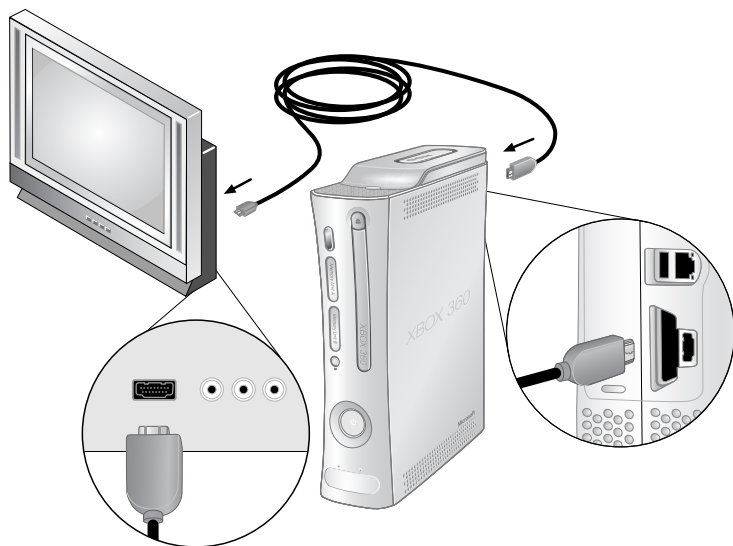
Συνδεθείτε σε ψηφιακό ηχοσύστημα με το συστατικό καλώδιο

Εάν το σύστημά σας (συνήθως, ένας δέκτης ή ενισχυτής) υποστηρίζει είσοδο ψηφιακού ήχου, μπορείτε να κάνετε σύνδεση με το ψηφιακό ηχοσύστημα αντί για τις τυπικές αριστερές και δεξιές εισόδους ήχου. Ο ψηφιακός ήχος έχει αποτέλεσμα υψηλότερης ποιότητας.

Για σύνδεση με ψηφιακό ηχοσύστημα:

- 1 Συνδέστε την είσοδο εικόνας, όπως περιγράφηκε στις προηγούμενες ενότητες.
- 2 Συνδέστε το καλώδιο ψηφιακού ήχου (δεν περιλαμβάνεται) με την έξοδο ψηφιακού ήχου του καλωδίου AV (ήχου/εικόνας) και με την είσοδο ψηφιακού ήχου του δέκτη σας.





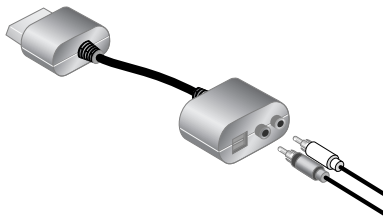
Συνδέστε το καλώδιο HDMI AV

Για σύνδεση με τηλεόραση υψηλής ευκρίνειας:

- 1 Απενεργοποιήστε την κονσόλα.
- 2 Εάν είναι συνδεδεμένο στη θύρα AV της κονσόλας σας κάποιο άλλο καλώδιο AV (όπως το συστατικό καλώδιο HD AV), αποσυνδέστε το πριν να συνεχίσετε.
- 3 Συνδέστε την υποδοχή του καλωδίου AV HDMI στη θύρα AV HDMI (όχι στη βασική θύρα AV) στην κονσόλα.
- 4 Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου AV HDMI στην είσοδο HDMI της τηλεόρασης.
- 5 Ενεργοποιήστε την κονσόλα. Από την περιοχή System (Σύστημα), επιλέξτε την κατάλληλη ρύθμιση οθόνης υψηλής ευκρίνειας για την τηλεόρασή σας.

Συνδεθείτε σε ένα στερεοφωνικό ηχοσύστημα με το καλώδιο HDMI

Η τεχνολογία HDMI υποστηρίζει ήχο μέσω της τηλεόρασης. Ωστόσο, ίσως προτιμάτε να συνδέσετε τον ήχο του Xbox 360 σε διαφορετικό ηχοσύστημα, όπως σε στερεοφωνικό δέκτη ή ενισχυτή. Για να το κάνετε αυτό, συνδέστε το καλώδιο AV HDMI για βίντεο και το περιλαμβανόμενο καλώδιο προσαρμογέα ήχου για τον ήχο.

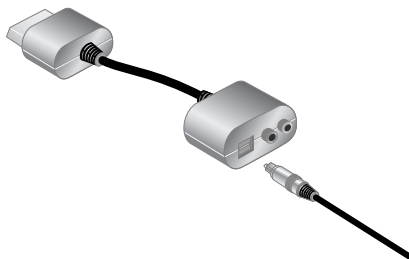


Για να συνδεθείτε σε στερεοφωνικό ηχοσύστημα:

- 1 Συνδέστε το καλώδιο HDMI AV όπως περιγράφεται στην ενότητα "Σύνδεση του καλωδίου HDMI AV".
- 2 Συνδέστε την υποδοχή του καλωδίου προσαρμογέα ήχου στη θύρα AV (όχι στη θύρα AV HDMI) στην κονσόλα σας. Αφήστε το καλώδιο AV HDMI συνδεδεμένο στην τηλεόρασή σας για βίντεο.

Συνδεθείτε σε ένα ψηφιακό ηχοσύστημα με το καλώδιο HDMI

Εάν το σύστημά σας (συνήθως, ένας δέκτης ή ενισχυτής) διαθέτει είσοδο ψηφιακού ήχου, μπορείτε να κάνετε σύνδεση με το ψηφιακό ηχοσύστημα αντί για τις τυπικές αριστερές και δεξιές εισόδους ήχου. Η υποδοχή ψηφιακού ήχου πρέπει να παράγει ήχο υψηλότερης ποιότητας από το συνηθισμένο αριστερό και δεξιό στερεοφωνικό ηχείο.



Άλλη είσοδος AV

Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε με πρόσθετους τύπους εισόδου τηλεόρασης χρησιμοποιώντας το καλώδιο SCART Xbox 360 ή το καλώδιο HD AV VGA Xbox 360 (και τα δύο πωλούνται ξεχωριστά). Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε την τοποθεσία www.xbox.com/setup.

- 3 Συνδέστε ένα βασικό καλώδιο επέκτασης στερεοφωνικού ήχου (πωλείται ξεχωριστά) στις χρωματιστές αριστερές και δεξιές (λευκές και κόκκινες) υποδοχές ήχου στο καλώδιο προσαρμογέα ήχου. Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου επέκτασης στις εισόδους ήχου του στερεοφωνικού ηχοσυστήματος.

Για μονοφωνικά (mono) συστήματα που διαθέτουν μόνο μία υποδοχή ήχου, συνδέστε είτε το δεξιό είτε τον αριστερό ακροδέκτη ήχου στην υποδοχή ήχου.

Για σύνδεση με ψηφιακό ηχοσύστημα:

- 1 Συνδέστε το καλώδιο HDMI AV όπως περιγράφεται στην ενότητα "Σύνδεση του καλωδίου HDMI AV".
- 2 Συνδέστε την υποδοχή του καλωδίου προσαρμογέα ήχου στη θύρα AV (όχι στη θύρα AV HDMI) στην κονσόλα σας. Αφήστε το καλώδιο AV HDMI συνδεδεμένο στην τηλεόρασή σας για βίντεο.
- 3 Συνδέστε το καλώδιο ψηφιακού ήχου (δεν περιλαμβάνεται) στην έξοδο ψηφιακού ήχου στο καλώδιο προσαρμογέα ήχου. Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου ψηφιακού ήχου στην είσοδο ψηφιακού ήχου του δέκτη.
- 4 Ενεργοποιήστε την κονσόλα. Από την περιοχή System (Σύστημα), μπορείτε να αλλάξετε τις ρυθμίσεις για τον ήχο και την ψηφιακή έξοδο. Επιλέξτε την κατάλληλη ρύθμιση ψηφιακού ήχου για το σύστημά σας.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΜΕ ΡΕΥΜΑ

ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΑΠΟ ΗΛΕΚΤΡΙΣΜΟ

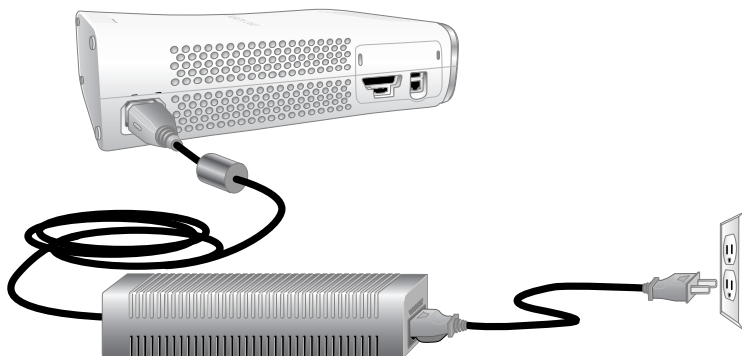
Όπως και για πολλές άλλες ηλεκτρικές συσκευές, η αποτυχία λήψης των ακόλουθων προφυλάξεων μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα το σοβαρό τραυματισμό ή την απώλεια ζωής από ηλεκτροπληξία ή πυρκαγιά ή την πρόκληση βλάβης στο σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360.

Επιλέξτε μια κατάλληλη παροχή ρεύματος για την κονσόλα Xbox 360:

- Χρησιμοποιείτε μόνο τη μονάδα παροχής ρεύματος και το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος που παρέχονται με την κονσόλα σας ή έχετε προμηθευτεί από ένα εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών. Εάν δεν είστε βέβαιοι ότι έχετε τη σωστή μονάδα παροχής ρεύματος, συγκρίνετε τον αριθμό μοντέλου της μονάδας παροχής ρεύματος με τον αριθμό μοντέλου που καθορίζεται στην κονσόλα σας. Εάν πρέπει να αντικαταστήσετε τη μονάδα παροχής ρεύματος ή το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος, επικοινωνήστε με την υποστήριξη πελατών του Xbox.
- Επιβεβαιώστε ότι ο ρευματοδότης παρέχει τον τύπο ρεύματος που αναγράφεται στη μονάδα παροχής

ρεύματος (τιμές τάσης [V] και συχνότητα [Hz]). Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο παροχής ρεύματος του σπιτιού σας, συμβουλευτείτε έναν ειδικευμένο ηλεκτρολόγο.

- Μην χρησιμοποιείτε μη κανονική τροφοδοσία ρεύματος, όπως γεννήτριες ή μετασχηματιστές, ακόμα και αν οι τιμές τάσης και συχνότητας φαίνονται αποδεκτές. Χρησιμοποιείτε μόνο το εναλλασσόμενο ρεύμα που παρέχεται από κανονική πρίζα τοίχου.
- Μην υπερφορτώνετε την πρίζα στον τοίχο, το καλώδιο επέκτασης, το power strip ή άλλη ηλεκτρική υποδοχή. Επιβεβαιώστε ότι μπορούν να χειριστούν το συνολικό ρεύμα (σε αμπέρ [A]) που τροφοδοτείται στο Xbox 360 (το οποίο αναγράφεται στη μονάδα παροχής ρεύματος) και σε τυχόν άλλες συσκευές που βρίσκονται στο ίδιο κύκλωμα.
- Μην συνδέσετε καμία άλλη συσκευή μεταξύ της μονάδας παροχής ρεύματος του Xbox 360 και της κονσόλας Xbox 360 ή μεταξύ του καλωδίου ρεύματος και της μονάδας παροχής ρεύματος του Xbox 360.



Για να αποφευχθεί η καταστροφή των καλωδίων ρεύματος και της παροχής ρεύματος:

- Προστατέψτε τα καλώδια ρεύματος από το ποδοπάτημα.
- Προστατέψτε τα καλώδια ώστε να μην πιέζονται ή συνθλιβονται, ιδίως στο σημείο όπου συνδέονται με το ρευματοδότη, τη μονάδα παροχής ρεύματος και την κονσόλα.
- Μην τραβάτε απότομα, δένετε κόμπο, συνθλίβετε ή κακομεταχειρίζεστε τα καλώδια με άλλο τρόπο.
- Μην εκθέτετε τα καλώδια ρεύματος σε πηγές θερμότητας.
- Μην τυλίγετε καλώδια ρεύματος γύρω από τη μονάδα παροχής ρεύματος.
- Να φυλάσσετε τα καλώδια ρεύματος μακριά από παιδιά και κατοικίδια. Μην τους επιτρέπετε να τα δαγκώνουν ή να τα μασούν.
- Όταν αποσυνδέετε τα καλώδια ρεύματος, τραβήξτε το βύσμα—μην τραβάτε το καλώδιο.
- Μην αφήνετε την παροχή ρεύματος να κρέμεται από τα καλώδια.

Εάν κάποιο καλώδιο ή παροχή ρεύματος καταστραφεί με οποιονδήποτε τρόπο, διακόψτε αμέσως τη χρήση της και επικοινωνήστε με την υπηρεσία υποστήριξης πελατών Xbox για ανταλλακτικά.

Να αποσυνδέετε την κονσόλα Xbox 360 από την πρίζα στη διάρκεια καταιγίδων ή όταν δεν τη χρησιμοποιείτε για μεγάλα χρονικά διαστήματα.

Συνδέετε πάντα τα καλώδια ρεύματος σύμφωνα με τις παρακάτω οδηγίες:

- 1 Τοποθετήστε καλά στη θέση του το καλώδιο παροχής ρεύματος στην κονσόλα Xbox 360.
- 2 Ωθήστε το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος στην παροχή ρεύματος ώπου να σταματήσει.
- 3 Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου εναλλασσόμενου ρεύματος στην πρίζα στον τοίχο.

ΤΟ ΑΣΥΡΜΑΤΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ XBOX 360

Το ασύρματο χειριστήριο σας επιτρέπει να απολαύσετε την απόλυτη ασύρματη ελευθερία με την ίδια ακρίβεια και ταχύτητα με ένα ενσύρματο χειριστήριο.

Κουμπί Xbox Guide

Το κουμπί Xbox Guide στο κέντρο του χειριστηρίου σας δίνει τον έλεγχο της εμπειρίας του Xbox 360. Πιέστε το κουμπί Xbox Guide για να ενεργοποιήσετε την κονσόλα. Αφού ενεργοποιηθεί η κονσόλα, το κουμπί Xbox Guide σας δίνει άμεση πρόσβαση στο Xbox Guide. Για να απενεργοποιήσετε την κονσόλα, πιέστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Xbox Guide για τρία δευτερόλεπτα και επιβεβαιώστε την επιλογή σας.

Δακτύλιος φωτός

Ο Δακτύλιος φωτός, ο οποίος αποτελείται από τέσσερα τεταρτημόρια και περιβάλλει το κουμπί Xbox Guide του χειριστηρίου και το κουμπί τροφοδοσίας ρεύματος της κονσόλας, αποτελεί την ένδειξη κατάστασης του Xbox 360. Όταν συνδέσετε στην κονσόλα σας ένα χειριστήριο, του αντιστοιχίζεται ένα ορισμένο τεταρτημόριο,

το οποίο ανάβει σε πράσινο χρώμα για να δείξει τη θέση και τον αριθμό του χειριστηρίου. Σε κάθε χειριστήριο που συνδέεται στη συνέχεια στην κονσόλα (έως τέσσερα) αντιστοιχίζεται ένα πρόσθετο τεταρτημόριο.

Εάν εμφανιστούν προβλήματα στο σύστημα, ο Δακτύλιος φωτός της κονσόλας θα αναβοσβήνει σε διάφορους συνδυασμούς κόκκινου χρώματος. Για περισσότερες πληροφορίες ανατρέξτε στην ενότητα "Αντιμετώπιση προβλημάτων".

Θύρα επέκτασης

Η θύρα επέκτασης (με υποδοχή ήχου 2,5 mm) του χειριστηρίου σας επιτρέπει να συνδέσετε στο χειριστήριο συσκευές επέκτασης, όπως τα Ακουστικά Xbox 360. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης της συσκευής επέκτασης χειριστηρίου.

Θύρα φόρτισης

Η θύρα φόρτισης στη μπροστινή πλευρά του χειριστηρίου λειτουργεί αποκλειστικά με το Kit φόρτισης κατά το παιχνίδι Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά).

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΑΣΥΡΜΑΤΟΥ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟΥ

Πριν να χρησιμοποιήσετε το Ασύρματο χειριστήριο Xbox 360 με την κονσόλα Xbox 360, πρέπει να τοποθετήσετε ένα πακέτο μπαταριών.

Τοποθέτηση μπαταριών

Το ασύρματο χειριστήριο χρησιμοποιεί μπαταρίες μιας χρήσης ή το Πακέτο

επαναφορτιζόμενης μπαταρίας Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά). Εάν σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε μπαταρίες μιας χρήσης, πρέπει να διαβάσετε προσεκτικά την ενότητα "Ασφάλεια απόρριψης μπαταριών" παρακάτω.



⚠️ Ασφάλεια απόρριψης μπαταριών

Η εσφαλμένη χρήση των μπαταριών μπορεί να προκαλέσει διαρροή υγρού από την μπαταρία, υπερθέρμανση ή έκρηξη. Υπάρχει κίνδυνος να προκληθεί φωτιά, αν αντικαταστήσετε τις μπαταρίες με λάθος τύπο μπαταριών. Το υγρό της μπαταρίας είναι διαβρωτικό και ενδέχεται να είναι τοξικό. Μπορεί να προκαλέσει εγκαύματα στο δέρμα και τα μάτια και η κατάποσή του είναι επιβλαβής. Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού:

- Να φυλάσσετε τις μπαταρίες μακριά από τα παιδιά.
- Μην θερμαίνετε, ανοίγετε, τρυπάτε, τεμαχίζετε ή απορρίπτετε τις μπαταρίες στη φωτιά.
- Να χρησιμοποιείτε μόνο αλκαλικές μπαταρίες, τύπου AA (LR6).
- Μην τοποθετείτε μαζί παλιές και καινούργιες μπαταρίες.

- Αφαιρέστε τις μπαταρίες, αν έχουν εξαντληθεί ή πριν να αποθηκεύσετε το χειριστήριο για μεγάλο χρονικό διάστημα. Μην αφήνετε τις μπαταρίες στο πακέτο μπαταριών AA, όταν δεν είναι εγκατεστημένο στο χειριστήριο.
- Εάν μια μπαταρία παρουσιάσει διαρροή, αφαιρέστε όλες τις μπαταρίες, προσέχοντας να μην πέσει το υγρό στο δέρμα ή στα ρούχα σας. Εάν το υγρό της μπαταρίας έλθει σε επαφή με το δέρμα ή τα ρούχα σας, ξεπλύνετε αμέσως το σημείο αυτό με νερό. Πριν να τοποθετήσετε νέες μπαταρίες, καθαρίστε προσεκτικά το διαμέρισμα μπαταριών με μια υγρή χαρτοπετσέτα ή ακολουθήστε τις οδηγίες καθαρισμού του κατασκευαστή των μπαταριών.
- Απορρίψτε τις μπαταρίες σύμφωνα με τους τοπικούς και εθνικούς κανονισμούς απόρριψης (εάν υπάρχουν).

Τοποθετήστε τις μπαταρίες σύμφωνα με τις ακόλουθες οδηγίες.

Για να τοποθετήσετε μπαταρίες στο πακέτο μπαταριών AA του ασύρματου χειριστήριου:

- 1 Πιέστε τη γλωττίδα που βρίσκεται στο επάνω μέρος του πακέτου μπαταριών AA και τραβήξτε το προς τα κάτω για να το αφαιρέσετε από το χειριστήριο.
- 2 Τοποθετήστε δύο νέες μπαταρίες AA (LR6) με το θετικό (+) και τον αρνητικό (-) πόλο τους όπως εικονίζεται στην κάτω πλευρά του πακέτου μπαταριών. Για βέλτιστες επιδόσεις, δεν συνιστάται η χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών AA.
- 3 Σύρετε το πακέτο μπαταριών AA προς τα πίσω, στην κατάλληλη θέση στο χειριστήριο, και πιέστε το για να κλειδώσει.

⚠ Αφαίρεση μπαταριών χειριστήριου κατά την επιβίβαση σε αεροσκάφος

Πριν επιβιβαστείτε σε αεροσκάφος ή πριν βάλετε το ασύρματο χειριστήριο σε αποσκευή που πρόκειται να ελεγχθεί, αφαιρέστε τις μπαταρίες από το ασύρματο χειριστήριο. Το ασύρματο χειριστήριο μεταδίδει ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF), όπως ένα κινητό τηλέφωνο, όταν είναι εγκατεστημένες οι μπαταρίες.

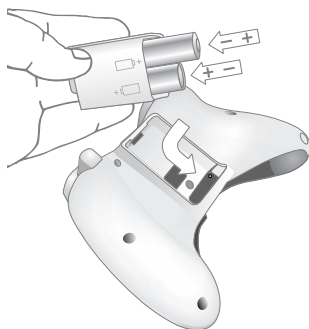
Σύνδεση του Ασύρματου χειριστήριου στην κονσόλα

Το Ασύρματο χειριστήριο Xbox 360 είναι ήδη συνδεδεμένο ασύρματα με την κονσόλα σας, μόλις το βγάλετε από τη συσκευασία του. Εάν πρέπει να επανασυνδέσετε το ασύρματο χειριστήριο με την κονσόλα ή να το συνδέσετε με μια άλλη κονσόλα, ανατρέξτε στην ενότητα “Προσθήκη ασύρματων χειριστηρίων”.

Ενεργοποίηση της κονσόλας και του Ασύρματου χειριστήριου

Για να ενεργοποιήσετε την κονσόλα και το ασύρματο χειριστήριο, πιέστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Xbox Guide του χειριστήριου.

Για να ενεργοποιήσετε μόνο την κονσόλα,



ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Για να μην πιάσετε τα δάχτυλά σας κατά την τοποθέτηση, πιέστε μόνο την επίπεδη επιφάνεια του πακέτου μπαταρίας.

πιέστε το κουμπί τροφοδοσίας ρεύματος της κονσόλας. Για να ενεργοποιήσετε την κονσόλα του χειριστήριου, πιέστε το κουμπί **Start [Έναρξη]** του χειριστήριου.

Απενεργοποίηση της κονσόλας και του Ασύρματου χειριστήριου

Για να απενεργοποιήσετε την κονσόλα και το χειριστήριο, πιέστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Xbox Guide του χειριστήριου για τρία δευτερόλεπτα. Στη συνέχεια, επιλέξτε εάν θέλετε να απενεργοποιήσετε μόνο το χειριστήριο ή και την κονσόλα. (Εάν επιλέξετε την κονσόλα, θα απενεργοποιηθεί η κονσόλα και όλα τα συνδεδεμένα χειριστήρια.)

Πατώντας το κουμπί ενεργοποίησης στην κονσόλα σας, απενεργοποιείται τόσο η κονσόλα όσο και τυχόν συνδεδεμένα ασύρματα χειριστήρια.

Επιλογή γλώσσας και άλλες ρυθμίσεις

Την πρώτη φορά που ενεργοποιείτε την κονσόλα Xbox 360, θα σας ζητηθεί να εισαγάγετε μια γλώσσα. Ακολουθήστε τα μηνύματα για να επιλέξετε μια γλώσσα για την κονσόλα σας.

Μπορείτε να αλλάξετε τη γλώσσα και άλλες ρυθμίσεις της κονσόλας από την περιοχή **System [Σύστημα]** του Πίνακα οργάνων Xbox, όπως την ώρα, τον ήχο, την προβολή και την αυτόματη απενεργοποίηση έπειτα από διάστημα αδράνειας έξι ωρών.

ΓΟΝΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ ΓΙΑ ΤΟ XBOX 360



Η νέα λειτουργία Γονικού ελέγχου για το Xbox 360 επιτρέπει στους γονείς και τους επιβλέποντες να παρέχουν κατάλληλη ψυχαγωγία για την ηλικία

του παιδιού μέσω προσαρμοσμένων ρυθμίσεων. Οι ρυθμίσεις της κονσόλας περιορίζουν τα παιχνίδια και τις ταινίες που μπορούν να αναπαραχθούν στην κονσόλα σας. Με τις ρυθμίσεις του Xbox LIVE είναι δυνατό να προσαρμοστεί η εμπειρία του Xbox LIVE για κάθε λογαριασμό παιδιού, ακόμα και όταν παίζει εκτός σπιτιού.

Εφαρμογή της ρύθμισης Γονικός έλεγχος

Για να εφαρμόσετε Γονικό έλεγχο για τα παιχνίδια σας και την υπηρεσία Xbox LIVE:

- 1 Επιλέξτε τα στοιχεία **System [Σύστημα]**, **Family Settings [Γονικός έλεγχος]**.
- 2 Επιλέξτε τις ρυθμίσεις που θέλετε να εφαρμόσετε στην κονσόλα σας και στους λογαριασμούς σας στο Xbox LIVE.

Ο Γονικός έλεγχος για παιχνίδια και ταινίες βασίζεται στα τοπικά συστήματα κατάταξης. Το Xbox 360 υποστηρίζει τα συστήματα κατάταξης που χρησιμοποιούνται στις περισσότερες περιοχές και χώρες.

Δεν διαθέτουν όλες οι ταινίες κωδικοποίηση της κατάταξης στο δίσκο DVD. Αυτές οι ταινίες DVD θα αναπαράγονται ανεξάρτητα από τις ρυθμίσεις σας.

Ρυθμίσεις Xbox LIVE

Μπορείτε να εξασφαλίσετε ότι η οικογένειά σας θα έχει μια θετική εμπειρία στο Xbox LIVE, θέτοντας όρια για κάθε παιδικό λογαριασμό. Διαχειριστείτε έως οκτώ ρυθμίσεις για κάθε λογαριασμό και ορίστε διαφορετικά όρια για κάθε λογαριασμό. Οι ρυθμίσεις του παιδιού σας για την υπηρεσία Xbox LIVE προεπιλέγονται κατά τη δημιουργία του λογαριασμού του στο Xbox LIVE. Μπορείτε να κάνετε αλλαγές οποιαδήποτε στιγμή, επιλέγοντας **System [Σύστημα]**, **Family Settings [Γονικός έλεγχος]**, **Live Controls [Έλεγχος Live]** και κατόπιν επιλέγοντας το λογαριασμό του παιδιού.

Η ρύθμιση γονικού ελέγχου για το Xbox LIVE περιλαμβάνει τα εξής χαρακτηριστικά:

- Γονική έγκριση για την προσθήκη ατόμων στη λίστα φίλων του παιδιού σας.
- Περιορισμός της συνομιλίας με φωνή, βίντεο και κείμενο στα άτομα που περιλαμβάνονται στη λίστα φίλων του παιδιού σας.
- Αποκλεισμός ή περιορισμός της εμφάνισης των πληροφοριών προφίλ και της κατάστασης στο δίκτυο του παιδιού σας.
- Αποκλεισμός ή περιορισμός της δυνατότητας του παιδιού σας να προβάλλει περιεχόμενο που δημιουργήθηκε από άλλους παίκτες.
- Αποκλεισμός πρόσβασης σε παιχνίδια για πολλούς παίκτες στο Xbox LIVE.
- Αποτροπή αγοράς στοιχείων από το παιδί σας στην Αγορά του Xbox LIVE.

ΧΡΗΣΗ ΤΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ ΔΙΣΚΟΥ



Για εισαγωγή ενός δίσκου:

- 1 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να ανοίξετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.
- 2 Τοποθετήστε το δίσκο παιχνιδιού Xbox 360, το CD ήχου ή την ταινία DVD στη συρταρωτή θήκη δίσκου με την ετικέτα προς τα επάνω (προς τα δεξιά, εάν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση).

Για εξαγωγή ενός δίσκου:

- 1 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να ανοίξετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.
- 2 Αφαιρέστε το δίσκο.
- 3 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να κλείσετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Όταν η κονσόλα είναι τοποθετημένη κατακόρυφα, βεβαιωθείτε ότι ο δίσκος διατηρείται στη θέση του από τις γλωττίδες της συρταρωτής θήκης δίσκου, ώστε να μην πέφτει.



ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Για να αποφευχθεί η εμπλοκή της μονάδας δίσκου και η καταστροφή των δίσκων ή της κονσόλας:

- Αφαιρέστε τους δίσκους πριν μετακινήσετε την κονσόλα ή τη γείρετε μεταξύ της οριζόντιας και της κατακόρυφης θέσης.
- Μην χρησιμοποιείτε ποτέ ραγισμένους δίσκους. Μπορεί να σπάσουν στο εσωτερικό της κονσόλας και να προκαλέσουν εμπλοκή ή να σπάσουν εσωτερικά μέρη.
- Όταν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση, μην χρησιμοποιείτε μικρότερους δίσκους από τα κανονικά DVD και CD. Εάν η μονάδα δίσκου μπλοκάρει ή καταστραφεί, επικοινωνήστε με την υποστήριξη πελατών του Xbox σχετικά με την επισκευή ή ανταλλαγή της κονσόλας σας.

▲ ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΥΓΕΙΑ ΟΤΑΝ ΠΑΙΖΕΤΕ ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

Επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα πολύ μικρό ποσοστό ατόμων ενδέχεται να πάθει επιληπτική κρίση όταν εκτεθεί σε ορισμένες εικόνες, συμπεριλαμβανομένων των μοτίβων με φώτα που αναβοσβήνουν ή των σχεδίων που ενδέχεται να εμφανιστούν σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα που δεν έχουν ιστορικό επιληψίας μπορεί να έχουν μια ευαισθησία που δεν έχει διαγνωσθεί, η οποία ενδέχεται να προκαλέσει αυτές τις "επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας" κατά τη διάρκεια των βιντεοπαιχνιδιών.

Αυτές οι κρίσεις μπορεί να έχουν διάφορα συμπτώματα, όπως ζαλάδα, αλλοίωση της όρασης, συσπάσεις των ματιών ή του προσώπου, συσπάσεις ή τινάγματα των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι επιληπτικές κρίσεις ενδέχεται επίσης να προκαλέσουν απώλεια των αισθήσεων ή σπασμούς που μπορεί να έχουν ως αποτέλεσμα την πτώση στο έδαφος ή την πρόσκρουση σε κοντινά αντικείμενα.

Σε περίπτωση που αντιμετωπίσετε οποιοδήποτε από αυτά τα συμπτώματα, διακόψτε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε ένα γιατρό. Οι γονείς πρέπει να παρακολουθούν τα παιδιά τους ή να ρωτούν για την εμφάνιση των παραπάνω συμπτωμάτων — τα παιδιά και οι έφηβοι έχουν μεγαλύτερες πιθανότητες να εμφανίσουν αυτές τις επιληπτικές κρίσεις σε σχέση με τα ενήλικα άτομα. Ο κίνδυνος εμφάνισης επιληπτικών κρίσεων φωτοευαισθησίας μπορεί να μειωθεί, εάν λάβετε τις ακόλουθες προφυλάξεις:

- Μην κάθεται κοντά στην οθόνη της τηλεόρασης.
- Χρησιμοποιήστε μικρότερη οθόνη.
- Να παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό.
- Μην παίζετε όταν νυστάχετε ή είστε κουρασμένοι.

Εάν εσείς ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχει ιστορικό κρίσεων επιληψίας, συμβουλευτείτε ένα γιατρό πριν αρχίσετε να παίζετε.

Μυοσκελετικές διαταραχές

Η χρήση χειριστηρίων παιχνιδιών, πληκτρολογίων, ποιντικών ή άλλων ηλεκτρονικών συσκευών εισόδου

ενδέχεται να συνδέεται με σοβαρούς τραυματισμούς ή διαταραχές.

Όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια, όπως με πολλές δραστηριότητες, μπορεί να νιώσετε περιστασιακή ενόχληση στους καρπούς, τα χέρια, τους ώμους, το λαιμό ή σε άλλα μέλη του σώματός σας.

Ωστόσο, εάν αντιμετωπίζετε συμπτώματα όπως συνεχή ή επαναλαμβανόμενη δυσφορία, πόνο, ταχυπαλμία, μυρμήγκιασμα, μούδιασμα, αίσθηση καύσου ή ακαμψία, ΜΗΝ ΠΑΡΑΒΛΕΨΕΤΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΤΙΚΑ ΣΗΜΑΔΙΑ. ΔΕΙΤΕ ΑΜΕΣΩΣ ΕΝΑ ΓΙΑΤΡΟ, ακόμα και αν τα συμπτώματα παρουσιάζονται όταν δεν παίζετε βιντεοπαιχνίδια. Συμπτώματα όπως αυτά μπορεί να συσχετίζονται με επώδυνους τραυματισμούς ή διαταραχές των νεύρων, των μυών, των τενόντων, των αιμοφόρων αγγείων και άλλων μελών του σώματος, που σε ορισμένες περιπτώσεις ενδέχεται να προκαλέσουν μόνιμες αναπηρίες. Αυτές οι μυοσκελετικές διαταραχές (ΜΣΔ) περιλαμβάνουν το σύνδρομο του καρπιαίου σωλήνα, τονοντίτιδα, τοντοσολυτρίτιδα, σύνδρομο δόνησης και άλλες παθήσεις.

Παράτι οι ερευνητές δεν είναι ακόμα σε θέση να απαντήσουν σε πολλές ερωτήσεις σχετικά με τις ΜΣΔ, συμφωνούν ότι η εκδήλωση των εν λόγω διαταραχών μπορεί να συνδέεται με πολλούς παράγοντες, όπως οι κλινικές παθήσεις και η σωματική κατάσταση, το άγχος και ο τρόπος αντιμετώπισής του, η συνολική υγεία, καθώς και η στάση και χρήση του σώματος του ατόμου στη διάρκεια της εργασίας και άλλων δραστηριοτήτων (συμπεριλαμβανομένων των βιντεοπαιχνιδιών). Ορισμένες μελέτες υποδεικνύουν ότι είναι παράγοντας μπορεί επίσης να είναι η χρονική διάρκεια εκτέλεσης μιας δραστηριότητας.

Ορισμένες οδηγίες που μπορεί να σας βοηθήσουν να εργάζεστε και να παίζετε πιο άνετα, μειώνοντας ενδεχομένως τον κίνδυνο μυοσκελετικών διαταραχών (ΜΣΔ), παρέχονται στον Οδηγό υγιούς παίκτη, στην τοποθεσία www.xbox.com. Αυτές οι οδηγίες αναφέρονται σε ζητήματα όπως:

- Άνετη και όχι άβολη στάση του σώματος.

- Χαλάρωση των καρπών, των δαχτύλων και των υπόλοιπων μελών του σώματος.
- Διαλείμματα.

- Υγιής τρόπος ζωής.

Εάν έχετε ερωτήσεις σχετικά με το πώς ο τρόπος ζωής, οι δραστηριότητες, η κλινική πάθηση ή η σωματική σας κατάσταση μπορεί να σχετίζονται με τις ΜΣΔ, επισκεφθείτε ένα γιατρό.

ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Η κονσόλα Xbox 360 μπορεί να αναπαράγει μόνο δίσκους παιχνιδιών με άδεια χρήσης από τη Microsoft για το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. Τα εξουσιοδοτημένα παιχνίδια έχουν το εξής λογότυπο:



Για τις τελευταίες πληροφορίες σχετικά με τα παιχνίδια Xbox 360, επισκεφθείτε την τοποθεσία www.xbox.com.

Για να ξεκινήσετε ένα παιχνίδι:

- 1 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να ανοίξετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.
- 2 Τοποθετήστε το δίσκο του παιχνιδιού Xbox 360 στη συρταρωτή θήκη δίσκου με την ετικέτα προς τα επάνω (προς τα δεξιά, εάν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση).
- 3 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να κλείσετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου. Θα ξεκινήσει το παιχνίδι.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΤΟ XBOX LIVE

Μπορείτε να αποκτήσετε αμέσως ασημένια συνδρομή Xbox LIVE, συνδέοντας απλώς ένα καλώδιο Ethernet στη θύρα Ethernet, στο πίσω μέρος της κονσόλας. Με την Ασημένια συνδρομή μπορείτε να δημιουργήσετε ετικέτα παίκτη, να έχετε πρόσβαση στην Αγορά του Xbox LIVE, να προβάλετε κάρτες παικτών, να συμμετέχετε σε συνομιλίες, να λαμβάνετε φωνητικά μηνύματα, να κάνετε φίλους και να χρησιμοποιείτε το Γονικό έλεγχο του Xbox LIVE. Τα μέλη της ασημένιας συνδρομής του Xbox LIVE έχουν περιορισμένο χρόνο παιχνιδιού μέσω ειδικών εκδηλώσεων, όπως δωρεάν παιχνίδια τα Σαββατοκύριακα με χρυσή συνδρομή Xbox LIVE, Xbox LIVE Game with Fame και Xbox LIVE Prime Time.

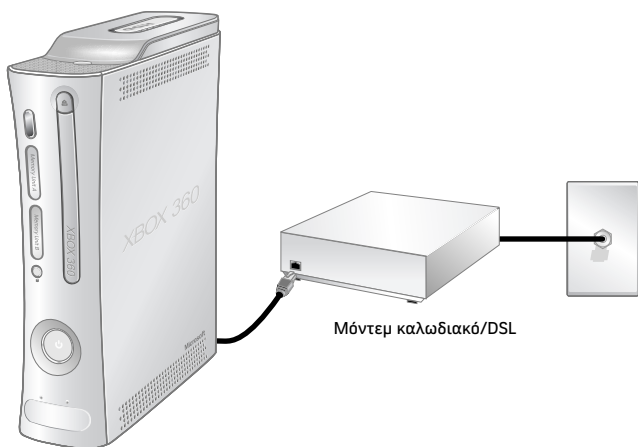
Αν είστε έτοιμοι για την ολοκληρωμένη εμπειρία του Xbox LIVE, εγγραφείτε για τη Χρυσή συνδρομή του Xbox LIVE. Η Χρυσή συνδρομή Xbox LIVE σας δίνει όλες τις δυνατότητες της Ασημένιας συνδρομής Xbox LIVE, συν παιχνίδια πολλών παικτών στο δίκτυο, βελτιωμένη εύρεση συμπαίκτη και εργαλεία με σχόλια, προνόμια και βραβεία στην Αγορά του Xbox LIVE, καθώς και δυνατότητες πολυμέσων, όπως κοινή χρήση μουσικής και φωτογραφιών.

Ρύθμιση της σύνδεσής σας

Ρυθμίστε τη σύνδεση του Xbox LIVE με έναν από τους ακόλουθους τύπους σύνδεσης. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε μια ασύρματη σύνδεση οικιακού δικτύου χρησιμοποιώντας τον Προσαρμογέα ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά). Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη ρύθμιση της σύνδεσής σας και σχετικά με περαιτέρω επιλογές οικιακού δικτύου, μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/setup.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Πρέπει να διαθέτετε μια σύνδεση Internet υψηλής ταχύτητας (καλωδιακή ή DSL) για να παίξετε στο Xbox LIVE. Πρέπει επίσης να διαθέτετε Σκληρό δίσκο Xbox 360 ή Μονάδα μνήμης Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά) για να αποθηκεύετε πληροφορίες του λογαριασμού σας για το Xbox LIVE. Το Xbox LIVE ενδέχεται να μην είναι διαθέσιμο στην περιοχή σας.

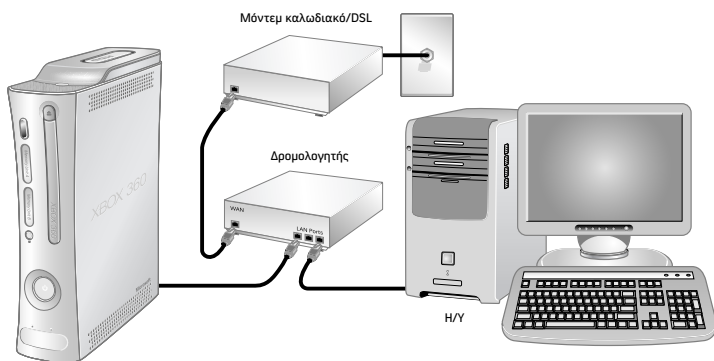


Σύνδεση μέσω μόντεμ

Επιλέξτε μια σύνδεση μέσω μόντεμ, εάν θέλετε τον ευκολότερο τρόπο ρύθμισης και παιχνιδιού και δεν θέλετε να κάνετε κοινή χρήση της σύνδεσής σας στο Internet με τον υπολογιστή σας (ή άλλη συσκευή).

Για ρύθμιση μιας σύνδεσης μέσω μόντεμ:

- 1 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet στη θύρα Ethernet του μόντεμ υψηλής ταχύτητας και το άλλο άκρο στη θύρα Ethernet στο πίσω μέρος της κονσόλας Xbox 360.



Σύνδεση δρομολογητή

Επιλέξτε μια σύνδεση δρομολογητή, εάν θέλετε να κάνετε κοινή χρήση της σύνδεσης Internet που διαθέτετε με τον υπολογιστή σας (ή άλλη συσκευή), το μόντεμ υψηλής ταχύτητας υποστηρίζει σύνδεση Ethernet και θέλετε να έχετε τη δυνατότητα να παίζετε στο Xbox LIVE είτε ο υπολογιστής είναι ενεργοποιημένος είτε όχι.

Για ρύθμιση μιας σύνδεσης δρομολογητή:

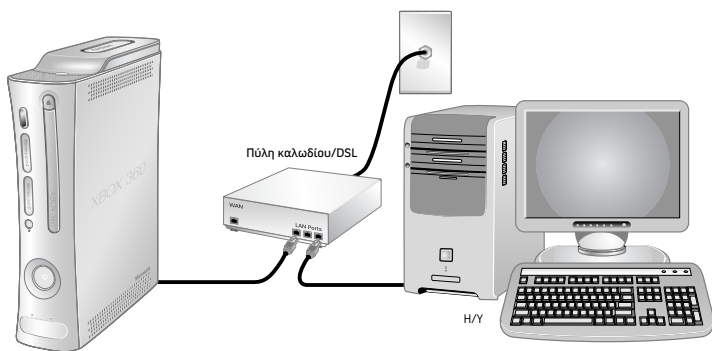
- 1 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet στη θύρα Ethernet του μόντεμ υψηλής ταχύτητας που διαθέτετε και το άλλο άκρο του στη θύρα WAN ή Uplink του δρομολογητή σας.
- 2 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet σε μια θύρα Ethernet LAN του δρομολογητή σας και το άλλο άκρο του στη θύρα Ethernet του υπολογιστή σας (ή άλλης συσκευής). Ακολουθήστε τις οδηγίες της υπηρεσίας παροχής Internet (ISP) για να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα περιήγησης ή το λογισμικό του υπολογιστή σας για να ρυθμίσετε τις παραμέτρους του δρομολογητή και, στη συνέχεια, βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας είναι συνδεδεμένος στο Internet.

3 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet σε μια θύρα Ethernet LAN του δρομολογητή σας και το άλλο άκρο του στη θύρα Ethernet, στο πίσω μέρος της κονσόλας Xbox 360.

4 Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Ενδέχεται να χρειαστεί να πληκτρολογήσετε τις πληροφορίες οι οποίες παρέχονται από την υπηρεσία παροχής Internet (ISP) που χρησιμοποιείτε στην περιοχή System [Σύστημα] του Πίνακα οργάνων Xbox.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Ορισμένα μόντεμ και συσκευές ενδέχεται να απαιτούν διανομέα δικτύου αντί για δρομολογητή.



Σύνδεση μέσω πύλης

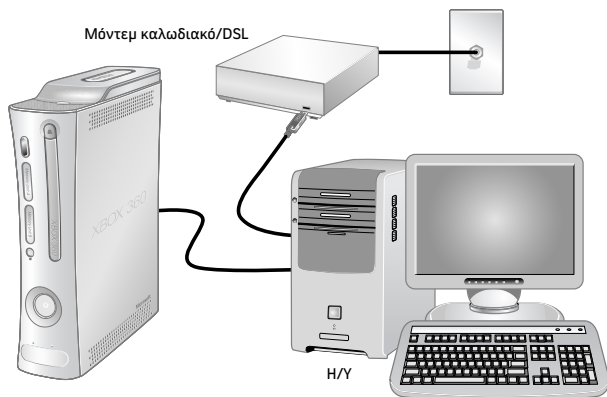
Επιλέξτε μια σύνδεση μέσω πύλης, εάν η υπηρεσία παροχής Internet (ISP) σας προμήθευσε μια συσκευή πύλης Ethernet. Όπως και στη σύνδεση μέσω δρομολογητή, μπορείτε να κάνετε κοινή χρήση της σύνδεσης Internet που διαθέτετε με τον υπολογιστή σας (ή άλλη συσκευή) και να παίζετε στο Xbox LIVE είτε ο υπολογιστής είναι ενεργοποιημένος είτε όχι.

Για ρύθμιση μιας σύνδεσης μέσω πύλης:

- 1 Συνδέστε τη σύνδεση Internet υψηλής ταχύτητας που διαθέτετε με την πύλη (χρησιμοποιώντας την υποδοχή του ομοαξονικού καλωδίου για υπηρεσίες παροχής καλωδιακής σύνδεσης ή την υποδοχή του τηλεφώνου για υπηρεσίες παροχής DSL).
- 2 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet σε μια θύρα Ethernet LAN της πύλης και το άλλο άκρο του στη θύρα Ethernet του υπολογιστή σας (ή άλλης συσκευής). Ακολουθήστε τις οδηγίες της υπηρεσίας παροχής Internet (ISP) για να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα περιήγησης ή το λογισμικό του υπολογιστή σας για να ρυθμίσετε τις παραμέτρους της πύλης και, στη συνέχεια, βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας είναι συνδεδεμένος στο Internet.

- 3 Συνδέστε το ένα άκρο ενός καλωδίου Ethernet σε μια θύρα Ethernet LAN της πύλης και το άλλο άκρο του στη θύρα Ethernet, στο πίσω μέρος της κονσόλας Xbox 360.

- 4 Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Ενδέχεται να χρειαστεί να πληκτρολογήσετε τις πληροφορίες οι οποίες παρέχονται από την υπηρεσία παροχής Internet (ISP) που χρησιμοποιείτε στην περιοχή System [Σύστημα] του Πίνακα οργάνων Xbox.



Σύνδεση ICS

Επιλέξτε μια Κοινόχρηστη σύνδεση στο Internet (ICS) των Windows, εάν θέλετε να κάνετε κοινή χρήση της σύνδεσης Internet υψηλής ταχύτητας που διαθέτετε με τον υπολογιστή σας (ή άλλη συσκευή), το μόντεμ υψηλής ταχύτητας χρησιμοποιεί σύνδεση USB (όχι Ethernet) ή είναι εσωτερικό μόντεμ PCI και δεν σας ενοχλεί να ενεργοποιείτε τον υπολογιστή σας πριν παίξετε παιχνίδια στο Xbox LIVE.

Αντιμετώπιση προβλημάτων σύνδεσης

Εάν η κονσόλα Xbox 360 δεν μπορεί να συνδεθεί αυτόματα, ενδέχεται να πρέπει να ρυθμίσετε με μη αυτόματο τρόπο τις ρυθμίσεις δικτύου στον Πίνακα Οργάνων Xbox. Ορισμένες υπηρεσίες παροχής Internet (ISP) απαιτούν συγκεκριμένες ρυθμίσεις, όπως όνομα κεντρικού υπολογιστή, διεύθυνση MAC και όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης ISP (για έλεγχο ταυτότητας PPPoE). Εάν δεν είστε βέβαιοι ότι χρειάζεστε αυτές τις πληροφορίες, επικοινωνήστε με την υπηρεσία παροχής Internet (ISP) που χρησιμοποιείτε. Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφθείτε την τοποθεσία www.xbox.com/setup.

Εγγραφή στην υπηρεσία Xbox LIVE

Για να δημιουργήσετε το λογαριασμό σας, επιλέξτε **Xbox LIVE** από τον Πίνακα οργάνων Xbox και ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.

Επικοινωνία στο Xbox LIVE

Χρησιμοποιήστε τα Ακουστικά Xbox 360 για να συνομιλήσετε και να επικοινωνήσετε με τους φίλους σας ενώ βρίσκεστε στο Xbox LIVE.

Σύνδεση των ακουστικών με το χειριστήριο

Για να συνδέσετε τα ακουστικά:

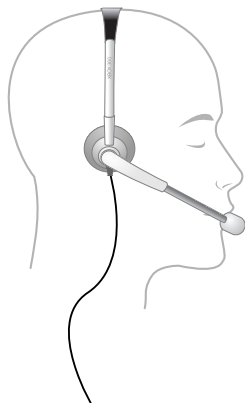
- 1 Κλείστε τον ήχο περιστρέφοντας το κουμπί ελέγχου της έντασης του ήχου προς τα αριστερά, μέχρι το τέρμα. Τοποθετήστε τον ακροδέκτη 2,5 mm των ακουστικών στη θύρα επέκτασης που βρίσκεται στο πίσω μέρος του χειριστηρίου.
- 2 Φορέστε τα ακουστικά και ρυθμίστε το μικρόφωνο.



ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Η σωστή τοποθέτηση των ακουστικών και του μικροφώνου είναι πολύ σημαντική για να χρησιμοποιήσετε τα ακουστικά σας με επιτυχία. Βεβαιωθείτε ότι τα ακουστικά είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να περνούν επάνω από την κορυφή του κεφαλιού σας και όχι γύρω από το πίσω μέρος του. Μπορείτε να στρέψετε το μικρόφωνο και το ακουστικό προς τη δεξιά ή την αριστερή πλευρά. Τοποθετήστε το μικρόφωνο σε απόσταση περίπου 2,5 εκ. από το στόμα σας και προς τη μία πλευρά. Έτσι εξασφαλίζεται ότι δεν θα ακούγεται η αναπνοή σας στη συνομιλία. Καθώς προσαρμόζετε το μικρόφωνο, βεβαιωθείτε ότι το άνοιγμα του μικροφώνου είναι στραμμένο προς το στόμα σας και δεν περιστρέφεται στον άξονά του.

- 3 Τώρα τα ακουστικά είναι έτοιμα για παιχνίδι ή συνομιλία. Ξεκινήστε το παιχνίδι ή τη συνομιλία και αυξήστε την ένταση του ήχου στο κατάλληλο επίπεδο.



Χρήση των ακουστικών

Για να απενεργοποιήσετε προσωρινά τη μετάδοση της φωνής, σύρετε το διακόπτη σίγασης που βρίσκεται στο χειριστήριο των ακουστικών. Για να ρυθμίσετε την ένταση ακρόασης των ακουστικών, περιστρέψτε το κουμπί ελέγχου της έντασης ήχου. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη χρήση των Ακουστικών Xbox 360 σε ένα συγκεκριμένο παιχνίδι, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης του παιχνιδιού.

Για να συνομιλήσετε και να στείλετε φωνητικά μηνύματα, πρέπει να έχετε συνδρομή στο Xbox LIVE.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Προσέξτε να μην καθίσετε ή να μην πατήσετε επάνω στα ακουστικά, το καλώδιό τους ή την υποδοχή του καλωδίου, επειδή υπάρχει κίνδυνος να καταστραφούν.

ΑΠΩΛΕΙΑ ΑΚΟΗΣ

Η παρατεταμένη έκθεση σε υψηλή ένταση ήχου κατά τη χρήση ακουστικών μπορεί να προκαλέσει προσωρινή ή μόνιμη απώλεια της ακοής. Ορισμένα μη εγκεκριμένα ακουστικά άλλων κατασκευαστών ενδέχεται να παράγουν υψηλότερα επίπεδα ήχου από τα εγκεκριμένα ακουστικά Xbox 360.

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΗΣΗ ΤΑΙΝΙΩΝ

Η κονσόλα Xbox 360 αναπαράγει ταινίες DVD. Για να εμπλουτίσετε την εμπειρία αναπαραγωγής ταινιών DVD, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το Καθολικό τηλεχειριστήριο Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά).

Για αναπαραγωγή ταινιών DVD:

- 1 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να ανοίξετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.
- 2 Τοποθετήστε το DVD στη συρταρωτή θήκη δίσκου με την ετικέτα προς τα επάνω (προς τα δεξιά, εάν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση).

3 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να κλείσετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου. Θα ξεκινήσει η αναπαραγωγή της ταινίας DVD.

4 Πιέστε οποιοδήποτε κουμπί του χειριστηρίου εκτός από το κουμπί Xbox Guide για εμφάνιση των κουμπιών ελέγχου του DVD στην οθόνη. Χρησιμοποιήστε το χειριστήριό σας για να ελέγξετε την αναπαραγωγή της ταινίας.

Η κονσόλα Xbox 360 μπορεί να αναπαράγει μόνο DVD περιοχής αναπαραγωγής 2, τα οποία διαθέτουν το εξής λογότυπο:



ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ CD

Η κονσόλα Xbox 360 μπορεί να αναπαράγει CD ήχου με αυτό το λογότυπο:



Για την αναπαραγωγή CD ήχου:

- 1 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να ανοίξετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου.
- 2 Τοποθετήστε το CD ήχου στη συρταρωτή θήκη δίσκου με την ετικέτα προς τα επάνω (προς τα δεξιά, εάν η κονσόλα είναι σε κατακόρυφη θέση).
- 3 Πιέστε το κουμπί εξαγωγής για να κλείσετε τη συρταρωτή θήκη δίσκου. Θα ξεκινήσει η αναπαραγωγή του CD.

ΚΟΙΝΗ ΧΡΗΣΗ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΑΠΟ ΣΥΣΚΕΥΗ ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΗΧΟΥ Ή ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΜΗΧΑΝΗ



Χρησιμοποιήστε την κονσόλα Xbox 360 για αναπαραγωγή μουσικής, προβολή εικόνων και πρόσβαση σε αρχεία πολυμέσων από άλλες συσκευές. Μπορείτε να συνδέσετε συσκευές USB όπως συσκευές αναπαραγωγής μουσικής και ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές στις θύρες USB του Xbox 360. Μπορείτε επίσης να συνδέσετε την κονσόλα σας σε υπολογιστή που βασίζεται στα Windows ή το Windows Media Center.

Για να βρείτε μια λίστα με συσκευές άλλων κατασκευαστών που υποστηρίζονται από το Xbox 360, μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/media.

Ροή μουσικής στην κονσόλα σας

Για τη ροή μουσικής από μια προσωπική συσκευή αναπαραγωγής ήχου στην κονσόλα Xbox 360:

- 1 Συνδέστε ένα καλώδιο USB (δεν παρέχεται) μεταξύ της συσκευής και της κονσόλας σας.
- 2 Ρυθμίστε τη συσκευή για αναπαραγωγή μέσω της θύρας USB.
- 3 Επιλέξτε **Media [Πολυμέσα]**, **MUSIC [Μουσική]**, **Portable Device [Φορητή συσκευή]**.
- 4 Επιλέξτε τη μουσική ή τη λίστα αναπαραγωγής που θέλετε να ακούσετε.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι εγγραφές και τα προγράμματα ενδέχεται να προστατεύονται από δικαιώματα πνευματικής

ιδιοκτησίας. Η Microsoft δεν εξουσιοδοτεί, υποστηρίζει ή δικαιολογεί τη χρήση των προϊόντων της για μη εξουσιοδοτημένη αντιγραφή. Δεν επιτρέπεται η αντιγραφή, αναδημιουργία, διανομή, δημόσια εκτέλεση ή τροποποίηση των εγγραφών, παρά μόνον με εξουσιοδότηση του κατόχου πνευματικών δικαιωμάτων ή με νόμιμη άδεια.

Προβολή των φωτογραφιών σας

Μπορείτε να δημιουργήσετε παρουσιάσεις και να προβάλετε φωτογραφίες που είναι αποθηκευμένες στην ψηφιακή σας φωτογραφική μηχανή.

Για να συνδέσετε την ψηφιακή σας φωτογραφική μηχανή:

- 1 Ρυθμίστε την ψηφιακή φωτογραφική μηχανή για προβολή φωτογραφιών. Ανατρέξτε στις οδηγίες της φωτογραφικής σας μηχανής για λεπτομέρειες σχετικά με την προβολή φωτογραφιών.
- 2 Αφού ενεργοποιήσετε την κονσόλα, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο USB για να συνδέσετε τη φωτογραφική σας μηχανή με μια θύρα USB της κονσόλας.
- 3 Η κονσόλα θα εντοπίσει την ψηφιακή φωτογραφική μηχανή. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να αποκτήσετε πρόσβαση στις φωτογραφίες σας.

ΚΟΙΝΗ ΧΡΗΣΗ ΠΟΛΥΜΕΣΩΝ ΑΠΌ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ

Για να έχετε πρόσβαση σε αρχεία πολυμέσων, συμπεριλαμβανομένων βίντεο, ήχου και εικόνων, από υπολογιστή που βασίζεται στα Windows XP, χρειάζεστε μια απλή σύνδεση Ethernet από τη θύρα Ethernet στο πίσω μέρος της κονσόλας Xbox 360 προς τον υπολογιστή σας. Εάν ο υπολογιστής ή το οικιακό δίκτυο διαθέτουν επίσης σύνδεση Internet υψηλής ταχύτητας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη σύνδεση αυτή για να συνδεθείτε στην υπηρεσία Xbox LIVE. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τις επιλογές οικιακού δικτύου, ανατρέξτε στην ενότητα "Σύνδεση με το Xbox LIVE" ή μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/setup.

Το Windows Media Connect σας δίνει τη δυνατότητα να συνδέετε την κονσόλα Xbox 360 με έναν υπολογιστή ο οποίος εκτελεί το Windows XP Service Pack 2 (SP2) ή νεότερη έκδοση. Εάν έχετε υπολογιστή που βασίζεται στο Windows Media Center μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε και με τη συνδεδεμένη κονσόλα Xbox 360.

Εκτός από τις συνηθισμένες λειτουργίες τηλεχειρισμού DVD, το Καθολικό τηλεχειριστήριο Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά) διαθέτει ένα κουμπί Windows Media Center, το οποίο σας δίνει τη δυνατότητα πρόσβασης σε ένα συνδεδεμένο υπολογιστή με Windows Media Center.

Windows Media Connect

Το Windows Media Connect παρέχει στην κονσόλα Xbox 360 τη δυνατότητα συνεχούς ροής της μουσικής και των εικόνων που είναι αποθηκευμένες στον υπολογιστή σας με Windows XP, σε οποιοδήποτε σημείο του σπιτιού σας. Προβάλετε παρουσιάσεις στην τηλεόρασή σας και αναπαράγετε τη μουσική σας από το ίδιο σύστημα ήχου που είναι συνδεδεμένο με την κονσόλα μέσα ενός ψηφιακού δέκτη ήχου. Για να μάθετε περισσότερα σχετικά με το Windows Media Connect, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/media.

Για εγκατάσταση του Windows Media Connect:

- 1 Μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/rcsetup και κάντε λήψη του λογισμικού Windows Media Connect σε έναν υπολογιστή ο οποίος εκτελεί το Windows XP SP2 ή νεότερη έκδοση.

- 2 Συνδέστε την κονσόλα με τον υπολογιστή σας χρησιμοποιώντας έναν από τους τύπους σύνδεσης που περιγράφονται στην ενότητα "Σύνδεση με το Xbox LIVE".

- 3 Επιλέξτε **Media (Πολυμέσα)** και, στη συνέχεια, επιλέξτε φωτογραφίες ή μουσική από τον υπολογιστή σας. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση του Windows Media Connect.

Windows Media Center

Η κονσόλα Xbox 360 παρέχει την απόλυτη ενσωμάτωση παιχνιδιού και ψυχαγωγίας σε όλους τους χώρους—συμπεριλαμβανομένης της προβολής ή της εγγραφής τηλεοπτικών προγραμμάτων, της προβολής των ψηφιακών σας φωτογραφιών και την αναπαραγωγή κομματιών από την ψηφιακή μουσική βιβλιοθήκη σας—από τον υπολογιστή που βασίζεται στο Windows Media Center σε οποιαδήποτε τηλεόραση του σπιτιού σας. Όταν συνδέετε την κονσόλα σας στο ίδιο δίκτυο με τον υπολογιστή με Windows Media Center, η εμπειρία μεταφέρεται στο σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. (Μπορείτε να συνδέσετε έως πέντε κονσόλες σε έναν υπολογιστή με Windows Media Center.)

Για να μάθετε περισσότερα σχετικά με το Windows Media Center για Xbox 360, μεταβείτε στη διεύθυνση www.microsoft.com/extender.

Για εγκατάσταση του Windows Media Center:

- 1 Μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/rcsetup και κάντε μεταφόρτωση της τελευταίας ενημερωμένης έκδοσης λογισμικού του Windows Media Center στον υπολογιστή σας με Windows Media Center.
- 2 Συνδέστε την κονσόλα με τον υπολογιστή σας που βασίζεται στο Windows Media Center χρησιμοποιώντας έναν από τους τύπους σύνδεσης που περιγράφονται στην ενότητα "Σύνδεση με το Xbox LIVE".
- 3 Στην κονσόλα Xbox 360, μεταβείτε στην περιοχή **Media (Πολυμέσα)** και έπειτα επιλέξτε **Windows Media Center**. Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση του Windows Media Center.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ

Με το Σκληρό δίσκο Xbox 360 (περιλαμβάνεται) ή μια Μονάδα μνήμης Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά), μπορείτε να αποθηκεύσετε παιχνίδια και άλλα πολυμέσα και να ενεργοποιήσετε την εγγραφή στη υπηρεσία Xbox LIVE.

Αφαίρεση και επανατοποθέτηση του Σκληρού δίσκου

Η κονσόλα Xbox 360 διαθέτει ενσωματωμένο σκληρό δίσκο, αλλά αν χρειαστεί να τον αφαιρέσετε, χρησιμοποιήστε τις εξής διαδικασίες για αφαίρεση και επανατοποθέτηση.

Για να αφαιρέσετε το σκληρό σας δίσκο:

- 1 Απενεργοποιήστε την κονσόλα.

- 2 Πιέστε τη γλωττίδα που βρίσκεται στο μπροστινό μέρος του σκληρού δίσκου και ανασηκώστε τη μονάδα από την κονσόλα.



ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ

Προσέξτε να μην αγγίξετε τις επαφές της υποδοχής σκληρού δίσκου και τις επαφές του συνδέσμου του σκληρού δίσκου με τα δάχτυλά σας ή με μεταλλικά αντικείμενα.

Για να προσαρτήσετε το σκληρό σας δίσκο:

- 1 Απενεργοποιήστε την κονσόλα.
- 2 Τοποθετήστε τον σκληρό δίσκο επάνω από την υποδοχή σκληρού δίσκου με τη στενή πλευρά (μπροστά μέρος) να είναι στραμμένη προς το μπροστινό μέρος της κονσόλας και τη φαρδιά πλευρά (πίσω μέρος) να είναι στραμμένη προς το πίσω μέρος της κονσόλας.
- 3 Τοποθετήστε το πίσω μέρος του σκληρού δίσκου στην πίσω πλευρά της υποδοχής. Βεβαιωθείτε ότι η προεξοχή κατά μήκος του πίσω μέρους του σκληρού δίσκου βρίσκεται κάτω από το χείλος στο πίσω μέρος της υποδοχής.
- 4 Πιέστε το μπροστινό μέρος του σκληρού δίσκου προς τα κάτω μέχρι να κάνει κλικ η γλωττίδα.



Προσαρμογή του σκληρού σας δίσκου

Μπορείτε να προσαρμόσετε τον σκληρό σας δίσκο δίνοντάς του ένα όνομα.

Για να ονομάσετε τον σκληρό σας δίσκο:

- 1 Με το σκληρό δίσκο προσαρτημένο στην κονσόλα Xbox 360, επιλέξτε τα στοιχεία **System [Σύστημα]**, **Memory [Μνήμη]**.
- 2 Επιλέξτε τη μονάδα σκληρού δίσκου.
- 3 Επιλέξτε **Device Options [Επιλογές συσκευής]** και μετονομάστε τον σκληρό δίσκο.

Αφού προσαρμόσετε τον σκληρό δίσκο, μπορείτε πλέον να τον προσδιορίζετε με το νέο του όνομα.

Αντιγραφή ή διαγραφή αποθηκευμένων στοιχείων

Μπορείτε να αντιγράψετε στοιχεία από τον σκληρό δίσκο σε μια μονάδα μνήμης, σε έναν συνδεδεμένο προσωπικό υπολογιστή ή σε μια συνδεδεμένη συσκευή USB. Μπορείτε επίσης να ελευθερώσετε χώρο στον σκληρό σας δίσκο διαγράφοντας στοιχεία.

Για να αντιγράψετε ή να διαγράψετε ένα στοιχείο από τον σκληρό σας δίσκο:

- 1 Με το σκληρό δίσκο προσαρτημένο στην κονσόλα Xbox 360, επιλέξτε τα στοιχεία **System [Σύστημα]**, **Memory [Μνήμη]**.
- 2 Επιλέξτε τη μονάδα σκληρού δίσκου.
- 3 Επιλέξτε τον τύπο του στοιχείου και, στη συνέχεια, το συγκεκριμένο στοιχείο που θέλετε να αντιγράψετε σε μια άλλη θέση ή να διαγράψετε από τον σκληρό δίσκο.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Εάν διαγράψετε περιεχόμενο το οποίο περιλαμβάνονταν αρχικά στον σκληρό δίσκο, δεν μπορείτε να το επαναφέρετε. Βεβαιωθείτε ότι δεν θέλετε να κρατήσετε το περιεχόμενο πριν το διαγράψετε.

Μονάδες μνήμης

Μπορείτε επίσης να συνδέσετε μέχρι δύο φορητές μονάδες μνήμης (πωλούνται ξεχωριστά) στις θύρες μονάδων μνήμης στο μπροστινό μέρος της κονσόλας σας, για επιπλέον χώρο αποθήκευσης. Οι μονάδες μνήμης είναι μικρότερες από το σκληρό σας δίσκο, είναι όμως φορητές, ώστε να μπορείτε να μεταφέρετε εύκολα το προφίλ σας στην υπηρεσία Xbox LIVE ή αποθηκευμένα παιχνίδια σε άλλες κονσόλες Xbox 360. Μπορείτε επίσης να πάτε με τη μονάδα μνήμης σας σε συμμετέχοντα καταστήματα λιανικής και να κάνετε μεταφόρτωση περιεχομένου από τα περίπτερα επίδειξης του Xbox 360.



ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΑΣΥΡΜΑΤΩΝ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΩΝ

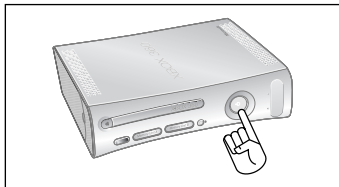
Είναι δυνατή η ενεργή σύνδεση έως τεσσάρων, ενσύρματων και ασύρματων, χειριστηρίων ταυτόχρονα σε μια κονσόλα. Κάθε συνδεδεμένο χειριστήριο αντιπροσωπεύεται από ένα τεταρτημόριο στο Δακτύλιο φωτός. Για να συνδέσετε ένα ασύρματο χειριστήριο, πρέπει να είναι ελεύθερο (σβηστό) τουλάχιστον ένα

τεταρτημόριο. Για να αποσυνδέσετε ένα ασύρματο χειριστήριο, πιέστε και κρατήστε πατημένο για τρία δευτερόλεπτα το κουμπί Xbox Guide του ασύρματου χειριστηρίου και, στη συνέχεια, επιλέξτε την απενεργοποίησή του. Για ενσύρματα χειριστήρια, αποσυνδέστε το καλώδιο του χειριστηρίου.

Για να συνδέσετε το ασύρματο χειριστήριο στην κονσόλα σας:



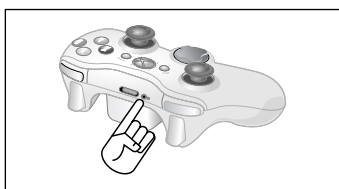
1 Πιέστε και κρατήστε πατημένο το κουμπί Xbox Guide μέχρι να ενεργοποιηθεί το χειριστήριο.



2 Βεβαιωθείτε ότι η κονσόλα είναι ενεργοποιημένη. Εάν όχι, πιέστε το κουμπί τροφοδοσίας ρεύματος.



3 Πιέστε και αφήστε το κουμπί σύνδεσης της κονσόλας.



4 Πιέστε και αφήστε το κουμπί σύνδεσης του χειριστηρίου.



5 Όταν ο Δακτύλιος φωτός του χειριστηρίου και της κονσόλας περιστραφεί και αναβοσβήσει μία φορά, αυτό σημαίνει ότι το χειριστήριο συνδέθηκε. Το τεταρτημόριο που παραμένει αναμμένο υποδεικνύει τη θέση του χειριστηρίου.

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Όταν απενεργοποιείτε την κονσόλα, το χειριστήριο θα εξακολουθεί να είναι συνδεδεμένο την επόμενη φορά που θα την ενεργοποιήσετε.
- Το χειριστήριο συνδέεται με μία μόνο κονσόλα κάθε φορά. Μπορείτε να τα συνδέσετε με μια νέα κονσόλα οποιαδήποτε στιγμή, αλλά η σύνδεση με την προηγούμενη κονσόλα θα διακοπεί.
- Το Ασύρματο χειριστήριο Xbox 360 λειτουργεί μόνο σε απόσταση έως 10 μέτρων από την κονσόλα. Τυχόν αντικείμενα που παρεμβάλλονται μεταξύ του χειριστηρίου και της κονσόλας ενδέχεται να μειώσουν την εμβέλεια.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΠΡΟΣΘΕΤΩΝ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΩΝ

Το σύστημα βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360 έχει σχεδιαστεί ώστε να συνεργάζεται με μεγάλη ποικιλία εξαρτημάτων, όπως:

- Έως τέσσερα ενσύρματα και ασύρματα χειριστήρια και άλλα εξαρτήματα παιχνιδιού (πρόσθετα χειριστήρια πωλούνται ξεχωριστά).
- Ακροδέκτες AV (ήχου/εικόνας), όπως συστατικά καλώδια εικόνας και ψηφιακά καλώδια ήχου, συμπεριλαμβανομένου του προηγμένου Καλωδίου AV (ήχου/εικόνας) SCART Xbox 360 και του Καλωδίου AV VGA HD Xbox 360 (πωλούνται ξεχωριστά).
- Συσκευές Ethernet και ασύρματο οικιακού δικτύου, όπως ο Προσαρμογέας ασύρματης σύνδεσης σε δίκτυο Xbox 360 (πωλείται ξεχωριστά).
- Συσκευές αποθήκευσης, όπως ο Σκληρός δίσκος Xbox 360 (περιλαμβάνεται), οι Μονάδες μνήμης Xbox 360 (πωλούνται ξεχωριστά) και οι συσκευές αποθήκευσης που βασίζονται σε USB.
- Συσκευές πολυμέσων που βασίζονται σε USB, όπως συσκευές αναπαραγωγής μουσικής και ψηφιακές φωτογραφικές μηχανές.

- Προσαρμοσμένα Εμπρόσθια καλύμματα Xbox 360 (πωλούνται ξεχωριστά).

Αναζητήστε το λογότυπο Αυθεντικού προϊόντος Xbox για εξαρτήματα της Microsoft που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε με το σύστημα Xbox 360:



Για συσκευές άλλων κατασκευαστών, αναζητήστε ένα από τα εξής λογότυπα, τα οποία υποδεικνύουν ότι η συσκευή έχει ελεγχθεί ώστε να ικανοποιεί αυστηρές απαιτήσεις συμβατότητας για λειτουργία με το Xbox 360 ή την υπηρεσία Xbox LIVE. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με συμβατές συσκευές, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com.



ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Ακολουθήστε τα εξής βήματα για την αντιμετώπιση πιθανών προβλημάτων του συστήματος βιντεοπαιχνιδιών και ψυχαγωγίας Xbox 360. Εάν τα βήματα που περιλαμβάνονται σε αυτήν την ενότητα αντιμετώπισης προβλημάτων δεν επιλύουν το πρόβλημά σας, μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/support ή καλέστε τον αριθμό

τηλεφώνου της υποστήριξης πελατών του Xbox που παρέχεται στο οπισθόφυλλο.

Μην μεταφέρετε την κονσόλα Xbox 360 ή τα εξαρτήματά της στον πωλητή για επισκευή ή συντήρηση, εκτός αν σας δοθούν τέτοιες οδηγίες από τον αντιπρόσωπο υποστήριξης πελατών του Xbox.

⚠ Μην προσπαθήσετε να κάνετε επισκευή

Μην προσπαθήσετε να αποσυναρμολογήσετε, να ανοίξετε, να κάνετε συντήρηση ή να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox 360, την παροχή τροφοδοσίας ή τα εξαρτήματα. Κάτι τέτοιο μπορεί να ενέχει κίνδυνο ηλεκτροπληξίας, πυρκαγιάς ή βλάβης στην κονσόλα Xbox 360.

Οποιαδήποτε ένδειξη ότι προσπαθήσατε να ανοίξετε ή/και να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox 360, συμπεριλαμβανομένου ξεφλουδίσματος, τρυπήματος ή αφαιρέσης οποιασδήποτε ετικέτας, για λόγους ασφαλείας, θα ακυρώσει την περιορισμένη εγγύηση και δεν θα δικαιούστε πλέον να δώσετε την κονσόλα Xbox 360 για επισκευή σε εξουσιοδοτημένο κέντρο.

Δεν υπάρχει ήχος

Επιβεβαιώστε ότι διαθέτετε κατάλληλη παροχή ρεύματος και ελέγξτε όλες τις συνδέσεις μεταξύ της πρίζας στον τοίχο και της παροχής ρεύματος και μεταξύ της παροχής ρεύματος και της κονσόλας (ανατρέξτε στην ενότητα “Σύνδεση της κονσόλας με ρεύμα”). Η φωτεινή ένδειξη της παροχής ρεύματος πρέπει να είναι πράσινη, όταν λειτουργεί κανονικά.

Δεν υπάρχει εικόνα

Συνδέστε το κατάλληλο καλώδιο AV (ανατρέξτε στην ενότητα “Σύνδεση με την τηλεόραση και το ηχοσύστημα”). Ενεργοποιήστε την τηλεόραση. Επιλέξτε την είσοδο εικόνας της τηλεόρασης (ή της συσκευής VCR, εάν υπάρχει σύνδεση με συσκευή VCR) που εμφανίζει το παιχνίδι Xbox 360. Κοινά ονόματα εισόδων εικόνας είναι τα εξής: Input Select, AUX, Line In, Line, In, Input, Source και EXT, ανάλογα με τον τύπο της τηλεόρασης ή της συσκευής VCR. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στο εγχειρίδιο της τηλεόρασης ή της συσκευής VCR. Μην συνδέετε ταυτόχρονα στην κονσόλα και το συστατικό καλώδιο HD AV και το καλώδιο HDMI AV.

Δεν υπάρχει ήχος

Ελέγξτε τη σύνδεση AV (ανατρέξτε στην ενότητα “Σύνδεση με την τηλεόραση και το ηχοσύστημα”). Εάν χρησιμοποιείτε ψηφιακό ήχο, βεβαιωθείτε ότι ο δέκτης είναι ενεργοποιημένος και ότι η έξοδος έχει ρυθμιστεί σωστά στις ρυθμίσεις ήχου της κονσόλας. Μην συνδέετε ταυτόχρονα στην κονσόλα και το συστατικό καλώδιο HD AV και το καλώδιο HDMI AV.

Χαμηλή ποιότητα ήχου

Καθαρίστε το δίσκο όπως περιγράφεται στο Εγχειρίδιο εγγύησης του Xbox 360 (Τόμος 2). Ελέγξτε τη σύνδεση AV (ανατρέξτε στην ενότητα “Σύνδεση με την τηλεόραση και το ηχοσύστημα”). Αναπαραγωγή Dolby® Ψηφιακός ήχος μόνο στα συστήματα ήχου τα οποία υποστηρίζουν Dolby Digital. Επιλέξτε την έξοδο ήχου η οποία υποστηρίζεται από το σύστημα ή την τηλεόρασή σας: stereo ή Dolby® Surround για στερεοφωνικά ηχεία, mono για μονοφωνικά ηχεία. Εάν ο ήχος εξέρχεται μόνο από ένα ηχείο, ελέγξτε εάν έχουν συνδεθεί σωστά όλα τα καλώδια ήχου. Συνδέστε το προαιρετικό καλώδιο προσαρμογέα ήχου για έξοδο ήχου μόνο ενώ είναι συνδεδεμένο το καλώδιο HDMI AV.

Η συρταρωτή θήκη δίσκου δεν ανοίγει

Βεβαιωθείτε ότι το αφαιρούμενο εμπρόσθιο κάλυμμα στο μπροστινό μέρος της κονσόλας έχει συνδεθεί πλήρως και έχει ευθυγραμμιστεί σωστά. Ελέγξτε τη σύνδεση με το ρεύμα (ανατρέξτε στην ενότητα “Σύνδεση με ρεύμα”). Ενεργοποιήστε την κονσόλα πιέζοντας το κουμπάκι τροφοδοσίας ρεύματος.

Το παιχνίδι, η ταινία ή η μουσική δεν ξεκινούν

Κάντε αναπαγωγή μόνο υποστηριζόμενων δίσκων (παιχνίδια Xbox 360, CD ήχου, ταινίες DVD). Εισαγάγετε το δίσκο σύμφωνα με τις οδηγίες αυτού του εγχειριδίου και κλείστε τη συρταρωτή θήκη δίσκου. Καθαρίστε το δίσκο όπως περιγράφεται στο Εγχειρίδιο εγγύησης του Xbox 360 (Τόμος 2).

Ο Δακτύλιος φωτός αναβοσβήνει

Οι λυχνίες στο Δακτύλιο φωτός της κονσόλας πρέπει να είναι συνεχώς αναμμένες, όταν η κονσόλα είναι ενεργοποιημένη, και να αναβοσβήνουν όταν πιέζετε το κουμπάκι εξαγωγής. Εάν ο Δακτύλιος φωτός αναβοσβήνει διαφορετικά κατά τη λειτουργία, η κονσόλα έχει κάποιο εσωτερικό πρόβλημα:

- Δύο αριστερές λυχνίες της κονσόλας αναβοσβήνουν με κόκκινο χρώμα: Η κονσόλα έχει υπερθερμανθεί και δεν θα αναπαράγει παιχνίδια μέχρι να πέσει η θερμοκρασία. Τοποθετήστε την κονσόλα σε ένα χώρο με καλό εξαερισμό, μακριά από άλλες πηγές θερμότητας. Αφού κρυώσει η κονσόλα, οι λυχνίες σταματούν να αναβοσβήνουν και η κονσόλα Xbox 360 μπορεί να λειτουργήσει και πάλι. Για περισσότερες πληροφορίες, ανατρέξτε στην ενότητα “Επιλογή θέσης για την κονσόλα”.
- Τέσσερις λυχνίες του χειριστηρίου αναβοσβήνουν περιοδικά με πράσινο χρώμα: Δεν έχουν εκχωρηθεί τεταρτημόρια στο Δακτύλιο φωτός. Το χειριτήριο δεν είναι συνδεδεμένο ή και τα τέσσερα τεταρτημόρια είναι πλήρη.

- Όλα τα άλλα μπιτβια: Κάποιο εσωτερικό πρόβλημα απαιτεί επισκευή. Επικοινωνήστε με την υποστήριξη πελατών Xbox 360 στον αριθμό τηλεφώνου που παρέχεται στο οπισθόφυλλο αυτού του εγχειριδίου.

Το ασύρματο χειριστήριο δεν λειτουργεί

Ενεργοποιήστε το ασύρματο χειριστήριο πιέζοντας το κουμπί Xbox Guide και συνδέστε το ασύρματο χειριστήριο με την κονσόλα (ανατρέξτε στην ενότητα "Προσθήκη ασύρματων χειριστηρίων").

Εάν οι λυχνίες περιστρέφονται περισσότερο από 15 δευτερόλεπτα κατά τη σύνδεση:

- Μετακινήστε το χειριστήριο πιο κοντά στην κονσόλα.
- Βεβαιωθείτε ότι οι μπαταρίες είναι καινούριες.
- Διατηρείτε το χειριστήριο και την κονσόλα σε απόσταση τουλάχιστον ενός μέτρου από μεγάλα μεταλλικά αντικείμενα, όπως αρχιεθήκες και ψυγεία.
- Τα μεταλλικά διακοσμητικά αντικείμενα ή τα αυτοκόλλητα στην κονσόλα ή το χειριστήριο ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές στη λειτουργία του ασύρματου χειριστηρίου. Αφαιρέστε τα διακοσμητικά αντικείμενα και προσπαθήστε να συνδεθείτε ξανά.
- Βεβαιωθείτε ότι η πρόσοψη της κονσόλας είναι στραμμένη προς την κατεύθυνση του χειριστηρίου και σε απόσταση από τους κοντινούς τοίχους.
- Τα ασύρματα τηλέφωνα (2,4 GHz), τα ασύρματα τοπικά δίκτυα (LAN), οι ασύρματες συσκευές μετάδοσης βίντεο, οι φούρνοι μικροκυμάτων, ορισμένα κινητά τηλέφωνα και τα ακουστικά Bluetooth ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές στη λειτουργία του χειριστηρίου. Απενεργοποιήστε ή αποσυνδέστε αυτές τις συσκευές και δοκιμάστε να επαναλάβετε τη σύνδεση.
- Εάν το πρόβλημα παραμένει, απενεργοποιήστε την κονσόλα, αφαιρέστε και τοποθετήστε ξανά τις μπαταρίες AA ή το Πακέτο επαναφορτιζόμενης μπαταρίας Xbox 360 στο χειριστήριο και επαναλάβετε τα βήματα που περιγράφονται στην ενότητα "Προσθήκη ασύρματων χειριστηρίων".

Τα ακουστικά δεν λειτουργούν

Εάν τα ακουστικά δεν μεταδίδουν ήχο ή εάν η φωνή σας δεν μεταδίδεται:

- Βεβαιωθείτε ότι το βύσμα των ακουστικών έχει συνδεθεί σωστά.
- Δοκιμάστε να ρυθμίσετε την ένταση χρησιμοποιώντας το κουμπί ελέγχου της έντασης που βρίσκεται στο βύσμα των ακουστικών.
- Βεβαιωθείτε ότι δεν έχει ενεργοποιηθεί το κουμπί σίγασης.
- Βεβαιωθείτε ότι δεν έχετε απενεργοποιήσει τη φωνή στον Οδηγό του Xbox.

- Ελέγξτε το εγχειρίδιο χρήσης του παιχνιδιού, για να εξακριβώσετε εάν πρέπει να πιέζετε κάποιο κουμπί όταν μιλάτε.

Το εξάρτημα δεν λειτουργεί

Χρησιμοποιήστε εξαρτήματα παιχνιδιού συμβατά με το Xbox 360, τα οποία διαθέτουν το εξής λογότυπο:



Εάν ένα εξάρτημα δεν υποστηρίζεται από ένα συγκεκριμένο παιχνίδι, το παιχνίδι ενδέχεται να μην αναπαράγεται.

Δεν είναι δυνατή η αποθήκευση του παιχνιδιού

Ο σκληρός δίσκος ή η μονάδα μνήμης Xbox 360 πρέπει να διαθέτει επαρκή ελεύθερο χώρο για την αποθήκευση του παιχνιδιού. Διαγράψτε στοιχεία που δεν θέλετε ή συνδέστε μια πρόσθετη μονάδα μνήμης (πωλείται ξεχωριστά) για περισσότερο χώρο.

Ο σκληρός δίσκος δεν βρίσκεται στη λίστα των συσκευών αποθήκευσης

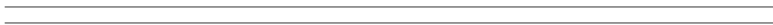
Εάν ο σκληρός σας δίσκος δεν βρίσκεται στη λίστα των συσκευών αποθήκευσης, δοκιμάστε να ακόλουθα βήματα, με τη σειρά που εμφανίζονται.

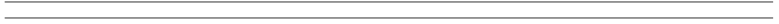
- 1 Βεβαιωθείτε ότι ο σκληρός δίσκος έχει τοποθετηθεί πλήρως στην υποδοχή σκληρού δίσκου και είναι σε επίπεδη θέση. Απενεργοποιήστε την κονσόλα και, στη συνέχεια, ενεργοποιήστε την ξανά.
- 2 Απενεργοποιήστε την κονσόλα και αφαιρέστε τον σκληρό δίσκο. Ενεργοποιήστε την κονσόλα και, στη συνέχεια, απενεργοποιήστε την ξανά. Συνδέστε ξανά τον σκληρό δίσκο.
- 3 Εάν είναι δυνατό, δοκιμάστε τον σκληρό δίσκο σε άλλη κονσόλα ή δοκιμάστε κάποιο άλλο σκληρό δίσκο στην κονσόλα σας, για να εντοπίσετε το πρόβλημα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι κατεστραμμένοι σκληροί δίσκοι δεν εμφανίζονται στον Οδηγό του Xbox και ενδέχεται να προκαλέσουν βλάβη στην κονσόλα Xbox 360. Οι σκληροί δίσκοι που έχουν χτυπηθεί, έχουν βυθιστεί σε υγρά ή έχουν εκτεθεί σε έντονη θερμότητα ενδέχεται να έχουν υποστεί μεγάλη βλάβη, ώστε μην είναι δυνατή η χρήση τους, και δεν θα εμφανίζονται στη λίστα συσκευών αποθήκευσης.

© 2007 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Οι επωνυμίες Microsoft, Xbox, Xbox LIVE, Xbox 360 και τα λογότυπα Xbox, Xbox LIVE και Xbox 360 είναι σήματα κατατεθέντα ή εμπορικά σήματα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες.





Customer Support

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

- United Kingdom: 0800-587-1102
- Ireland: 1-800-509-186
- South Africa: 0800-99-1550

Service clientele

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le service clientèle Xbox :

- France : 0800-91-52-74
- Belgique : 0800-7-9790
- Suíça: 0800-83-6667

Servicio de soporte técnico

Visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico Xbox:

- España: 900-94-8952

Kundensupport

Gehen Sie zu www.xbox.com/support oder rufen Sie den Xbox Kundensupport an:

- Deutschland: 0800-181-2968
- Österreich: 0800-28-13-60
- Schweiz: 0800-83-6667

Supporto clienti

Visitare il sito www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox:

- Italia: 800-787614
- Svizzera: 0800-83-6667

Suporte a Clientes

Visite www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox:

- Portugal: 800-844-059

Klantenservice

Surf naar www.xbox.com/support of bel het nummer van de Xbox klantenservice:

- Nederland: 0800-023-3894
- België: 0800-7-9790

Υποστήριξη πελατών

Μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support ή καλέστε την υποστήριξη πελατών του Xbox:

- Ελλάδα: 00800-44-12-8732

Microsoft®



XBOX®

